

ファイナルファンタジーI・II

# FINAL FANTASY

TM

# I・II

徹底  
攻略編





# FINAL FANTASY I™

ファイナルファンタジーI

# 徹底 攻略編

## CONTENTS [もくじ]

■コーネリアの城	2
■コーネリアの町	3
■カオスの神殿	4
■北の橋	6
■マトーヤの洞くつ	7
■港町プラボカ	8
■エルフの城	9
■エルフの町	10
■ドワーフの洞くつ	11
■西の城	12
■沼の洞くつ	13
■メルモンドの町	16
■巨人の峠	17
■アースの洞くつ 1	18
■賢者の洞くつ	20
■アースの洞くつ 2	20
■クレセントレイクの町	21
■グルグ火山	22
■氷の洞くつ	24
■リュカーン砂漠	25
■ドラゴンの洞くつ	26
■試練の城	27
■オンラクの町	28
■山頂の町	29
■ルフェイン人の町	30
■キャラバン	31
■海底神殿	33
■滝の裏の洞くつ	36
■蜃気楼の塔	37
■浮遊城	39
■過去のカオス神殿	41
武器 & 防具データコレクション	43

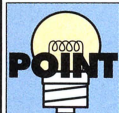
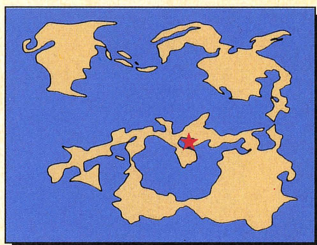


CASTLE

# コーネリアの城

4人の戦士の旅が  
今、始まった!

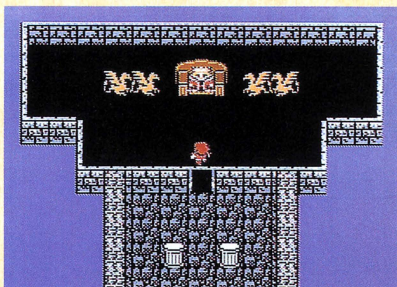
世界中が暗黒に包まれた時、  
予言のとおり、4人の若者が  
この地にたどりついた。



コーネリアの城の前にあらわれた4人の戦士たち。まずは、城の2階の王室にいる王様に会い、話を聞いてみよう。ここでは、これから始まる冒険の、一番最初の目的を教えてください。

## コーネリアの王女が さらわれてしまった!

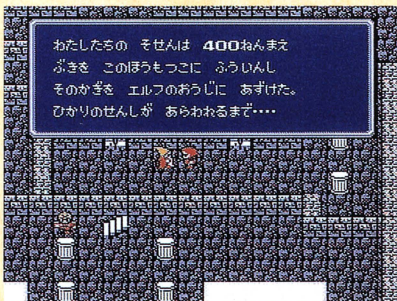
コーネリアの城の2階の王室には王様がいる。王女セーラがガーランドにさらわれたので、助けだしてくれ、と頼んでくるのだ。4人の光の戦士の最初の目的は、この国の王女の救出だ。まずは情報収集をしよう。



王室には王様がポツンと1人だけにいる…。

## 城の宝物庫には、神秘の カギがかけられている!

城の1階の奥の宝物庫には、何か重要なアイテムが隠されていそうだ。しかし、神秘のカギがないと扉を開けることができないと、老人が教えてくれる。この扉を開けることができる神秘のカギは、いったいどこに…。



カギのかけられた宝物庫。何かあるんだろう？

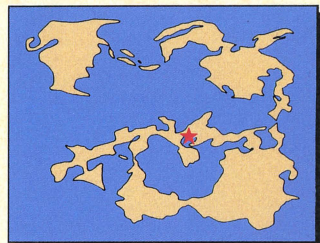


TOWN&amp;VILLAGE

# コーネリアの町

## まずは武器と防具を 買いそろえよう

4人の戦士はまだハダカ同然。  
手持ちのお金400ギルで武器  
や防具を買い、装備をしよう。



えーっと  
なにに  
するんだいっ？

ぶきや

つえ	5
ナイフ	5
ヌンチャク	10
レイピア	10
ハンマー	10

400ギル

### 武器屋

戦いになくてはな  
らない武器

## お店に行き、旅の したくをととのえよう!

旅の最初の目的は、ガーランドを探  
すこと。これは王様からの情報だ。だ  
が、戦いにのぞむ前にまず装備、と  
いうのは常識。そこで、最初から持つ  
ている400ギルのお金で買物をし、旅  
じたくを整えよう。ただし、武器も防具  
も個々に身につけられる人は限られて  
いる。いざ買った方がいいか装備でき  
なければ、お金のムダ使いだ。そこで、  
武器・防具のデータ表(P.44、45)を  
参考にして上手に買物をしよう。

えーっと  
なにに  
するんだいっ？

ぼうぐや

ふく	10
かわよろい	50
くさりかたびら	80

400ギル

### 防具屋

防具は何種類か組  
み合わせて装備

えーっと  
なにに  
するんだいっ？

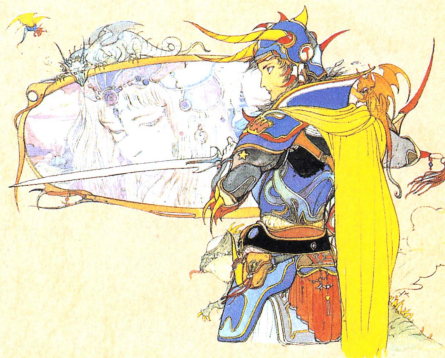
どうぐや

ポーシヨフ	60
どくけし	75
おぶくろ	75

400ギル

### 道具屋

体力回復のアイテ  
ムはこの店にある。





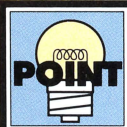
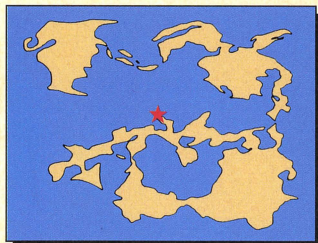
SUNCTUARY

# カオスの神殿

ガーランドから

王女を助け出せ!!

コーネリアの王女をさらったガーランドは、このカオスの神殿にいるらしいのだが…。



コーネリアの王様から、セララ王女を助けてほしいと頼まれた4人。この神殿の中に、目指すガーランドがいるに違いない。もちろん、ここにはガーランドだけでなく、いろいろな敵キャラも出現する。特に、ブラックウィドウなど、毒を持った敵は非常にやっかいだ。最低でも毒消しぐらいは持っていくようにしよう。

この神殿の中に、目指すガーランドがいるに違いない。もちろん、ここにはガーランドだけでなく、いろいろな敵キャラも出現する。特に、ブラックウィドウなど、毒を持った敵は非常にやっかいだ。最低でも毒消しぐらいは持っていくようにしよう。

## コーネリアの北に神殿を発見!

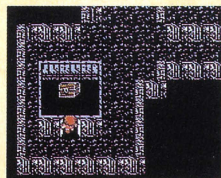
コーネリアを出て北に進んでいくと、なんとも不気味な城らしきものが見えてくる。これが、目指すカオスの神殿のようだ。ただし、そこにたどりつくまでにも、次々と敵が出現。レベル1にしては、かなりの強敵もいる。



敵を倒しながら北へ進もう。

## 神殿の中にある宝箱は必ず取っておこう

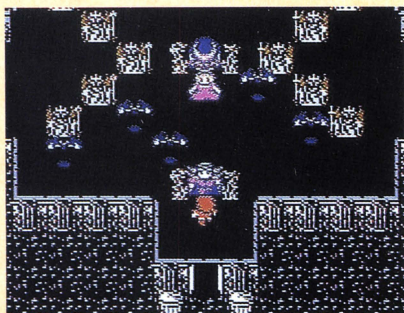
カオスの神殿の構造は単純で、目指すガーランドは中央の大きな部屋にいる。しかし、ヤツと戦う前に、四隅の部屋のうち、左側の2つの部屋に入って皮のよろいや盾などのアイテムを手に入れておきたい。身につけられる人にこの場で装備してしまえば、少しは戦いもラクになるからだ。



神殿の左側の部屋には…。

## ガーランドと対決だ!!

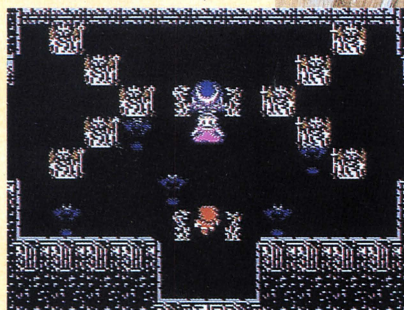
準備が整ったら、いよいよガーランドとの対決だ。神殿の中央の部屋に入っていきくと、ガーランドと、その後ろには女王の姿も見える。ツカツカと歩み寄り話しかけると、ガーランドは言いたいことを言い、場面はバトルシーンに！ しかし、恐れることはない。ここではレベル1でも大丈夫。戦う前に4人の体力を十分に回復させてさえおけば、わりとあっけなく倒すことができるはずだ。ヤツを倒したら、女王に話しかけよう。すると、コーネリアの城の王室にワープする。これで、第一関門を突破したことになるのだ。



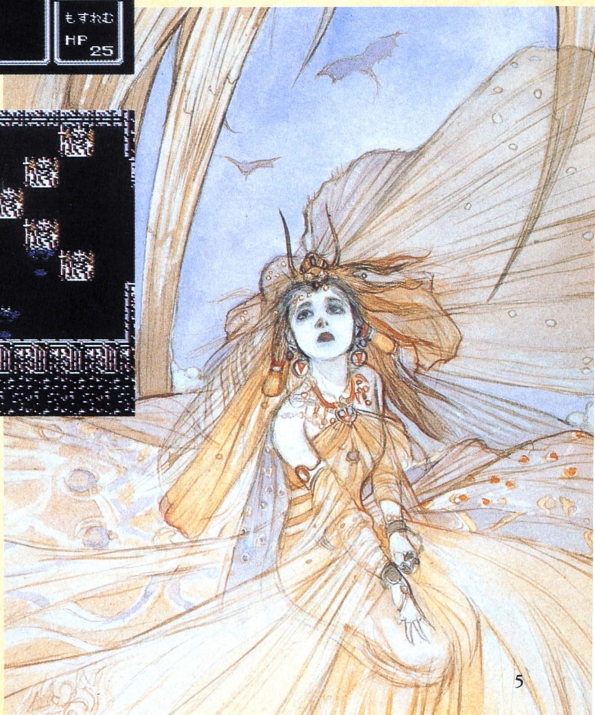
中央の部屋には…。

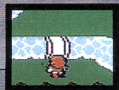


ガーランドと対決だ！



助けた女王と話をする…。



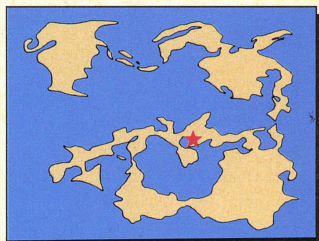


BRIDGE

# 北の橋

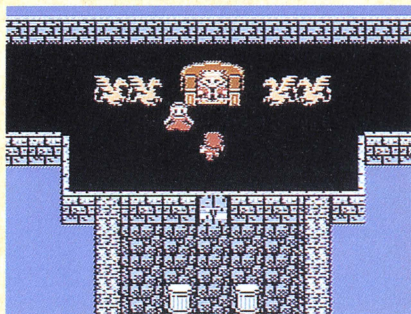
## 大陸進出の前に オープニングだ

王女を助け王室に戻った戦士たち。王様がかけた北の橋を渡ると本編へ突入だ。



## コーネリアで王様と 王女様からプレゼント

ガーランドから助けだした王女とともに、王室に戻った4人。王様に話をすると、城の北に橋をかけてくれた。王女様にも話しかけると、リュートというアイテムをくれる。いよいよ、次は橋を渡って、大陸に進出だ。

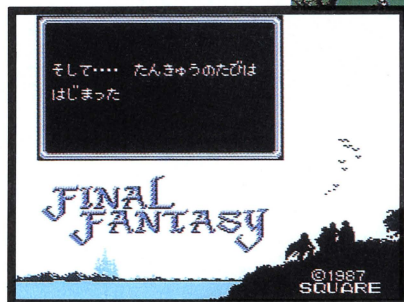
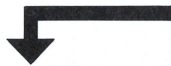


王様と王女から贈り物がもらえるのだ。

## 北の橋で 何かが起こる!

王室を出たら、再度コーネリアの城と町の人々から話を聞こう。神秘の力を持っているのはエルフの王子だという話を聞けるはずだ。情報を集めたら、王様がかけた北の橋を渡って大陸へ向かおう。橋を渡ろうとすると、突然ここでオープニングだ!

王様がお礼としてかけてくれた北の橋を渡ろうとすると、突然…。



そして…… たんきゅうのたびは  
はじまった

FINAL  
FANTASY

©1987  
SQUARE

なんと、ここでオープニング画面になった!



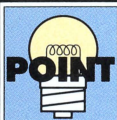
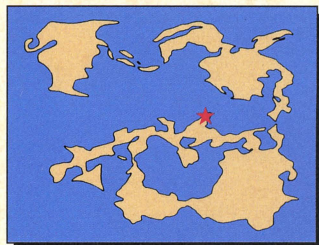


DUNGEON

# マトーヤの洞くつ

## 目の悪いマトーヤは 水晶を探している

コーネリアの町で聞いた情報を元に、北にある魔女マトーヤの洞くつへ行ってみよう。

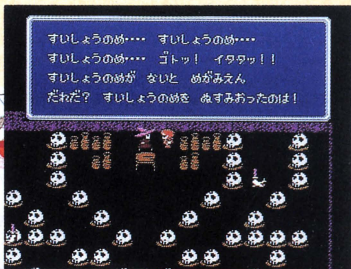


橋を渡り、北へ北へと進んでいくと、マトーヤの洞くつがある。ここには宝箱もないし、恐ろしいモンスターもない。かわりに、あたりを動き回っている魔法のホウキと、魔女のマトーヤがいる。とりあえず、どちらにも話を聞いてみよう。

## 目の見えない魔法使い マトーヤの話とは？

洞くつの中に入るとすぐ、魔法使いマトーヤの部屋だ。マトーヤは大事な水晶の目を盗まれてしまい、目が見えないという。どこかで水晶の目を手に入れたら、絶対持ってきてあげること。さらに、魔法のホウキの言うことにも耳を傾けるようにしよう。何か重要な意味が隠されているようだ。

かわいそうな  
マトーヤ…。



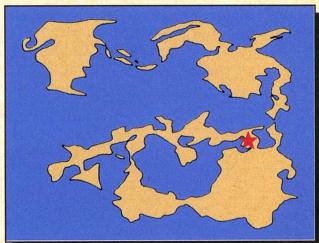


TOWN&VILLAGE

# 港町プラボカ

## 海賊ビッケをこらしめ 船を入手!

コーネリアのはるか東にある  
プラボカの町。この町には港  
があるけど、船はどこに…!?

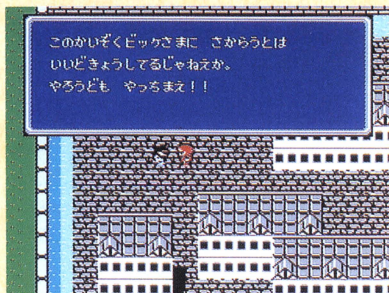


## 町を荒しまわる海賊 ビッケをやっつけろ

海賊ビッケが町を荒らし回り、町の  
人々が困っているようだ。そこで町で  
ビッケを見つけ、話しかけると、いきなり  
9人の海賊が襲いかかってくるのだ。

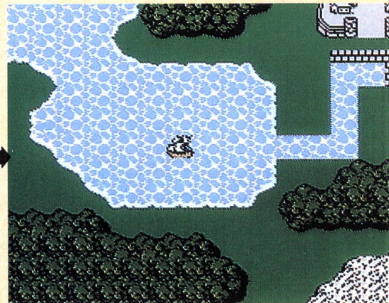
## 町の外に出ると船があるぞ

9人の海賊を倒し、ビッケに話しかけると、ビッケ  
は降参し、4人の戦士に船をあげるという。さっそく  
町の外に出てみると、今まで何もなかった港に船が  
出現している。ここから、大航海時代の始まりだ。



このかいぞくビッケさまに さからうとは  
いいいきょうしてるじゃねえか。  
やろうども やっつまえ!!

