

任天堂 ファミリーコンピュータ™

*The Gorilla Man*  
**ゴリラマン**

**FF**  
FAMICOM FAMILY



取扱説明書

YZW-GR

PARTY ROOM 21  
PARTYTAP®対応

## ごあいさつ

このたびはヨネザワPR21のファミリーコンピュータ用カセット「ゴリラーマン」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この説明書は大切に保管してください。

## ゴリラーマンもくじ

ゲーム内容	1
パーティータップの使い方	2
コントローラーの使い方	3
シナリオモードの設定	4
基本画面の見方	6
シナリオモードの遊び方	8
アクションイベント	10
パーティーモードの遊び方	20

# ゲーム内容

## ゲームの目的

君はゴリラマンの通う“白武高校”の生徒となってトップを目指すのだ。サイコロをふってボードをかけめぐり、イベントポイントを多くかせいだ人が勝ちになる。シナリオは3つ、アクションイベントでライバルに差をつけよう。

## シナリオモード

1人～6人で遊べるボードゲーム、3つのシナリオ「退学なんていやだ!」「謎の美少女」「めざせ白武高改革」のうちから選んで遊べます。

- ・退学なんていやだ! 〈ペケ決定シナリオ〉  
EVの少ない順に3人が退学になります。
- ・謎の美少女 〈タフ決定シナリオ〉  
HPの1番多い人の勝ちとなります。
- ・めざせ白武高改革 〈トップ決定シナリオ〉  
EVの1番多い人の勝ちとなります。

## パーティーモード

アクションイベントのミニゲームだけを1～6人で遊べます。

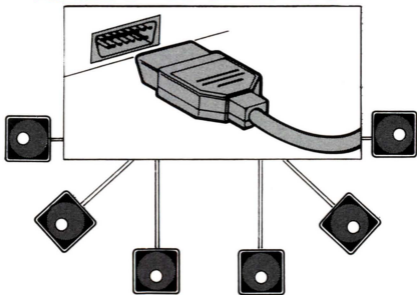
# パーティータップの使い方

パーティータップ（別売）を使用する事により6人同時に遊ぶ事ができます。図の様にファミリーコンピュータ本体の拡張端子に接続するだけでOKです。この時必ず電源を切った状態で接続してください。

パーティータップ発売中(ヨネザワPR21) ¥6800

## パーティータップ接続

拡張端子にはパーティータップ以外の周辺機器をつながないで下さい。

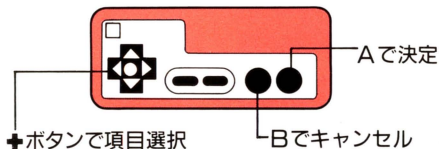


# コントローラーの使い方

## ゲーム設定時(スタート操作)

タイトル画面中にスタートボタンでゲームスタート

## 2人以内で遊ぶ時(1コン・2コン)



## 3～6人以内で遊ぶ時(パーティータップ)

ゲーム中はすべてボタン1つの簡単操作なのだ!



クリックで選択

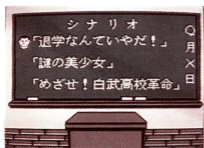


ダブルクリックで決定

# シナリオモードの設定

## ゲーム設定(1コンの+で選択Aで決定)

ゲーム設定はコントローラーIで同様にします。



シナリオ選択



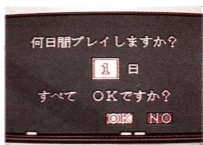
参加人数選択

プレイヤー数

コンピュータープレイヤー数



キャラクター選択

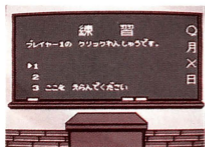


日数選択

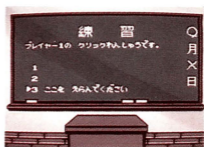
## ダブルクリックを練習しよう

パーティータップを使ってこのゲームをするときコマンド選択はボタンを1回ずつ押していき、決定はボタンを続けて2回押す（ダブルクリック）システムなのでダブルクリックを出来る様になるまで練習しよう！

