

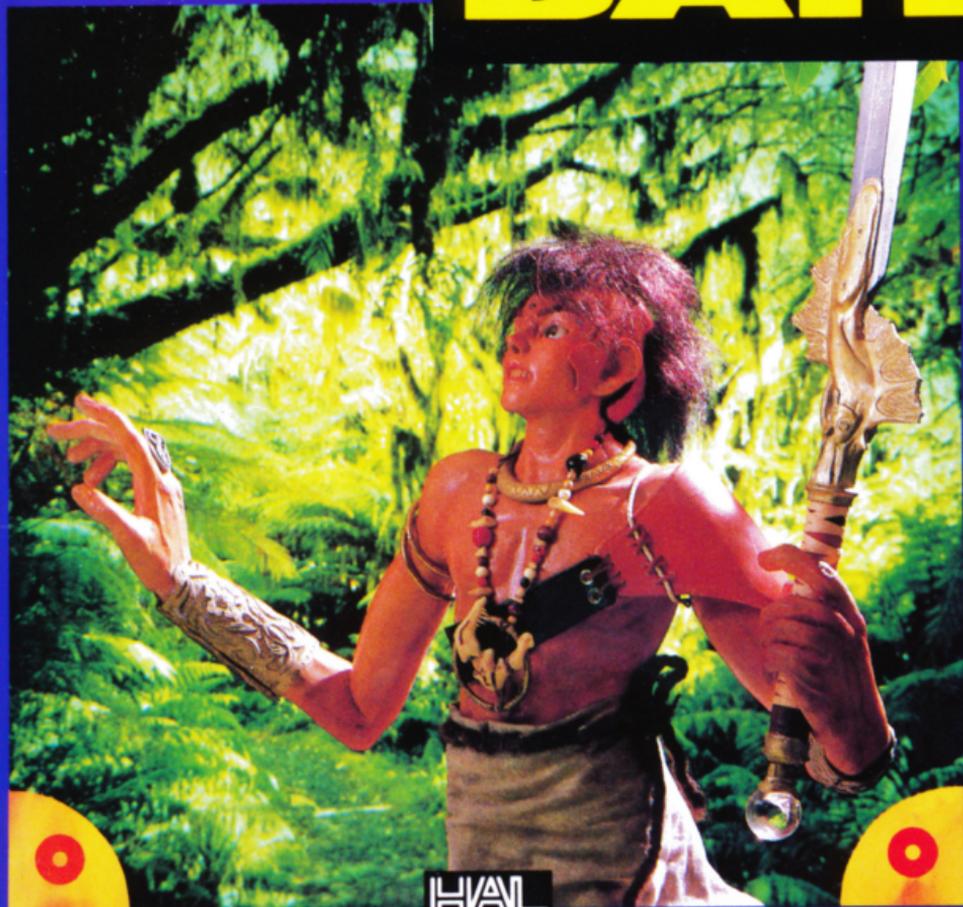
HAL-FBM

FIRE BAM



DISK SYSTEM

ファミリー コンピュータ ディスク システム



HAL

FIRE BAM

もくじ

フアイヤーバムストーリー	4
ゲーム ^{まえ} 前の ^{じかん} 準備	8
メイン ^が 画面 ^{めん} の ^{そう} 操作 ^{さほう} 方法 ^{ほう}	10
アイテム ^が 画面 ^{めん} の ^{そう} 操作 ^{さほう} 方法 ^{ほう}	11
メイン ^が 画面 ^{めん} とアイテム ^が 画面 ^{めん}	12
バムの ^せ いる ^{かい} 世界	14
ボルト ^{じら} の ^{むら} 村	16
ボーン ^{もり} ステル ^り の ^{もり} 森	18
ドメス ^り ワールド	20
ショット ^り アップ ^り ガイド	22
アイテム	24
敵 ^{てき} の ^り キャラクター	26
セーブ ^{ほうほう} とロード ^{ほうほう} の方法	29