海賊ビッケ  
に話しかけ  
ると、9人  
の海賊が襲  
ってくるの  
だ。



港に船が着いている。これで航海に出発できる。

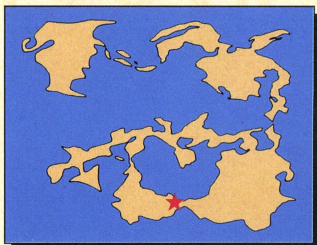


CASTLE

# エルフの城

## 王子は眠りの呪いを かけられている

プラボカの港から出航し陸沿いに南下。港が見えたら上陸しよう。そこがエルフの城だ。



この城には、ウワサに聞く眠ったままの王子がいる。眠ったままということは、持っている神秘のカギがもらえないということ。いったいどうして眠ったままなのか？

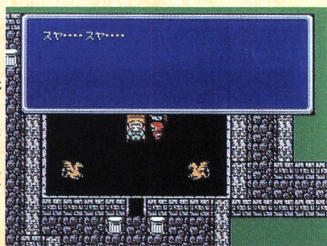
その眠りを覚ますにはどうすればいいのか？ その謎を解くには、やはりエルフの城や町の人々にこまめに話しかけ、王子の様子に関する情報を集めなければならない。

なんとか、王子を目覚めさせてあげ、鍵をもらおう。

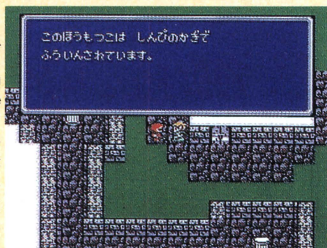
## 眠ったままの エルフの 王子がいた

エルフの城の王子の部屋で、王子はぐっすり眠っていた。王子のそばには、心配そうなエルフが1人。「王子はアストスの呪いで5年も眠ったまま。何か眠りを覚ます薬はないか…」となげいている。

スヤスヤ眠っている王子。



ここでも神秘のカギが必要だ。



## エルフ城のはずれにある 部屋の中には何が…？

城のはずれにある宝物庫に行くためには、入口から右に壁の外側にそって歩いていくしかない。ただし、そこへたどりついて、コーナーアの城と同様に、神秘のカギがないと中には入れないのだ。何か重要な物が隠されているにちがいない。とにかく、一刻も早く神秘のカギを手に入れなければ。

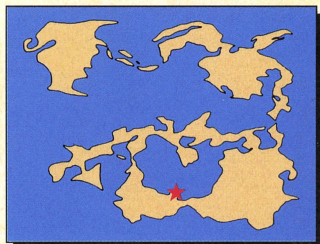


TOWN&VILLAGE

# エルフの町

## 2つのレベルの 魔法屋がある町

この町には、白魔法屋、黒魔法屋とも2軒ずつあり、レベル3と4の魔法を売っている。

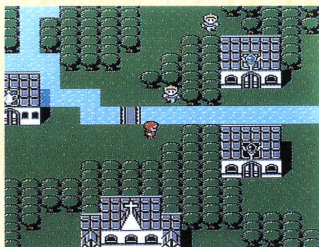


## 魔法をマスターして 有効に使おう!

この町には、白と黒の魔法屋が2軒ずつあって、それぞれレベル3、4の魔法を売っている。2軒も魔法屋があるのだから、これを利用しない手はない。4人の中に白か黒、または赤の魔術士がいれば、町の周辺でモンスターを倒してお金をかせぎ、魔法をマスターしよう。

## 町の近くでレベルと お金をかせげ

このエルフの町の周囲は、わりとレベルやお金がかせぎやすい。時々町に戻って、体力を回復しながら敵と戦えばかなりレベルが上がるはず。狙い目は、オーガやギガースウォームだ。



上がレベル3、下がレベル4の魔法屋だ。



町の東は比較的、お金がかせぎやすい。



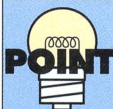
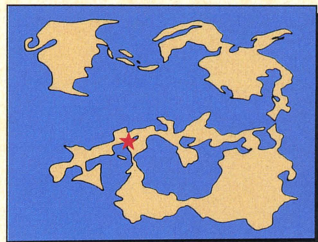


DUNGEON

# ドワーフの洞くつ

## 運河を掘る老人や かじ屋の住む村

エルフの町から内海沿いに船  
で進むと港がある。その近く  
にドワーフの洞くつが。



この村のネリクじいさんは、一生懸命運河を掘っている。しかし、ニトロの火薬がないと運河は開通しないらしい。この内海から出るには、どうしても運河を完成させるしかないのだが…。

ぜんせつ の きんぞく アダマタイトがあれば  
まほろしのけんが つくれるやもしれん

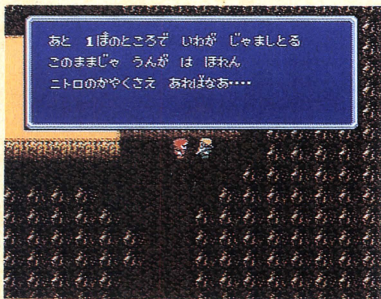


アダマタイトという金属があると…。

## かじ屋で何か 作ってくれる!?

ドワーフの洞くつの中にはかじ屋がいる。そしてこのかじ屋は、伝説の金属アダマタイトがあれば、幻の剣が作れるかもしれないというのだ。だが、アダマタイトっていったい何だろう？

あと 1ほのところぞ いわが じゃましてる  
このままじゃ うんが は ほれん  
ニトロのがやくさえ あれぼなあ…



ニトロの火薬があれば運河は開通するのに…。

## 運河を掘る ネリクじいさんは…

運河を掘っているというネリクじいさんは、洞くつのはずれにいた。話しかけてみると、あと一步のところまで工事が難行しているという。ニトロの火薬さえ手に入れば完成させることができるというが…。このニトロの火薬は、コーネリアの城の宝物庫にあるということだから、まずは、神秘のカギを手に入れなければ。

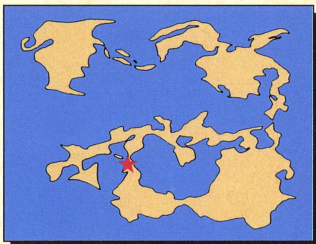


CASTLE

# 西の城

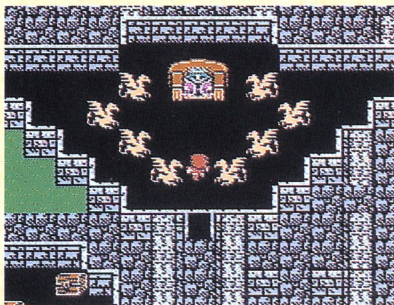
## エルフの町で 聞いた古びた城

アストスってヤツに会いたいけど、現在行方不明。エルフの町で聞いた西の城が怪しい。



## クラウンを探せ!!

たった1人で西の城にいる王様。話によると、沼の洞くつにあるクラウンさえ入手できれば、アストスに荒らされた城が元に戻るらしい。



荒らされた城にいるのは王様1人だけ。



### アストスはいったいどこに

#### CHECK LIST

エルフの町で聞いた話によると、町の西に、気味の悪い古びた城があるという。その情報を頼りにこの西の城にやって来たのだが…、ここにいるのは王様1人。王様が言うには、沼の洞くつにあるクラウンがあれば、城が元に戻るという。エルフの王子に呪いをかけ、西の城を荒らしたアストスは、果たして沼の洞くつに？

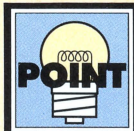
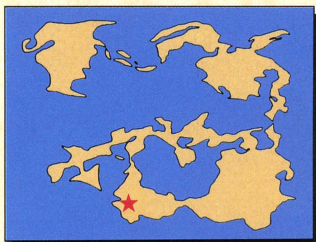
# 沼の洞くつ



DUNGEON

## クラウンがあるという 洞くつ

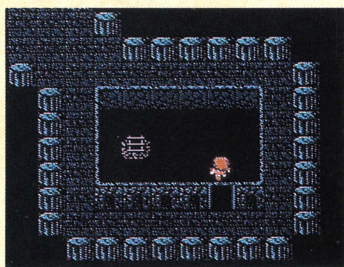
西の城の王様に、探して欲しいと頼まれたクラウン。この洞くつにあるというが…。



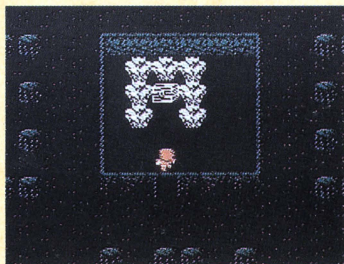
目指すクラウンを手に入れるためには、いくつもの部屋をたんねんに1つずつ探してみなければならない。地下3階の、どこかの部屋に隠されているはずだが…。

## 部屋に隠された 秘密とは？

この洞くつの中には、いくつもの部屋がある。部屋といえば必ず宝箱があるかといえばそうではなく、何も無い部屋もあれば、別のフロアに続くハシゴがある部屋もある。そして宝箱も、必ず中に何か入っているとは限らない。これまた、カラッぽの宝箱もちゃんと用意されているのだ。ともかく、すべての部屋をくまなく歩き回って調べてみるしかないようだ。



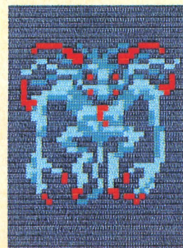
部屋には別のフロアに続くハシゴもある。



この宝箱にクラウンが入っているのだ。

## クラウンを持って西の城へ！

必死の思いで見つけたクラウンを、さっそく西の城の王様に持って行くと、なんと、王様がアストスだったのだ！ アストスを倒すと水晶の目が手に入る。



コイツがアストスだ。

## 水晶の目を マトーヤに届けよう

アストスを倒して手に入れた水晶の目。これは、魔女マトーヤが探していたものだ。ここからはちょっと遠いが、さっそく持って行ってあげよう。すると、魔女は喜んで薬をくれるのだ。それにしても気になるのは、魔法のホウキの呪文「とくれせんたぼーび」。

## 魔女からもらった魔法の薬は…

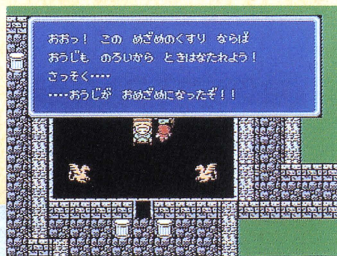
マトーヤにもらった薬。もしかすると、エルフの王子の呪いが解けるかもしれない。王子のそばのエルフに話しかけてみると、やっぱり、エルフの王子の眠りを覚ます薬だった。

## 神秘のカギで 扉を開けてまわれ

薬のおかげで眠りから覚めた王子から、神秘のカギを受けとった。このカギを使って、今まで開けなかった扉を開けて回ろう。コーネリアの城には期待のニトロの火薬や強い武器・防具、カオスの神殿にはルーンブレードなどがある。さらに、エルフの城、ドワーフの洞くつ、沼の洞くつにも宝箱がたくさんあるのだ。



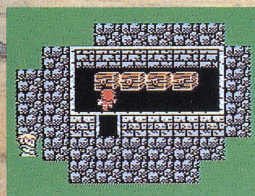
喜んだマトーヤは  
薬をくれるのだ。



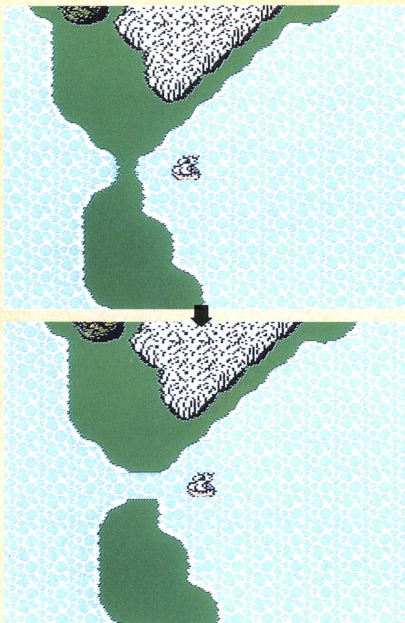
ついにエルフの王子の呪いが解けた！



カギを使って扉を開けよう。







外海と内海をつなぐ運河が、無事開通した！

## ドワーフの洞くつで 運河完成！

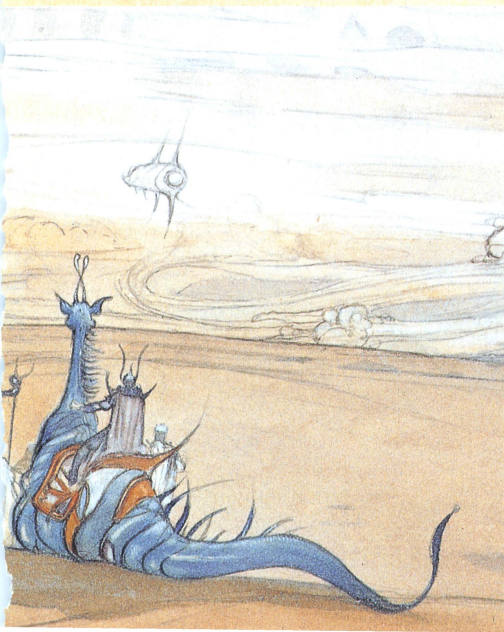
神秘のカギでコーネリアの城の宝物庫を開けると、やはり中には、ニトロの火薬があった！ これを持ってドワーフの洞くつのネリクじいさんに会いに行けば、ドワーフの洞くつの南にある、内海と外海をつなぐ運河が開通するのだ。これでようやく船で外海に出ることができるようになった。次の謎に向かって、船で海を突き進もう。

### 飛空艇は砂漠にある？

#### CHECK LIST

エルフの城と町、そしてドワーフ洞くつで集めた情報を整理すると…①西の方から大地が腐り始めていて、それはどうやら西の洞くつに住みつく悪魔のしわざらしい。②この世界のどこかに、飛空艇が埋まっているという。③三日月の下にある砂漠で浮遊石を使うと、何かが浮かび上がるらしい…など。②と③の2つの情報が関係しているとすると…。

だいちが くさってきまいる。  
にしの ほちから たんだん……



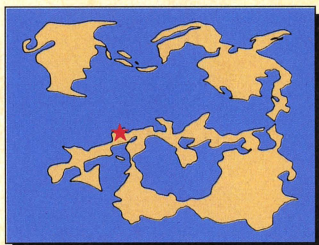


TOWN&VILLAGE

# メルモンドの町

## バンパイアに荒された 悲惨な町

運河を通して西へ航海すると、  
すぐに港が見える。そこに  
ある町の中は荒らされていて…。

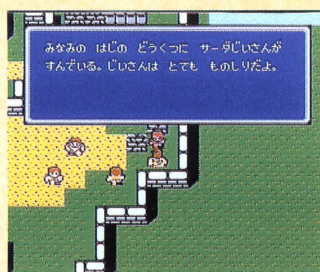


## 荒れはててしまった 町の中では…

エルフの町やドワーフの洞くつで聞いたと  
おり、この地の大地は腐り始めているらしい。  
それは、この町の近くに住むバンパイアのし  
わざで、この町自体もバンパイアに荒らされ  
てしまったのだという。確かに、教会はポロ  
ポロで使い物にならないし、道具屋も壊され  
てしまったのか、この町にはない。つまり、  
この町では、死者をよみがえらせないし、体  
力回復の薬も買えないということなのだ。



石を食べる巨人は宝石が好き…？



バンパイアのたいじを頼まれるが、教会も崩れ果てている。

サーゲじいさんは物知り…!?

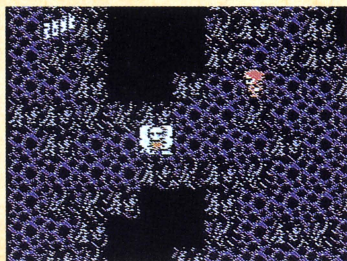
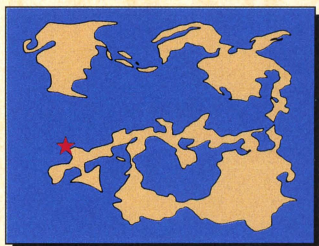


DUNGEON

# 巨人の峠

峠の中の洞くつに  
宝石好きの巨人が

物知りのサーダじいさんに会いに西の洞くつへ向かう。だが、峠の洞くつに巨人が…。



巨人が道を通せんぼしている。

## 峠の洞くつでは 巨人が道をふさいでいる

峠の洞くつには巨人がいて、テコでも動きそうもない感じ。通りたくても通り抜けられないのだ。でもこの巨人、宝石が好きだという。どこかで見つけて持ってくるしか、通り抜ける方法はなさそうだ。



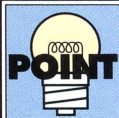
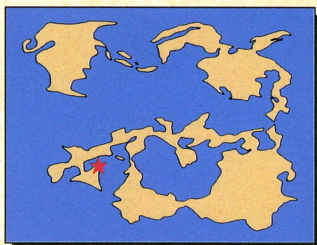


DUNGEON

# アースの洞くつ

バンパイアを倒し  
宝石を手に入れろ

巨人の峠が通れないのなら先にアースの洞くつへ行き、バンパイアを退治してしまおう。

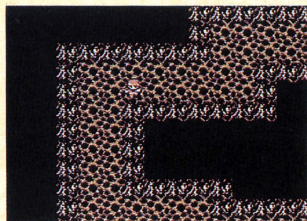


この洞くつの中は、地上よりレベルの高い強敵ぞろい。1度や2度は死を覚悟して入ったほうがいいかもしれない。特にピ

スコディーモン、アースエレメントは要注意。手に入るアイテムは強力な物が多く、ナイトのヨロイやミスリルソードなどがある。そしてもう1つがスタールビー。バンパイアを倒したら、その部屋の宝箱から発見できるのだ。

## ヒルギガースの ワナに注意!

この洞くつの地下1階左端に逆コの字形の通路があるが、実はここはワナなのだ! なんと、1歩歩くごとにヒルギガースが出現し、かなりのダメージを受けてしまう。ここでは、味方全滅の危険性が非常に高くなって来る。絶対に近づかないように細心の注意をはらおう。

