



 **DISK SYSTEM**
ファミリーコンピュータシステム
KDS-ESP

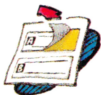
ESPER DREAM

ESPER DREAM

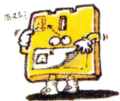
© KONAMI 1987 TM



ディスクカードを書き換えたキミのための じょうずなシールのはりかた



1 どうふう
同封のディスクカード
ようしかく
用の四角いシールを1
まい
枚、きれいにはがします。



2 サイド エー サイド ビー
SIDE AとSIDE B
をよくたしかめて、きめ
られた位置に、隅をきちんと
あわせてはりましょう。



3 もう1枚のシールも同
じょうずにきれいになれ
ば、完成です。



4 シールの四隅をもう
どかる
度軽くお
サア、キミもやってみよう！

- シールはディスクライターでの書き換え用ですので、セット売りにはついていません。
- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

エスパー ドリーム



- ゲームをはじめするには、
前準備まえじゆんび ひつようが必要せいかいなんだ！………2
- 不思議ふしぎな世界の物語ものがたり………4
- まずは名前なまえの登録とうろくから………8
- コントローラーつかの使い方かた………10
- これがステージ構成こうせいだ!!………12
- さあ、ゲームスタート!!………14
- 画面がめんの見方みかた………16
- 自分の強さじゆん つよを確認かくにんしよう!………18
- これが“あいてむ”だ!………20
- これが超能力ちやうのうりよくだ!………22
- 武器ぶきの種類しゆるい………24
- ずーつしゆつの種類………25
- お店みせの種類しゆるい………26
- これがプレイヤーてきだ!………27
- 敵キャラクターしやうかい紹介………28
- 村人大紹介むらびとだいしやうかい………34
- これだけは覚えておいて
ほしい注意事項ちゆうい しことう………38
- ディスクシステムせいじようが正常せいじように
作動さくどうしなくなったときには………40

ゲームをはじめするには、

まえじゅんび ひつよう
前準備が必要なんだ！



ファミリ-コンピユ-タ本体
とRAMアダプタ、ディスク
ドライブを正しく接続して、
本体のPOWERをONに

しよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージ
が追っかけっこをする画面が出るので、ディスクカ
ードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、裏表に
は注意しよう。

画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から
接続を確かめ、
きちんとセット
しなおしてみよ
う！

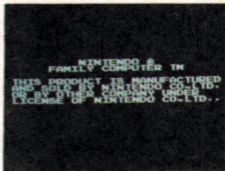


“NOW LOADING…”という
ひょうじのあと、右のよう^{みぎ}な画面^{がめん}が
出てくる。SIDE A^でが上^{うへ}になっ
ていないと出てこないぞ!

右^{みぎ}下^{した}のよう^なタイトル画面^{がめん}が
出てきたら、START^でボタン^をを
お^お押^おそう!

いよいよディスクシステムな
らではのモードセレクト^{がめん}画面^へ
すす^{すす}めるんだ。もしも、エラーメ
ッセージ^でが出て、ゲーム^{きどう}が起動
しなかったら、40ページ^みを見よう!

ディスクドライブの赤ランプ^{あか}が、ついているときは
EJECT^{いじエクト}ボタン^や、本体^{ほんたい}のRESET^{りセツト}ボタン[、]電源^{でんげん}スイ
ッチ^{せつめいしよ}にさわっちゃダメ! ディスクシステムの説明書
も、よく読^よもう!



ふしぎ せかい ものがたり 不思議な世界の物語

いまからキミに、不思議な話をしよう。キミの住んでいるところから遠く離れた村で起きたお話だ。その村は、あまりに美しく、静かで、そして神秘の香りに満ちていたんだ。まるで夢に出てくる世界のようにだけれども、村人たちは正義と真実に満ちあふれ、とてもいきいきとした村だったんだ。

しかし、この平和な村に村人たちが想像もしえない大変なことが起こってしまった。ナルシス族と呼ばれる邪悪な一族が、その村を我がものにせんと魔の手を伸ばしはじめたのだ。貪欲なナルシス族の長、ギーラ・サ