ファイヤーバムストーリー

—それは果てしなき道、果てしなき時をへだ
てた彼の地の物語。緑なす大地、野に咲く花々、
すべての生きとし生けるもの、メルニボーネのこ
とわりのもとその命を燃やす。もとより、命こそ
炎、炎こそすべての源なり。されど忘れるなかれ、
炎の輝きあるところ、必ず深き闇のあることを。
我は今詠わん、西の空の太陽が、その光を失なう
前に。すべてのもの、すべての闇をも燃やしつく



えいごう　ファイアー　ものがたり
す永劫の炎、バムの物語を——。

「太陽から5番目の星、ボーンがぐだけ散った日
から戦いは始まった。宇宙が真紅に染まる瞬間、
ボーンから1匹の龍がこの地へ飛んできた。龍の
吐く炎によりハイボリアの氷は解け、多くの命が
蘇った。やがて龍は飛び疲れ、ボーンステルの森
にふたつの卵を残して息絶える。ひとつはドメス、
ひとつはメルニポーネ。それは兄弟なれど、相い
反する運命。ふたつの力の戦い、その行方はメル
ンの炎だけが知っている……」
父や母が語る“始まりの物語”を、バムは幼ない



ころから^{なんど}何^{なんど}度も^き聞かされたものだ。

だけど^{きょう}今日からは、バムが^{むら}村の子^{こども}供たちにこの物語^{ものたり}を聞かせる^き番だ。今日は^{ばん}バムの^{きょう}誕生日。15歳^{たんじょうび}になったバムは^{いちにん}一人^{まえ}前の^{はのおつか}“炎^{むら}使い”^でとして認められるのだ。朝^{あさはや}早く^お起きたバムは^{むら}村を出て、^{ボース}ボース^{テル}テルの^{もり}森へ^{むし}ヨロイ虫^との^いカウ^{はのおつか}を取り^{みと}に行^{はのおつか}った。炎^{むし}使い^{はのおざい}は^くヨロイ虫^{あたま}の^{ちち}炎^ま細^{かる}工^{かる}を^み頭^みにつ^{かる}ける。父^{あしと}に^わ負^やけ^{いそ}な^{いそ}い^{いそ}く^{いそ}ら^{いそ}い^{いそ}り^{いそ}ッ^{いそ}パ^{いそ}な^{いそ}ヨ^{いそ}ロ^{いそ}イ^{いそ}虫^{いそ}を^{いそ}見^{いそ}つ^{いそ}け^{いそ}た^{いそ}バ^{いそ}ム^{いそ}は、^{いそ}軽^{いそ}い^{いそ}足^{いそ}取^{いそ}り^{いそ}で^{いそ}我^{いそ}が^{いそ}家^{いそ}へ^{いそ}急^{いそ}いだ。

「信^{しん}じ^{しん}ら^{しん}れ^{しん}ない……」

バムは、^{むら}村^{いえ}の^{いっけん}み^なん^なな^なの^な家^なが^な一^な軒^なも^な無^ない^なの^なに^なガ^なク



ぜん 然となる。ちち 父は、はは 母は?! か 駆けつけたバムの前に、まえ
わ や 我が家は、そのすがた 姿を保っていた。なか 中にいたのは、ひき
の 魔物——身構えたバムは、む てい こう 無抵抗な魔物たちの
り と み 瞳に見入る。み い 見憶えのある、おほ 4つの瞳……そのま もの
たちこそ、ちち 父と母の、はは 変わり果てた、か は 姿だった。突然
むら おそ 村を襲ったドメスは、むら 村の人々を、ひと ひとを、い くう かん 異空間に、ふう
め、バム一族の、いちぞく 使う、つか 炎を、ほのお 恐れて、おそ 両親を、りょうしん 魔物に、ま もの
たのだ。すべてを、き 聞いたバムは、たか たか 戦いの、じゅん 準備をする。
ゆる 「許さない。ドメス、ぜったい 絶対に許さない……」

ギア
バムはヨロイ虫の冠をか
ぶる。り と み 瞳に、ほのお やど 炎が宿る。



ゲーム前の準備

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブが正しく接続されているか確かめたら、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続されていればマリオとルイージが追いかけてこをする画面が出るので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットします。特に、うら表には注意しよう。画面が、ちゃんと出ないときは、もう一度最初から接続が正しいことを確かめてから、ディスクカードをセットしなおしてみよう。