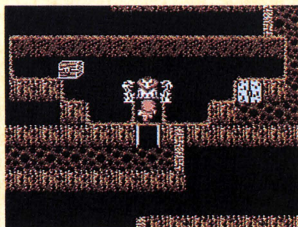


1歩歩くごとに強敵ヒルギガースが出現するのだ。

## さあ、 バンパイア退治だ

大地を腐らせているという、恐ろしい敵、バンパイアの部屋は、地下3階の最深部にある。部屋に入ると、待ち受けていたかのようにバンパイアが登場して、戦闘に突入する。こいつを倒すことができれば、大地は元に戻るかもしれない。

バンパイアは地下3階の奥まった部屋にいるのだ。





宝箱の中には光りかがやく宝石がある。



奥にある石板はいったい何なんだろう？

## 宝箱にはスタールビー、奥にはあやしげな石板が

バンパイアを倒したら、その部屋にある宝箱を調べてみよう。中には美しい宝石、スタールビーが入っているのだ。確か、峠の道をふさいでいた巨人が宝石を好きだといっていたはず…。また、部屋の向こうにある怪しげな石板も、しっかりとチェックしよう。

### メルモンドの町の西へ向かう

#### CHECK LIST

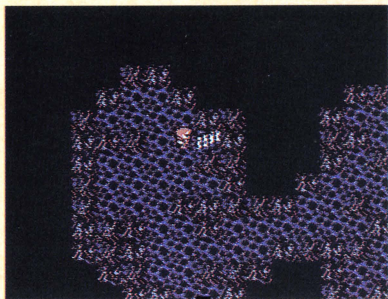
メルモンドの町の西にある洞くつに、物知りのサーダじいさんがいるという。巨人に宝石を渡し、洞くつへ向かおう。

## スタールビーをあげて 巨人の峠を通ろう

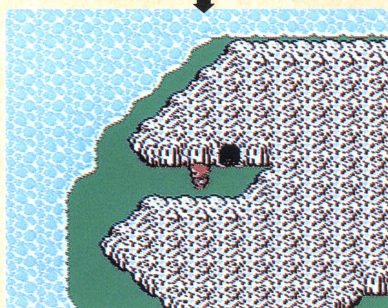
バンパイアを倒して手に入れたスタールビー。宝石好きの巨人に手渡すと、美味しそうに食べた後、どこかへ行ってしまふ。これで、やっと峠を越えることができるのだ。部屋にある宝箱の中から、ミスリルかぶとやお金をキッチン手に入れたら、後は外に出るだけ。賢者の洞くつへ急ごう。



宝箱の中にはお金が…。



この階段を上がってみると…。



地上に出ることができるのだ。

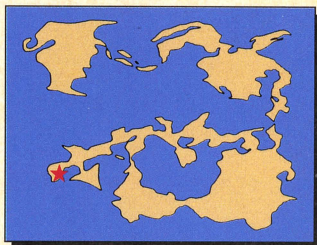


DUNGEON

# 賢者の洞くつ

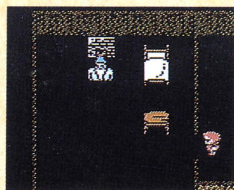
## もの知りサーダの 話とは…?

巨人の峠を通り、賢者の洞くつに行こう。そこに住む、サーダじいさんの話を聞くのだ。



## 賢者サーダがくれた土の杖とは？

サーダによると、大地を腐らせている本当の元凶は、バンパイアではないらしい。そして、光の戦士たちに土の杖をたくしたサーダは、バンパイアの部屋の裏でこの杖を使うと、何かが起こることを教えてくれるのだ。



親切なサーダじいさん。

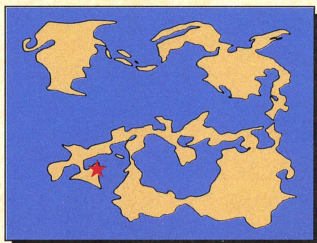


DUNGEON

# アースの洞くつ 2

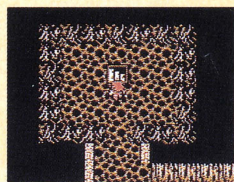
## 土のカオスが 待ち受ける！

賢者サーダにもらった土の杖を持ち、再びバンパイアのいたアースの洞くつへ行こう。



## 土の杖で 秘密の扉を開けよう

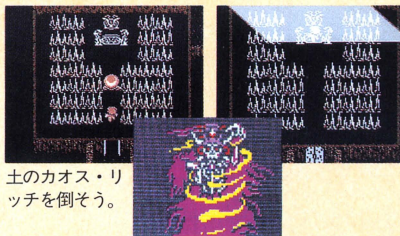
バンパイアの部屋の裏にある、怪しげな石板。ここで土の杖を使うと、秘密の出入口が現れるのだ。



土の杖を使うと階段が出現！

## さあ、土の kaos と対決だ!

地下5階にあるクリスタルを調べると、大地を腐らせている張本人、土のカオス・リッチが出現する。コイツを倒して台座へ上り、クリスタルの輝きを取り戻したら、地上にワープしよう。

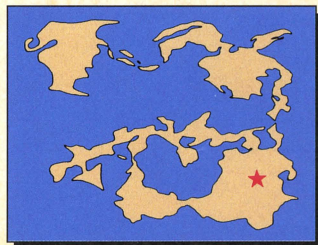


土のカオス・リッチを倒そう。

# クレセントレイクの町

## 三日月形の湖に 囲まれた美しい町

メルモンドの町から船出し、西へ進むとワールドマップの東に。さっそく上陸しよう。



## 12人の予言者に話を聞こう

クレセントレイクの町に、足を踏み入れた4人。探索をしながら、町の東にある広場に行くと、そこには12人の予言者たちが集まっていた。まずは1人1人、話を聞いてみると…とりあえず、火のカオスはグルグ火山にいるらしい。まだまだ謎は多いが、4つのクリスタルの輝きを取り戻した時、再びここを訪れればその謎も解けることだろう。



広場には12人の予言者が集まっている。



川を進んで行くことができるカヌー。



河口からだと、船から直接カヌーに乗ることもできる。

## 予言者からもらったカヌーを使い、川を上っていこう

土のクリスタルの輝きを取り戻した後、この予言者の中の1人に会うと、カヌーをもらえる。これさえあれば、川を自由に行き来することができる上、港がなくても上陸が可能。河口に船を付け、そこからカヌーで川を上っていく、なんてこともできるのだ。どんどん利用していこう。

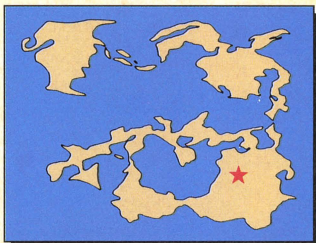


DUNGEON

# グルグ火山

## 火のカオスが住む という火山

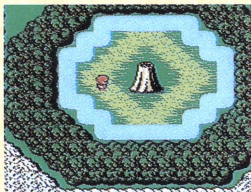
迷路のような川を上って行くと、中央に火山のある湖に到着。ここに火のカオスが…。



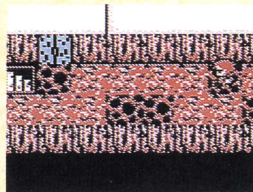
グルグ火山には、炎系の手強いモンスターが至る所にガンガン出現する。ファイアー、ファイアヒドラ、ファイアリザード、ヘルハウンド、レッドドラゴンなどがそれだ。もちろん、このほかにもモンスターは生息してはいるが、特に炎攻撃の対策を十分にたててから、戦闘にのぞむようにしよう。

## 川を上って 火山に到着

カヌーを使って、迷路のような川を上流へと進んできた。最終地点の湖にある火山こそ、今回の目的地なのだ。火のクリスタルを取り戻すために、火山へと足を1歩踏み出そう。



川を上っていくとグルグ火山。ダメージゾーンに注意しよう。

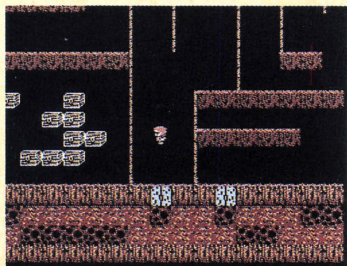


## 火山の中はダメージゾーンだらけ

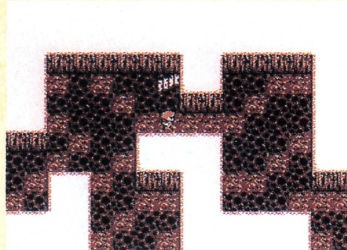
火山の中には、1歩歩くたびに体力が減っていく、ダメージゾーンがたくさんある。ポーションを大量に用意して、体力をマメに回復しながら進んでいこう。体力が低くなってしまうと、戦いの時、戦闘不能になってしまう可能性が高くなる。常にチェックしておくことだ。







宝箱にはいろいろなアイテムが入っている。



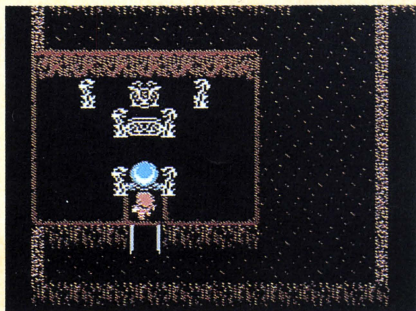
入り直した時は、なるべく最短距離で。

## 火のカオス・マリリスと対決だ!!

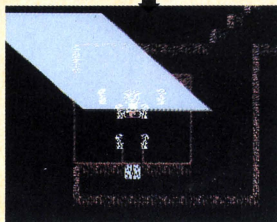
グलग火山の地下5階は、通路が放射状にのびている。その左下の部屋に、火のカオスがひそんでいるはずだ。火のカオスの名前はマリリス。このモンスターは、眠りやマヒの攻撃を苦手としている。戦闘になったら、この弱点をうまくついて、確実に倒そう。マリリスを倒して台座に歩み寄ると、そこには2つ目のクリスタルである、火のクリスタルが！輝きを取り戻したクリスタルを確認したら、さらにもう1歩前に進もう。そうすると、火山の外へ一気にワープすることができるのだ。

## こまめに地上に出て体力回復 & セーブをしながら進もう

前述のとおり、火山の中にはダメージゾーンがいっぱいある。いくらポーションや魔法で回復していても、おのずと進める距離には限界が出てくるもの。そこで、宝箱から強力なアイテムを見つけるたびに、地上へ戻り、体力回復とセーブをしておこう。せっかく入手したアイテムでも、死んでしまっただけでは意味がないのだ。そして、入り直した時は、なるべく最短距離で先へ進むようにしたい。



マリリスを倒して、火のクリスタルの輝きを取り戻したら、火山の外にワープしよう。



土のクリスタルに続いて、火のクリスタルを取り戻した。



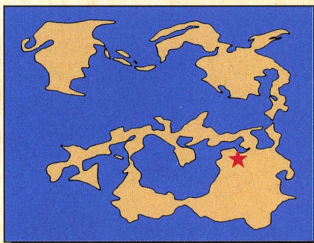


DUNGEON

# 氷の洞くつ

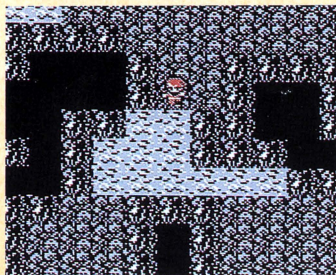
## 浮遊石があるという 洞くつ

神秘的な光を放つ氷の洞くつ。  
これまでの情報をもとにする  
と、浮遊石はこの洞くつに？



## ここにもあった ダメージゾーン

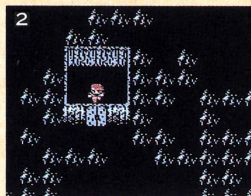
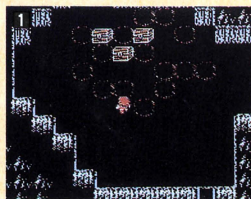
この氷の洞くつには、グルグ火山にあった  
ようなダメージゾーンがある。ただし、この  
ダメージゾーンがあるのは地下3階だけ。面  
積もそう広くはないが、体力が減ってしまう  
ことには変わらない。火山の時と同様、ポー  
ションや魔法で回復しながら進んでいこう。



これが地下3階の氷のダメージゾーン。

## 落とし穴に落ちて 浮遊石を取れ

地下2階の大部屋には、  
落とし穴に囲まれて開けら  
れない宝箱が1つある。こ  
の宝箱を開けるにはまず、  
落とし穴に思いきって落ち  
てみよう。地下1階への直  
通階段があるから、これを  
登り、奥の部屋の落とし穴  
にもう1度落ちるのだ。す  
ると、目の前に、あの宝箱  
があるはず。この中には…。



落とし穴に囲まれた宝箱の中  
には、浮遊石が入っている。



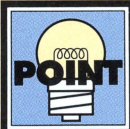
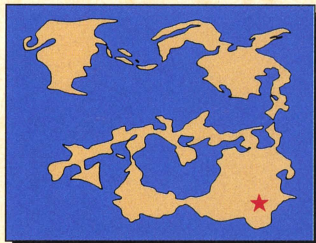


FIELD

# リュカーン砂漠

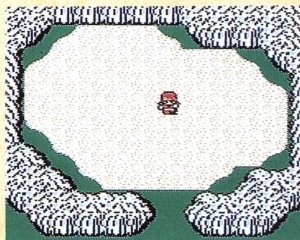
浮遊石を使い、  
飛空艇を浮上させろ

浮遊石を手に入れた今、次に探するのは飛空艇だ。情報を元に、目的地へと急ごう。

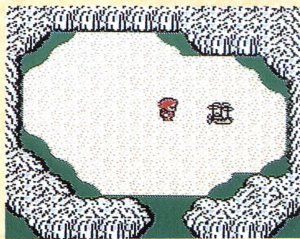


飛空艇についての情報を整理すると、埋められている場所は、クレセントレイクの町の南にある砂漠、ということになる。こ

こには、船とカヌーを使って行こう。大陸の西側から上陸していけば、その南の砂漠、リュカーン砂漠に入ることができるのだ。



砂漠に立ち、浮遊石を使うと…。



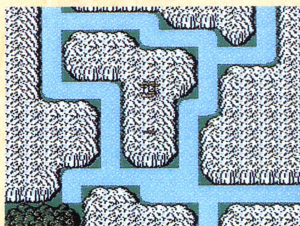
砂漠の中から飛空艇が浮上した!!

## 砂漠の中から出てきた飛空艇 さあ、空の旅を楽しもう

氷の洞くつで見つけ出した浮遊石。これを手に、クレセントレイクの南にあるリュカーン砂漠へ行こう。砂漠の上に立ち、アイテム画面で浮遊石を選択して使うと…。ナント、砂漠の中から飛空艇が浮上してくるのだ。とうとう飛空艇を手に入れることができた……。飛空艇は、Aボタンを押すだけで離着陸が可能。これで空の旅もバッチリだ。

## 飛空艇の着陸場所は限られてる!

飛空艇は、離着陸できる場所が決まっている。それは平地と草原。目的地になるべく近い着陸ポイントを見つけ、有効に飛空艇を利用しよう。



岩山の上も楽に移動することができる。

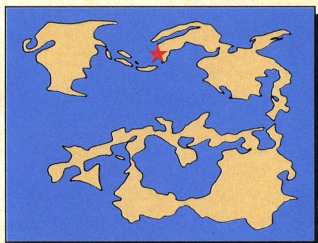


DUNGEON

# ドラゴンの洞くつ

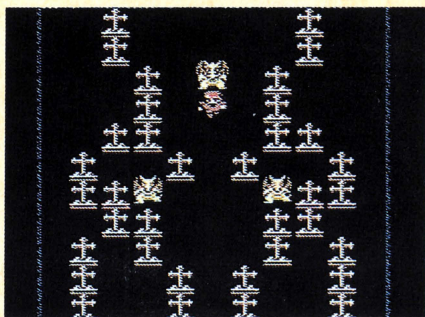
## ドラゴンの王、 バハムートに会う

港がなく、今までは上陸できなかった北半球。飛空艇に乗って、探索を開始しよう。



## ドラゴンの王様に 会ってみると…

ドラゴンから話を聞くと、ドラゴンの王バハムートは、勇気あるものに称号を授けてくれるらしい。それを裏付けるように、バハムートから、勇気の証を持ってくるようにといわれる。光の戦士たちは、さっそく試練の城へと向かうことになった。



ドラゴンの王様であるバハムートと対面する。



## 勇気の証を手に入れるのだ!

### CHECK LIST



ドラゴンが言うには、この島の北東にある試練の城に、勇気の証という物があるという。ただし、これは、時に変な形をしていることもあるというが…

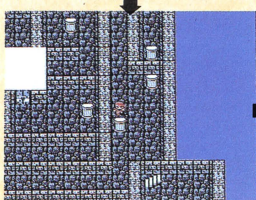
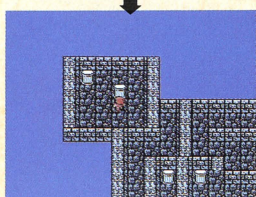
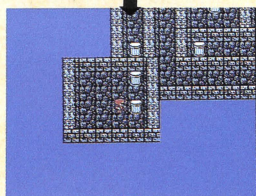
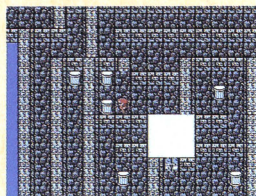
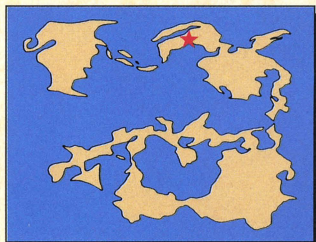