ウザンは、まず手は
じめに、こんなこと
を考えた。

『村の実力者である
村長を自分の思う
とおりあやつること
ができれば、必ずや、
村は自分の手の中へ
と落ちるはずだ』
と…。

考えつくやいな

やギーラ・サウザンは、彼の第一の部下である魔女・
ゲルソニアに命令を発した！

『ゲルソニアよ！ 村長のかわいがっている娘・アリス
をさらってくるのだ！』

ゲルソニアは、ギーラ・サウザンの命を受け、喜びい
さんでアリスを誘拐するために出かけていったのだ。





あわれアリスは捕われの
 身みとなってしまうた。そして
 村長そんちようのもとには、『私の
 名なは、ギーラ・サウザン。
 村長そんちようの娘むすめは私が預あずかった。娘
 の命いのちが惜おしくば、おまえの
 村むらをあけわたせ！』

と伝言でんごんがとどいた。村長そんちよう

は、困こまりはててしまった。たとえ、それが自分じぶんの娘むすめで
 あっても、ひとりのために村人全員むらびとぜんいんを犠牲ぎせいにはできな
 かったからだ。村長そんちようが悩なやん
 でいるあいだにも、心こころが邪じや
 悪あくならば、容ようぼうもみにく
 いナルシス族ぞくの攻こう撃げきは、日
 に日ひに増ましていき、もはや
 一いつ刻こくの猶ゆう予よも許ゆるされなくな
 ってしまったのだ。どうし



ようもなくなつた村長は、
村で一番物知り、スコット
おじさんのところへ相談に
いった。スコットおじさん
の答は、こうだった。

『この世界から時間と宇宙
を越えた世界にひとりの少年
がいる。その少年は超能力
を持っており、きっとア
リスを助け出してくれるで
あろう』

村長は、その少年の妹、ロツティを使
いにやることにした。その少年、すなわちキミのもと
へロツティは、すぐにもやってくるはずだ。キミは、
超能力者として、アリスを助け出す使命を負うのだ！

どうやら、この物語をなぜキミに話したかわかつて
もらえたようだね。アリス救出は、まかせたよ！！



EsperDream

まずは名前の とうろく 登録から

タイトル画面で、STARTボタンを押すと、モードセレクト画面が出てくる。このゲームでは、3人のデータを保存できるのだ!

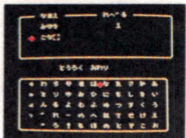
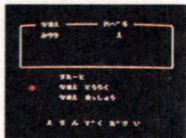
《名前の登録方法》

①モードセレクト画面で“なまえとうろく”をSELECTボタンで選んで、STARTボタンを押す。

②3人のうち、あいているPLAYERのところにSELECTボタンで“→”を合わせる。

③下の50音句のところに“→”が出るので+コントロールボタンで打ちこみたいところに“→”を合わせ、Aボタンを押す。

④文字を訂正するときは“□”の点滅をBボタンで訂正したい文字



のところに移動させて、③の操作で訂正することができる。

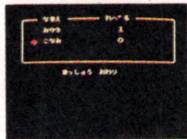
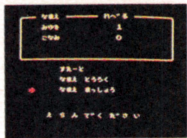
⑤名前を入れ終わったら“→”をSELECTボタンで“とうろくおわり”に合わせて、STARTボタンを押せば、登録が完了する。

《登録した名前を消す方法》

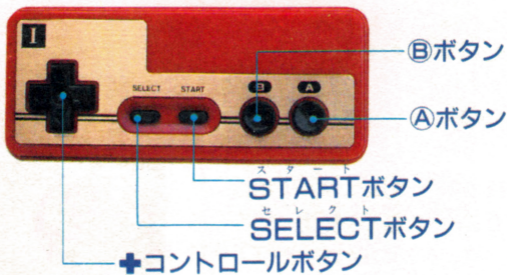
①モードセレクト画面で“→”をSELECTボタンで“なまえまっしょう”に合わせて、STARTボタンを押す。

