

JALECO



DISK SYSTEM  
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ふううんしょうりんけん  
風雲  
少林拳

暗黒の魔王



No.05

JFD-SAM



あれから<sup>すう ねん</sup>数年……  
いま<sup>あら</sup>また新たな  
<sup>たたか</sup>戦いが<sup>はじ</sup>始まる……!!

ふううんしょうりんけん  
風雲  
少林拳

暗黒の魔王

もくじ  
目次

- プレストーリー……………2
- ゲームを始める前準備……………8  
はじ まえ じゆん び
- さあ、ゲームを始めよう……………10  
はじ
- 登場キャラクターの紹介……………24  
とう じよう しょう かい
- VSモードの遊び方……………32  
ブイ エス あそ かつ
- これだけは守ろう！……………34  
まも

# プレストーリー

だいらんさんさんちよう ほんきよ あくぎやく かぎ  
大林山山頂に本拠をかまえ、悪虐の限りをつくす  
さんまおう かれら もくてき けん ちから よ  
三魔王…彼等の目的は、その拳の力によってこの世  
は けん にぎ  
の覇権を握ることであった。

しょうりん じさいきよう よ ろうし かれ  
かつて少林寺最強と呼ばれた老師チエイ、彼のも  
しゅうぎよう ひび おく しょうねんけんし ろうし  
とで修業の日々を送っていた少年拳士シンは、老師  
いし う だいらんさん む さんまおう たか いど  
の意志を受けて大林山へ向かい、三魔王に戦いを挑  
しとう すえ さんまおう たお あんこく  
んだ!!——死闘の末、シンは三魔王を倒した。暗黒  
じだい さ よ ふた ひかり と もど  
の時代は去り、世は再び光を取り戻したのだ。

ろうし かえ しゅうぎよう ひび もど  
シンは老師のもとへ帰り、修業の日々へと戻った。  
とき なが  
——そして、時は流れた……

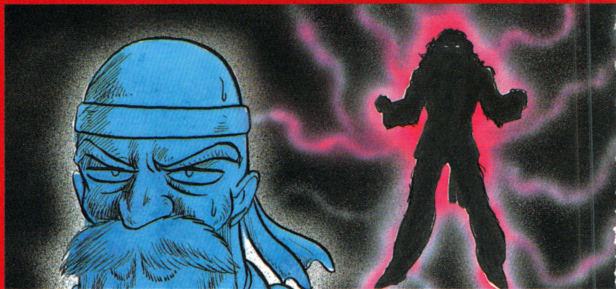
むら まる かいめつ  
「村がひとつ、丸ごと壊滅させられた……」

さんまおう おそ しはいしゃ あら  
「かつての三魔王をしのぐ恐るべき支配者が現われ  
た！」

あんこく まおう  
「やつこそはまさに暗黒の魔王！」

ふきつ せいねん せいちよう  
——それらの不吉なうわさはたくましい青年に成長  
し、いま めんきよかいでん ゆる みみ  
今やチェイより免許皆伝を許されたシンの耳に  
もとどいていた……。





ろうし いまよ さわ あんこく まおう やみ しはい  
 「老師！ 今世を騒がせている暗黒の魔王、闇の支配  
 しゃ  
 者とはいったい……」

「うむ……ひとり ころあ  
 「うむ……一人だけわたしには心当たりがある。おそ  
 まどうし あんさつけん しじょうさいきょう じゃ  
 らくやつは魔道師！ 暗殺拳史上最強といわれた邪  
 けん こうまめいおうけん でんしょうしや  
 拳、皇魔冥王拳の伝承者じゃ。」

「——魔道師……!？」

「やつがどれほど強大な力を持っているのか、わたし  
 きょうだい ちから も  
 けんとう めいおうけんきゆうきよく どうたつてん まかい  
 にも見当がつかぬ。冥王拳究極の到達点は魔界とい  
 まかい はい いま けん ちから  
 われておる。魔界に入ったやつは、今やその拳の力