CASTLE

# 試練の城

## 勇気の証を求めて 城内を歩きまわれ

試練の城のそばには飛空艇が  
着陸できる場所がない。西の  
半島に着陸し、歩いていこう。



## 勇気の証の正体は…変なもの!

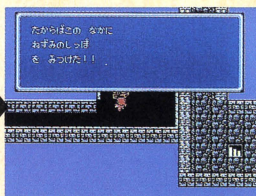
西の半島から歩き、ようやく着いた試練の城。入口に入ると、そこで1人の老人と出会った。老人は、4人に向かって台座に座れと言う。しかたなく言われたとおりになると、1階の台座から、2階へとワープしてしまった。この城では、ワープをくり返ししながら移動しなければならないのだ。ワープゾーンは“柱”。うまく3階へと行き、宝箱から勇気の証を入手しよう。ちなみに、勇気の証とは、ネズミのしっぽなのだ…。



飛空艇でここに降りよう。

## バハムートに クラスチェンジ してもらおう!

ドラゴンの洞くつに戻り、バハムートに勇気の証、ネズミのしっぽを差し出そう。すると、バハムートが4人のメンバーのクラスチェンジをしてくれるのだ。これでパーティのパワーアップができた。



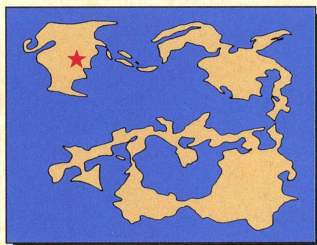


TOWN&VILLAGE

# オンラクの町

## 潜水艦があるのに 乗れない!?

この町には、タルで作った潜水艦があるらしい。息が続かなくて使えないと言うが…。



## キャラバンは 西の砂漠に…

町の人々に話を聞くと、キャラバンについての情報が得られる。なんでも、変な物を売っているらしいのだが…。また、ある女の子の話では、彼女のお父さんはキャラバン隊の一員だとか。今は西の砂漠にっているらしい。

## タルでつくった 潜水艦は使えない

200年前に海に沈んだ神殿に、今でも人魚が住んでいるという…。その人魚を救うために潜水艦を作った、という人に会った4人。だけどこの潜水艦、息が続かなくて使い物にならないそうだ。息ができれば使えると言うのだが。



この女の子のお父さんはキャラバン隊にいる。



息が続かなくて使い物にならないという潜水艦。

ルフェイン語は昔の言葉

CHECK LIST

天空人が使っていたこの言葉、ロゼッタ石があれば学者ウネが解読できるという…。

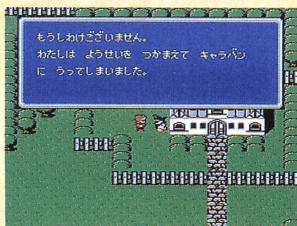
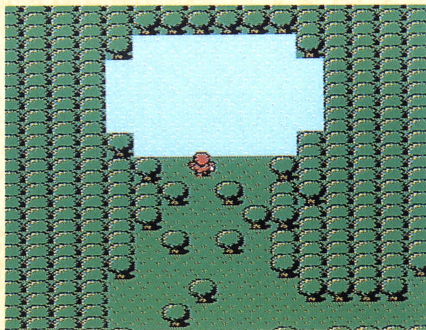
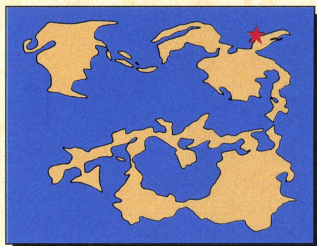


TOWN&VILLAGE

# 山頂の町

## 山に囲まれて飛空艇 でしか行けない町

飛空艇で移動中、山に囲まれた町を発見。この町の泉に住む妖精が行方不明らしいが…。



◆泉には妖精がないようだ。

◆泉の妖精をキャラバンに売ってしまった人がいるなんて…。

## 泉の妖精は いったいどこに…?

町の東の外れには、美しい泉がある。この泉に住んでいる妖精は、泉の底から空気の水をくみ出すことができるらしい。が、現在、その妖精の姿を見かけた者はいないという。いったいどこへ行ってしまったのだろう。町の人が言うには、空気の水があれば、オンラクの町の潜水艦にも乗れるということらしいのに…。

## 妖精を売りとばした ヤツがいた!

さらに情報収集をすると、ナント、妖精をキャラバンに売ってしまった人間がいることが半明する。妖精に会うには、キャラバンに行くしかないさそうだ。キャラバンは、オンラクの町の西の砂漠から、さらに北にある森にあるという話を聞いた。さっそくキャラバンへと向かおう。



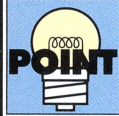
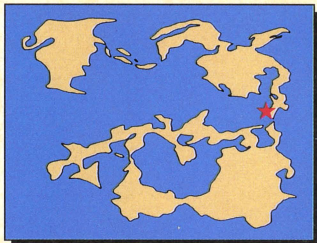


TOWN&VILLAGE

# ルフェイン人の町

## 不思議な言葉を話す ルフェイン人の住む町

山頂の町で聞いた、鷹の翼と  
呼ばれる町にきたけれど…。  
ここでは言葉が通じないのだ。



この町にあるお店は、2軒の  
魔法屋だけ。つまり、ここでの  
主な目的は、情報収集というわけ  
だ。ただし、言葉が通じない

ままでは、町の人から話を聞くことはできな  
い。そこで、この言葉の問題を解決するため  
には、解決のカギとなる、海底神殿に眠ると  
いうロゼッタ石を探すしかないのだ。

## 鷹の翼と 呼ばれるわけは…?

山頂の町ガイアは鷹の目、こ  
の町は鷹の翼と呼ばれている。  
そのわけは？ それは、ワール  
ドマップを見てもわかるとおり、  
北半球の東側が、鷹の姿に似て  
いるからなのだ。

## 飛空艇の着陸できる ポイントとは？

飛空艇を飛ばし、ルフェイン  
人の町は見つかったけれど…、  
その周辺に着陸できそうな場所  
はどこにもない。ところが、よく  
探さなくては見逃しそうだが、  
1か所だけ平地があるのだ。岩  
山と森の境目を注意して見てみ  
よう。1キャラ分だけ、スポッ  
と開いているのがわかるはず。  
ここに着陸したら、後は少々遠  
いが歩いて行くしかないのだ。



ここが唯一の飛空艇の着地点。



町までは少し遠いから、モン  
スターに注意しながら進もう。

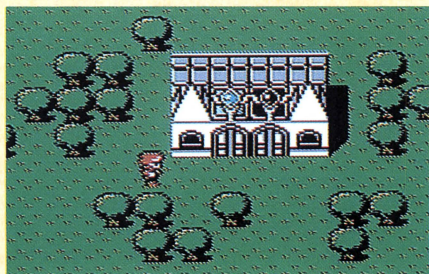
## やっぱり話が 通じない



全然話が通じないのだ。

町に入ったものの、話に聞いているとおりにル  
フェイン人の言葉はチンプンカンプン。この町の情  
報を手に入れるには、やはりロゼッタ石を見つけ、  
この言葉をマスターするしかなさそうだ。





## 究極の魔法を マスターしよう!

話が通じなくとも、探索をおろそかにすると大損をする。なぜなら、この町の北東には抜け道があるからだ。ここを通過して行くと、究極の魔法を売る、魔法屋がたたずんでいる。

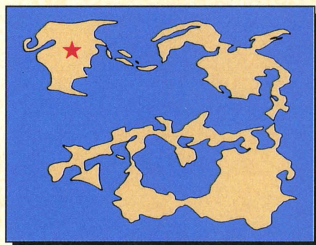


SHOP

# キャラバン

## キャラバンを追い、 西の砂漠へ行こう

山頂の町の泉にいた妖精が、売られてしまったというキャラバン。早く見付け出そう。



砂漠の北の森のそばに出現する。

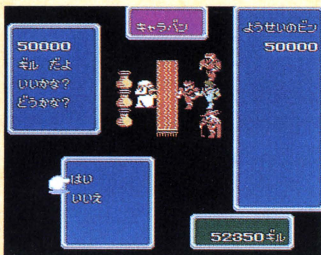
## キャラバン隊は今どこに…?

オンラクの町の女の子の話を思い出して欲しい。お父さんが、キャラバン隊の一員だという女の子だ。彼女のお父さんは、町の西の砂漠から北にある森で休むらしい。さっそくそこへ向かうと、突然、キャラバン隊が出現。

## 売りものは高価な商品が 1つあるだけ

キャラバンで売っているものは、妖精のビンただ1つだけだった。しかも、その値段は50000ギルという法外なもの。しかたなく買い求めたものの…。役に立つのだろうか？

ナント、5万ギルの買い物だ。

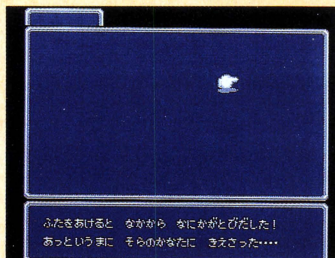


## 妖精のピンの 使い道はいいかい？

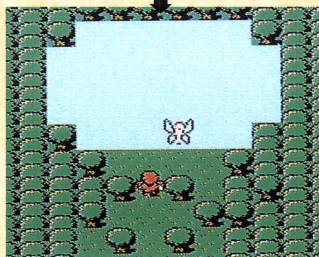
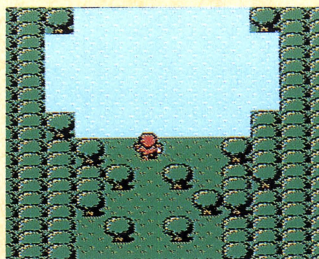
多額のお金を払ってキャラバンから買った妖精のピン。さっそく、アイテム画面に切り替えて使ってみよう。すると、開いたピンの中から、何かが飛び出していくのだ。

## 妖精は山頂の町に 戻っていた！

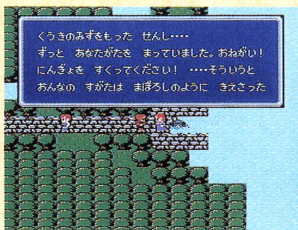
妖精のピンから飛び出したのは…、やはり山頂の町の妖精に違いない。光の戦士たちは、さっそく山頂の町へと向かって行った。町の外れまで行き、泉に近付くと…可愛い妖精が4人を迎えてくれた。しかも、助けたお礼に泉の底に湧くという、空気の水をくんできてくれたのだ！これは、限りなく空気が出てくるという水。これさえあれば、オンラクの町のタルの潜水艦に乗ることができるだろう。まずは、オンラクの町へ急いで戻ろう。



妖精のピンから飛び去ったものは何だろう。



空気の水を持って行くと……



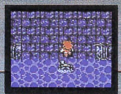
女の子の姿は幻のように……



## オンラクの町で 潜水艦に乗れ！

妖精からもらった空気の水を持ち、オンラクの町の潜水艦のそばまでくると…、1人の女の子が立っていた。彼女に話しかけると、人魚を救ってください、と言い残し、幻のように消え去ってしまう。ナゾは残るが、まずは、潜水艦に乗り込むことが先。これに乗って、海底神殿へ向けて出発しよう。

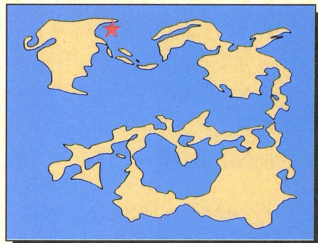
# 海底神殿



SANCTUARY

## 水のクリスタルの 輝きを取り戻せ!

オンラクの町から潜水艦に乗り込むと、海底神殿には、あつというまにたどり着くのだ。



海底神殿の最上階には、いくつもの人魚たちの部屋と宝箱がある。この中には、ダイヤ製のアイテムやロゼッタ石が入っているから、必ず入手しよう。ここのボス、水のカオスの部屋は、人魚が教えてくれるはず。

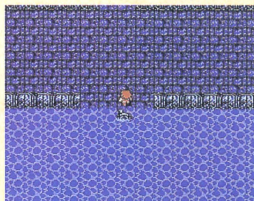
### ロゼッタ石を手に入れれば…

#### CHECK LIST

ルフェイン人の町にいる人々に話を聞きたくても、言葉が通じない。たしかオンラクの町で、ロゼッタ石があれば、学者のウネガルフェイン語を解読してくれると言っていた。その石が、この海底神殿のどこかにあるのだ。

## 水中のモンスターには 稲妻の魔法

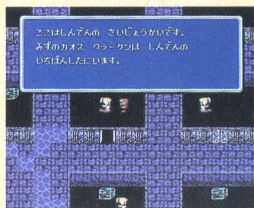
オンラクの町から、潜水艦に乗ってやってきた海底神殿。ここに出現するモンスターは、たいてい水中系、つまり水の属性を持っている。サンダーなど、雷系の魔法で攻撃するのが有効だ。ウォーターは手強いから、戦闘はてこずる可能性が高い。



潜水艦が到着した場所は、海底神殿の3階。

## 最上階には人魚たちの部屋が…

潜水艦を降りた、神殿の入口は3階。このフロアにある階段を上り、もう1つ上に行くと最上階になる。ここには人魚たちがいる部屋がたくさんあるから、彼女たちの話に耳を傾けよう。



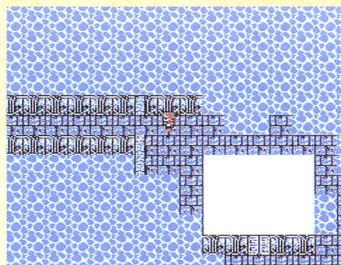
人魚たちを助けてあげたのだが、どうすれば…

## ロゼッタ石を発見!!

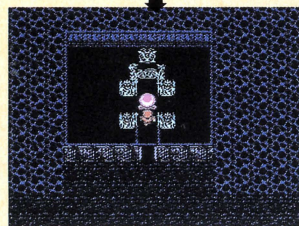
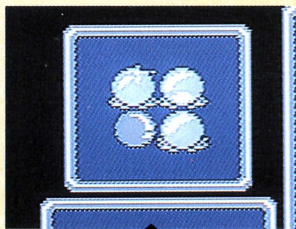
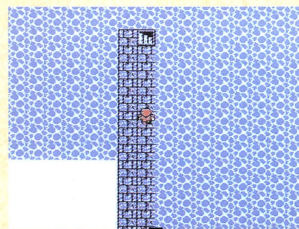
最上階の北西の角に、西へと伸びた長い通路がある。これを西へどんどん進んで行くと、同じフロアの北東の角に出る。そこにある部屋に入ると、宝箱が3つ。中に入っているのは、ダイヤのこて、ダイヤのかぶと、そしてロゼッタ石だ。この石があれば、あのルフェインたちの話を聞くことができるだろう。

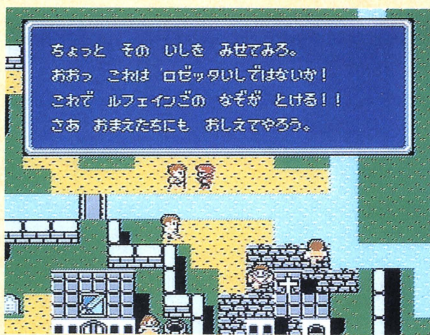
## 水のカオスと対決だ!!