②PLAYER表示画面で、消したい名前のところにSELECTボタンで“→”を合わせ、STARTボタンを押せば消せる。

③“→”をSELECTボタンで“まっしょうおわり”に合わせて、STARTボタンを押せば完了！
さあ、ゲームスタートだ！



つかかた コントローラーの使い方



● +コントロールボタン…プレイヤーを上下左右に移動させることができる。また、対話モードでのYESもしくはNOの選択、店にある商品の選択に使う。

●**Ⓐ**ボタン…このボタンを押すと、現在持っている武器で敵を攻撃することができる。また、対話モードで

+コントロールボタンで選択したYESもしくはNOあるいは、店においてある商品を決断するときを押す。会話のとき、相手の話を送る場合に押す。

●**Ⓑ**ボタン…SELECTボタンで選択した超能力を使うときや、店から出るときを押す。

●**START**ボタン…ゲームをスタートするとき、あるいは、サブ画面に切りかえるときに使うボタン。サブ画面にかわってから、もう一度押すともとの画面にもどるぞ！

●**SELECT**ボタン…手に入れた超能力を選択するときを押そう。

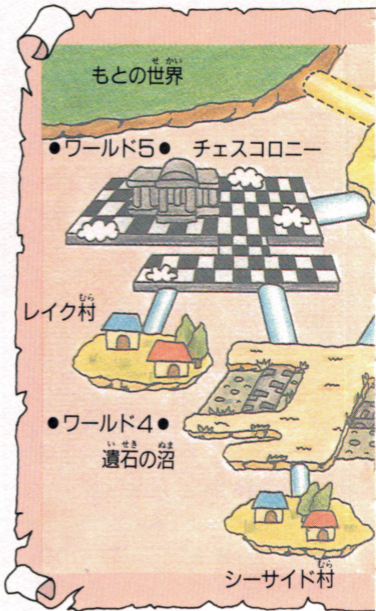
さあ、これでプレイヤーの動きは完璧だね！



これが ステージ 構成だ!!

かく
ひほう
むら
は秘宝やなぞ解きの
アイテムがあるんだ。
また、かく
たお
各ステージの
ボスを倒すとミラク
ルカプセルを手に入
れることができるぞ。

右の地図で作戦を
たてよう！ ワール
ド1からじゆんばん
ほう
方が行きやすいよ！



レンガ村^{むら}

●ワールド1●
ジャイアントハウス

●ワールド2●

ひかり そうげん
光の草原

ピバリー村^{むら}

●ワールド3●
クリスタルキャッスル

アイランド村^{むら}

EsperDream

さあ、ゲームスタート!!

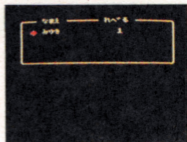
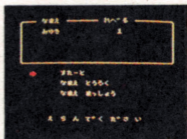
① ^{なまえ}名前の登録が終わったら、^{とうろく}“→”^おをSELECTボタンで“すたーと”に^あ合わせて、^{スタート}STARTボタンを押そう!

② ^{つぎ}次に、^{プレイヤー}PLAYER表示画面で自分の名前^{ぶん}に^{なまえ}“→”^あをSELECTボタンで^{スタート}合わせてSTARTボタンを押すとゲームがはじまる。

ゲーム中^{ちゆう}に、ディスクカードのA面・B面^{めん めん い}を入れかえる表示^{ひょうじ}が画面に出たら、その指示^{しじ}に^{したが}従おう!

《ゲームデータの保存ができるぞ》

ゲームをやめるときは必ず^{かなら}村長^{そん}さんに^{ちやう}会^あおう。村長^{せん}の^{ちやう}質問^{しつもん}に“はい”と^{こた}答^{こた}えると、そのときの^{のう}能力^{りよく}とアイテム^{ほぞん}を保存^{ほぞん}できるぞ!



