

CDS-84



パチ夫 4



取扱説明書

任天堂 ファミリー コンピュータ™



このたびは、シードリームのファミリーコンピュータ用カセット『パチ夫くん4 (CDS-84)』をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。

パチ夫 4

目 次

- | | |
|--------------------------|----|
| 1. ストーリー..... | 1 |
| 2. コントローラーの使い方 | 3 |
| 3. 専用パチンココントローラー..... | 4 |
| 4. ゲームを始めよう | 5 |
| 5. ステージ紹介 | 8 |
| 6. パチンコ星の移動 | 11 |
| 7. 店内移動の説明 | 11 |
| 8. ルール..... | 12 |
| 9. パチンコ台画面の見方 | 13 |
| 10. サブメニュー | 14 |
| 11. パチンコ台の紹介 | 15 |
| 12. ボルゾーの出現 | 39 |
| 13. バッテリーバックアップ | 40 |
| 14. パチンコ大王からのメッセージ | 41 |

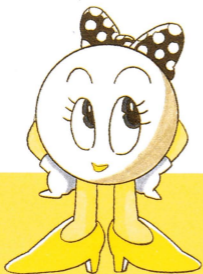
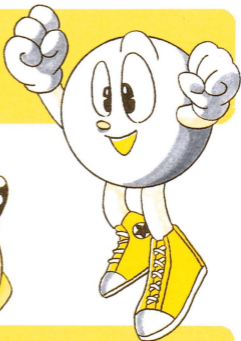
1. ストーリー

無限に広がる大宇宙。ここに浮かんでいる光り輝くパチンコ星。人々は毎日楽しく仲良く暮らしていました。そして、この星の王『パチンコ大王』は、パチンコのすばらしさをほかの星にも伝えようとお考えになった末に、選りすぐりの兵士たちを集めました。

『お前たちは、色々な星へ旅立って行き、そこでパチンコの楽しさを皆にも教えてやっておくれでないか。』

○『パチ夫』

パチンコ星が生んだ
スーパーヒーロー。
超パチプロ。



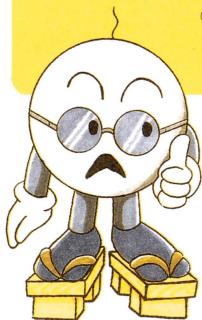
○『銀子』

唯一、レディース台を
打てる。パチ夫の妻。

そして地球には、パチ夫くんの父『パチチ』が送られた
のでした。

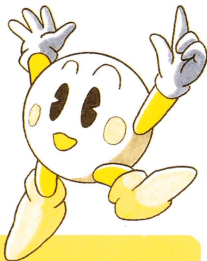
しかし、この星にはパチンコの敵、釘師『ボルゾー』と
の戦いが待ちうけていたのでした……。

さあ今回は、パチ夫くんファミリー総登場。みんなの力を
あわせて宿敵ボルゾーを倒し、パチンコの未来を守っ
て下さい。



○『パチチ』

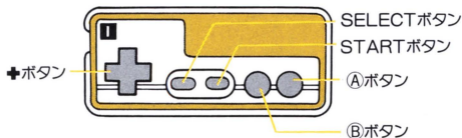
パチンコ星のパチンコ兵士。
パチ夫の父親です。



○『マール』

パチ夫と銀子の子供。まだ小さいので釘を見ること
ができない。が、みんな親切にしてくれるし、不思議
なアイテムも……。

2. コントローラーの使い方



● +ボタン

マップ画面、パチンコ店内では、主人公を上下左右に移動させます。

また、会話の『はい』『いいえ』を選びます。

パチンコ台のサブメニュー画面では、上下でマークを選びます。

ノーマルコントローラーを使用している場合のパチンコ台画面では、バネの強弱を左右で調整します。

● Aボタン

パチンコ店内では、会話をするとき、台を見るときに使います。

ノーマルコントローラーを使用している場合のパチンコ台画面では、玉を打ち出します。

マップ画面からパチンコ店内に入るときに使います。

● Bボタン

パチンコ店内で、会話のウィンドウをキャンセルします。

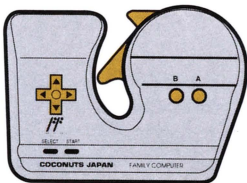
●SELECTボタン

パチンコ台でサブメニューを表示します。

●STARTボタン

ゲームを開始します。また、パチンコ店内では、スコア画面を表示します。

3. 専用パチンコ・コントローラー



1991年7月に衝撃的なデビューを飾ったパチンココントローラー“いつでもどこでも本物のパチンコ感を体験できる”と大好評を博しています。このコントローラーを手にする事によって夢のパチ夫ワールドが何倍にも広がって行きます。