にくわえて、<sup>かすかず</sup>数々の<sup>まりよく</sup>魔力、<sup>ようりよく</sup>妖力を<sup>たいとく</sup>体得しておるらしい。  
い。——あるいはおまえの<sup>ちから</sup>力をもつてしても、やつ<sup>たお</sup>を倒すことは……」

「しかし！<sup>いまだれ</sup>今誰かが<sup>た</sup>立たねば！ このままやつの<sup>む</sup>無<sup>ほう</sup>法<sup>ゆる</sup>を許しておいては、また<sup>あんこく</sup>暗黒の<sup>しだい</sup>時代の<sup>さいらい</sup>再来です！  
お願いです<sup>ねが</sup>老師！<sup>ろうし</sup>オレを<sup>い</sup>行かせて<sup>くだ</sup>下さい！！」  
<sup>ろうし</sup>老師はしばし<sup>ちんもく</sup>沈黙したままであった。



「——<sup>ろうし</sup>老師！」  
シンの<sup>おも</sup>思いに<sup>う</sup>打たれて  
か、<sup>くち</sup>ようやく<sup>ひら</sup>チェイは  
口を開いた。

「うむ……わかった。  
<sup>い</sup>行くがよい！ もはや  
<sup>おし</sup>おまえに<sup>なに</sup>教えることは  
何もない……」

「じゃがシンよ！ これだけは肝に命じておけい。  
——拳とは、その力を表わすにすぎず、心こそがそ  
の意に通ずるものなのじゃ。  
拳の力のみで勝とうと思ふな！ 心を用いてこそ、拳  
の力は増し、真に敵を制することができる。そして  
心を失ったものは、決して勝者にはなれぬのじゃ。」  
これだけ語り終えると、チェイ老師は、故郷へと旅  
立っていった……。





シンは立ち上がった。新たな敵、暗黒の魔王こと魔  
道師を倒すために！

シンの行く手には、再び戦いの荒野が待っている。  
その果てに見えるものは、勝利か？ 死か！



はじ  
ゲームを始める

まえじゅんび  
ための前準備

## ディスクシステムを起動しよう

ファミリーコンピュータ本体と  
RAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから本体のPOWERをONにする。

すると左下のタイトル画面が出てくるのでディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセ



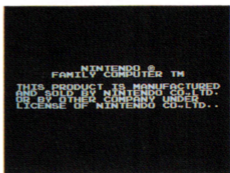
ットしよう。  
うまくいかな  
いときは接続  
を確認してね。



ここでA、B SIDE ERR. 07  
と出たときは、ディスクカードを1度取り出し、SIDE AとSIDE Bを見直して、SIDE Aを上

にセットしよう。  
うまくいけば、ここで下の様なゲームタイトル画面が出てくる。ここで1人PLAYか2人PLAYを選んでスタートボタンを押そう。「SET B SIDE」の表示が出たら、SIDE Bを上にしてディスクを入れなおす。

「NOW LOADING」のあと、最初のビジュアルステージが出れば、ゲームのスタートだ。うまくいかなかったときは、36ページの一覧表で原因を調べ、それに応じた処置をしてね。



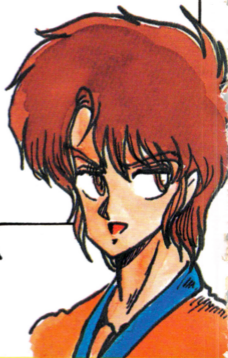
さあ、ゲームを

はし  
始めよう!

おれが謎の敵、魔道師のもとへたどりつくには  
4人の強敵との、全部で6回の対戦が待っている  
らしい。

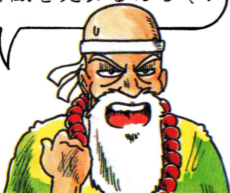
すべての戦いに勝たなければ  
魔道師との対決にのぞむ  
ことはできない!  
それぞれの戦いの間には  
ビジュアルステージも  
あるんだぜ!!