《ゲームをスタートさせたら》

●初めてゲームをスタートさせると、プレイヤーは村長さんの家の前に出てくる。まず最初に村長さんの家へ必ず入ろう。村長さんがキミに話しかけてくるぞ。

●話は一行ずつ出てくるぞ。読み終えたら、④ボタンを押して、次の話を出そう。

●村には、いろいろな家が、たくさん建っている。この中には店や時計台などもあるんだ。家に入るには、入口のドアのところを真正面から入らないと入れないよ。ここでも、いろいろな情報を聞き出せるかもしれないので、がんばろう！

●ワーブゾーン

ワーブゾーンの入口は、左の鍵穴が目印だ。どこへいけるかは自分で探そう！



▲これが村長さんの家だ。おぼえておくくと便利だぞ！

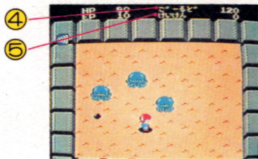


がめん みかた 画面の見方

〈アドベンチャーモード〉



〈バトルモード〉



①HP(ヒットポイント)
たいりよく
体力をあらわす。0になると死んでしまうんだ。

②EP(エスパーパワー)
ちやうのうりよく
超能力エネルギーをあらわしているんだよ。

③キミがセレクトした超
のうりよく ひやうじ
能力を表示しているよ。

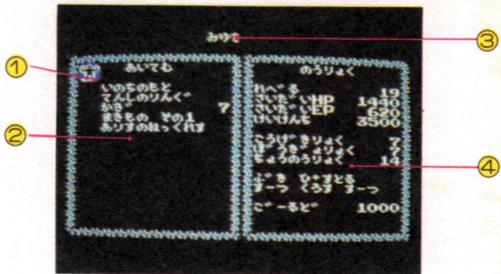
④ごーらど
げんざい
現在あるゴールドの量。

⑤けいけん
げんざい りやう
現在の“けいけんち”の量。

※バトルモードでのHP(ヒットポイント)や、EP(エスパーパワー)もアドベンチャーモードのときと同じ意味を持っているんだよ。

《サブ画面》^{がめん}

プレイヤーの現在の能力やアイテムは、サブ画面で^{たし}確かめることができるんだ。利用^{りよう}してみようね。



- ① セレクトした超能力^{ちようのうりょく ひようじ}が表示してある。この画面でも超能力^{ちようのうりょく}をセレクト^しすることができるんだ。
- ② 取ったアイテム^{ひようじ}が表示されているんだ。
- ③ プレイヤーの名前^{なまえ}は、ここに出るよ。
- ④ プレイヤーの能力レベル^{のうりょく}は、ここを見ればわかる。

^{じぶん つよ}
自分の強さを

^{かくにん}
確認しよう!

^{さいちゆう じぶん のうりよく わす}
ゲームの最中、自分の能力を忘
^{たいへん}
れてしまったら大変! そんなと
^{スタート}
きはSTARTボタンを押し、サブ
^{がめん じぶん つよ かくにん}
画面で自分の強さを確認しよう。

《これがキミの能力だ》 ^{のうりよく}

● **れべる (レベル)** = ^{そうごうのうりよく}総合能力。"けいけんち" が、ある一定値になると一段階UPする。
^{いつていち} ^{いちだんかいアツブ}

● **さいだいHP (最大ヒットポイント)** = HP (ヒットポイント) の許容量。
^{さいだい} ^{きょうりょう}

● **さいだいEP (最大エスパーパワー)** = EP (エスパーパワー) の許容量。
^{さいだい} ^{きょうりょう}

● **けいけんち (経験値)** = 敵を倒すごとにUPする。
^{てき さよ} ^{アツブリつ} ^{こと} ^{いつていち}
(敵の強さによりUP率が異なる) ある一定値になると
^{ちようのうりよく} ^み
超能力が身についたり "さいだいHP" "さいだいEP" の許容量が大きくなる。"けいけんち" が増え
^{きょうりょう} ^{おお} ^ふ
ると、キミのプレイヤーは強^{つよ}く成^{せい}長^{ちよう}することになる。

● **こうげきりよく (攻撃力)** = 敵に与えるダメージの
^{こうげきりよく} ^{てき} ^{あた}

おお 大きさ^をあらわす。この数値^が大きいほど、1回の攻撃^で多く^のダメージ^を与えられる。"れべる"^が上がった^り、強い武器^に買いかえることによりUPする。