※ 目指せパチプロパチ夫くん・パチ夫くん2・パチ夫くん3 には対応できません

4. ゲームを始めよう

- 電源を入れると、『ぱちんこ・こんとろーらー』と『こんとろーらー』のどちらを選ぶかのメニュー画面が表示されます。**+**ボタンで選び、**A**ボタンで決定します。別売りのパチンココントローラーをお持ちでない方は、『こんとろーらー』を選んで下さい。
- 決定後、ストーリーが流れ、タイトル画面が表示されます。ここで、スタートボタンを押すと、メニュー画面が表示されます。
- 最初に、『れきししょをつくる』と『しなんする』が表示されます。**+**ボタンで選び、**A**ボタンで決定します。一度『れきししょ』を作った後は、『パチンコ店にむかう』『れきししょをつくる』『れきししょをけす』『れきししょをうつす』『しなんする』の5つのコマンドが表示されます。
- れきししょをつくる
『れきししょをつくる』を選んだ場合には、『どれをえらびますか』というウインドウが開きます。『れきししょ』は全部で3冊あります。**+**ボタンで選び、**A**ボタンで決定します。
次に名前を入力します。**+**ボタンでカーソルを動かし、**A**ボタンで決定します。入力が終われば、カーソルを『おわり』に合わせて**A**ボタンを押して下さい。パチンコ大王からの指令を聞いて、ゲームが開始されます。

●パチンコ店にむかう

『パチンコ店にむかう』を選んだ場合には、3冊の『れきししょ』の中から、自分の『れきししょ』を選んで下さい。選んだ『れきししょ』の内容が表示されますので、その『れきししょ』でよければ『はい』を選んで下さい。ゲームが再開されます。

●『れきししょをけす』を選ぶと、記録されている『れきししょ』が表示されます。消したい『れきししょ』を選んで内容を確認し、その『れきししょ』でよければ『はい』を選んで下さい。『れきししょ』が消え、メニューに戻ります。

●『れきししょをうつす』を選ぶと、最初に記録されている『れきししょ』が表示されます。移したい『れきししょ』を選んで下さい。次に移し先の『れきししょ』が表示されます。どの『れきししょ』に移すかを決定して下さい。終わればメニューに戻ります。

●しなんする

『しなんする』を選んだ場合には、パチンコ大王が釘の見方を指南してくれます。指示にしたがって、5種類の釘を✚ボタンの左右で選び、(A)ボタンで決定して下さい。大王の説明が終われば、メニューに戻ります。

●主人公の移動

マップ画面では、主人公を✚ボタンで移動させ、(A)ボタンで建物に入ることができます。

● 会話をする

パチンコ店内にいる人々と会話ができます。話を聞きたい人に近づいて①ボタンを押して下さい。ここで、返事が必要な場合には『はい』『いいえ』が表示されますので➕ボタンの左右で選び、①ボタンで決定して下さい。

会話をすることにより、『固定打法』『リーチ目』など、様々なボーナスが得られます。店内の人とは仲良くしましょう。

● パチンコ台を見る

パチンコ台に座って①ボタンを押すと、台の名前、台の番号が表示されます。その台で遊ぶ場合には『はい』を、別の台で遊びたい場合には『いいえ』をそれぞれ選んで下さい。

● パチンコ店内で、STARTボタンを押すと、今いる店の名前、今までの合計得点、その店での持ち玉数および打ち止め台数、その店のクリアまでの台数がそれぞれ表示されます。再びSTARTボタンを押すと、ウィンドウはキャンセルされます。

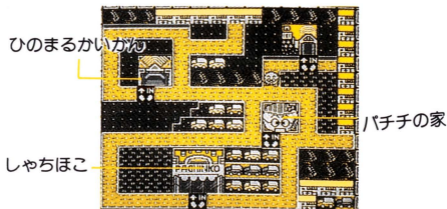
5. ステージ紹介

- まずこのゲームは、ACT. 1. 2. 3の三部構成になっています。ACT. 2および3で、主人公キャラクターを交替することができます。

パチンコ店を出て、自分の家に帰ります。そこで、『ひとをかえる』を選んで下さい。すると、パチンコ大王が、『だれと こうたい するのじゃ?』と聞いてきます。➕ボタンで人を選んで、(A)ボタンで決定して下さい。