練習モードはタイトル画面中に+の下で「CLIP」を選択してスタートボタンを押して下さい、人数を決定したら順番にダブルクリックを練習することが出来ます。

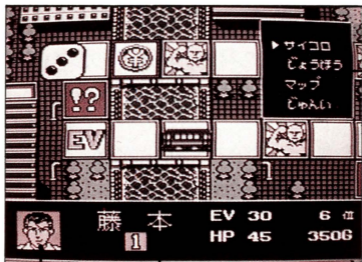


1回押して選択



2回続けて押して決定

## 基本画面の見方



プレイヤー顔      名前      コマンドウインドウ

### プレイヤーウインドウ

- EV**      • プレイヤーのイベントポイントです。シナリオによってですがこの数値がゴール時に一番多い人の勝ちとなります。
- HP**      • プレイヤーの体力ポイントです。スポーツイベントに関係してきます。
- じゃんい**      • 現在の順位です。
- G**      • 買い物やギャンブルで使用します。





## コマンドウインドウ

- サイコロ** • サイコロをふります。
- じょうほう** • 他プレイヤーのプレイヤーウインドウとアイテムを見る事が出来ます。
- マップ** • 現在のルートの全体マップを見る事が出来ます。
- じゅんい** • 現在の全員の順位を見る事が出来ます。

これが白武高生の健全な1日だ！ **シナリオモ**



### ①朝の駅



### ②通学ボード



### ①朝の駅

イベントカードを引いてから学校目指してスタートです。ちこくしないように急ぎましょう。

### ②通学ボード

学校までプレイヤー同志で競争です。到着3位以内までにポイントがもらえます。途中、朝から他校生徒とケンカもあるでしょう。

### ③校門服装チェック

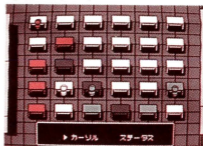
服装チェックカードを引きます。河野先生を怒らせないようにしましょう。

# ボードの遊び方



4 校内ボード

## 5 教室ボード



6 下校ボード

### ④ 校内ボード

校門から教室までまた競争です。早く教室に着いた人が教室ボードで有利になります。

### ⑤ 教室ボード

教室ボードでは机取りゲームをします。なるべく多くの机を取ってポイントをかせぎましょう。

### ⑥ 下校ボード

学校から駅まで、ゲームセンターへ寄ったりバイトをしたりして帰ります。

### ⑦ 夕方の駅

1日終了・おつかれさま。順位発表してゲームエンドです。

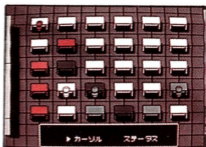
# アクションイベント

## 校内机取りゲーム

校内ボードから教室に着いたら机取りゲームへ  
うつります（着いた順に全員参加）



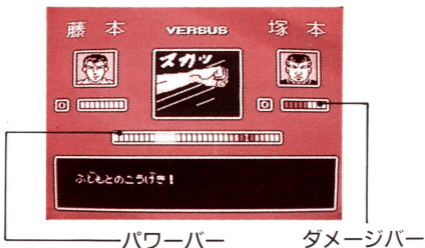
## ルール



- 教室後方から前方へ向かって1マスずつ進んでいき、止まった所の机を順番に取っていきます。
- 進む方向は上、右上、左上からボタンで矢印選択して決定します。
- 最初の1マス目は好きな位置からスタートできます。
- 空き机を獲得するとイベントがおこります。
- 他プレイヤーのいる机には入れません。
- 他プレイヤー所有の机に止まると、一定量のポイントを所有しているプレイヤーに取られてしまいます。
- プレイヤーは1番上までくると次からは机を選べるので、後からくるプレイヤーをジャマすることができます。
- すべての空き机を無くさせるとゲームエンド、机の数に応じたポイントがもらえます。