●ぼうぎよりよく (防御力) = この数値^が大きいほどダメージ^を受けにくくなる。敵^{から}受けたダメージ^によりUPする。

●ちようのうりよく (超能力) = エスパービーム、フラッシュ、パワーリペア^を使うときのパワー^の大きさ^をあらわす。超能力^を使って、敵^を倒すこと^{によつて}UPする。

●ぶき (武器) = 現在^持っている武器^をあらわす。


●すーつ (スーツ) = 現在^身につけているスーツ。

●ごーると (ゴールド) = ゴールド^の数^をあらわす。

プレイヤー^が死ぬと、次^{には}はじめるときは "ごーると"^が半分^{になり}、"けいけんち"^も減^るぞ。その場合[、]ゲーム^は、レンガ村^{から}はじまる。


これが “あいてむ”だ!

- てんしのりんぐ(天使のリング)




HP (ヒットポイント) が0になって死んでも、無キズで生きかえることができる。

- かぎ(鍵)



地下の迷路の扉を開けることができるのだ!!


- えすぱーあい(エスパーアイ)



バトルモードで消えているマンポナンバーNO.5が見える。


あいてむ (アイテム) は店で買うか、道で拾おう。物ぶつ交換もできる。

- いのちのもと(命の素)



EP (エスパーパワー) が0になると自動的にいっばいになる。

- ありすのねっくれす (アリスのネックレス)



物知りおじいさんにヒントを聞ける。



◆^{でき}敵を倒すと出てくる^{たお}“あいてむ”^で◆



●さいふ

“ごーんど”の量^{りょう}が、増えるぞ！ あ
おとあかでは、その量^{りょう}が違^{ちが}う。また、
あかは、ワールド^{ない}内に落^おちてるよ。



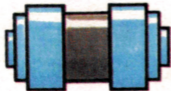
●EPカプセル

EPが最大^{さいだいいりょう}量ま
で増えるよ。



●HPカプセル

HPが最大^{さいだいいりょう}量ま
で増えるよ。



●ミラクルカプセル

ボス敵^{てき}をやっつけると出てく
る。これを取るとボス敵^{てき}をこの
中に封^{なか}じこめられるのだ。カプ
セル5つをすべて集めないと、
もとの世界^{せかい}にもどれないんだ。

これが 超能力だ！

ちようのうりよく

ちようのうりよく
超能力は、“けいけんち”が増え
ると身につくんだ。また、お店で
かうこともできるぞ！



●エスパービーム

ツインボックス、トリプルボッ
クスを取るとツインビーム、ト
リプルビームとなり敵にダメージを与え
る。でも死ぬとシングルビームになる。



▲ツイン
ボックス



エスパー
ブック



エスパーブックをと
ることによって3段
階に威力が上がる。



▲トリプル
ボックス



●フラッシュ

画面内の敵に
ダメージを与
えられる。



●パワーリペア

HP（ヒット
ポイント）を
回復できる。



●テレポート

ほかの場所に
瞬間的に、移動できる。



●エスパークライト

まっ暗な場所
でも物を見ることが
できる。



●タイムストップ

一定時間敵の
動きをとめられる。



●バリア

一定時間ダメージを受け
ないぞ!

〈超能力の使えるところ〉

	村	アドベンチャーモード	バトルモード
エスパービーム	×	×	○
フラッシュ	×	×	○
パワーリペア	×	○	○
エスパークライト	×	○	×
テレポート	×	○	×
タイムストップ	×	×	○
バリア	×	×	○

ぶ き しゅるい 武器の種類

●うおーたーがん(ウォーターガン)

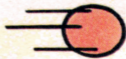
さいしよ せん ちよう
最初に村長さんからもらえる武器。
き いりよく ぶ き なか いちばんよわ
威力は、武器の中で一番弱い。
つよ てき たたか きようりよく
強い敵と闘うには、もっと強力な武器が必要となってくるね。



▲ウォーター
ガンの弾

●ぴすとる(ピストル)

むら みせ か てき
村の店で買うことができる。敵に
かなりダメージを与えることができそうぞ!