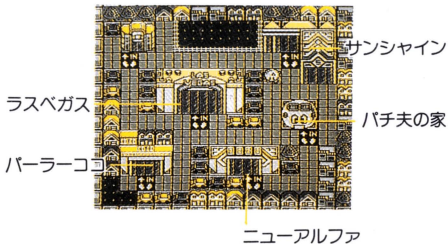
ACT.1

パチンコ人気絶頂期! 昭和50年代のなつかしい会話や雰囲気をお楽しみください。ここでは、パチ夫くんの父『パチチ』が主人公です。

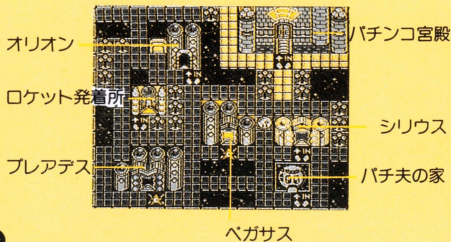


ACT.2

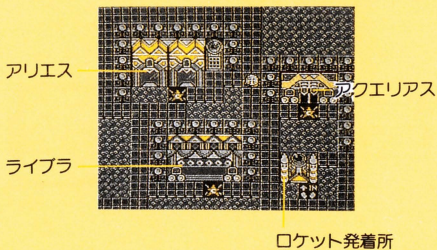
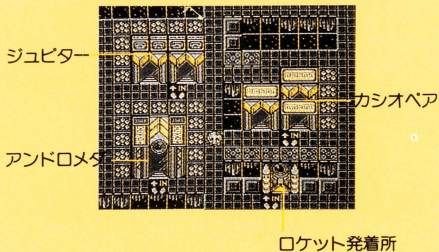
いよいよ、新要件機の登場！ 何十年も続いたパチンコに新規制が導入、あなたの腕の見せどころです。ここでは、『パチ夫、銀子』の2人が主人公です。



ACT.3



パチンコ星で猛威をふるうボルゾーを倒すべく、パチ夫、銀子、それに2人の子供『マール』が加わり、3人力をあわせて戦います。



6. パチンコ星の移動

- ACT.3では、3つのパチンコ星があります。主人公はそれぞれの星を行き来することができます。それぞれの星の発着所より、ロケットで移動します。発着所の前で、**A**ボタンを押して下さい。
- このロケットの就航区間は、パチンコ星1からパチンコ星2へ、パチンコ星2からパチンコ星3へ、パチンコ星3から1への、一方通行となっています。

7. 店内移動の説明

- パチ夫くん4では、パチンコ店によって複数のフロアがあります。
- フロア間の移動は、ドア、階段などによって行います。また、隠し部屋のあるお店もあります。ドアなどでない入り口がどこかにありますから、探してみてください。



8. ルール

- 主人公の持ち玉は、各店ともに100個よりスタートします。1台打ち止めごとにスコア換算し、次の台からは100個ずつ増えていきます。
- 持ち玉が0個になるとゲームオーバーです。パチンコ大王に叱られてしまいますが、再度チャレンジして下さい。
- パチンコ台に座る場合は、人の座っている台、自分が一度打ち止めにした台では、遊ぶことはできません。また、レディース台で遊ぶことができるのは、主人公が『銀子』の場合だけです。
- 各パチンコ店をクリアするには、規定の台数を打ち止めにして、カウンターの店員さんと会話して下さい。なお、規定の打ち止め台数をクリアしても、その店のパチンコ台で遊ぶことができます。

9. パチンコ台画面の見方



- **+** ボタンの左右でバネの強弱を調整します。
- **A** ボタンで玉が打ち出されます。
- **SELECT** ボタンでサブメニューのウインドウの中にサブメニューが表示されます。
- 別売りのパチンココントローラーを使用している場合に、固定打法を手に入れている場合には、ハンドルをひねりながら、スタートボタンを押して下さい。その位置で固定されます。再び、**START** ボタンを押すと、固定打法は解除になります。

10. サブメニュー



- 続ける
パチンコを続ける



- 釘を見る
表示されているパチンコ台の釘を、
ルーペで拡大して見ることができます。



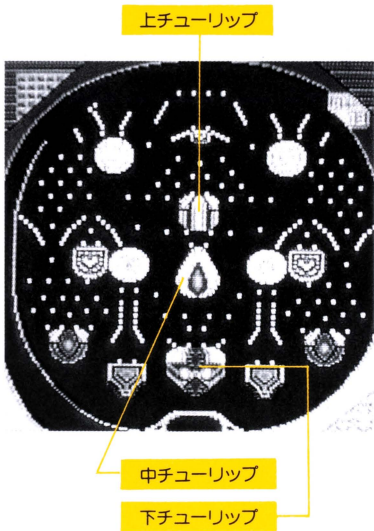
- やめる
パチンコ店内の画面に戻ります。

★釘を見るを選んだ場合、パチンコ台画面上にルーペが表示されます。拡大して見たい釘の場所を、**+**ボタンの上下左右で選んで**A**ボタンで決定します。再度SELECTボタンを押すと、サブメニューに戻ります。再び、**+**ボタンの上下で、コマンドを選んで下さい。