(ビジュアルステージに  
ついては12ページを  
読んでくれ。)



——シンよ、  
てき なか いちどやぶ  
敵の中には、一度敗  
れても、パワーUP  
してリターンマッチ  
を挑んでくる、骨の  
あるやつもおるのじ  
やぞ。

とう  
24ページからの、登  
じょう  
場キャラクターのプ  
ロフィールを、よく  
よ  
読んで、相手の拳の  
とくちょう みき  
特徴を見切るのじゃ！



スタート

- ↓  
かい せん  
1 回戦  
↓  
かい せん  
2 回戦  
↓  
かい せん  
3 回戦  
↓  
かい せん  
4 回戦  
↓  
かい せん  
5 回戦  
↓  
かい せん  
6 回戦  
↓

ま どう し たい けつ  
魔道師と対決!!

# これがビジュアルステージだっ!!



たたか ま  
戦いのあい間にあるビジュアルステージは、  
たび ものがたり え  
オレの旅の物語を、絵とテキストで  
み  
プレイヤーに見せてくれる。  
はげ たたか あいだ いき  
激しい戦いの間のちょっとした息ぬき  
つぎ すす  
だけど、このステージには、次に進む  
アクションステージを、プレイヤー  
じしん えら やくめ  
自身が選ぶ役目もあるんだぜ!!



かく  
各ステージごとに  
しより がぞう うご  
アニメ処理で画像が動く!  
りんじょうかん  
臨場感バツグンだぜ!!



え した せんたくし で とき じゅうじ じょうげ  
絵の下に選択肢が出た時は、十字ボタンの上下で  
じぶん い みち ほう うご  
カーソルを、自分が行きたい道すじの方へと動かし  
えら エー けつてい つぎ  
て選んでくれ。Aボタンで決定すれば、いよいよ次  
きょうてき ま すす  
の強敵が待つステージへ進むわけだ。

スリーディー

あそ かた

## 3Dモードの遊び方

このゲームには、オレと強敵たちとの戦いが、立  
たいえいぞう たの スリーディー っ  
体映像で楽しめる「3Dモード」が付いている。

まずはともかく、「ファミリーコンピュータ 3Dシ  
ステム」を用意してから読んでくれ。

はじめにファミコン本体にアダプタを接続し、アダ  
プタにスコープをつなぐ。そしてディスクドライ  
ブにこのゲームのディスクをセットするんだ。



(くわしくは、3Dシステムの  
とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書をよく読んでくれよ)

スリーディー プレイ ばあい  
3DモードでPLAYしたい場合は、  
1Pか2Pを選んで、ゲームをスター  
トする時に、「Aボタンを押しながら」  
スタートボタンを押してくれ。これ  
で立体ゲームの始まりだぜ!!



スリーデー  
これシンよ! 3Dシステムを<sup>つか</sup>使って  
ゲームを<sup>たの</sup>楽しむには、いろいろ<sup>ちゆうい</sup>注意  
することがあるのじゃ!!

——スコープは、<sup>えきしよう</sup>液晶シャッターの  
<sup>ぶぶん</sup>部分が、<sup>め</sup>眼の<sup>しょうめん</sup>正面にくるようにかぶり、  
また<sup>おな</sup>同じくテレビ画面も、<sup>がめん</sup>正面から<sup>しょうめん</sup>  
<sup>み</sup>見るようにせねばいかん。

あ、それからメガネをかけたるときみは  
メガネをかけた<sup>うえ</sup>上から、スコープを  
かぶるのじゃぞ!? わかったな!

<sup>えきしよう</sup>※液晶シャッター<sup>きどうちゆう</sup>作動中は、テレビ  
以外の<sup>いがい</sup>明るい<sup>あか</sup>ところは<sup>み</sup>見ない  
こと。<sup>ほか</sup>他の<sup>よう</sup>用途<sup>つか</sup>に使うのもダメ  
だよ。

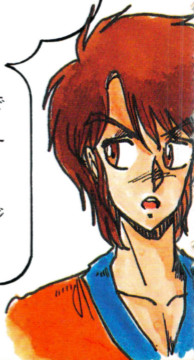


たたか ぶ たい しゅるい  
シンの戦う舞台は4種類!!