# ケンカバトル

個人戦



3ターンでより多くのダメージを相手に与えた方の勝ちです。

ボタンを押してパワーバーを動かし、もう一度ボタンで決定です。うまくヒットエリア内で止め、相手にダメージを与えて下さい。

間柴高 **加藤** はっきりいってザコ、弱い

間柴高 **館井** 中ぐらいに強い

間柴高 **塚本** 強い

五天王寺高 **亀和田** ムチャクチャ強い

白武高 **ゴリラーマン** 味方で、攻撃力が強い

## ビックオアスモール

個人戦

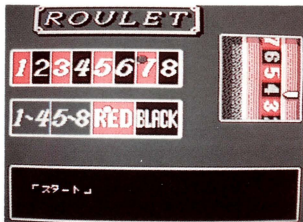
トランプカードを見て次のカードが前の数字より大きいか小さいか当てるゲームです。



## ルーレット

6人参加

賭ける位置をボタンで選択決定し、これを全員行ったらルーレットが回り当ればGがUP



## スロットマシン

個人戦

ボタンでスロット回転させボタンを1回押す毎にドラムが1つつストップします。



## 競馬ゲーム

6人参加

全員順番に馬にGを賭けていきます。全員行った後出走です。当ればGがもらえます。





## 腕相撲

## 指名戦

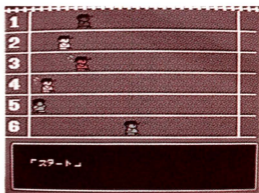
他プレイヤーを指名出来ます。お互いにスタートとともにボタンの連打で相手のダメージバーを減らしていき先に相手のダメージバーを奪った方の勝ちです。



## 50M走

6人参加

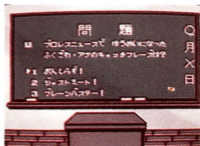
スタートとともにボタンの連打で走ります。フライングした場合ハンディ付きで再スタートとなるので気を付けてください。



## ゴリラーマンクイズ

個人戦

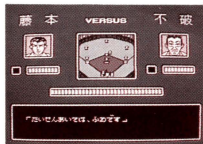
クイズでお勉強しましょう。



# 野球

# 個人戦

パワーバーに合わせてタイミング良くヒットエリア内で止まる様にボタンを押して打ちます。



不破 右なげ 速球

ゴリラマン 右なげ 剛速球

ゴリラマン 左なげ 女なげスローボール



## ボードイベント



- ・ Gイベント  
Gの増減に関係したイベント



- ・ ハプニングイベント  
何が起こるかわからないイベント



- ・ 体カイベント  
HPの増減に関係したイベント
- ・ ケンカバトル  
ケンカバトルモードへ (12ページ)

## アイテムカード



- ・ アノールドガード  
ゴリラーマン回避アイテム

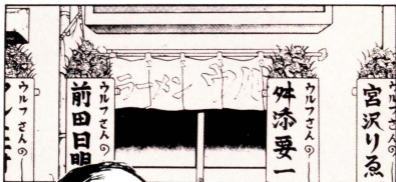


- ・ バイトきよかしよ  
バイトコース河野先生公認アイテム

## ウルフラーメン メニュー

ヤキニクラーメン…380G	HP16	EV8
チャーシューメン…250G	HP12	EV6
みそラーメン………190G	HP8	EV4
しおラーメン………120G	HP6	EV2
しょうゆラーメン…90G	HP4	EV1

## 回復



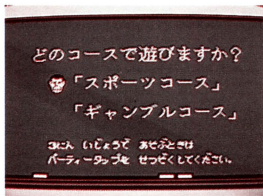
はやくきめろよ!



# パーティーモードの遊び方

ボードゲーム中のイベントをまとめて楽しみたい  
友達同志やパーティーなどの場で盛り上がりたい  
時のモードです。

## 設定



## ギャンブルモード

ギャンブルモードはゲームセンターイベントの  
ビッグオアスマール、ルーレット、スロットマ  
シン、競馬ゲームを順番に参加者全員で行い、  
その獲得G数を競うモードです。

## スポーツモード

スポーツモードは校内イベントの腕相撲、野球、  
50M走を順番に行い、その獲得HP数を競うモ  
ードです。

- ・ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ・長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- ・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ・端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

## 〈健康上の安全に関するご注意〉

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

株式会社ヨネザワPR21事業部

〒111 東京都台東区浅草橋3-16-6 (ソフト係) ☎03-3762-9009

電話受け時間 月～金(日・土・祝除く)10:00～17:00時

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

MADE IN JAPAN