11. パチンコ台の紹介

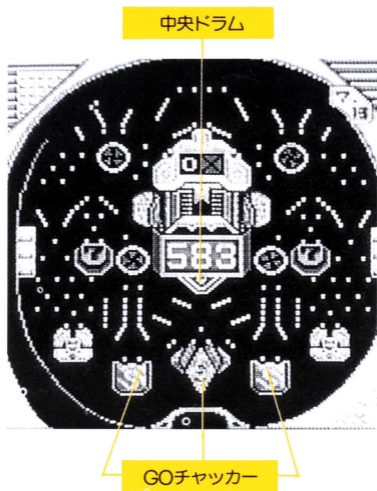
★トリプルアタック/チューリップ

(ALL13)



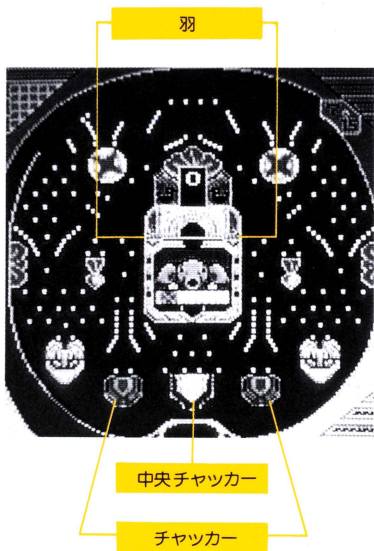
- 中央3段チューリップの上段にうまく入賞すると、3段チューリップが全て開きます。再度ここに入賞すると、チューリップは閉じてしまいます。
- 中央中段のチューリップは、上段のチューリップに再度入賞して閉じるまで連続的に開いたままです。その間は何度でも入賞可能です。また、下段のチューリップは、中段チューリップの入賞により開閉を繰り返します。
- 左右の肩チャッカーに玉が入賞すると、それぞれの下のチューリップが開きます。
- 入賞すると、13個の玉がもらえます。

★ジャパンカップ/ラスベガス (7&13)



- 下段にある3つのGOチャッカーに入賞すると、中央のドラムが回転します。文字は一定時間内で自動的に停止します。
- 下段中央のチューリップは、入賞すると開き、もう一度入ると閉じます。
- デジタル文字が回転中にGOチャッカーに入賞した場合は、ストックランプが点灯します。GOチャッカーへの入賞は4個まで記憶しますが、5個以上は無効となります。
- 同じマークが3個揃うと大当たりとなります。
- 大当たりになると中央役物の羽が開きます。その間に10個の玉が入れば羽は閉じますが、10個の内1つでもVゾーンに入れば連続動作します。連続動作は最高10回で、その回数はデジタルドラムで表示されます。
- 玉が中央役物に入賞すれば1 3 個、それ以外は7個の玉がもらえます。

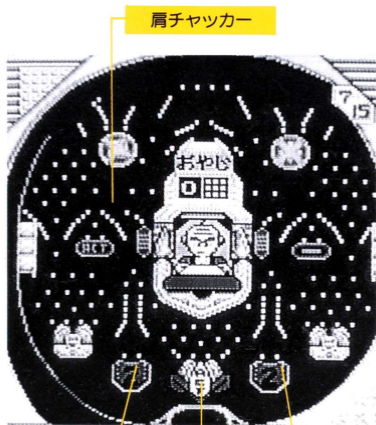
★エレファント／くまのマーチ（7&15）



- 下段左右のチャッカーに入ると2回羽が開き、下段中央のチャッカーに入ると役物の中の動物の耳が立ちます。羽の開閉により拾われた玉がうまくVゾーンに入ったら大当たりです。
- 大当たりになると羽が18回開閉します。その間に10個の玉が入賞すると羽は閉じますが、10個カウントする前に1つでもVゾーンに入れば連続動作します。この動作は15回までで、その回数はウインドウ内の数字で表示されます。
- 大当たり中に玉が7個入ると、役物内の動物の耳が立ち、その耳の間に玉が入ると手前の3方向のみにしか玉が流れないのでVゾーンに入賞する確率が高くなります。
- 役物内で左右に動いているのは標的ですが、これに当たると玉筋が変わってしまうこともあります。
- 中央役物内に入賞すれば15個、それ以外に入賞すると7個の玉がもらえます。