▲ピストルの弾

●ろけっとほう(ロケット砲)

むら みせ か てき
村の店で買うことができる。敵に
あた えるダメージもかなりのもので
じつに頼りになる武器である。



▲ロケット砲の弾

すーつしゅるいの種類

●せんとう・すーつ

(せんとう
戦闘・スーツ)

さいしよ せんちよう
最初に村長さんからも
らえるすーつ。ぼうぎよりよく
防御力は
いちばんよわ
一番弱い。

●くろす・すーつ

(クロス・スーツ)

むら みせ か
村の店で買うことができる。
とくしゆ むの
特殊な布でできてい
て、ダメージをいくらか
すく
少なくなるようにしてあ
る。しかし、それほどた
いしたぼうぎよりよく
防御力はない。

●れざー・すーつ

(レザー・スーツ)

むら みせ か
村の店で買うことができ
る。かる うご
軽くて動きやすい。
ぼうぎよりよく
防御力はクロス・スーツ
よりいいが、さいきよう
最強という
わけではない。

●ちたん・すーつ

(チタン・スーツ)

とくしゆこう かる
特殊鋼でできていて、軽
いけれどもぼうぎよりよく きよう
防御力は強
りよく
力だ！ これもむら みせ
村の店で
かうことができるよ。

※このほかに、もつと強
りよく きよう
力なスーツがあるかもし
れないよ。さが
探しだそう！

みせ しゅるい お店の種類



お店の目印は、家についている
左のマークだ。中に入ると商人が
話しかけてくるので、それに答え
て買い物をしよう。でも、ゴール
ドを持っていないと商品売って
もらえないぞ。さあ、いろいろな
お店で武器やす一つをそろえよう。

●ぶきや(武器屋)

いろいろな武器やスーツ
を売っている。より強
力なものを手に入れて、
能力を高めよう！

●ざっかや(雑貨屋)

超能力や鍵などを売って
いる。あとで役に立つも
のもあるので、よく考
えてから買い物をしよう。

●やどや(宿屋)

ここに泊ると、なくした
HPやEPを最大値に
まで回復させられる。ダ
メージを受けHPやEP
が少なくなったら、うま
く利用し、回復を計ろう。

●くすりや(薬屋)

いざというとき役に立つ
薬を売ってるよ！

これが プレイヤーだ!

- プレイヤーは、村の中とワールド内をいきしアドベンチャーモードとバトルモードで闘うのだ。村には、いろいろな人が歩いていて、その人びとにぴったりくっつくと、話を聞くことができるよ。
- ワールド内では目に見



▲
村の中

えない敵の足跡が不気味にプレイヤーに近づいてくるぞ! この足跡にふれるとバトルモードへと突入だ。闘いをくり返し“のうりよく” UPだ!

