

SKY DESTROYER™

TAITO



取扱説明書

ファミリーコンピュータ™
は任天堂の商標です。

05

TFC-SD4500

このたびはタイトー・ゲームカセット「スカイ・デストロイヤー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

- ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

目次

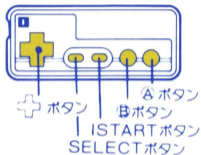
1.使用上の注意	P 3
2.コントローラー各部の名称と操作の説明	P 4
3.ストーリー	P 6
4.遊び方	P 6
5.Fine	P11

1.使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
- 強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
- 極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。

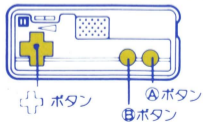
2. コントローラー各部の名称と操作の説明

● I コントローラー



● II コントローラー

● 2-PLAYERの時に使います。



✦ ボタン

● ゼロ戦



① ボタン = 機銃発射ボタン
(敵飛行機を撃破せよ!!)

② ボタン = 魚雷発射ボタン
(海上を攻撃せよ!!)

● SELECTボタン

セレクト画面でこのボタンを押して、1人用・2人用を選んで下さい。なお、ゲームスタートするとSELECTボタンははたらきません。

● STARTボタン

デモ画面中の時、このボタンを押すとセレクト画面に移ります。セレクト画面で、このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲーム途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。もう一度押せば、前の状態からゲームが再開されます。

3.ストーリー

- 戦闘激化の時代、フィリピンへ向う洋上で、一つの作戦がたてられていた。
それは彼らの持つ全てのゼロ戦に優秀なパイロットを乗せ、敵の巨大基地を攻撃するというものであった。
逢か南の洋上で繰り広げられる、敵戦闘機との激しい銃撃戦。
重爆撃機、戦艦の上下からの弾幕を撃ち破り、目指すは敵の巨大基地。

4.遊び方

ゼロ戦（プレイヤー）を操作し、機銃と魚雷で敵を攻撃しよう。
このゲームは、昼、夕方、夜、朝の4パターンで1シーンだ!!

6. 各シーンで一定の距離を進むと、敵の巨大基地が現われる。

クリアするには、巨大基地の連射砲台に魚雷を命中させなければならない。成功を祈る…!!

- ゼロ戦は、敵基地を破壊することにより一機ずつ増えるぞ!!

■登場キャラクター

● ゼロ戦



日本海軍零式艦上戦闘機“ゼロ”

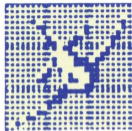
- 海面攻撃用魚雷と空中攻撃用20%機関砲を搭載。各パターンの最後に出現する謎の赤い戦闘機を全滅させている限り、機関砲は連射可能だ。魚雷は単発式だ!!

● 空母“ノースザネリ”



- 水平線上に現われ“フライM”に弾幕用砲弾を供給する。攻撃はしてこない。2,000点

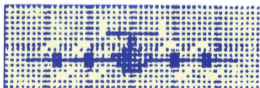
● 敵キャラクター



某国攻撃軍軽戦闘機“フライM”

機銃を標準装備し高速で移動、ゼロ戦の進路を阻む!! 最遠方時で150点、中間距離で200点、最接近時で300点

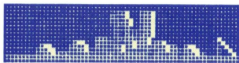
● 重爆撃機“ノエルガイ” ○ ゼロが上空で海上からの攻撃をのがれようとするのを、阻止するために出現。



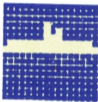
エンジン4基を破壊することによって撃墜
エンジン1基…100点、撃墜…2,000点

- 高速戦艦“ゴルディウス” ○ 高射砲を武器に高速接近、高速離脱する。

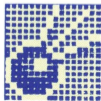
1,000点



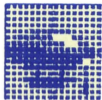
- 潜水艦“スティング” ○ 高射砲を搭載、水面上に出現したかと思うと、急速潜行したりする。浮上中にしか命中しないので注意せよ / 1,500点



- かくれキャラクター 敵人衛星“シーガル” ○ 重爆撃機“ノエルガイ”を2機撃墜するとショックで出現する。
着水までに撃破しなければならない。15,000点

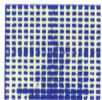


- 飛行船“マイルストーン” ○ 戦艦“ゴルディウス”をあるパターンで撃破すると、雲の間に出現し、雲の中に消えていく。機銃を命中させると……10,000点



- 幽霊船“ゾンビ”

- 夜の闇に出現するが、あることをしなければ出現しない。魚雷で撃破…100,000点



BONUS STAGE

- 巨大基地を破壊すると“MISSION COMPLETE”(作戦完了)です。その後ボーナスステージとなり、次々に現われる赤い戦闘機を撃墜し、全ての戦闘機を撃破すれば5,000点のボーナス…。

■MISS(ミス)

高度を下げすぎて、海面にたたきつけられたり、プレイヤーの持つ全ての“ゼロ戦”が破壊された場合は、ゲームオーバーとなります。

たとえ墜落している最中でも、敵を攻撃することが出来ますので、最後まで全力を出して頑張ろう。

■2-PLAY GAME

“ゼロ戦”がミスしたら交互にプレイして下さい。

5.Fine

タイトー・ゲームカセット「スカイ・デストロイヤー」に対するファンレター、応援、疑問などがございましたら下記まで…。毎月抽選でオリジナルグッズをさしあげます。住所、氏名、年令、電話番号も忘れずにお願いします。

東京都千代田区平河町2-5-3 〒102 ●お問合せは☎03(264)3590

(株)タイトー・ゲームソフト「スカイ・デストロイヤー」係

株式会社 **タイト**®

© TAITO CORP. 1985 本社 東京都千代田区平河町2-5-3 お問い合わせは ☎03(264)3590