てき たたか ぶ たい いちめん もん  
オレが敵と戦う舞台は、一面の門のほかに、  
ゆき ふ とつふう ふ  
「雪の降るステージ」「突風が吹くステージ」  
かみなり お ごうけい  
「雷の落ちるステージ」の3パターン、合計  
しゅるい  
4種類ある。

たん はいけい ちが  
単なる背景と違って、このゲームでは  
しぜんげんしょう しょうぶ  
この「自然現象」が勝負のゆくえを  
さゆう  
左右することもある。

ぶ たい てき く あ  
この舞台と敵キャラの組み合わせで  
まどうし  
魔道師のところへたどりつくパター  
とお  
ンは、なんと30通りもあるんだ。  
かく えら かた まえ  
各ステージの選び方は、前のページ  
せつめい  
で説明したから、もうわかってるよな。





かぜ かみなり  
シンよ、風と雷のステージには  
じゆうぶんちゆう い  
十分注意するのじゃ。

かぜ ふ  
風の吹くステージでは、ジャン  
とき からだ なが お  
プした時に体が流されたり押し  
もどされたりすることがある。  
ひ えんざん ふ きやく つか と き  
飛燕斬舞脚などを使う時は、タ  
イミングが、かんじんじゃ!

らくらい  
また、落雷があるステージでは  
かみなり おお  
雷にうたれると大きなダメ  
う てき かみなり  
ージを受ける。敵と雷の  
りようほう ちゆうい  
両方に注意しながら、  
チャンスをねらうのじゃ。



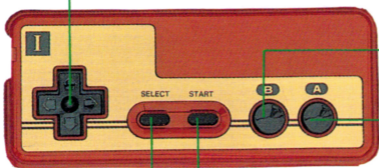
こき たお  
※敵を倒したあとでも雷の直撃には要注意だぞ!!

# コントローラの使い方

通常はコントローラⅠのみ使います。

VSモードの際は、コントローラⅡで同じ操作をして下さい。

## ① シンの向きと防御



②キック

③パンチ

ポーズ

奥義(必殺技)のセレクト

## ① シンの向きと防御(十字ボタンのみの操作)



← → …でシンが左右に移動します。また敵と接近した際には左右の中段を防御します。

↑ …で、上段を防御します。

↓ …で、下段を防御します。

---

## ② キック(Bボタンと十字ボタンの操作)

② B + ↑ ……で、敵の頭にキックします。

② B + ← → ……で、敵の胴にキックします。

② B + ↓ ……で、敵に下段キックをします。

### ③パンチ(Aボタンと<sup>そつさ</sup>十字ボタンの操作)

Ⓐ + ↑ ……で、<sup>てき</sup>敵の<sup>かお</sup>顔にパンチをします。

Ⓐ + ← → ……で、<sup>てき</sup>敵の<sup>むなもと</sup>胸元にパンチをします。

Ⓐ + ↓ ……で、<sup>てき</sup>敵の<sup>どう</sup>胴にパンチをします。

### その他の動き(Ⓐ Bボタンと<sup>そうさ</sup>十字ボタンの操作)

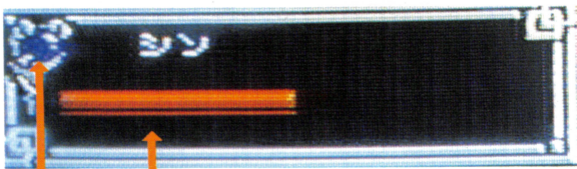
Ⓐ Bで、<sup>まうえ</sup>真上にジャンプします。

Ⓐ B + ← → ……で、<sup>さゆう</sup>左右にジャンプします。

Ⓐ B + ↓ ……で、シンが<sup>おうぎ</sup>奥義(必殺拳)を  
<sup>つか</sup>使います。

(シンが<sup>つか</sup>使う<sup>おうぎ</sup>奥義は、<sup>しゅるい</sup>3種類あります。それぞれの  
<sup>わざ</sup>技の<sup>えら</sup>選び方などは22ページを見て下さい。)