人魚たちの話から、水のカオスの部屋が、神殿の最下部にあることはわかっている。ただし、ここにたどり着くまでが大変なのだ。階段を登ったり降りたり、とにかく粘り強く進んで行こう。水のカオス・クラーケンの部屋まできたら、クリスタルを取り戻す時はもうすぐ。クラーケンとの戦闘は、かなり長いものになるだろうが、根気よく戦っていこう。こいつを倒し、水のクリスタルの輝きが戻ったら、残すは風のクリスタルただ1つだ。

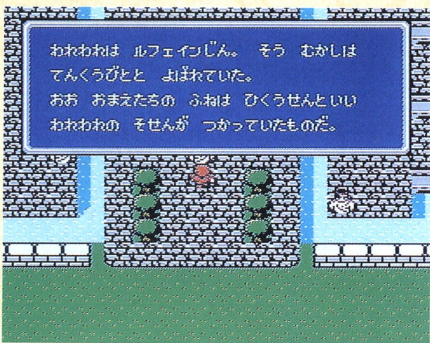


西へ西へと進んで行くとなぜか東の角に出てくる。この部屋の3つの宝箱の中に、ロゼッタ石があるはずなのだ。





ロゼッタ石を、メルモンドの町の学者ウネが解読。



ルフェイン人と話をして、チャイムを入手しよう。

## ロゼッタ石の謎をとけ!!

海底神殿で入手したロゼッタ石。ルフェイン語が理解できるようになるという石なのだが、実は、持っているだけではダメなのだ。この石を、メルモンドの町にいる学者、ウネに見せて解読してもらおう。つまり、勉強することによって、ルフェイン語がわかるようになるわけだ。

## ルフェイン人の町で情報を集めろ

学者ウネに見せて解読してもらい、ルフェイン語が話せるようになった4人。さっそく、ルフェイン人の町に行き、人々からくまなく情報を聞き出そう。ナゾを解くための、大きな手がかりが入手できるはずだ。



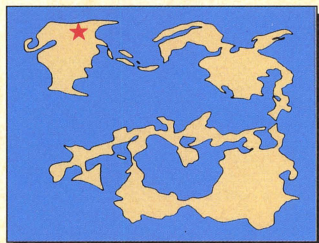


DUNGEON

# 滝の裏の洞くつ

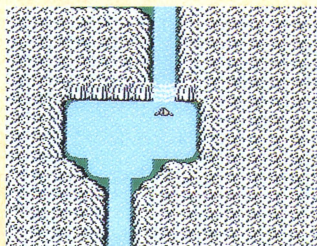
滝の裏の洞くつには  
ロボットがいる

次は、山頂の町の人々が見た、  
光の謎を解こう。まずはオン  
ラクの町からカヌーで移動だ。



## カヌーで川を上っていくと…

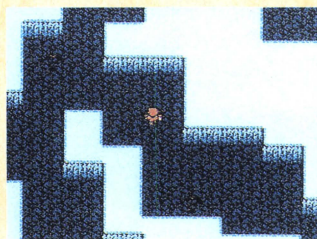
西の空へ消えたという光の謎を追って、オンラクの町からカヌーで川を上っていこう。上流に到着すると、目の前には滝が！そこで踏み止まらず、滝の中に突っ込むと、洞くつの左下奥にある部屋には…！



滝の中へ突き進んでいこう。

## 滝の裏はジグザグの迷路

滝の裏の洞くつの内部は、ジグザグとした迷路になっている。迷わずに先へ進んでいくコツは、左→上→左→下→左→上とジグザグに斜めに移動していくこと。そして、この洞くつの式下の奥にある部屋には…！



ジグザグに移動していくのだ。

## 部屋のロボットが重要なものを…

迷路を抜けて部屋に入ると、中にはいくつもの宝箱と、1体のロボットが。これは、ルフェイン人の祖先が作ったというロボットに違いない。恐る恐る話しかけると、ロボットはワーブキューブを4人にくれた。天高く浮いている、浮遊城に入るために必要な物だと言う。これで、浮遊城に入るための道具がそろったことになる。まずは、浮遊城の入り口、蜃気楼の塔へと向かおう。



左下奥の部屋で、ロボットからワーブキューブを入手した。

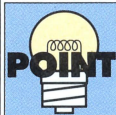
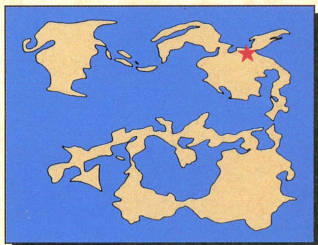


DUNGEON

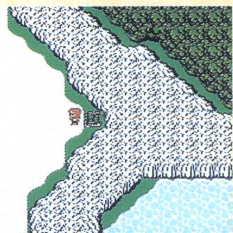
# 蜃気楼の塔

チャイムさえあれば、  
塔に入れる

ずっと気にはしていたが入れなかった塔。ルフエイン人からもらったチャイムを使おう。



今まで、どうしても入れなかった砂漠の塔。ここに入るには、ルフエイン人がくれたチャイムが必要だったのだ。この塔の先には、風のカオス・ティアマットがいるという、浮遊城がある。つまり、風のクリスタルまで、あと1歩の所まで来たということだ。



ここから北西の位置に塔がある。

## チャイムを手に入れたら塔に入れ

ルフエイン人からもらったチャイムさえあれば、この“蜃気楼”といわれる塔に入ることはカンタン。ちなみに、この塔は3階建てになっている。ひるまずに、ガンガン進んでいこう。



こんな所に、滝の裏の洞くつにいたロボットと同じ型のロボットがいた。

## ここにもロボットがいるのだ

この塔を探索していると、ここにもルフエイン人の祖先が作ったロボットがいる。そのうちの1体が、ワープキューブを持ったまま西へ飛んでいったというが…。きっと、滝の裏の洞くつにいたロボットのことだろう。

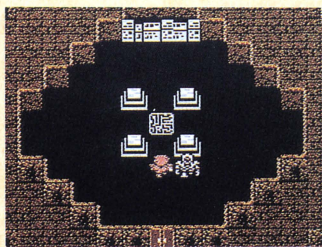
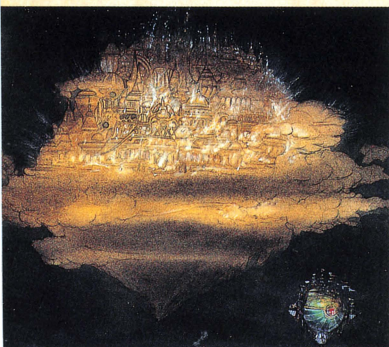
### ティアマットの待つ浮遊城へ

#### CHECK LIST

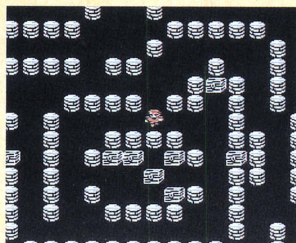
滝の裏の洞くつにいたロボット。このルフエイン人の祖先が作った行方不明のロボットがくれるワープキューブは、浮遊城へ入るのに不可欠。蜃気楼の塔へ入る前に必ず取得しておこう。

## 宝箱には数々の 強力な武器や防具が

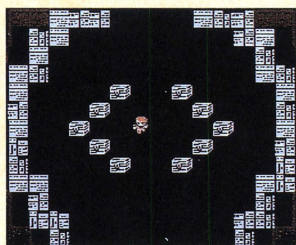
この塔の入り口のある1階、さらに2階、3階と、どのフロアにも宝箱がたくさんある。しかも、1か所に集まっていて取りやすく、比較的モンスターの攻撃も手薄なので、入手は楽だ。これなら、取りそこねて悔しい思いをすることもないだろう。宝箱の中味はというと……どれも強力なアイテムばかり。武器は、ディフェンダー、シャープソード、魔術の杖、魔道士の杖など。防具は、いやしのかぶと、巨人のこて、ドラゴンメイル、イージスのたて、バックラーなど。2つの杖や巨人のこてなどは、持ち物として攻撃や防衛に使用できるので、お得なアイテムとなっている。



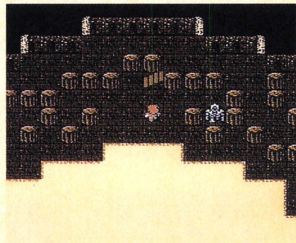
この転送機で浮遊城にワープできるのだ。



部屋の全体に広がる迷路の中央に集まっている宝箱。



このフロアでも、宝箱が集まっている。何が入っているのか。



ここにもルフエイン人の祖先が作ったロボットを発見。

## 浮遊城にワープしろ!!

1階、2階とスムーズに進めても、最上階には強敵ブルードラゴンが待ち構えている。体力回復や装備など、戦闘の準備をきちんと整えてから上がるようにしましょう。また、最上階の部屋にも、あのロボットが設置されている。ただし、重要なのはその奥にある機械。これが、浮遊城へと運んでくれる転送機なのだ。この機械を起動させるには、滝の裏の洞くつのロボットがくれた、ワープキューブが必要。それさえあれば、風のカオスを倒しに行くことができる。さっそく、転送機に乗って、浮遊城へとワープをしよう。



# 浮遊城

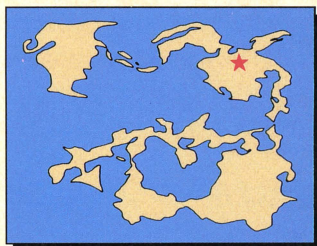


CASTLE

## 風のカオスを倒し

### 4つめの輝きを…

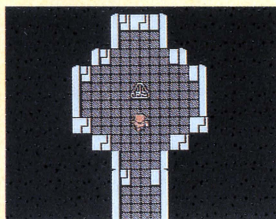
蜃気楼の塔からワープしてきた浮遊城。その名のとおり、空中に浮かんでいるのだ。



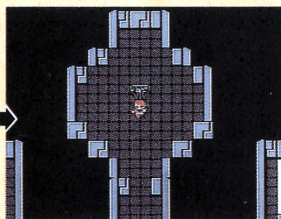
浮遊城の上の方のフロアには、下界を見下ろすことのできる窓がある。この窓をのぞくと、土・火・水・風の4匹のカオスを操っている、影のボスの存在を示すヒントがわかる。いったい、何が見えるだろうか…。

## 浮遊城には階段がない!

空中に浮かぶ浮遊城は、その昔、ルフェイン人の祖先がつくりあげた、宇宙ステーションだという。ルフェイン人は、よほど高度な文明を持っていたに違いない。あちこちの部屋に置いてある機械類も、それを物語っているようだ。この城のもう一つの特徴として、階段がないことがあげられる。その代わりに、三角形のワープゾーンが設置されているのだ。使い方は、階段とまったく同じ。道順をしっかりと覚え、風のカオス・ティアマットのいる最上階を目指そう。



目の前にあるのがワープゾーン。



上に乗るだけでワープができる。

## ティアマットを倒し、風の力を取り戻す

### CHECK LIST

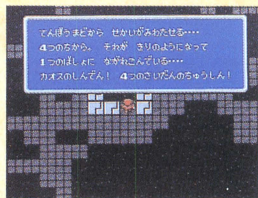
ルフェイン人の話によると、天空人の持つ偉大なる風の力は、この浮遊城にいる風のカオス・ティアマットによってさげられたという。ルフェイン人の祖先が作ったというこの場所でティアマットを倒し、風の力を取り戻すのだ。

### 3階の窓から、下界をのぞいてみると

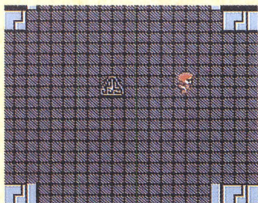
浮遊城の3階には、下界を見下ろすことのできる窓がある。少々怖い、そこから下をのぞいてみよう。土・火・水・風のクリスタルのあった4つの祭壇から、4つの力が霧のようになって流れ込んでいるのが見えるはずだ。その中心の場所を確認してみると…。なんと、その場所とは、あのカオスの神殿だった！

### 4階はループゾーンになっている!!

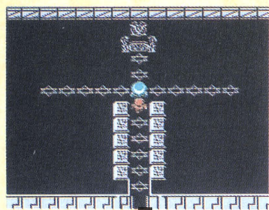
4階は、格子状の通路が走り、タテヨコどちらもループするようになっている。気がつくと同じ所を歩いている、ということになってしまうのだ。ただガムシヤラに歩くだけでは、道に迷ってしまうのがオチ。そうならないように、ループゾーンの広さを確認し、頭を使いながら進んでいくことが大切だ。



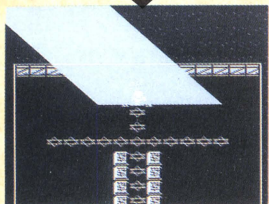
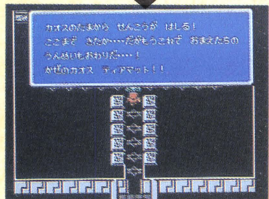
展望窓から世界を見渡そう。



ループゾーンで迷わないように。



細長い一本道の突きあたりある部屋に、ティアマットがいる。こいつを倒して、風のクリスタルの輝きを取り戻すのだ。



### 風のカオス・ティアマットと対決!

浮遊城の最上階、南北に細長くのびた1本の通路の先に部屋がある。ここに、風のカオスがいるのだ。4人を待ち受けていたのは、いうまでもなくティアマット。こいつは、4匹のカオスの中でも1番の強敵だ。しかし、尻込みしている場合ではない。粘り強く戦って、ティアマットを倒そう。戦闘が終了すると、風のクリスタルの輝きが戻る。これで、4つのクリスタルがすべてそろったことになるわけだ。そうすれば、ここにはもう用はなくなるから、とりあえず、クレセントレイクの町へ戻ろう。

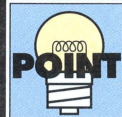
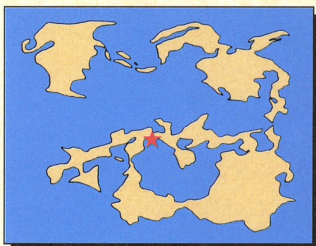


SANCTUARY

# 過去のカオスの神殿

## 真の敵とは いったい誰なんだ!?

4つのクリスタルの輝きが戻った今、残す戦いはあと1つ。  
光の戦士たちに幸あれ…。



土・火・水・風の4つのクリスタルを救ったら、まずはクレセントレイクの町に行き、12人の予言者から情報を聞き出そう。

カオスの神殿の秘密に関する、大切な話を教えてくれるはずだ。最終目的地、カオスの神殿に向かうのは、その後でも遅くはない。

## カオス神殿の コウモリは…

カオスの神殿に入ると、1階の部屋でウロウロしている5匹のコウモリがいる。実はこのコウモリ、天空人であるルフェイン人が、姿を変えられたものだったのだ。先へ進む前に、必ずコウモリたちから話を聞こう。こうして、カオスの神殿の謎を、少しずつ解き明かしていくのだ。



1階の部屋にいる、5匹のコウモリから話を聞こう。



## 2000年前のカオスの神殿へ!!

コウモリの話によると、部屋の中央にある黒水晶を4つのクリスタルが発する光で照らすと、4つの力が集まり、2000年前のカオスの神殿への扉が開かれるのだという。さっそく、黒水晶の前へ歩み出よう。これで、最終決戦の場である過去のカオスの神殿へと行くことができるはずだ。

## 過去の世界へ旅立つ

### CHECK LIST

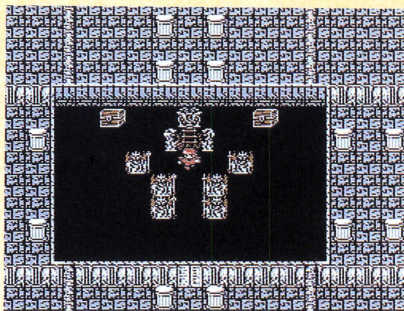
ルフェイン人の話によると、4匹のカオスを操る者の居場所をつきとめようと、5人の戦士を旅立たせたが、コウモリにされてしまったという。そのコウモリが過去のカオス神殿へ導く…。

## リュートを鳴らし 悪の扉をこわせ

過去のカオスの神殿には、邪悪な雰囲気がただよう、悪の扉で封印された階段がある。この封印を解くには、ゲーム序盤でコーネリアの王女・セーラからもらったリュートが必要だ。このリュートを奏でれば、神聖な笛の音によって、扉はいつも簡単に崩れ去るはず。階段が出現したら、いよいよ過去のカオスの神殿を探索していくのだ。

## 暗黒の世界の 元凶を倒せ!!

過去のカオスの神殿では、これまでに登場したすべてのモンスターが出現する。この厳しい試練を乗り越えなければ、すべての元凶である、影のボスの部屋へはたどり着くことができないのだ。それにしても、ここで4人を待ち受けているものは、いったいなんなのだろうか…。しかし、ここで引き返すわけにはいかない。悪の根源を倒し、世界を平和へと導くのだ!