★わがまま親父／ハングリーボチ

(新要件機 7&15)



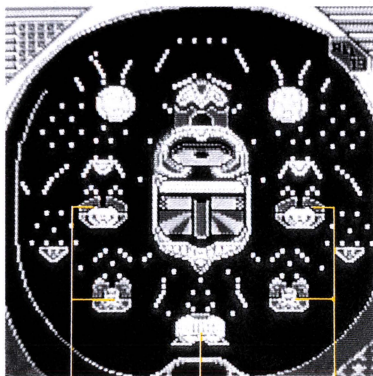
肩チャッカー

ACTチュールリップ

チャッカー

- 左肩口のACTチャッカーに入賞すると、中央下のACTチューリップが2回開閉します。ACTチューリップに入賞すると、役物中央に貯溜物が現れ、玉を1個ストックできるようになり、Vゾーンへ入賞しやすくなります。
- 左右下の2チャッカーに入賞すれば、羽が2回開閉します。この際に、玉がうまくVゾーンに入れば大当たりです。
- 大当たりになれば、羽が18回開閉します。その間に10個の玉が入賞した時点で閉じますが、10個のうち1つでもVゾーンに入れば、連続動作します。この連続動作は最高15回までで、その回数はウインドウの中に表示されます。
- 大当たり発生後に、役物内に5個入賞するか、羽が10回開閉すると、テーブルの上に貯溜物が現れます。
- 中央役物内に入賞すれば15個、それ以外に入賞すると7個の玉がもらえます。

★ホップステップ/ハイジャンプ (ALL13)



中央チャッカー

チューリップ

- 左右の入賞口より入賞すると、中央上段のクルーンで玉がぐるぐると回り、下に落ちます。このとき玉は、板に当たって手前か後ろに落ちます。手前に落ちた玉ははずれ穴へ入賞しますが、後ろに落ちた玉は動いているレールに乗ります。レールが中央にあるときに玉が落ちれば、Vゾーンへ入賞となり権利が発生します。
- 権利が発生すると右上のチューリップが開き、玉が下のチャッカーに入賞しやすくなります。チャッカーに入賞すると、左右下のチューリップが約7秒間開きます。
- 権利発生中に再びVゾーンに入賞すると権利が消えてしまいますので、大当たりになったら右を狙って打って下さい。
- 入賞すると、13個の玉がもらえます。

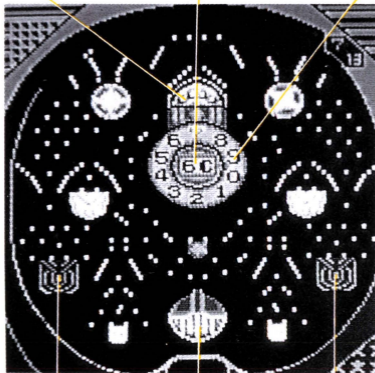
★ルーレットセブン/タイムショック

(7&13)

