

ファミリーコンピュータディスクシステム



ゴルフ

FMC-GLF

取扱説明書



任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地  
TEL (075)541-6113番(代表)

東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22  
TEL (03) 254-1781番(代表)

大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32  
TEL (06) 245-4155番(代表)

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号  
TEL (052)571-2506番(代表)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地  
TEL (011)621-0513番(代表)

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号  
TEL (0862)52-1821番(代表)

©1984 Nintendo

Nintendo®

このたびは任天堂<sup>®</sup>ファミリーコンピュータ<sup>™</sup> ディスクシステム・ゴルフ (FMC-GLF) をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 目次

1. 使用上の注意……………P1
2. コントローラー各部の名称と操作の説明……P2～3
3. ゴルフの遊び方……………P3～9

## ディスクシステムが

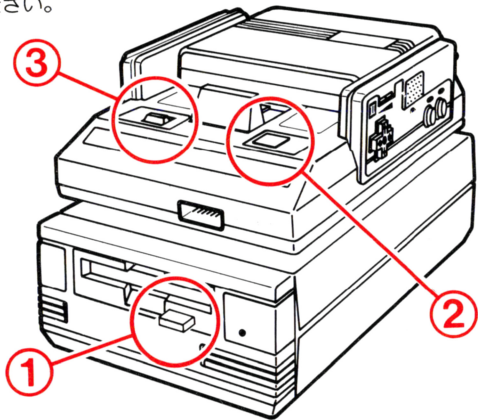
正常に作動しなくなった時には…

ディスクシステムが正常に作動しなくなった時には、テレビ画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されます。下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードが正しくセットされていません。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下です。乾電池を新しいものに交換してください。
A, B SIDE ERR. 07	指定と違う面がセットされています。
DISK NO. ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされています。
DISK TROUBLE ERR. 20～29	ファミコン本体・ディスクシステム・カードを買ったお店か、任天堂へ相談してください。

ディスクドライブの作動中ランプが点灯している時には、下記のことは絶対にしないでください。

- ① イジェクトボタンを押さないでください。
- ② ファミリーコンピュータ本体の RESET ボタンを押さないでください。
- ③ ファミリーコンピュータ本体の電源スイッチを切らないでください。



## 1. 使用上の注意

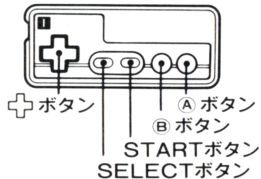
- 1) ディスクカードの磁気フィルム部分を直接触れたり、汚したり、また傷をつけないでください。故障の原因となります。
- 2) 直射日光の当る所や熱器具（ストーブやポット）等の近く、また湿気の多い所、ホコリやチリの多い所へは保管しないでください。
- 3) 磁気を持っているもの（電気時計・磁石等）を近づけないようにしてください。
- 4) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油では、ふかないでください。

## 2. コントローラー各部の名称と

### 操作の説明

- \* 1人の場合はⅠコントローラーを使用してください。
- \* 2人の場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

#### ● Ⅰコントローラー



#### ● 十字ボタン

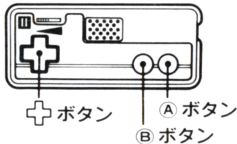


- クラブを選びます。
- プレイヤーの向きを変えます。
- クラブを選びます。
- プレイヤーの向きを変えます。

#### ● (A)ボタン

- 1) プレイヤーがバックスイングをします。
- 2) トップの位置を決めます。
- 3) インパクトの位置を決めます。

#### ● Ⅱコントローラー



#### ● (B)ボタン

使用しません。

- ホコリやゴミ、チリの多い所には置かないでください。



- 磁石を近づけないでください。



テレビ、ラジオ等にも磁力がありますので、注意してください。  
大切な記録が消えてしまうことがあります。

- 落としたり、踏んだり、強い振動やショックを与えないでください。使用しない時は、必ずプラスチックのカードケースに入れて保管してください。



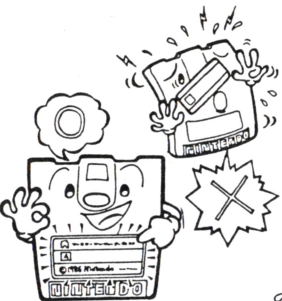
## ディスクカード取り扱い注意事項

注意事項を守って、ディスクカードを大切に使ってください。

- ディスクカードの磁気フィルム部分に、指で直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりは絶対にしないでください。



- シールをディスクカードに貼る場合は、指定位置へ、正しく貼ってください。(誤まった位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)



- 直射日光の当たる所や、熱器具の側、湿気の多い所には置かないでください。



### ●SELECTボタン

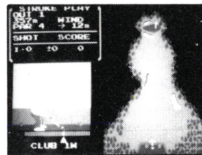
このボタンを押すごとに○印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。

※ゲーム中、SELECTボタンは、はたらかません。

### ●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

## 3. 遊び方



このゴルフゲームには、1人で楽しむ「1 PLAYER STROKE GAME」と、2人で楽しむ「2 PLAYER STROKE GAME」そして「2 PLAYER MATCH GAME」があります。