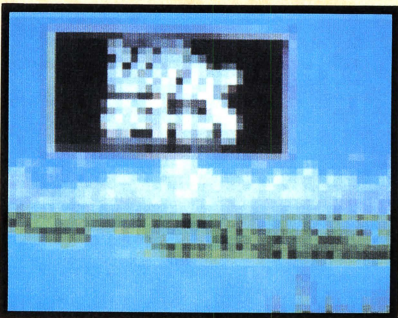


リュートを使えば、階段の封印を解くことができる。



## 【そして平和がやってきた…】

最後の敵を倒すと、すべての真実が明らかになる、感動のエンディングへ。そして、未来ある明日を照らす、光の戦士たちへのメッセージ…。つらく険しかった冒険の日々も、これより安息の日々へと移り変わる。この先、再び世界の光が失われるまで…。



# FINAL FANTASY I™

ファイナルファンタジーI

## 武器&防具

WEAPON&ARMOR

### データコレクション

---

『ファイナルファンタジーI』では、各キャラクターの職業によって、装備できる武器や防具が異なる。ここでは、その一覧をそれぞれ紹介しよう。見知らぬ町や村に立ち寄ったら、このデータを参考にしながら買い物をして欲しい。また、装備の方法などは、取扱説明書のP14に表記。アイテム(P23)や魔法(P24)についても、取扱説明書を参照にしよう。

---



# 武器

## WEAPON

### データー

## 【状況に応じて使いわけよう】

武器にはそれぞれ特徴がある。装備できるのは1つだけだから、その特徴を生かしながら装備しよう。また、武器によっては、戦闘時にもちものとして使うと、特殊攻撃ができるタイプもある。

武器名	性能		職業別装備一覧											
	命中率	ウェポン	戦士	ナイト	シーフ	忍者	モンク	モスバー	赤魔術士	赤魔導士	白魔術士	白魔導士	黒魔術士	黒魔導士
ヌンチャク	0	12	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×
ナイフ	10	5	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
つえ	0	6	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○
レイピア	5	9	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×
ハンマー	0	9	○	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×	×
ブロードソード	10	15	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×
バトルアックス	5	16	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
シスター	10	10	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×
テツヌンチャク	0	16	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×
ダガー	10	7	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
しゃくじょう	0	14	○	○	×	○	○	○	×	×	×	×	×	×
サーベル	5	13	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×
ロングソード	10	20	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×
グレートアックス	5	22	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
フォールチョン	10	15	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×
ミスリルナイフ	15	10	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
ミスリルソード	15	23	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×
ミスリルハンマ	5	12	○	○	×	○	×	×	×	○	○	○	×	×
ミスリルアックス	10	25	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
フレームソード	20	26	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×
アイスブランド	25	29	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×
ウィルムキラー	15	19	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×
グレートソード	20	21	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×
サンブレード	30	32	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×
さんごのつるぎ	15	19	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×
ウエアバスター	15	18	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×
ルーンブレード	15	18	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×
ちからのつえ	0	12	○	○	×	○	○	○	×	×	○	○	○	○
ライトアックス	15	28	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
いやしのつえ	0	6	×	×	×	○	×	×	×	○	○	○	×	×
まじゅつのはつえ	10	12	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○
ディフェンダー	35	30	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×
まどうしのはつえ	15	15	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
シャープソード	25	24	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×
ネコのツメ	35	22	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	○
トールハンマー	15	18	×	○	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×
レイズサーベル	20	22	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×
サスケのかたな	35	33	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
エクスカリバー	35	45	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
マサムネ	50	56	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○



# 防具

## A R M O R

### デ - タ

## 【4系統の防具で身を固めよう】

防具はよろい、かぶと、こて、たての4系統。当然、これらの防具を併用すると、防御力は高くなる。なお、武器同様、防具によっては、戦闘時にもちものとして使用すると、特殊攻撃ができるタイプがある。

防具名	性能		職業別装備一覧											
	重さ	アーマー	戦士	ナイト	シーフ	忍者	モンク	モスパー	赤魔術士	赤魔導士	白魔術士	白魔導士	黒魔術士	黒魔導士
ふく	2	1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
かわよろい	8	4	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×
くさりかたびら	15	15	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×
てつよろい	23	24	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
ナイトのよろい	33	34	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ミスリルメイル	8	18	○	○	×	○	×	×	○	○	×	×	×	×
フレイムメイル	10	34	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
アイスマーマー	10	34	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
ダイヤーマー	10	42	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ドラゴンメイル	10	42	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
どうのうでわ	1	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ぎんのうでわ	1	15	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ルビーのうでわ	1	24	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ダイヤのうでわ	1	34	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
しろのローブ	2	24	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
くろのローブ	2	24	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
かわのたて	0	2	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
てつたて	0	4	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
ミスリルのたて	0	8	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
ほのおのたて	0	12	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
アイスシールド	0	12	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
ダイヤシールド	0	16	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
イージスのたて	0	16	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
バックラー	0	2	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×
まもりのマント	2	8	○	○	○	○	×	×	○	○	○	○	○	○
かわのぼうし	1	1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
かぶと	3	3	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
おおかぶと	5	5	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
ミスリルかぶと	3	6	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
ダイヤのかぶと	3	8	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
いやしのかぶと	3	6	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
リボン	1	1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
かわてぶくろ	1	1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
せいどうのこて	3	2	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
はかねのこて	5	4	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
ミスリルのこて	3	6	○	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×
ガントレット	3	6	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×
きよじんのこて	3	6	○	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×
ダイヤのこて	3	8	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
まもりのゆびわ	1	8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

# FINAL FANTASY I

ファイナルファンタジーI

徹底  
攻略編

**SQUARESOFT**



# 徹底 攻略編

## FINAL FANTASY II™

ファイナルファンタジーII

### CONTENTS [もくじ]

■アルテアの町 1	2
■フインの町	4
■アルテアの町 2	6
■パルム▶ポフト▶バフスク	7
■サラマンドの町	9
■セミテの滝	10
■バフスクの町	13
■ポフト▶アルテア	15
■サラマンド▶セミテ	16
■雪原の洞くつ	17
■カシュオーン城	20
■大戦艦	22
■パルムの町	26
■ディストの城	27
■ディストの洞くつ	28
■アルテアの町 3	30
■闘技場	32
■キャンプ	35
■フイン城	36
■ミシディアの町	42
■南の島	44
■ミシディアの洞くつ	46
■リバイアサン	48
■ミシディアの塔	52
■フイン 1	57
■竜巻	60
■フイン 2	62
■パラメキア城	66
■ジェイド	71
武器 & 防具データコレクション	73
冒険のヒント	80

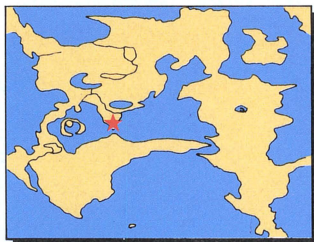


TOWN &amp; VILLAGE

# アルテアの町 I

## 反乱軍に助けられた フリオニールたちは…

帝国軍に襲われ、反乱軍に助けられた主人公たち。しかし、レオンハルトが行方不明に…。

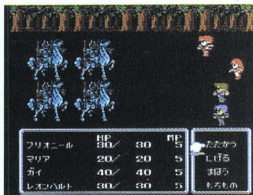


### オープニング プロローグ

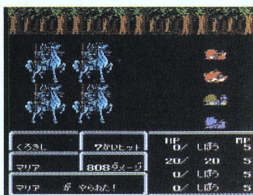
帝国軍に追われて旅をしていたフリオニール、レオンハルト、マリア、ガイの4人の若者は、突然帝国軍の黒騎士に襲われた。



1 旅をしていたフリオニールたちの前に突然…。



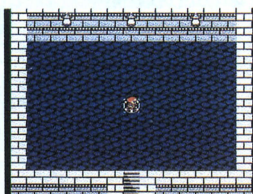
2 黒騎士の攻撃に、全員倒れてしまった!!



3 ここは、アルテアの町。の反乱軍のアジトの中だ。



4 フリオニールは、ヒルダ女王に助けられたのだ。



5 気がついたフリオニールは、仲間たちを探す。



6 部屋の外にマリア、ガイの姿を見つけた!

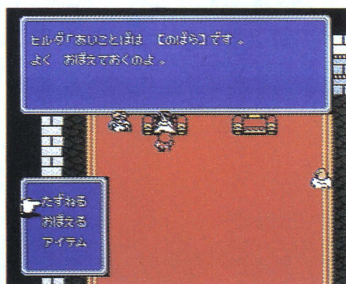


7 しかし、レオンハルトの姿が見えない…。

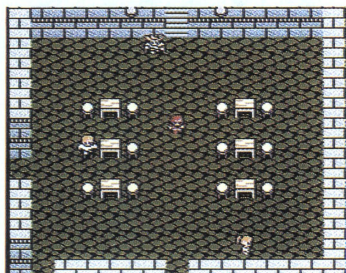


8 作戦会議室でヒルダ女王にお礼をのべて…。

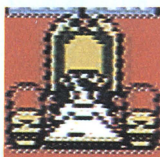




ヒルダ王女から合言葉を聞くことができる。



アジトにはいろいろな人々がいるのだ。



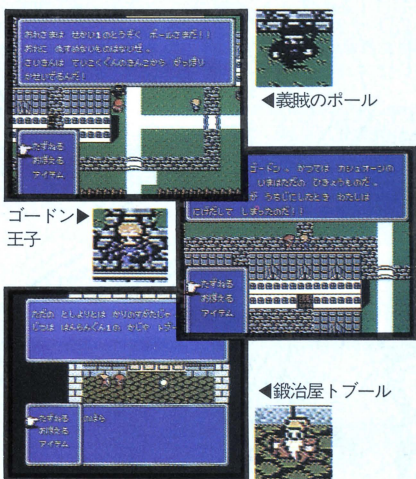
ヒルダ王女



白魔導士ミンウ

## 反乱軍の合言葉は「のぼら」

反乱軍に救われた後、3人がそろったら、作戦会議室にいるヒルダ王女に会おう。すると反乱軍の合言葉「のぼら」を教えてもらえる。さらに王女のわきにいる白魔導士ミンウからは、フィンへ行くよう勧められるのだ。



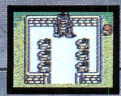
## 町には重要人物がいっぱい

フィンへ行くために、反乱軍のアジトからアルテアの町に出たら、人々に話しかけてみよう。ここには世界一の盗賊と名乗る義賊のポール、帝国軍に兄を殺されてしまったことを自分の臆病のせいだと思いこんでいるカシュオーンの王子ゴードン、反乱軍一の武器作りの名人トプールなど、多くの重要人物がいて、さまざまな情報を聞くことができる。まずは、帝国を憎む同志の話に耳を傾けよう。

### まずは装備を整えよう

#### CHECK LIST

旅立つ前に、まずは装備を整えよう。武器、防具はもちろんのことアイテムや魔法も買っておくといいだろう。また、武器や魔法は使えば使うほど、その威力が増していくので、武器などはゲーム全般を通して同じ種類の物を持たせるようにしよう。

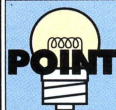
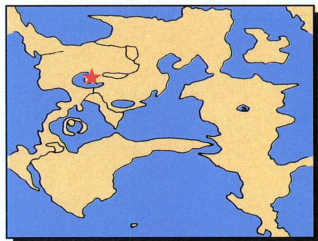


TOWN&VILLAGE

# フィンの町

## パブの奥の秘密の部屋 に傷ついた兵士がいた

ガテアの村で聞いた情報では、  
フィンには、逃げ遅れたパブ  
のオヤジがいるらしいのだ。

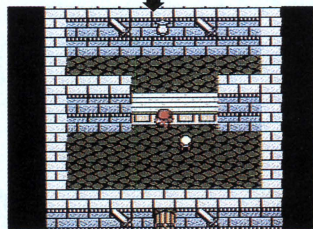
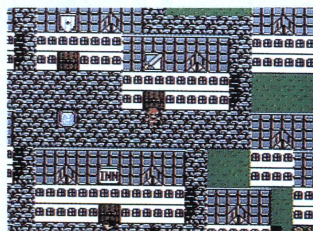
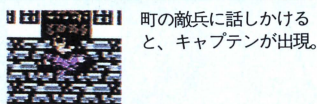
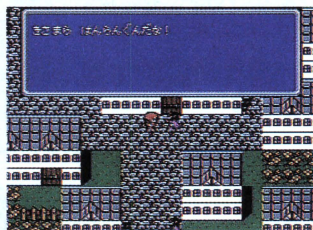
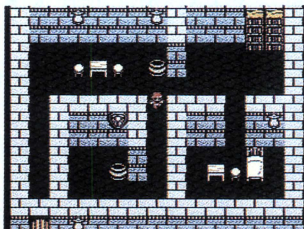


フィンの町の人々はみんな帝国軍が攻めてきた時に、逃げ出してしまったため、お店には誰もいないのだ。買い物ができないうえ、宿屋にも泊まれないので、万全の用意をしていくことを忘れないようにしましょう。

## フィンの町には 敵兵がいっぱい

帝国軍に占領されてしまっているフィンの町。町中ではモンスターが出現するのに加え、町をうろついている敵兵に話しかけると、キャプテンに変身し、襲いかかってくるのだ。キャプテンはこの時点では、まだかなり手強い相手なので、話しかけず避けていくこと。

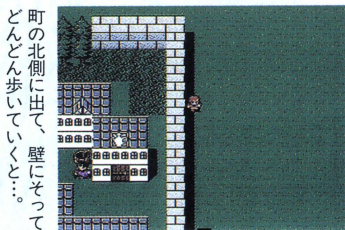
町には誰の家なのかわからない空家があるのだ。



お店には誰もいなく静まりかえっている。

## 町の外にある パブのオヤジに合言葉

町の北側から出て、外壁をそうようにして東に回り込んで行くとパブがある。このパブの中も町中と同じように、敵兵であふれているのだ。しかし、カウンターに1人立っている男だけは様子がちがうようだ。この男がきくと話に聞いたパブのオヤジにちがいない！話しかけてみると、帝国軍とまちがえられてしまうので、ヒルダ王女に教えてもらった合言葉「のぼら」を使ってみよう。



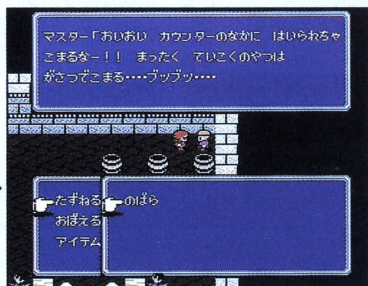
町の北側に出て、壁にそって  
とんとん歩いていくと…



町の南東のはずれにパブがあ  
るのが見えてくるはず。



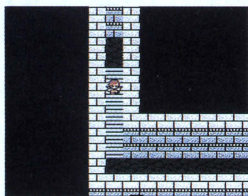
パブの中は町と同じように帝  
国の兵士であふれている。



カウンターの奥にいるパブのオヤジに合言葉「のぼら」を使うと…

## 隠し部屋の傷ついた兵士は スコットだった

パブのオヤジに合言葉「のぼら」を使って話しかけてみると、やっと反乱軍だとわかってくれ、奥にある秘密の通路の出入口を教えてください。言われたとおりパブの奥の壁をぬけて通路を進むと、奥の部屋に傷ついた兵士が……。この兵士にも合言葉「のぼら」を使って話を聞いてみると、なんとこの兵士は戦死したはずのゴードンの兄、スコットだということが判明する。スコットはボーゲン伯爵の裏切りを告げ、「リング」を手渡すと息を引き取ってしまう…。

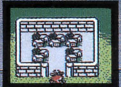


壁を抜け、秘密の通路を進んでいくと…



ゴードンの兄スコットは、フリオニールたちにリングを託すと静かに目を閉じた…。

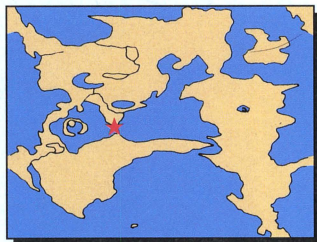
# アルテアの町 2



TOWN&VILLAGE

## 偉大なる白魔導士 ミンウが仲間に入る!

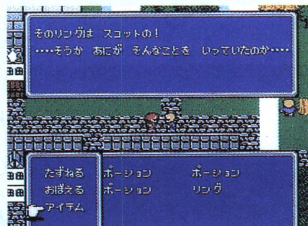
フィンでの出来事を話しリングを王女に渡すと、反乱軍の一員として認めてくれる。



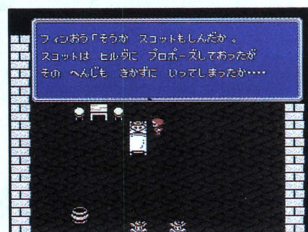
「ミスリル」のこと以外にも、ヒルダ王女から帝国軍が建造している「ひくうせん」を巨大化した「だいせんかん」の存在を聞くことができる。ここでは、その存在をしっかり頭に入れておくようにしましょう。

## ミンウが仲間に加わり、 カヌーが手に入る

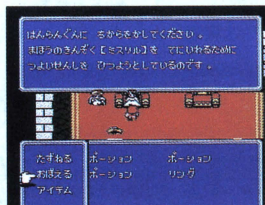
ヒルダ王女にフィンでスコットに出会ったことを話して「リング」を見せると、反乱軍のメンバーに加えてくれる。そして、婚約者スコットの死を知り、悲しんでいるヒルダ王女から次なる指令が出される。その指令とは、ミンウとともに「ミスリル」という金属を探しにいってほしいというもの。さっそくミンウに話しかけると仲間に加わってくれ、ミンウの持つカヌーも同時に手に入れることができるのだ。



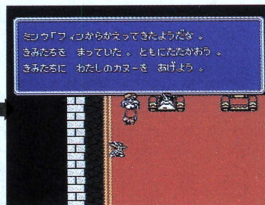
スコットの死を告げるために、町で落ち込んでいるゴードンにも会おう。



スコットの死を知り、悲しむ王様。



ヒルダはフリオニールたちを反乱軍の一員として認めてくれる。

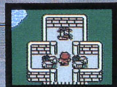


ミンウが仲間に加わることで、カヌーも合わせて手に入れるのだ。

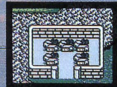
# パルム▶ポフト▶バフスク



TOWN&VILLAGE



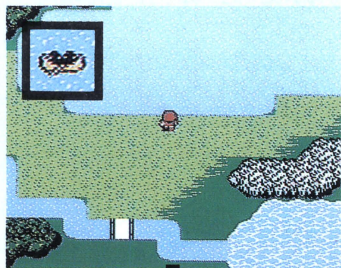
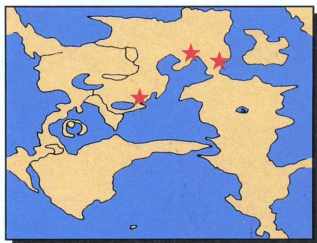
TOWN&VILLAGE



TOWN&VILLAGE

## カヌーを使って湖を 渡り、様々な町へ行く

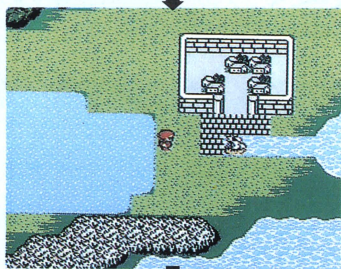
ミンウを仲間にし、カヌーを  
手に入れた一行はさっそくカ  
ヌーで湖を渡り、パルムへ。



アルテアの町を出て、アルテア北  
の湖をカヌーで渡って行く。

## アルテアの北の湖を 渡って行くと…

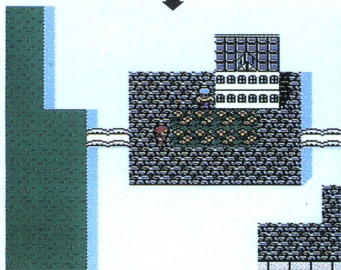
カヌーさえあれば、川でも湖でも自由  
に移動できる。まずはアルテアの北の湖  
を渡って行こう。この湖を渡るとすぐに、  
パルムの町が見えてくるはずだ。



カヌーでこの小さな湖を無事に渡  
りきると…



パルムからポフトまで、定期航  
路の船がでているのだ。



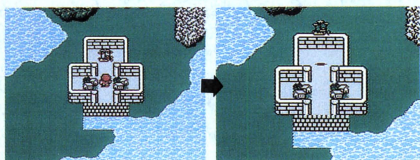
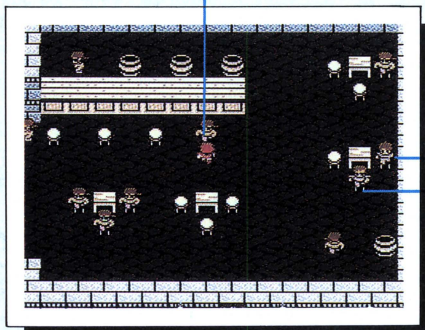
そこには、平和な港町パルムが。  
船乗りたちが大勢いるようだ。

## 平和な港町——パルム

帝国軍の魔の手が伸びていない平和な  
町パルム。ここには港があり、船の定期  
便が運行されている。町中にある船員に  
料金32ゴールドを払えば、ポフトまで乗  
せてくれるのだ。しかも定期便の船で移  
動する時はモンスターは出現しない!!