中央デジタル

ストックランプ

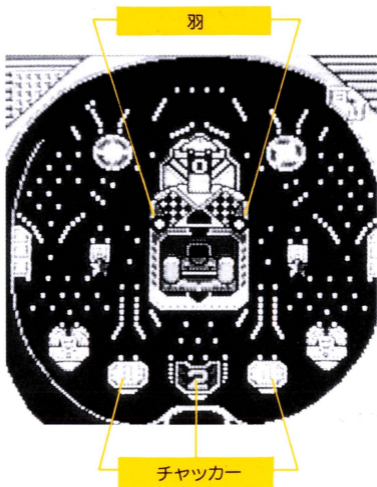
ルーレットランプ



GOチャッカー

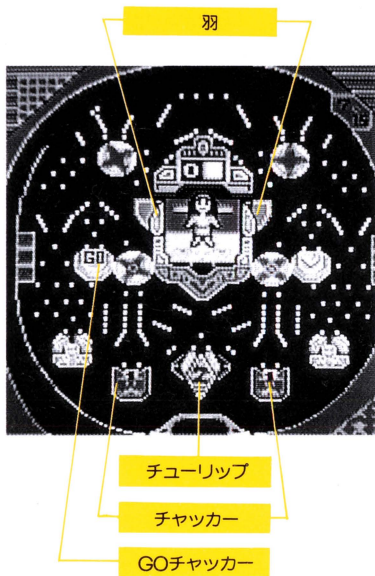
- 下段にある3つのGOチャッカーに入賞すると中央のデジタル文字とルーレットランプが回転します。これは一定時間で止まります。
- 回転中にGOチャッカーに入賞した場合、ストックランプが点灯します。GOチャッカーの入賞は4個まで記憶しますが、5個以上は無効となります。
- 中央デジタルの2つの文字とルーレットの止まった数字が同じ場合に大当たりとなります。
- 大当たりになると中央下段の羽が開きます。その間に10個の玉が入賞した時点で閉じますが、10個のうち1つでもVゾーンに入れば、連続動作します。この連続動作は最高10回までで、その回数は中央のデジタル数字で表示されます。
- 大当たりで羽が開くことにより、左右のチャッカーに入賞しやすくなり、出玉も大いに期待できます。
- GOチャッカーに入賞すれば7個、それ以外に入賞すると13個の玉がもらえます。
- デジタルおよびルーレットの文字の種類は下記の通りです。
デジタル0～9の数字およびA～Eのアルファベット
ルーレット0～9の数字

★ウィリー／スチームポート (8&11)



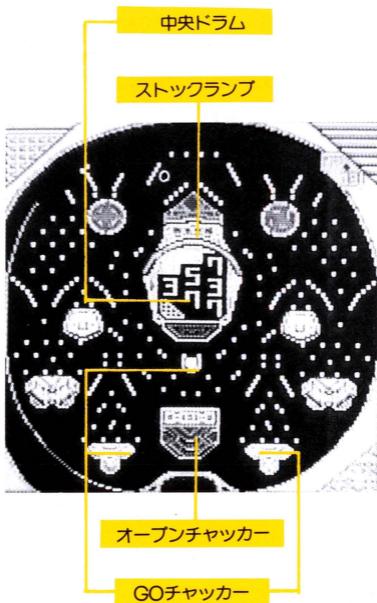
- 下段左右のチャッカーに入賞すると1回、下段中央のチャッカーに入賞すると2回羽が開閉します。羽の開閉により役物の中に入った玉がうまくVゾーンに入れば大当たりとなります。
- 大当たりになると、羽が18回開閉します。その間に10個の玉が入賞した時点で羽は閉じますが、10個カウントするまでに1つでもVゾーンに入れば、連続動作します。連続動作は最高15回までで、その回数はウインドウ内の数字で表示されます。
- 大当たりの最中に玉が6個入ると役物がウィリーします。その際に玉がうまく中央に転がると、Vゾーンに入る確率が高くなります。
- 中央役物内に入賞すれば11個、それ以外に入賞すれば8個の玉がもらえます。

★マリリン/バニーガール（新要件機7&15）



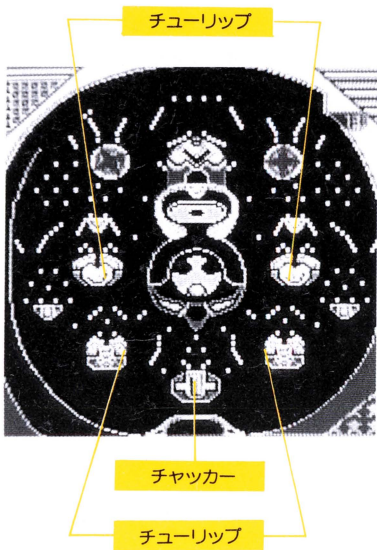
- 左右下のチャッカーに入賞すれば、羽が1回開閉します。
- 左肩口にあるGOチャッカーに入賞すれば、中央下のチューリップが2回開閉します。この際、チューリップに入賞すれば、羽が2回開閉します。(ただし、チューリップに同時に複数の玉が入賞しても、羽の開閉は2回だけです。)この際に、玉がうまくVゾーンに入れば大当たりです。羽が2回開閉するときの1回目のみ、役物内にストッパーが現れ、Vゾーンへ入賞しやすくなります。
- 大当たりになれば、羽が18回開閉します。その間に10個の玉が入賞した時点で閉じますが、10個のうちひとつでもVゾーンに入れば、連続動作します。この連続動作は最高15回までで、その回数はウインドウの中に表示されます。
- 大当たり中は、役物内に最高6個までの玉をストックすることができます。これは、羽が14回開閉するか、役物内に9個入賞すると解除され、その際に、女の子の足の間をくぐってVゾーンへ入賞しやすくなります。
- 右肩のチャッカーに入った場合には、チューリップの開閉は行わず、7個の玉がもらえます。
- 中央役物内に入賞すれば15個、それ以外に入賞すると7個の玉がもらえます。

★エキサイト/ココナッツ (7&13)