※試合は、OUT9ホール・IN9ホールの合計18ホールで競い、打数の少ない方が勝ちです。

## ■ ティーグラウンド・フェアウェイ バンカーからのショット

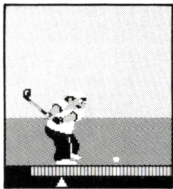
### a) クラブの選択

- ボタンの上下スイッチでクラブを選んでください。クラブの種類と飛距離はP9の表に示してあります。

### b) スイングの仕方

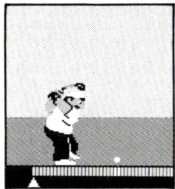
- ① ボタンを3回押して、画面のプレイヤーを操作し、ショットをします。

#### ① バックスイング スタート



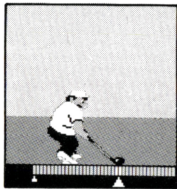
プレイヤー打カメーター  
まず①ボタンを押すと、バックスイングを始めます。

#### ② トップの位置



プレイヤー打カメーター  
次に、①ボタンを押すと、トップの位置が決まり、その位置によってボールの飛距離が変わります。

#### ③ インパクトの位置



プレイヤー打カメーター  
もう一度①ボタンを押すと、インパクトの位置が決まり、その位置によってボールの飛ぶ方向が変わります。

## ■ 各クラブの種類と飛距離表

		フェアウェイ ショット	バンカー ショット			フェアウェイ ショット	バンカー ショット
1	1W	240	120	8	6 I	145	72.5
2	3W	220	110	9	7 I	130	65
3	4W	210	105	10	8 I	115	57.5
4	1 I	195	97.5	11	9 I	100	50
5	3 I	175	87.5	12	PW	80	40
6	4 I	165	82.5	13	SW	60	30
7	5 I	155	77.5	14	PT	30	15

※1W スーパーショット 280m ※PT グリーン上の距離 (メートル表記)

## ■ コースレイアウト



## ■ 各ホール・メータリッジ


Hole No.	H'C.P	M	Par	Hole No.	H'C.P	M	Par
1	16	357	4	10	12	361	4
2	11	361	4	11	18	200	3
3	17	197	3	12	4	375	4
4	13	355	4	13	3	496	5
5	2	449	5	14	14	159	3
6	8	364	4	15	5	314	4
7	7	373	4	16	6	366	4
8	9	452	5	17	15	426	4
9	10	226	3	18	1	469	5
OUT		3134	36	IN		3166	36
				TOTAL		6300	72

(メートル表記)

- ストレート・スライス・フックの打ち分け方  
インパクトの位置を打力メーターにある白いライン中で押すとストレートボール、白いラインの左側で押すとスライス、右側で押すとフックがかかります。

- スーパーショット  
1Wの場合、トップの位置を最も左にして、打力メーターの白いラインの中央でタイミングよくインパクトすると、スーパーショットが打てます。(280m)

### c) プレイヤーの向き

-  ボタンの左右スイッチで、プレイヤーの身体の方角を変換することができます。  
※画面右のコース上で、(➤) がプレイヤーが向いている方向を示しています。

### d) 風向・風速

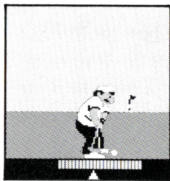
- コースには風が吹いています。メッセージ欄にWINDの表示があり、風向きは(➤)で8方向、風速は0~15m/s で表わされています。

## ■パット

### a)パットの仕方

- ① ボタンを2回押してパットをします。

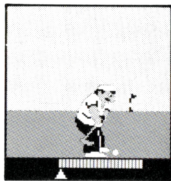
#### ① バックスイングスタート



プレイヤー打カメーター

① ボタンを押すと、バックスイングを始めます。

#### ② トップの位置



プレイヤー打カメーター

次に、① ボタンを押すと、トップの位置が決まり、ボールの転がる距離が変わります。

### b)打球の方向

- ボールは(+)に向かって打ち出されますので、+ ボタンで(-)を任意の位置に移動させてからパットをしてください。

### c)芝目について

- グリーン上にある(✓)印は芝目の方向を示しています。芝目の状態でパット後のボールの転がる方向が変わります。

## ■ルール

- ショットしたボールがOB(アウト オブ バウンズ)となった時には、2打付加されて、ボールはショットした地点に戻ります。  
※林の中へ入った場合はOBです。(一部、OBにならない所もあります。)
- ※5・8・18ホールの池はOB区域となります。  
※すべてのホールで、ボールがコース表示画面外に出るとOBになります。
- 海・池・川等にボールが入った時には、ウォーター・ハザードとみなし、一打付加されます。その場合にボールは、特定の地点に移動されます。
- バンカー・ショットの飛距離は、フェアウェイ・ショットの飛距離の半分となります。  
※正式ルールとは多少異なる場合がありますので御了承ください。