“NOW LOADING…” という表示のあとに、Cのよ

A



B



うな画面が出てきます。これはSIDE Aが上になっていないと出てきません。

Dのようなタイトル画面がでてきたらば、NEW GAMEか、CONTINUEかを選ぶ画面になります。最初からゲームをする場合はNEW GAMEを選び、前回の途中からゲームを始めたときにはCONTINUEを選びスタートボタンを押して下さい。

もしも、エラーメッセージが出るようでしたら、30ページを見て対処してください。

ディスクドライブの赤ランプがついているときには、EJECTボタンや本体のリセットボタン、電源スイッチには絶対に手を触れないでください。

C

NINTENDO ©
FAMILY COMPUTER TM
THIS PRODUCT IS MANUFACTURED
AND SOLD BY NINTENDO CO., LTD.
OR BY OTHER COMPANY UNDER
LICENSE OF NINTENDO CO., LTD..

D

**FIRE
BAM**

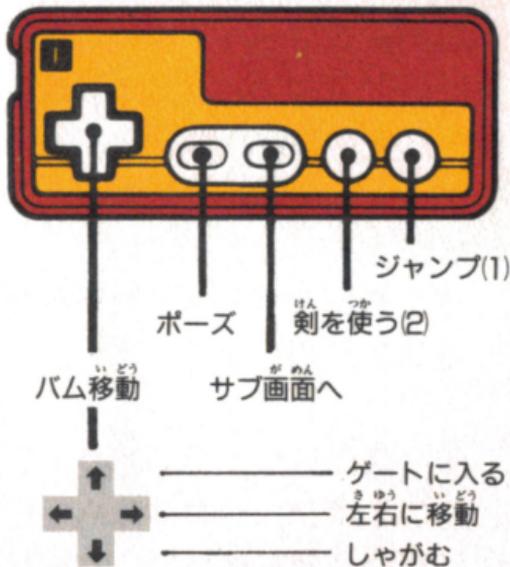
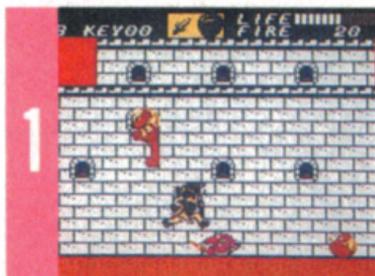
CONTINUE

NEW GAME

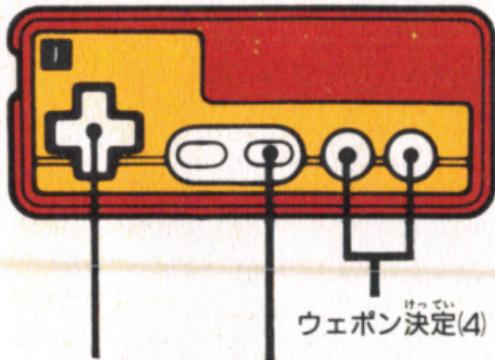
©1987. LIVE PLANNIG
©1987. HAL LABORATORY

が めん そろ 3 (1) (1)

メイン画面の操作方法



アイテム画面の操作方法



カーソル移動(3) メイン画面へ

コントローラーのスタートボタンを押すと、アイテム画面となり、ウェポンをセレクトできます。



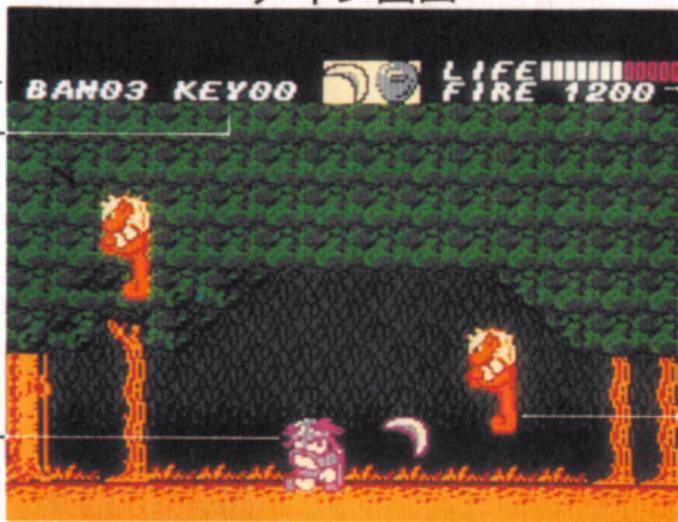
メイン画面とアイテム画面

メイン画面

残りのバム数

持っているカギの数

バム



ファイヤールーツ数

ライフ(耐久力)