- 3つのGOチャッカーに入賞すると、デジタル数字が回転します。文字は一定時間で止まります。
- 回転中にGOチャッカーに入賞した場合、ストックランプが点灯します。GOチャッカーの入賞は4個まで記憶しますが、5個以上は無効となります。
- デジタル数字は、左から1個、2個、3個、と計6個並んでいます。数字は左から順に停止します。
- 6個のデジタル数字が全部、3、5、7のいずれかの同数でそろった場合に大当たりとなります。
- 大当たりになると、中央下のオープンゲートが開きます。その間に10個の玉が入賞した時点で閉じますが、10個のうちひとつでもVゾーンに入れば、連続動作します。この連続動作は最高10回までで、その回数は中央のデジタル数字で表示されます。
- 大当たりでオープンゲートが開くことにより、左右のチャッカーに入賞しやすくなり、出玉も大いに期待できます。
- デジタル下のチャッカーに入賞すれば7個、それ以外に入賞すると13個の玉がもらえます。

★じゃすと／ぎやっつびー(ALL13)



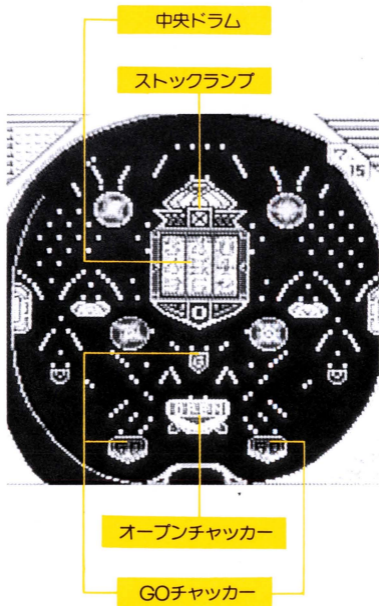
チューリップ

チャッカー

チューリップ

- 左右の入賞口より飛び込み、クルーンを通った玉は、役物内で左右に別れ、中央の回転盤の前に落ちます。この際、うまく赤い穴に入ると大当たりの権利が発生します。権利が発生すると、中央右のチューリップが開き、玉が下部のチャッカーに入賞しやすくなります。
- チャッカーに入賞すると、左右下のチューリップが約5秒間開きます。
- 中央回転盤の黒い穴に入ると、左右下のチューリップが1度だけ開きます。
- 権利発生中に再び赤い穴に入ると権利が消えてしまうので、大当たりになったら右を狙って打って下さい。
- 入賞すると、13個の玉がもらえます。

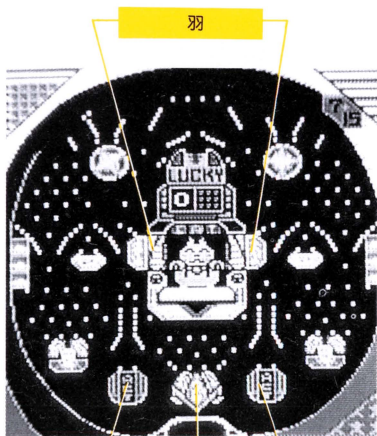
★エグザス/パチ夫セブン (7&15)



- 下段左右及び、中央にあるGOチャッカーに入賞するとドラムの文字が回転します。文字は一定時間内で自動的に停止します。
- 文字が回転中にGOチャッカーに入賞した場合は、ストックランプが点灯します。玉の入賞は4個までは記憶しますが、5個以上は無効です。
- 赤の7が中央および斜めに3つ揃えば大当たりとなり、下段中央のオープンチャッカーが開きます。
- 大当たり中は10個の玉が入賞した時点でオープンチャッカーは閉じますが、その10個の内の1つでもVゾーンに入れば連続動作します。この動作は最高10回までで継続回数はドラムの下の数字で表示されます。
- オープンチャッカーが開くことにより斜め左右のチャッカーに入賞しやすくなり、出玉も期待できます。
- GOチャッカーに入賞すると7個、それ以外に入賞すると15個の玉がもらえます。

★ラッキーキャット／ふくすけ

(新要件機7&15)



羽

チューリップ

ACTチャッカー

- 左右下のACTチャッカーに入賞すると、中央下のチューリップが2回開閉します。チューリップに入賞すると羽が2回開閉します。(ただし、チューリップに同時に複数の玉が入賞しても、羽の開閉は2回だけです。)

この際に、玉がうまくVゾーンに入れば大当たりです。

- 大当たりになれば、羽は18回開閉します。その間に10個の玉が入賞した時点で閉じますが、10個のうち1つでもVゾーンに入れば、連続動作します。この連続動作は最高15回までで、その回数はウインドウの中に表示されます。