- プレイヤーが死ぬと、“けいけんち”が減り“ごーらど”も半分になってしまう。次にはじまる時は、かならずレンガ村からだ。

▲
ワールド内



てき しょうかい 敵キャラクター紹介

さあ、これから闘っていく敵について、こ
っそりヤツラの性格を教えちゃうぞ！ 敵を
知り己を知れば…の精神でアリスを救出だ！！

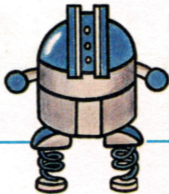
★ おお ぜん てき てき 大ボスと全ワールドに出る敵 ★



● ビーン
しゅうだん むら
集団で群がって
くる戦闘蜂だ！
せんとうばち

◆ エヌオーエム NOM-1

ジャンプしながら
プレイヤーに
むかってくる。
うで ゆうどうだん
腕は誘導弾だ！



● ギーラ・サウザン
ぞく おき
ナルシス族の長
である。その姿
を見たものは、
いまだいない。
すがた

★ワールド1の敵★



◆アンドーン

フワフワと空中を飛び、
プレイヤーを見つけると
追いつめ、弾を撃つ怪魚。



◆ムイムイ

ゆっくりと地をはいなが
ら、プレイヤーの方に向
かってくるぞ。



◆ブーン

プレイヤーが、うっかり
近づくと、すかさず羽を
広げて弾を撃ってくる。



◆フラウア

ワールド1を支配してい
る大ボスだ。美しかった
花が醜い怪物に変身だ！

● ブロッカー

地下ちかだけにしかせいそく生息しな
い。地面じめんから現あらわれ、弾たま
を撃つとスツと消える。



● イガグラ

動き方うごかたは不規則ふきそくだし、常つね
に弾たまを撃つてくるという
やっかいな敵だ。



● モアイ

プレイヤーを見つけると
弾たまを撃つてくる。フラッ
シュちやうのうりよくの超能力つかを使う。



● パーゴラ

ワールド2をまかされて
いるボスだ。フラッシュ
の超能力ちやうのうりよくが使える。



★ ワールド2の敵 ★

★ワールド3の敵★



マンボNO.5

プレイヤーに近づき、いつのまにかHPを吸いとる、変なお化け。



チョコキン

横方向にプレイヤーを見つけるとすぐにむかってくる。フラッシュを使う。



アントン

ランダムに動き、時どき卵を産む。これが割れて、中から6方向に弾がとび出す。



ゲルゾニア

ワールド3のボス。ギーラ・サウザン第一の部下。タイムストップを使うぞ！

◆タコラ

ジャンプしてスミのかたまりをはいてくる。頭をあたま光らせ苦悩する変なタコ。



◆ツリーギー

プレイヤーとの間隔をかんかく保たもちながら弾を撃つ！ フラッシュの超能力あり。



◆カウネル

攻撃すると怒って突進してくるぞ！ タイムストップの超能力を使う。



◆ツターメン

フラッシュとタイムストップの両方使える。ワールド4のボスだ！



★ワールド4の敵★



★ ナイト

ジャンプしなが
ら斜めに動いて
くる。フラッシ
ュの超能力を
使うぞ！

★ ワールド5の敵 ★



★ ガルル

こいつに近づく
と丸まって攻撃
をかわし、岩を
吹く。フラッシ
ュが使える。



★ ポーン

ジャンプしなが
ら上下左右に動
き、フラッシュ
を使う。ナイト
とは兄弟だ。



★ グッパー

にぎったり、ひらいたり
して弾を撃つ。タイムス
トップの超能力が使える。



★ ギュルル

スミのかたまりをはく。
思ったほど強くないので
ひと安心だね。

むらびと だいしょうかい 村人大紹介



● アリスの妹
ロッティ



● ティムくん



● せんちょう ちょうじよ
村長の長女
アリス



● せんちょう
村長さん

5つの村に住む村人は、キ
三との対話の中で、もとの世
界にもどるためのナゾ解きの
ヒントや必要なアイテムを教
えてくれる。ヒントは単語で
表現され、ナゾの文面は7つ
の文で表現されているぞ。ヒ
ントはメモに取っとうござい！



● ポビーくん



● タミーちゃん



● ペギー=スー



むら ちやうろう
● 村の長老
ビッグ=ベン



くすりや
● 薬屋のビルさん



ぶきや
● 武器屋の
レディングさん



● あ し の
編み物
じょうずな
ホリーちゃん



● む ら の し の
物の知りおじさん
スコットさん



● と けい だい
時計台の
オーティスさん

● が つ こ う せん せい
学校の先生
コンバート先生



● だい が く せい
大学生の
ライナス

むら 村 の ひと たち



マギー
おばあちゃん

スカーレットさん



ざつかや
雑貨屋の
ジェフさん



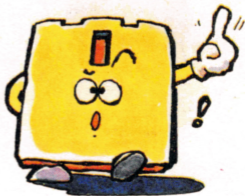
やどや
宿屋の
ポットさん

アニーちゃん



おぼ
これだけは覚えておいてほしい
ちゆうい じ こう
注意事項

ディスクカードは、カセット
よりもテリケート！ 注意事
項を守って使わないと、こわれ
てしまうぞ！



たいせつ と あつか
ディスクカードは大切に取り扱いおう



ディスクカードの窓から見え
る、茶色の磁気フィルム部分に
は、直接指などで、絶対にさわ
らないで！ それから、その部
分は、汚したり、傷つけたりし
ないように気をつけよう！