敵キャラ



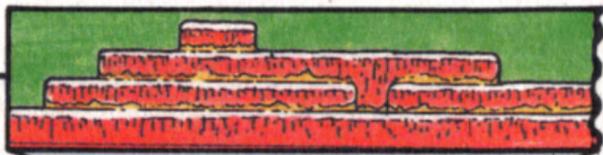
メイン画面のときにスタートボタンを押せば、サブ画面となり取得したアイテムを選択できるのだ。

アイテム画面



こわがりのための世界だ!!

ドメス
ワールド



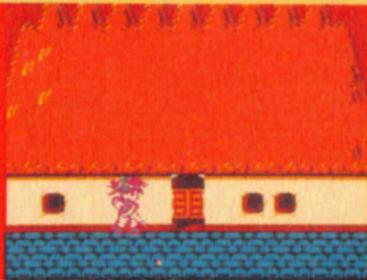
森



ホルト
の村



ホルトの村



ホーンステルの森



MAP構成概念図

ファイアーバムは、メルニポーネと呼ばれる魔法を中心に形成された世界の一部であるハイボリア地方に生まれました。

この地方は、炎使いが守る村と、邪悪なものが生息するボーンステルの森、そして、ドメスに支配されたドメスワールドの三領域に分かれています。

バムの守るポルトの村とボーンステルの森はひとつの門で通じていて、ボーンステルの森にはいくつかのクロスゲートがあり、その先にドメスワールドが存在するのです。このドメスワールドの敵を倒すと、ドメスによって封じ込められていた森の一部と、捕まっていた人々が開放され、ボーンステルの森は広くなり、ポルトの村には人々が帰って来るのです。

ボーンステルの森の展開パターン



クロスゲート

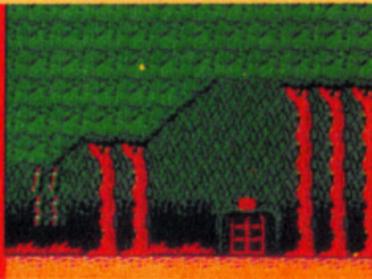
展開する

マップが広がる

ドメスワールド



シヨップ



ボルトの村

ハイボリア地方の一角に存在する村がボルトの村です。ここボルトの村は、代々炎使いの一族であるバムが守ってきました。

しかし、平和だったこの村もバムが留守の間に、突如現われたドメスに襲われ、村の人々はドメスワールドと呼ばれる異次元の世界に封じ込められてしまいました。さらにこのドメスは、バム一族の操る炎を恐れなかったため



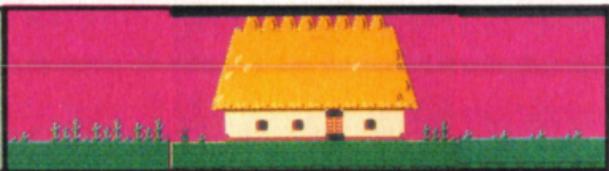
に、最後まで村に留まっていたバムの両親を魔物に変えてしまったのです。しかし両親は、襲われたときにドメスの弱点をつかみ、秘かにドメスを倒す武器を作っていたのでした。しかしドメスの魔法をかけられたこの姿のままではバムにそれを渡すことができない。はたしてバムは両親をもとの姿に戻すことができるのでしょうか。



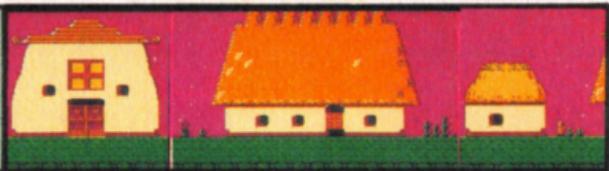
ドメスワールドを破壊したら、すぐにでもポルトの村に
戻って、村の様子を見てみよう！

