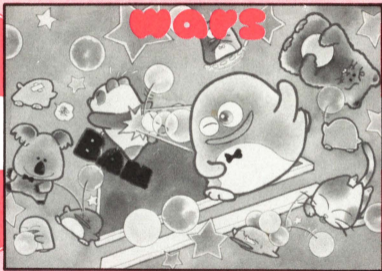


あんぎんち

WARS



取り扱い

HSP-03

説明書

ASCII
ASCII CORPORATION

Nintendo

ファミリーコンピュータ™

このたびは「ペンギんくんWAR'S」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ゲームを始める前にこの説明書を読むと、より楽しく遊ぶことができます。正しい方法で遊びましょう。

使用上の注意

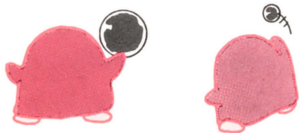
1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを与えないよう注意してください。また絶対に分解しないでください。
2. 故障の原因になりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。
3. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. カセット交換の際は、必ず電源をお切りください。
5. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

うわさのドッジボールって知ってる？

ドッジボールのようでドッジボールでなく、ピンポンのようでピンポンでない。とにかく10個のボールを全部相手のコートに入れてしまえば勝ちというゲームなんだ。制限時間内に勝負がつかない場合は、タイムアウトのときに持っているボールの

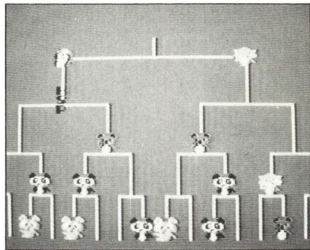


かず すく ほう か てき
数が少ない方が勝ちになる。敵をねらってボールをおもいきりぶ
つけると、敵は倒れてジタバタしてしまう。この瞬間が痛快だぞ。
どうぶつたち な
動物達もひたすら投げまくるやつ、じっくりとねらってくるやつ
と性格はいろいろ、とにかくこれは、今ひそかに動物たちの間で
りゅうこう
流行しはじめているという、うわさのボールゲームなんだ。



なかま あつ せん ぱつ たい かい
仲間を集めて選抜大会

このゲームは1～8人まで遊べるんだ。君は、ペンギんくんとなつてビシバシとボールを投げよう。試合はトーナメント制で4回戦を勝ち抜くと優勝だ。



1人で遊ぶ場合

1回戦かいせん, ネコねこと対戦たいせん

2回戦かいせん, パンダぱんだと対戦たいせん

3回戦かいせん, コアラこあらと対戦たいせん

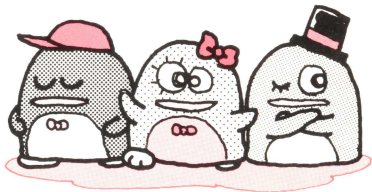
4回戦かいせん, ビーバーびーばーと対戦たいせん

それぞれの試合しあいの合間あいまにボーナスステージはいが入るよ。

2人から8人で遊ぶ場合

ぺんぎんくんには3文字もじまでで名前なまえをつけることができる。誰だれがどのぺんぎんくんひょうなのかは、トーナメント表ひょうのときぺんぎんくんの下したにその名前なまえが表示ひょうじされるので気きをつけて見みよう。最初さいしょはコ

ンピュータとの予選だ、予選で負けると友達のパんぎんくんとは
対戦できなくなってしまう、試合の始まるホイッスルの前にも名
前が出るので、特にパンぎんくん同士の対戦のときは、自分がど
つちのコートなのか確認をしよう。



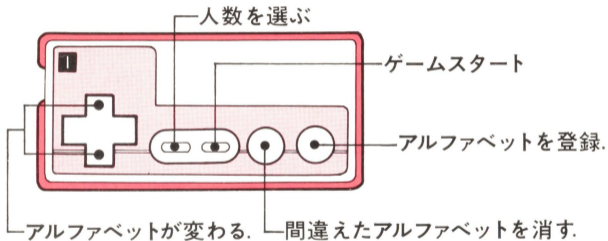
操作方法

このゲームでは自分のペンギんくんにアルファベット3文字まで名前をつけることができるんだ。人数を選んだら1人ずつ名前を聞いてくるので、好きな名前を入れよう。

①タイトル画面でSELECTキーを押すたびに、PLAYERの数が変わる。

②人数を選んで、STARTボタンを押す。

③1人ずつ名前を聞いてくるので、アルファベット3文字で名前を入れよう。



じょうげ か
上下キーでアルファベットが変わる。

もじ えら お
文字を選んだらAボタンを押そう。

みちが き
(間違えたときはBボタンで消える。)

なまえ い はじ
④名前を入れたらSTARTボタンでゲームを始めよう。

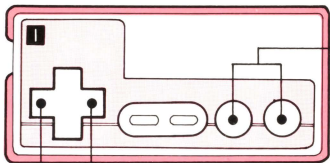
そうさ
⑤ペンぎんくんの操作

さゆう そうさ
左右でペンぎんくんを操作する。

AまたはBボタンでボールを投げる。(1回目でボールを持ち、
かいめ な かいめ も
2回目で投げる。)