## シドの飛空船がある町-ポフト

この町のパブに行くとシドという人物に会える。彼は、自分の飛空船を使って商売をしていて、お金さえ払えば希望した目的地まで飛空船で運んでくれるのだ。行き先は、バフスク、サラマンド、セミテの滝、カシュオーンの合計4カ所。料金は遠くに行くほど高くなっていくが、定期航路の船と同様に移動中は敵が出現しないので、大いに活用しよう。



パブでお金を払うと、町の外で飛空船が待っている。

## 帝国に占領された町-バフスク

バフスクはすでにフィン同様、帝国軍によって占領されており、町の人々に話しかけても何ひとつ答えてくれない。しかもここでは、帝国の司令官ダークナイトのもと、ヒルダ王女が言っていた帝国の秘密兵器「だいせんかん」を建造しているのだ！



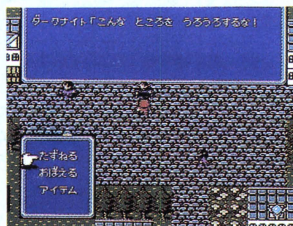
もちろんポフトからバラムへも定期便が出ているのだ。



パブにいるシドの子分が飛空船の受け付け係をしている。



飛空船の魅力にとりつかれたシドは飛空船で商売している。



帝国軍の司令官タークナイトが大戦艦建造を指揮している。



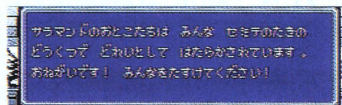
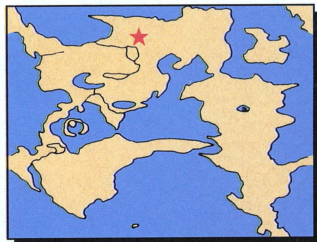
# サラマンダの町



TOWN&VILLAGE

男たちすべてが捕虜に  
されてしまった町

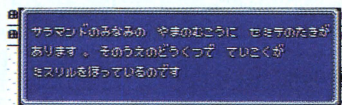
雪原に面した町サラマンダには男の姿が見えない。町にいる男はヨーゼフ1人だけだ。



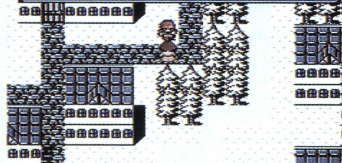
サラマンダのおとこたちは みんな セミテのたきの  
どうくつで どれひとしては ばたらかされてます。  
おれがいます！ みんなをたすけてください！



町の男たちは帝国軍の捕われの身に…。



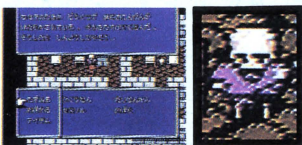
サラマンダのみなみの やまのむこうに セミテのたきが  
あります。 そのうたのどうくつで ていこくが  
ミスリルをばってしてるのです



男は全員セミテの滝に連れていかれたのだ！

## 男はみな、セミテの滝の 鉱山で働かされている

反乱軍の一員で「ミスリル」を探しに出たヨーゼフがいるというサラマンダの町。ここは雪原との境界線上にあることから、真っ白な雪におおわれている。そして町の中には…なんと男性の姿がまったく見えないのだ。そこで、町中を歩く女性に話しかけると、男性は全員、帝国の捕虜としてセミテの滝の鉱山に連れていかれ、そこで強制労働させられていることが判明する！



町にただ1人  
残っている男、  
ヨーゼフ。

## 何か隠しているのか、ヨーゼフの様子が変わ

町中の家の1軒に「ミスリル」の探索に出たヨーゼフがいる。合言葉の「のぼら」を使って反乱軍であることを証明しても、ヨーゼフはいっこうに信用してくれない。ヨーゼフが言うには、セミテの

滝で強制労働させられている町の男たちを救出してくれたら信用するというのだが…。もちろん町の男たちは助けるつもりだけど、何だかヨーゼフは隠しごとがあるみたいで、様子が変わるのが気になる。

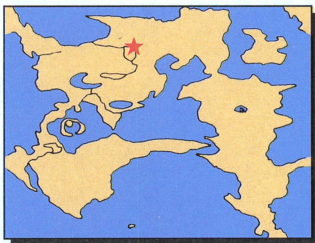


DUNGEON

# セミテの滝

## 捕虜を救出し、 ミスリルを入手しろ!

サラマンドの町から連れ去られた男たちを救出すべく、セミテの滝の鉱山に入ろう。



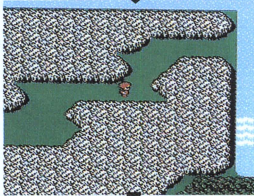
セミテの滝は見つけたものの、カヌーでは到底、上っていくことはできない。そこで、まずは1度、カヌーを降りて徒歩で滝の西にある岩山に沿って回っていきこう。すると滝の上に出ることができるので、ここで再びカヌーに乗りかえて川を渡れば、鉱山の入にたどり着くことができるのだ。



カヌーでは滝を上ることはできないのだ。



滝の西に広がる岩山に沿って歩いていこう。



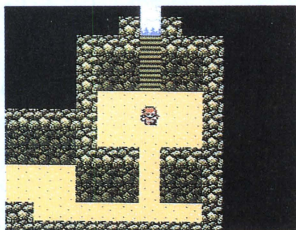
岩山の間を細い道を通って東に進んでいくと…。



セミテの滝の鉱山にたどりつくことができる。

## セミテの滝は、川の上流にあった!

捕虜が働かされているというセミテの滝の鉱山は、いったいどこにあるのだろう? サラマンドの西にあるはずなのだが…。そこで、サラマンドの南にある川をさかのぼってみると滝が見えてくる。この滝が目指すセミテの滝にちがいない。



洞窟の中から出入口を見ると、外の景色が見えるのだ。



なんとポールとネリーまで捕まっている！

ポールと話をすると、ポールは捕虜を連れて脱出してくれる。

その部屋の奥に行くと、下へ続く階段を見つけることができるのだ。

## 洞くつの鉱山の中から捕虜を救出する

鉱山の洞くつの中を進んでいくと、地下3階の部屋でついに捕虜にされている人々を発見。ここには男たちに混ざって、ヨーゼフの娘ネリーと、なんとポールまで捕まっているのだ。ポールと話をすると、捕虜を連れて脱出してくれる。また、ここでヨーゼフがポーンにおどされていたことも判明する。

## ミスリルを手に入れ、洞くつから脱出だ

捕虜の捕まっていた部屋の奥には地下へと続く階段がある。これを下りて、さらに進んでいくと、地下5階の奥に扉があるので中に入ろう。すると、部屋の中に宝箱が…。しかし、そこには見張りのサージェントがいるので、コイツを倒すこと。宝箱には探し求めていた「ミスリル」が入っているのだ。

### ダンジョン探索の心得

#### CHECK LIST

冒険を始めて、最初に訪れる洞くつが、このセミテの滝。中に入るとわかるが、所々に水たまりがあり、道がとぎれているように見える。しかし、実際には、この水の中を歩いていくことができるので、あきらめて引き返してしまわず、先に進もう。これは、ほかの洞くつでも同じだから、覚えておこう。



強敵ランドタートルは「テレポ」のほんを守っている。



ついに宝箱の中からついに探し求めていたミスリルを入手。



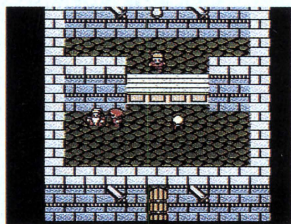
ミスリルを守っている敵はサージェントだ。



宝箱の前には、ミスリルを守る強敵がいる！

## トプールにミスリルの武器をつくらう

セミテの滝で「ミスリル」を手に入れたらアルテアに戻り、武器屋にいるトプールに会おう。彼に「ミスリル」を渡すと、強力なミスリル製の武器や防具を作ってくれるのだ。その後、武器屋に行くと、今までの店員とは別に、ミスリル製品を専門に扱う店員が1人増えているので、ここで強力な武器を買おう。さらにアルテア以外の町でも、ミスリル製の武器が買える店ができてはいるはずだ。



トプール「おおっ！ ミスリルだ！  
 Yeah! わしやどんどん けんや よろいもつくって  
 しませよう。」



アルテアの武器屋にいるトプールに会いに行こう。

トプールにセミテの滝から持ち返ったミスリルを渡すと、

武器屋の店員が1人増え、ミスリル製の武器が買える。



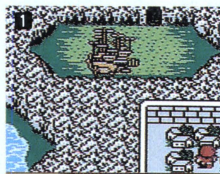
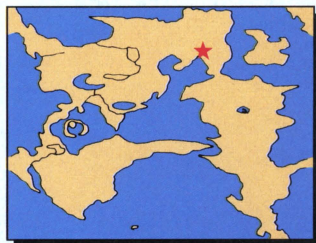
# バフスクの町



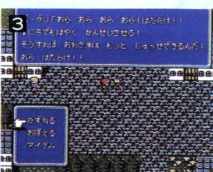
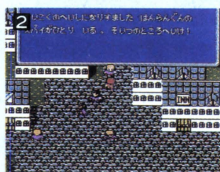
TOWN&VILLAGE

## 大戦艦につづく 秘密の通路を探せ!

ヒルダ王女が心配する帝国軍  
が建造中の大戦艦。なんとし  
ても完成を阻止するのだ。



- 1 バフスクでは帝国の大戦艦を建造しているのだ。
- 2 町の人からは反乱軍のスパイの存在を聞ける。
- 3 バフスクの司令官がボーゲンに変わった!

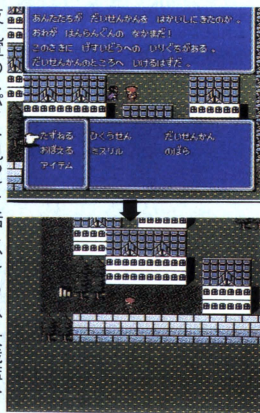


## 司令官が ダークナイトから ボーゲンに

バフスクの町もフィンと同様に帝国軍によって占領されている。しかし、この町にいる敵兵は、フィンとちがいが話しかけても襲ってこないから安心だ。ここでは、バフスクの司令官がダークナイトからボーゲンに変わったとの情報が

聞ける。しかし、ボーゲンは司令官としては無能で評判がよくないらしい。大戦艦に近づくには、このボーゲンが指揮を取っている今しかない!

反乱軍のスパイを見つけて話しかけると、大戦艦へと続く地下通路の入口の場所を教えてください。

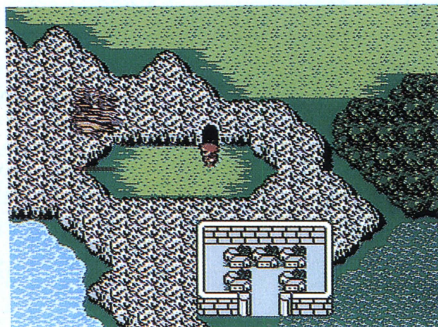


## 反乱軍のスパイに 秘密の通路を教えてください

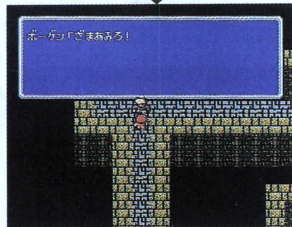
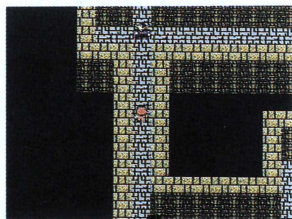
バフスクの町には、帝国軍に変装した反乱軍のスパイが潜入している。このスパイに会い、合言葉の「のぼら」を言って反乱軍であることを証明したら、次に「だいせんかん」について聞いてみよう。すると大戦艦に行くための秘密の通路の入口が、町の南西にあることを教えてくれるのだ。

## 大戦艦が完成した!?

秘密の地下通路を進んで行き、あと一步で大戦艦にたどり着くというところで、突然、出口をふさぐようにダークナイトとボーゲンが出現。ヤツらの話では大戦艦はすでに完成してしまったらしいのだ。大戦艦に乗るために立ち去る2人を追って、通路を出ると目の前で帝国の大戦艦が飛びたってしまう!!



あと1歩のところで大戦艦は飛びたってしまう。



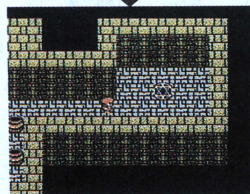
出口に近づくや突然、ダークナイトが登場する。

なんと帝国の大戦艦は、すでに完成してしまった!?

ダークナイトに続いてボーゲンまで現れるのだ。

## 大戦艦に入れる 通行証を手に入れた

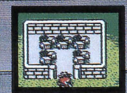
ついに大戦艦は飛びたってしまった。大戦艦の完成を阻止する作戦は失敗してしまったのだ…。しかし、悔やんでいる暇はない。1度、地下通路に戻って、入口のすぐ右にある部屋に行き、そこにある宝箱から「通行証」を入手しよう。そして、その奥にあるワーブゾーンを使って町に戻るのだ。



宝箱には大戦艦に入るための通行証が入っている。地下通路から外に出よう。通行証を取ったら部屋の奥のワーブゾーンを使い、



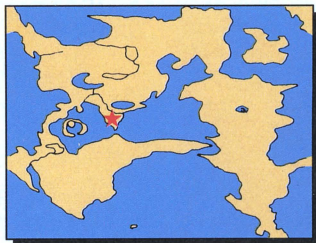
# ポフト▶アルテア



TOWN & VILLAGE  
DUNGEON

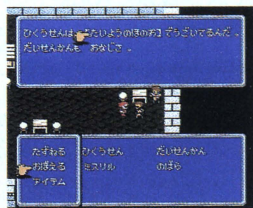
## 大戦艦の弱点が わかったけど…

完成した大戦艦によって平和  
だったポフトやパルム、アル  
テアまでが襲撃されてしまう。



## 大戦艦の弱点を知っているのはシドだけだ

飛空船を持っているシドならば大戦艦について何か聞けるかもしれない。さっそくポフトの PAP に行ってシドに会おう。シドと話をすると大戦艦の弱点は、エネルギー源である「太陽の炎」だということがわかるはず。しかし、それはどこに？

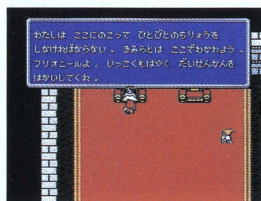


シドによると大戦艦の弱点は太陽の炎らしいのだが…

## ミンウが仲間から抜ける

「太陽の炎」のありがたかわからない今、ひとまずアルテアに戻り、ヒルダ王女に会おう。すると、なんと王様の容態が悪くなっている。結局、ミンウの力が必要となり、ここで彼はアルテアに残ることになる。そのあと王様とミンウに「太陽

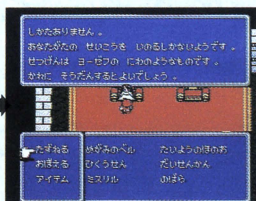
の炎」についてたずねてみると「太陽の炎」はカシュオーン城にあることを聞くことができる。しかし城の扉を開けるには「女神のベル」が必要らしい。そしてそのベルを見つけるには、再びヨーゼフに会わなければならないようだ。



王様の容態が悪化してしまい、ミンウはアルテアに残ることに…



王様とミンウから、女神のベルについての情報を聞くことができる。



ヒルダはまずヨーゼフに会うようにとの助言をしてくれるのだ。

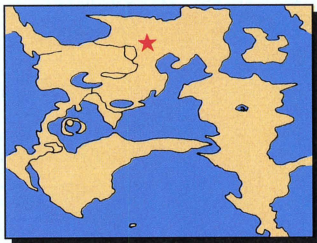


DUNGEON

# サラマンド▶セミテ

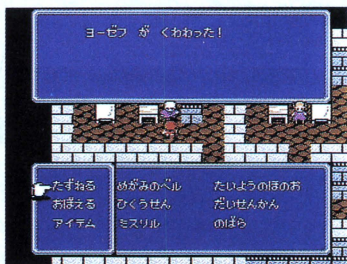
## ヨーゼフを仲間に加え、 雪上船を手に入れろ!