というわけで、ゲームスタート時は、ポルトの村には、バムの家以外はない。ドメスワールドのボスを倒し、ワールドを破壊することにより、封じ込められていた人々が村に戻ってくる。するとショップでアイテムを購入することもできるわけだ。また、バムの体力がなくなってきたら、自分の家へ帰ろう。両親がはげましてくるはずだ。

これがスタート時の
ポルトの村だ。バムの
家以外は何もない。



ドメスワールドを破
壊したため、活気が戻
ってきたポルトの村。



ボーンステルの森

バム一族も、その奥地には入れないという闇と謎の土地。それがボーンステルの森である。この森には、ドメスが作ったドメスワールドの入口であるクロスゲートや、不思議な商品を売る商人などがいる。

バムの世界で通貨のように使用することのできる火の種のことをファイヤールーツという。敵を倒すとかならずいくつか吐き出す。これを持っていると村や森の店で物を買うことができるぞ。

バムにとってのパワーの源であり、ライフの回復や一定時間無敵など、多種存在する。敵を倒して入手する方法と、ファイヤーソールから入手する方法があるが、ファイヤーソールの方が確実だ。

ファイヤールーツ

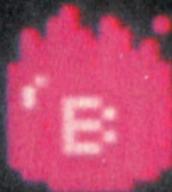


ファイヤーソリッド



ファイヤーソリッドにはたくさんの種類があるが、代表的いくつかを紹介しておこう。

ヘアライフ

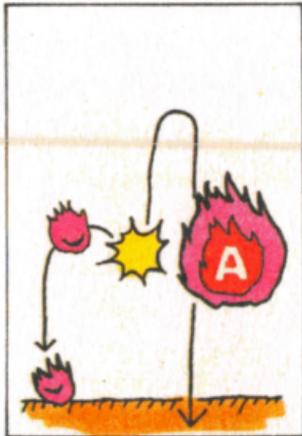
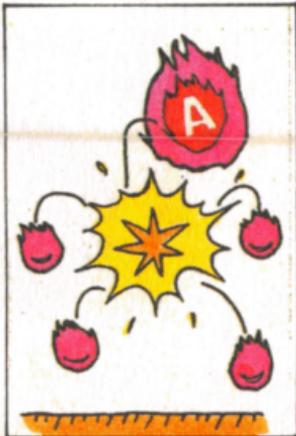


スピードアップ



謎の森のボーンステル。ファイヤールーツやファイヤースリッドを上手に使い敵を倒せ！

ファイヤールーツとファイヤースリッドは敵のキャラクターを倒すと吐き出します。ファイヤールーツはかならず出ますが、ファイヤースリッドは出る場合と出ない場合があるので、注意しましょう。



ファイヤールーツ



ライフ回復



オールクラッシュ

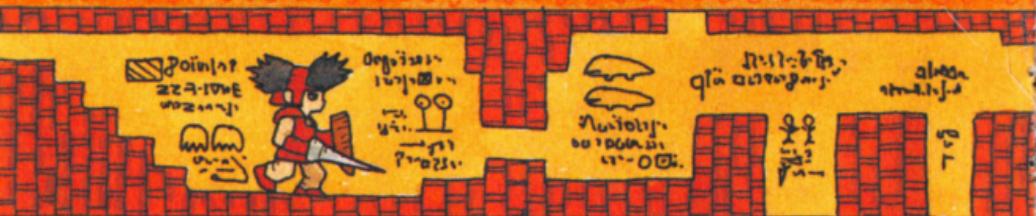
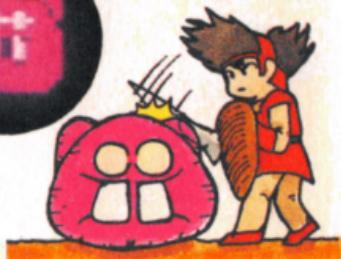


ドメスワールド

さていよいよドメスワールドへ突入。森の各所にあるクロスゲートを通ればそこはドメスの配下の支配する異次元の世界となる。風が吹き、迷路があり、沼があり、炎の海がある。そして、さらにその奥にはドメス直属の部下が侵入者には牙を剥いて迫ってくる。