# 画面表示の見方



たいりよく  
○ 体力ゲージ

シンの体力を示します。敵にも同じゲージ  
がありますが、このゲージが先になくなっ  
た方が負けです。敵の必殺技を受けると大  
きく減るので注意して下さい。

おうぎ  
○ 奥義ランプ

使う奥義によって色が変わります。一度奥  
義を使うと、一定時間ランプが消えます。  
(飛燕斬舞脚は消えない。)その間は奥義は  
使えません。

# ☆ シンの奥義の使い方

シンよ、おまえに授けた奥義は一撃で敵に大きなダメージを与えることができる。敵によって三つの秘技を使いわけて必ず勝利するのじゃぞ。よいな!

- 奥義セレクトは、セレクトボタンで行う。スタートボタンでポーズをかけても、また戦闘中にリアルタイムで選ぶこともできるのじゃ。

## 一、千手壊破弾

- 目にもとまらぬ連続パンチを相手にあびせる技じゃ。ただしパンチをくり出している間は、方向転換も動くこともできぬのじゃ。注意せよ!





ランプは黄色きいろにして使つかえ。

てんほうし せんきやく

## 二、天翔刺旋脚

- ハイジャンプしてスピンキックをおみまいする技わざじゃよ。威力いりよくは絶大ぜつだいじゃが、敵てきとの間合まあいを十分じゅうぶんにとらねば、体力たいりよくをムダつかに使うことになるぞ。

ランプの色いろは赤あかじゃ。

ひ えんざん ぶ きやく

## 三、飛燕斬舞脚

- ジャンプしての回し蹴まわげり。この技わざのみ、使つかっても使つかってもランプが消きえないお得とくな(?) 奥義おうぎじゃよ。

ランプの色いろは通常つうじょうの青あおじゃ。——ただし! —や二いちにの奥義おうぎを使つかった後あとでランプが消きえてる時は、他ほかの技わざ同様どうようしよう使用しようすることができん。そこを気きをつけてな。

一



二



三



# 登場キャラクターの紹介

## シン

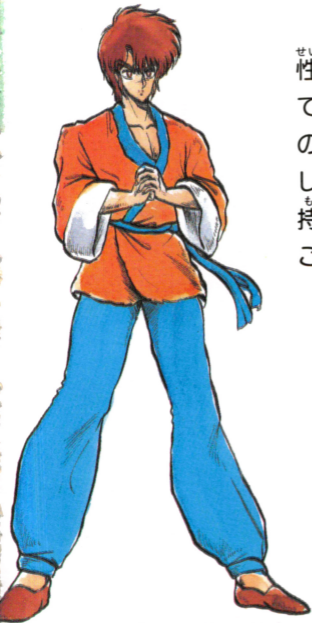
ぜんさく 前作のラストで、あく さん ま おう たお よ へい わ  
悪の三魔王を倒し、この世に平和を  
とりもどした拳法の天才児。

かつて しょうりん じ さいきょう ろう し おさな  
少林寺最強といわれた老師チエイのもとで幼  
いころからきびしい修業をつみ、ついに しょうりんけん めん  
少林拳の免  
きよかいでん ゆる  
許皆伝を許された。

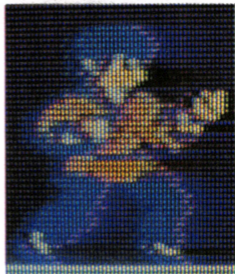
いま めいじつ ほうく は しょうりんけん だいいちになしや  
今や名実ともに北派少林拳の第一人者である。