- 大当たり中に、役物内に4個入賞するか羽が8回開閉すると、役物内の手が前に突き出てVゾーンへ入りやすくなります。

また、役物内に7個入賞するか羽が14回開閉すると、役物内の手が中央で合わさり、玉を1個ストックできるようになり、Vゾーンへ入賞しやすくなります。

- 中央役物内に入賞すれば15個、それ以外に入賞すると7個の玉がもらえます。

12. ボルゾーの出現

●ボルゾー

パチンコの敵、
悪徳な釘師。
パチンコ店を
乗っとり、
どんどん釘を締め、
ポッタクリの店に
しようとしている。



●出現

ゲーム中に『きんきゅうにゅーす』が表示されるとき
があります。

このときには、すぐにボルゾーの出現しているパチン
コ店を探し出して下さい。そしてその店で、1台パチ
ンコ台を打ち止めにして、ボルゾーをつかまえて下さ
い。つかまえなければ、その店はボルゾーが釘を締め
打ち止めしにくくなります。

更に、各時代で、1人残らずボルゾーを退治しないと大変なことに……。

13. バッテリー・バックアップ

● バッテリー・バックアップとは

カセットがゲームの内容を記録してくれます。できるだけこまめに保存しましょう。

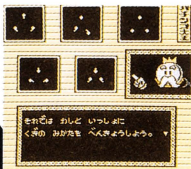
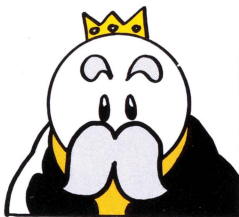
● ゲームをやめるときの注意

パチンコ店を出て、自分の家に帰ります。パチンコ大王にはたらきぶりを『きろく』してもらった後で、『もうひとはたらきするのはどうじゃ?』とたずねられます。『はい』を選べば、再びゲームが復帰しますが、『いいえ』を選べば、ゲームをやめることになります。

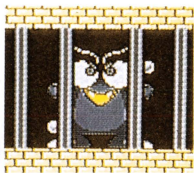
電源を切る場合には、必ずリセットボタンを押しながら、切って下さい。リセットボタンを押さずに電源を切ると、『れきししょ』が消えてしまう場合があります。



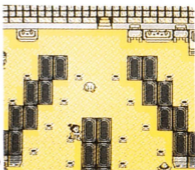
14. 大王からのメッセージ



今回は、釘の見方を指南するモードかゲームの最初に選べる様になっておる / ぜひとも釘の見方をチェックしなさい



くれぐれもポルゾーは全部捕えておくれ、一匹でも残しておくとパチンコ星は滅びてしまうぞ。その為にも緊急ニュースには常に耳をかたむけておく様にな……。



孫のマールが、何かワシにプレゼントをくれるそうじゃが…
はてさて何をくれるのやら？ お礼にマールにもそろそろ
力をさずけてやろうかな

マールのひとりごと

どこかにぼくに不思議なポウシ
をくれるおぢちゃんがいるんだ。
そのポウシをかぶると自動販
売機でお買物ができたりする
んだって。ひょっとしたらおじい
ちゃんの大好きなアレも売って
るかなあ……？



「パチ夫くん4」をクリアーして コントローラーを当てよう！

『パチ夫くん4』で、みごとパチンコ屋を救ってくれた方の中から抽選で50名様に、ココナッツオリジナル パチンコゲーム専用コントローラー

「パチンココントローラー」

をプレゼント致します。

応募の決まりは『パチ夫くん4』をクリアーした画面写真（ENDの文字）と一緒に住所、氏名、電話番号、学校（職業）、パチ夫くん4の感想をご記入の上、パッケージについている応募券を貼って下記までお送り下さい。

〒102

東京都千代田区平河町1-6-7

平河町ホームズ702号室

(株)ココナッツジャパン

『コントローラープレゼント』係

締切り／平成4年4月24日(金)当日消印有効

抽選発表／厳正な抽選のうえ、賞品の発送をもって
発表にかえさせていただきます。

使用上の注意

- 1) 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 2) 故障の原因となります。端子部分に手を触れたり、水に濡らすなど絶対に汚さないでください。
- 3) シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。
- 4) カセット交換の際は、必ず電源を一旦切った上で行ってください。
- 5) ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 6) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 7) 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

C★DREAM

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

発売元：株式会社ココナッツ・ジャパン
〒102 東京都千代田区平河町1-6-7-702
☎03(5276)7301 ©1991 COCONUTS/C-DREAM