またワールドを仕切る空間の壁を破るには魔法の錠が必要となってくる。そのワールドのどこかに隠されているはずだ。

このドメスワールドには、ファイヤーソウルという、パワーを内蔵した動物の化石がある。これを見つけたらば、剣などで切りつけてみよう。内に秘められたパワーが、ファイヤーソリッドとなって飛び出してくるはずだ。ファイヤーソリッドの効果は、森のところで説明したものと同じなので、参考にしてくれ。

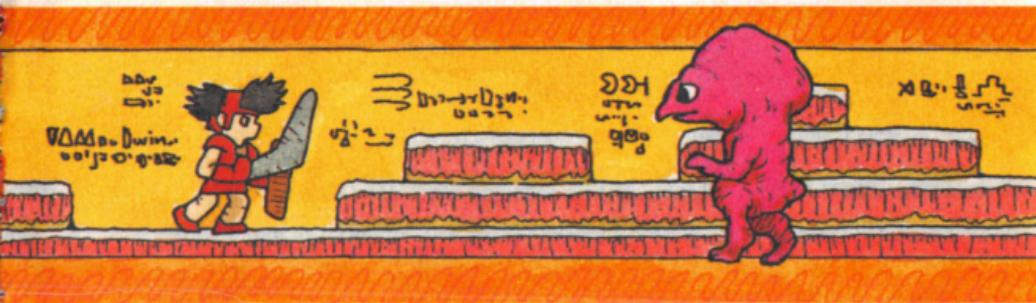


変化に豊んだドメスワールド。それぞれのワールドの特
徴を見極めてから攻撃しよう。

ドメスの操る手下どもは、強化復活の能力があり、一度やられた所を補強
または、防御して再度現われる。

攻撃パターンもかわってくるので、以前に倒した方法では倒すことはでき
ない。

それまでに手に入れたアイテム等を使用して、いろいろな攻撃手段を考え
よう。



ショップガイド



ドメスワールドを破壊すると、村には人々が戻り活気を帯びてくる。もちろん村があれば商人がいるわけで、いろいろな店を開いていることと思う。

まずは剣、それから盾、そして靴。それぞれいろいろな種類があるはずだ。これらは、敵を倒すと吐き出されるファイヤールーツと交換してもらえる。

商品の買い方は、まずボタンの左右でほしい商品の所へ行き、AまたはBボタンを押せば完了だ。店から出るには画面の右か左から出よう。



ショップには、ブーツやソード等を売る村のショップと、不思議なものを守る森のショップがある。

村の店で売っているものに対して森の店では、村では買うことのできない特別なアイテムを売ってくれるはずだ。

商人はそれぞれ独自の魔法を有しており、その商品にも不思議な力が与えられている。

ただし森の商人は誰にでも物は売ってくれない。マークペーパーという魔法証明書を持っていないといけないのだ。このマークペーパーも森のどこかで売っているので、まず最初に購入しよう。商品の買い方は村の店と同様だ。



アイテム

ボルトの村、ボーンステルの森で買えるアイテムの全て以下の通りである。村に店が帰ってきたら、なるべくアイテムを買い求めよう。森のショップで物を買うには、自分が魔法使いであることを証明するマークペーパーがないと物を買ってくれないので、まずはこのペーパーを買うこと。そしてゲームを終了させるためには、もうひとつあるアイテムが必要となってくる。

名称		特徴
ナイフソード		ノーマルなナイフ
ロングソード		長いソード
ボーガン		前に矢が飛ぶ(遠路離)
ファイヤーソード		ソードから炎が出る
ブーメラン		後からしか倒せない敵に有効な武器
アイアンガード		ノーマルなガード
ビッグガード		防御範囲の広いガード
ナイフガード		小さなナイフが前方に飛ぶ
リフレクトガード		敵のタマをはねかえす
ファイヤーガード		敵にあてるとダメージを与えられる