さん ま おう たたか しゆぎょう かずかず  
三魔王との戦いののち、さらに修業をつみ、数々の  
あら おうぎ ひつさつけん たいとく  
新たな奥義(必殺拳)を体得している。

なぞ てき まどうし いまふた た よ やみ と  
謎の敵、魔道師によって、今再びこの世が闇に閉ざ  
されようとしているのをまのあたりにして、せいぎ  
へい わ まも た あ  
平和を守るために立ち上った！



せいかく ねっけつかん で、あく たい  
性格は熱血漢で、悪に対し  
ようしゃ  
て容赦はしない。しかしそ  
はんめん じよせい よわ もの たい  
の半面、女性や弱い者に対  
してやさしくいたわる こころ  
心をも  
持っている。  
このゲームの主人公だ。  
しゅじんこう



## ニセシン

魔道師が、シンを抹殺するために、闇の力で解き放った第一の刺客。シンを十とすれば一にあたる存在。

シンとまったく正反対の悪の心を持っているが、いわばシン自身の影でもあるため、拳の力はほぼ互角である。倒されると、闇との呪結が破られこの世から消滅してしまう。





## ショウホ

かざんしゅうおうけん さいきょうでんしゅうしゃ  
華山驚王拳の最強伝承者。  
かつて正義せいぎに燃えて魔道師まどうしに挑いど  
んだが、逆に魔力まじくで洗脳せんろうされて  
じゃあく けしん  
邪悪の化身となってしまうた。  
その拳けん、驚王拳しゅうおうけんは、ワシの動きうご  
をもとにした象形拳しょうけいけん。  
おうぎ しゅうおうそう はざん  
奥義のひとつ「驚王爪破斬」は、  
てんたか ひしゅう あいて むなもと  
天高く飛翔して相手の胸元へと  
りょうほう しゅとう  
両方の手刀をたたきこむ、すさ  
まじい大技おうわざで  
ある。



## ゴータマン

せいとう はいん どけんぼう ら かんけん きわ  
正統派印度拳法の羅漢拳を極め、  
チベットで波紋法（仙道）を学  
んだが、永遠の生命をえること  
とひきかえに魔道師に魂を売り  
わたしてしまった男。

すばやい身のこなしを体得し、  
分身の術を使うことができる。  
この「破摩干身剝」をくり出  
している間は、どんな攻撃を  
くわ  
加えても、まったくダメージを、  
あた  
与えられないという強敵である。  
とうき はつ てき あた  
闘気を発して敵にダメージを与え  
る、「白華練気弾」も使いこなす。



## 大竜

かつて「しんしょうたいりゅう神掌大竜」の異名をとった、達人中のたつじんちゅう達人。五台山に伝わる五台拳の一派、五台妖牙ごたいようが拳の使い手である。病に倒れこの世に希望を失い、生ける屍いしかばねとなっていたが、魔道師まどうしの魔力で

おうねん往年の「神掌」をとりもどした。

目にもとまらぬ速さで拳をくり出す「こうしょうげんじゆさつ光掌幻手殺」は、いまだかつて見切った相手はいないといわれている。



まどうし  
魔道師

あく けんし さいきょうさいご たいてき  
悪の拳士たちをあやつる最強最後の大敵。

ちゅうごくあんさつけんぼう しじょう さいきょう じゃけん こうまめい  
中国暗殺拳法史上、最強の邪拳といわれた「皇魔冥  
おうけん でんしやうしや  
王拳」の伝承者。

めいおうけんきゆうきよく どうたつてん まかい はい かずかず  
冥王拳究極の到達点といわれる魔界に入り、数々の  
ようりよく まりよく み いま かれ にんげん こ  
妖力、魔力を身につけている。今や彼は人間を越え  
ちから も きやうだい まじん  
た力を持つ強大な魔人なのだ。

けんりよく ようりよく さん ま おう  
その拳力、妖力をもって、かつての三魔王のように  
よ ちから まえ したが  
この世をわがものにせんとし、その力の前に従おう  
いっぴき い  
としないものはアリー匹でも生かしてはおかない、