●ディスクカードは、^{しつげ}湿気や^{あつ}暑さにはとつても^{よわ}弱い。だから、^{かぜとお}風通しのよい、^{すず}涼しい場所に^{ぼしよ}保管しよう！



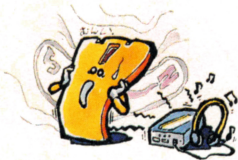
●ホコリはディスクカードの^{たいてき}大敵！ ゴミゴミしたところは、^{だい}大キライ。

また、^{ちやくしやにつこう}直射日光の^あ当たる場所にも、^お置かないようにしよう。



●磁石を近づけると、^きデータが消えちゃうぞ！ ^{じしやく}磁石だけじゃなく、^{じりよく}テレビやラジオなどにも、^{ちか}磁力があるんだ！ 近づけないようにしよう。

●^お折りまげたり、^ふ踏んづけたりするのは、もつてのほか。いつもプラスチックの^{なか}ケースの中に入れて^いおこう！



ディスクシステムが

せいじょう きどう
正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう!

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が、規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が、逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	うえの方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

キミの放課後、元気になりたい。
~Nan?Daは、友達を楽しくちかやマニエールで。~



「コレなら負けないぞい!」「こんなコト知ってるんだぞえい!」「いま、アレに夢中さっ!」などなど。みんなの楽しいお便りやめずらしい情報、イラストや写真を出版部に送ってね。"アシタのNan?Daヒーローは、キミかもしれない!"手ぐすね・足ぐすねひいて待ってるヨ。

KONAMI

発行所 **コナミ出版** 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 Tel. 東京221-7231(直通)

毎月12日は **Nan?Da** の日

「見たい!知りたい!おぼえたい!」から、
放課後マニュアルで勉強ね。

“放課後大好き!”のキミたちにおくる好奇心マニ
ュアル月刊Nan? Da. Newなスポーツ・一味ちがう
ファッション・どこよりくわしいコンピューティング・ア
イドルさきどり情報と、いま、いちばん『興味アリ』の
コトガラを、徹底的にオシエちゃう。「ありきたりの情
報雑誌じゃツマンないヨ」と、欲求が不満している
好奇心キッズのためのマニュアル月刊Nan? Da.こ
れを読めば、キミも放課後の帝王になれる!!

10代の好奇心を満足させる課外マニュアル

月刊 Manual For School 
Nan? Da

© KONAMI 1987

マニュアル フォー スクール  ボーイズ&ガールズ

毎月12日発売

「グーニーズ」をはるかに
超える興奮を「グーニ
ーズ」がつれてきた。

近 日 発 売 !!
や る っ き や な い

グーニーズ2

～フラッテリー最後の挑戦～

ファミコン用カセット

予価5,300円

ま

だまだあるぞ。近日発売ソフト群。

MSX2ユーザーの
キミには……………
がんばれゴエモン
からくり道中
火の鳥～鳳凰編～
どちらも1メガ
5,800円



このたびはコナミの「エスパー・ドリーム」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。



The logo for 'ESPER DREAM' features the word 'ESPER' in a large, blue, stylized font above the word 'DREAM' in a similar font. A yellow banner with a black outline curves across the top of the letters, containing the Japanese text 'エスパー・ドリーム' in red. A small 'TM' trademark symbol is located to the right of the word 'DREAM'.

© KONAMI 1987

1987年2月20日初版

発行 コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 東京03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 大阪06-334-0335(代)

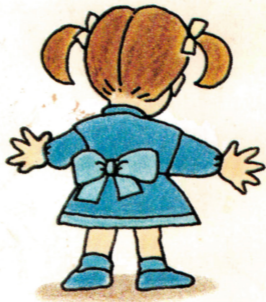
編集 コスカ出版株式会社

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL. 東京03-818-8301(代)

© KONAMI 1987

禁無断転載

ファミリ- コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



KDS-ESP



T4

988602 526073