ドメスワールドやワールドボスには、それぞれに有効なアイテムがあるのでうまく使いこなそう！

名称		特徴
マジックガード		不思議な力を秘めたガード
ノーマルブーツ		ノーマルなブーツ
ジャンプブーツ		ジャンプ力がアップする
ヘビーブーツ		歩くのが遅くなるが風の中で有効
ライトウェイトブーツ		走る速さが8倍までアップ
ハイジャンプブーツ		ノーマルブーツの3倍のジャンプが可能
ファイヤーブーツ		火の湖の上を歩けるようになる
ファイアウェア		敵からのダメージが半分になる
キャンドル		暗い所にあかりがつく
ウィング		ジャンプ中の方向転換が可能となる
パワーリング		ソードの攻撃力が倍化する
マークペーパー		森の店でものをかう為に必要なもの
トニック		ライフが0になると半分回復する
スーパートニック		ライフが0になると全て回復する

敵のキャラクター



マルク

両手に剣をもち、二刀流で襲いかかってくる。首が弱点だ。



タバボ

動きは遅いが体力がある。じみちにせまって来る奴。



イック

ドメスの配下一番のザコ。メットをかぶった奴もいる。



マーブ

バムの背後から走ってきて、手に持った石を投げて来る。



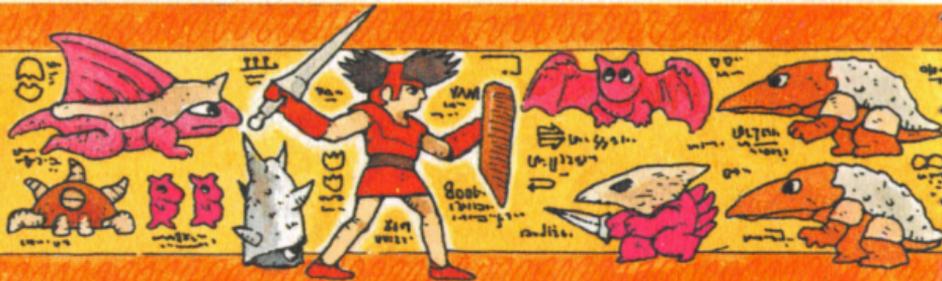
ジェンビ

素速い動きで、倒されるまで連続して飛びかかってくる。



カリマキトカゲ

ドメスワールドのすき間から思い出した様に飛び上がって来る奴

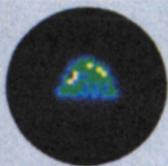


ボーンステルの森やドメスワールドには、これらのユニークな敵キャラクターがバムを待っている！



ルドルフ

フットワークも軽やかに、ジャブをくらわせてくる。



シマスライム

よろいを付けている奴もいるが、軽くひねっちゃえ。



バツバ

ドメスワールドー小さい敵ランツを口からはきだしてくる。



ポッサム

大きなしっぽで、小さな体をジャンプさせて襲いかかる。



ウオン

前に何があるうが突き進む。体は大きい動きは速い。



ヒック

長い剣で攻撃してくる。メットをかぶった奴もいる。





ネゴン

バムを見るやい
なや突っ込んで来
る。体の割に素速
い動きでバムに防
御のスキを与えな
い。



フラスト

火の海に浮かぶ
様にしてバムに火
の玉を投げつけて
くる。多彩な攻撃
パターンでバムを
惑わせる。



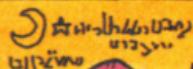
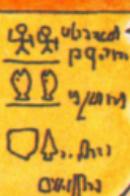
パフラ

チェロチヨ口と
動きまわってはピ
クピクしたそぶり
をする、精神不安
定気味のボス。口
から炎をはき出す。



リトラ

ドメス直属のボ
スで、一定時間ご
とに現われ、バム
をリトラワールド
へ引きずり込み、
制裁を加える。



セーブとロードの方法



バムを全て失いゲームオーバーとなると、CONTINUE
がGAME ENDのどちらかを選ぶ画面になるので、セレクト
で選んで、スタートボタンで決定します。

このゲームで、SAVEしたいときは、バムをポルトの村の
両親の家まで戻らせて、右にいる父親の所へ行き、Aボタン
およびBボタンを押すと以上のような画面となりセーブされま
す。

また、左にいる母親の所へ行って同様の操作をすれば、そ
れまでに失っていた体力の全てを回復させてくれます。

ディスクシステムが 正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面にエラーメッセージが表示されます。下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。



**FIRE
BAM**