また、ペンぎんくんが倒れたとき、AまたはBボタンをできる
はや なんと お はや お
だけ速く何度も押そう。そうすれば早くペンぎんくんが起き

あ
上がることができる。



ボールを取って、^と投げる。^な
^たお倒れたペンギんくんを
^お起こす。

ペンギんくんを^い移動させる。^{どう}

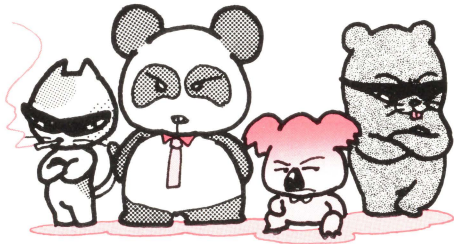
せつ めい ルールの説明

1試合は3セットマッチ。2セット先にとった方が勝ちだ。
最初の持ちボールは5個ずつで、10個全部を相手のコートに入
れるとパーフェクトゲームとなり、ボーナスの他に残り時間が加
算される。もちろん相手に全部のボールを投げ込まれるとその時
点で負けとなる。制限時間は60秒、タイムアウトになったときは、
ボールの少ない方が勝ちなんだ。

ひ わ 引き分けになったら

タイムアウトのとき5個対5個で引き分けになったら、ドロー

ゲームだ。ドローゲームは、ボールの他に1個の爆弾が出てくる
んだ。制限時間の30秒がなくなったとき、爆弾が自分のコート内



おれたちが、^{あいて}相手だ

にあると、爆発ばくはつして負まけてしまう。またゲーム中ちゅう5秒以上自分の
コート内ないに爆弾ばくだんを置おいておくと爆発ばくはつしてしまうんだ。また、全部ぜんぶ
のボールと爆弾ばくだんを投なげ込こむとやはりその時点じてんで爆弾ばくだんが爆発ばくはつして勝
敗はいが決きまる。

2人から8人で遊ぶあそとき

1セットごとにコートチェンジをする。最初さいしょにどちらのコート
になるかは、試合前しあいまえに名前なまえが出るので注目ちゅうもくしていよう。

必殺ひっさつななめ投なげ

ある時間じかんを過ぎると、押おしている矢印やじるしの方向ほうこうにボールをななめ
に投なげることができる。コントロールが難むずかしくなるが、うまくな

らえるようになると効果は絶大なんだ。

とくてんひょう
得点表

	パーフェクト ボーナス	得点 (残り時間×)	タイムアウト (ボール×)
1回戦	5000点	50点	500点
2回戦	10000点	100点	1000点
3回戦	15000点	150点	1500点
4回戦	20000点	200点	2000点

しょうかい キャラクター紹介



てん
ネコ 1000点

ドジなやつ。すぐにボールにあたって
しまう。だがしつこくつけてきてねらっ
てくる。その習性を利用して倒そう。

パンダ 1000点

のんびり屋さん。じっくりとねらって
くる。ボールを当てるとカッカッと笑う
のが憎らしい。



コアラ 2000点

どんどん^な投げ^てくる。ボールは速い^{はや}の
で一度^{いちど}当て^あられると、起き^お上が^あれないの
で注意^{ちゅうい}。



ビーバー 2000点

かしこ^{かくじつ}いやつ。確実に^{かくじつ}ねら^てきてし
かもボールも速い^{はや}。倒^{たお}れてもすぐ起き^お上^あ
が^あってしまう。

※これは1PLAYERの場合。2~8PLAYERの場合は、対戦のレベル
によって強くなるので注意しよう。

ボーナスステージは高得点の秘密

ボーナスステージは、1人用の場合だけ入るのだ。

エアピンボール(1回戦と2回戦の間)

出てくるボールをなるべく多く向うのコートに入れろ。ボールがバンパーにあたった瞬間にAまたはBボタンを押すとバンパーが光り、ボールに勢いがつく。向うのコートに投げ込んだボールの数がボーナス点になる。(ボールの数×1000点)

爆弾もぐら飛ばし(2回戦と3回戦の間)

爆弾ボールをもぐらにぶつけて吹き飛ばそう。吹き飛ばしたも

ぐらの数かずがボーナス点てんになる。(もぐら×1500点てん)

爆弾ばくだんボールゲーム(3回戦かいせんと4回戦かいせんの間あいだ)

5個この爆弾ばくだんボールをとにかく相手あいてコートなに投げよう。コートに
お落ちてお5秒びようたったボールは爆発ばくはつしてしまう。近くちかにいと吹き飛ふと
ばされるので気きをつけろ。敵てきが爆発ばくはつした数かずがボーナス点てんになる。
(爆弾ばくだん×2000点てん)

株式会社 **アスキー**

〒107 東京都港区南青山5-11-5

住友南青山ビル

03-486-7111(代)

©1985 ASCII Corporation

ファミリーコンピュータ™ は任天堂の商標です。