れいこく ひじょう おとこ  
冷酷非情な男である。

とうき な てき  
闘気を投げつけて敵に

ダメージを与える、「冥

おうれつ か こうじん ひっさつわざ  
王烈火煌陣」が必殺技。







(魔道師を倒すヒントに関しては、ビジュアルステージのテキストをよく読んでください。)

シンよ、もし4人の強敵との戦いの中で倒されてもくじけるでないぞ! このゲームは3回までコンティニューが使える、敗れた相手の前のビジュアルステージから、ゲームを再開できるじゃが、コンティニューがあるからといって、気を抜いて戦ってはならん。  
心してゆくがよいぞ!!



ブイエス

あそ かつ

## VSモードの遊び方

ブイエス

とうじょう

VSモードでは、オレとオレのニセモノが登場  
する。ふたり わざ いく おな しょうぶ  
ゆくえはPLAYするきみたちの腕にかかってる  
ってわけだ。

さいしよ

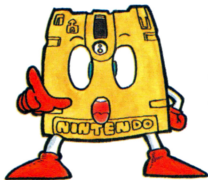
がめん で

最初にタイトル画面が出たら、セレクトボタン  
で2P用を選んでくれ。





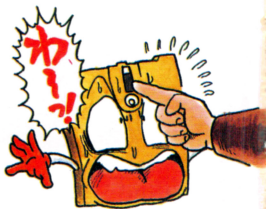
これだけは<sup>まも</sup>守ろう!



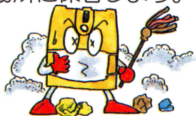
ディスクカードは<sup>いま</sup>今までのカセットよりもデリケート。<sup>ちゅういじこう</sup>注意事項を<sup>まも</sup>守つてやらないと、こわれちゃうぞ!

ディスクカードは<sup>たいせつ</sup>大切に<sup>と</sup>取り<sup>あつか</sup>扱おう

●ディスクカードの<sup>まど</sup>窓から<sup>み</sup>見える<sup>ちやいろ</sup>茶色の<sup>じき</sup>磁気<sup>ふん</sup>フィルム<sup>ぶぶん</sup>部分には、<sup>ぜったい</sup>絶対に<sup>ゆび</sup>指などで<sup>ちやくせつ</sup>直接<sup>ふ</sup>触れないで! それから、そこを<sup>よご</sup>汚したり<sup>きず</sup>傷つけたりしないように<sup>き</sup>気をつけよう。

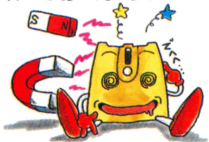


● 湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。



● 磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないようにしてね。

● ホコリはディスクカードの大敵なのだ。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！



● 踏んづけたり、跳つたりするのはもつてのほか。大切に扱うようにしてね！

ディスクドライブの赤ランプがついている時は、EJECT ボタンや本体のRESET ボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書をよく読もう！



# ディスクシステムが正常に 作動しなくなったときには…

せいじょう



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるんだ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店が、発売元へ相談しよう。

このたびはジャレコの「風雲<sup>ふううんしゅうりんけん</sup>少林拳<sup>あんこく</sup> 暗黒<sup>まおう</sup>の魔王」をお  
買<sup>か</sup>い上<sup>あ</sup>げいただきまして誠<sup>まこと</sup>にありがとうございます。  
なお、ゲーム内容などについての電話<sup>でんわ</sup>でのお問<sup>と</sup>い合<sup>あ</sup>  
わせには、一切<sup>いっさい</sup>お答<sup>こた</sup>えできませんので、ご了承<sup>りようしょう</sup>くだ  
さい。

風雲<sup>ふううんしゅうりんけん</sup>  
少林拳  
暗黒の魔王

1988年4月22日初版 ©1988 JALECO LTD.

JFD-SAM

No.05

発行 株式会社ジャレコ

〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7  
TEL.03-708-4820(代表)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

禁無断転載



JFD-SAM



T4907859104063