雪原の洞くつで「女神のベル」を探するため、ヨーゼフを仲間に加えて旅立とう。



## ヨーゼフが仲間になった

サラマンドの町で再びヨーゼフに会い「女神のベル」について聞いてみよう。するとヨーゼフは以前に来たときとは違って、スンナリと雪原の洞くつにベルがあることを教えてくれるはずだ。しかし、雪原を進んでいくためには「雪上船」が必要とのこと。さいわいヨーゼフが雪上船を持っていて、セミテの滝の洞くつに隠してあると言うので、ヨーゼフを仲間に加え、セミテの滝に向かおう。



ヨーゼフは素手による戦闘が得意なのだ。

## 隠し部屋で雪上船を発見

セミテの滝の洞くつにたどり着いたら、地下1階の入口そばにある青い石が置かれているところに行こう。実はこの石が、雪上船のある隠し部屋へ通じる道を示す目印となっているのだ。

この石のある場所の右側にある壁の上のほうを調べてみると、壁をすり抜けることができるはず。その奥の部屋にある宝箱の中に雪上船が入っているのだ。



ヨーゼフを仲間にしたらミスリルを手にしたセミテの滝に向かおう。



雪上船の隠し場所を示す目印は、入口の横にある青い石だ。



壁の向こうの秘密の部屋にある宝箱に、雪上船が入っているのだ。





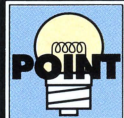
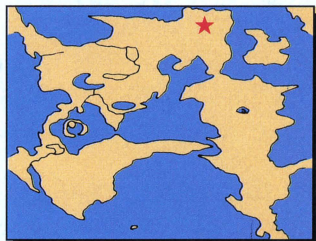
DUNGEON

# 雪原の洞くつ

女神のベルを入手した。

でも悲しい出来事が

雪上船でやって来た雪原の洞くつ。ここにカシュオン城の封印を解く女神のベルが。



雪原の洞くつに入る前にもう1度、装備とアイテムの残数を確認しておこう。魔法は全員にケアルを覚えさせる。さらにファイアを最低でも2人は使えるようにしておく、火に弱い敵が多い洞くつ内では、かなり有利に戦闘を進められるはずだ。



雪原地帯に入ると雪上船に乗れるのだ。

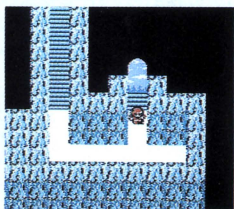


## 雪の上を自由に走る雪上船

ヨーゼフの案内で手に入れた雪上船。これさえあれば、雪原地帯も自由に移動することができるようになる。カヌーが川や湖に入ると自動的に乗れるのと同様に、雪上船も雪原に入ると乗れるようになるが、カヌーと違って、モンスターは出現するので注意すること。雪原地帯を東へ東へと進むと、目的の洞くつが口を開けている……。



雪原地帯の東のはずれに洞くつが！



## 洞くつの入口のそばの長い階段に不吉な予感

雪原の洞くつを入ったすぐ横に、長い階段がある。階段からは何やら邪悪な雰囲気が漂って来るが、ともかく今は階段を上り、どんどん奥へと進んでいこう。

## 洞くつの最下層の部屋へ

地下5階にある部屋の中にジャイアントビーバーたちがいる。ビーバーたちに「女神のベル」について聞くと、ベルは壁に埋まっていること、その壁に行くには、この部屋にある隠し通路を通っていかなくてはならないことを聞くことができるのだ。



## ベルを守るのは強敵

教わったとおり隠し部屋に行くと、なんとアダマンタイマイがベルを守っている。コイツの甲らはミスリル製の武器ですら歯が立たないほどの強度があるから、戦闘は、途中、宝箱から入手することができる呪いの剣や魔法攻撃で倒すようにしよう。



ベルを守っているのはアダマンタイマイだ。

## 女神のベルは壁の中に

アダマンタイマイを倒し、壁を調べると「女神のベル」を手に入れることができる。ベルを取ったら、右手の階段を上り、扉をくぐって一気に地下1階まで戻ろう。



## 長い階段にボーゲン登場

洞くつを出ようと、長い階段にさしかかると、突然ベルを奪おうとするボーゲン伯爵が現れ、戦闘に突入する。戦いは長い洞くつ探索の直後だけに、かなり苦しいものとなるはず。MPなどを惜しまず、最後の力をふりしぼりボーゲンを倒そう。

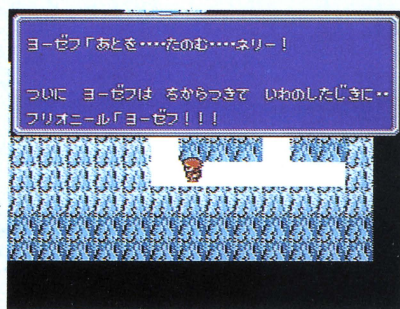
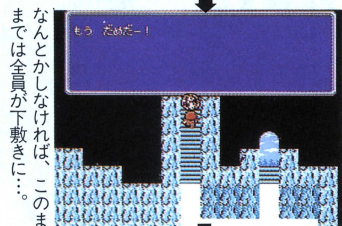
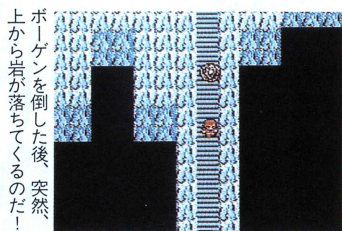


ボーゲンが地下1階の階段で待ち受けていた!!

## 突然やってきた、 ヨーゼフの壮絶な死

なんとかボーゲンを倒して、洞くつを出ようと階段を下りかけると、ごう音とともに大きな岩が落ちてくる！ 全滅してしまうとされたそのとき、体をはって岩を支え、逃げるかと叫ぶヨーゼフの姿が。3人が逃げるのを見届けたヨーゼフは岩の下敷きとなって、壮絶な死をとげることになる…。

力尽きたヨーゼフが岩の下敷き!!



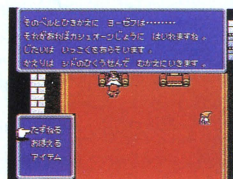
## ヨーゼフの娘ネリーに、父の死を伝える

洞くつを出たら、「娘のネリーのことを頼む」と言い残して死んだヨーゼフのことを伝えるために、サラマンドの町に戻ろう。ネリーに洞くつでの出来事を伝えた後、ヨーゼフの家にいる女性に話しかけると、彼女はネリーの面倒をみてくれることを約束してくれるはずだ。



## カシュオーンにヒルダが自ら出迎えに

サラマンドの町を出たら、1度アルテアに戻ろう。ヒルダ王女にヨーゼフの死を知らせたら、次はカシュオーンに行くことになる。ヒルダ王女も「太陽の炎」を手に入れたころ、シドの飛空船で迎えに来てくれるらしいのだ。装備を整えたら北東から回りこむように進もう。



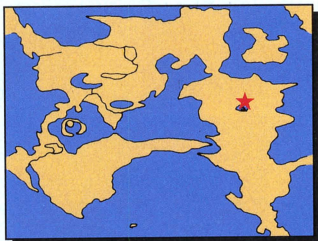


CASTLE

# カシュオーン城

## エギルのたいまつで 太陽の炎を取る

城の封印を解く「女神のベル」  
を使って扉を開けると、そこ  
にはゴードンが立っていた。



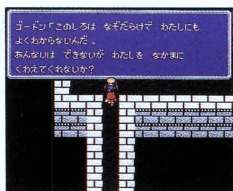
## 城の1階では 太陽の炎が燃えていた

カシュオーン城に入ると、1階のフロアの中央に「太陽の炎」が燃えさかっている。しかし、このままでは持ち帰ることは不可能。そこで、まずは炎をとまずことができる「エギルのたいまつ」を見つけなければならないのだ。「女神のベル」を使って城の扉を開けて、城内へ踏み込もう。



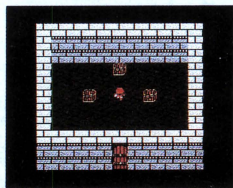
## 扉の向こうにいたゴードンが仲間に入る!

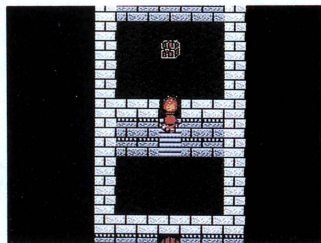
「エギルのたいまつ」を探すために城の扉を開けると、そこにはゴードンが立っている。どうやら彼も「太陽の炎」を取りに来たらしいのだが、不慣れな城と手ごわいモンスターに苦戦の様子。ここで、ゴードンを仲間に加えたら、あせらず1度どこかの町に戻って、ゴードンの装備を整えてあげたほうがいいだろう。



## 城には宝箱がいっぱい

城内には、通路や部屋などのいたるところに宝箱が置かれている。中にはミスリル製の武器や魔法の本、黄金のよろいなど、強力で高価なものも入っているのだ。

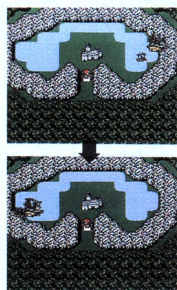




宝箱を守るレッドソウルには魔法が効かないのだ。

## エギルのたいまつは4階に

城の4階にエギルのたいまつはあるのだが、ここにたどり着くには1度、5階まで上り、そこから別の階段を下りてこなくてはならない。さらに、たいまつが入っている宝箱の前にはレッドソウルが待ち構えているのだ。コイツは魔法による攻撃がまったく効かないので、武器で少しずつダメージを与えていくようにしよう。



## エギルのたいまつに炎を移す



「エギルのたいまつ」を手に入れたら、1階に戻り「太陽の炎」をたいまつに移し取ろう。これがあれば、大戦艦を破壊することが可能になるはずだ。

## 飛空船が追われている!

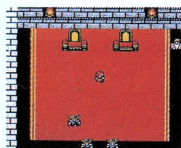
無事「太陽の炎」を手に入れて城を出ると、シドの飛空船が飛んでくのが見えるが、ヒルダ王女が迎えに来てくれたにせよ、何か様子がおかしい。なんと、飛空船が帝国の大戦艦に追われているのだ! 一刻も早く、アルテアに戻り、王女の無事を確認しよう。

## ヒルダ王女がさらわれた

アルテアへ戻る途中、ポフトの町で王女が帝国にさらわれたというウワサを耳にすることができる。カシュオンに戻ってみるとやはり、ポフトの町で聞いたウワサは事実だったことが判明する。アルテアの人々に話を聞くと、大戦艦は今、アルテアの北にある補給基地で補給をしているらしいのだ。ヒルダ王女を救出するチャンスは着陸している今しかない!



ヒルダ王女が帝国にさらわれてしまった!?



やはり作戦会議室にもヒルダの姿は見えない…。



王様も娘のヒルダの心配をしているのだ。



どうやら大戦艦はアルテア北の補給基地に…!?

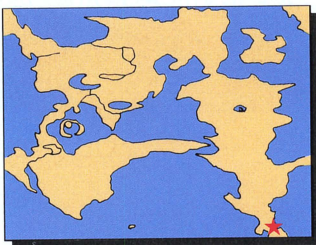


SHIP

# 大戦艦

## 補給基地に着陸した 大戦艦を爆破しろ!

帝国に捕らわれたヒルダ女王とシドを救出したら、大戦艦を爆破して脱出しよう。

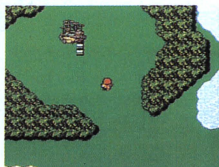


カシュオン城からまっすぐ南に下ったところにチョコボの住む森がある。この森をうろつくチョコボを捕まえると、その背に乗って通常の2倍の速度で移動することができるのだ。しかも、チョコボで移動しているときは敵が出現しないので、急いで移動したいときやHPが残り少ないときに活用したい。ただし1度、チョコボから降りてしまうと森に帰ってしまうので、再び乗りたいときは、森に行ってチョコボを捕まえよう。



## 大戦艦までのルートは2つ

補給基地はアルテアのはるか北にあり、ここに行くには2つのルートがある。1つはアルテアから北上するルート、もう一つはカシュオンから南下するルートだ。南下する場合は、カシュオンの南でチョコボを捕まえ、その背に乗っていけば、かなり楽に大戦艦まで行くことができるだろう。



徒歩でアルテアを北上し、大戦艦を目指す正攻法ルート。

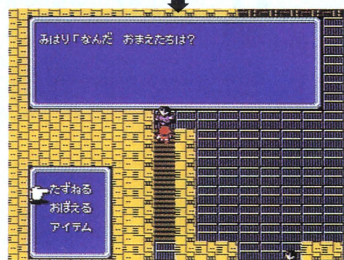


カシュオン経由で行くのなら、チョコボを使って行こう。

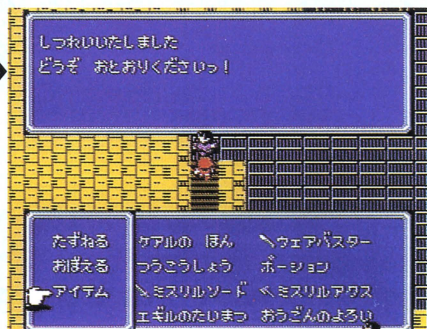


## 通行証を使って 大戦艦の中に潜入しろ

大戦艦は情報どおりアルテアの北にある補給基地に着陸している。この中に、さらわれたヒルダ王女とシドがいるはずだ！ しかし、入口には検問が立っていて容易に中に入れない。しかし、バフスクの洞くつで手に入れた「通行証」を使えば、簡単に中に入ることができるのだ。1度、外でセーブしてから大戦艦に乗り込むようにしよう。

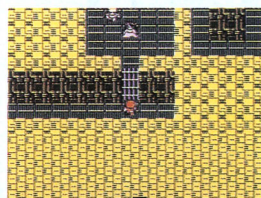


大戦艦の入口には、検問が立っていて中に入れてくれないが、通行証を見せれば疑われることもなく無事、中に入ることができるのだ。



## 捕らわれたヒルダとシドは牢屋にいた

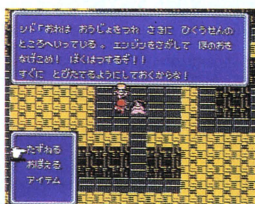
ヒルダとシドは、大戦艦の奥にある牢屋に閉じ込められている。牢屋の鉄格子は調べるだけで開けることができるので、中に入ったらシドに話しかけよう。シドが王女を連れて先に脱出するのを見届けたら、さらに奥に進んで、エンジンルームに「太陽の炎」を投げ込めば、大戦艦を破壊できるはずだ。



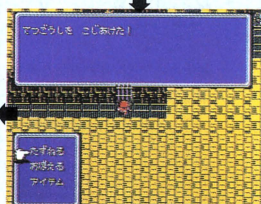
### 宝箱に注意しよう

**CHECK LIST**

宝箱の中には、開けると敵が出現するものがある。大戦艦にも1つあるので注意しよう。



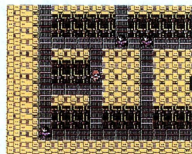
シドはヒルダ王女を連れて、バティより一足先に脱出する。



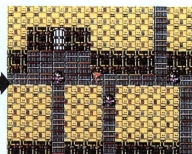
鉄格子をこじ開けて、ヒルダとシドのいる牢屋の中に入ろう。

## 敵兵が立ちふさがる迷路

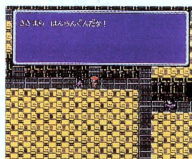
エンジンルームに向かう途中、通路をふさぐかのように何人も敵兵が立っている迷路っぽいフロアがある。ここでもフィンンの町と同じように敵兵に話しかけると、キャプテンが出現し、戦闘に突入することになるのだ。ただし、ここにいるキャプテンは何度倒しても、すぐ同じ場所に現れるので結局、倒しながら進むことは不可能。つまり、このフロアを抜けるには、敵をさけて行くしかないのだ。通路をふさいでいるのが見えたら引き返して、別の道を進んでいこう。



敵兵が道をふさぎ、さながら迷路のようだ。



エンジンルームは迷路を抜けた先にある。



途中、道をふさぐ兵士に話しかけてみると…

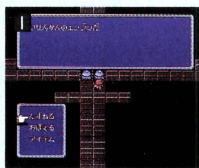


なんとキャプテンが襲いかかってくるのだ。

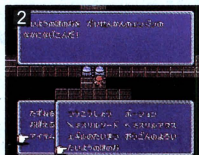
## 太陽の炎で 大戦艦を爆破

大戦艦の中央に位置するエンジンルームまでたどり着いたら、カシュオーン城で手に入れた「太陽の炎」をエンジンに投げ込もう。この時、ダークナイトが登場するのだが、その声は、行方不明になっているマリアの兄レオンハルトにそっくりなのだ。しかし、大戦艦が爆発しようとしている今、それを確認する時間はないので、とりあえず、そのことは頭に入れておくだけに、脱出すること。大戦艦の外に出ると、シドが飛空船で待っているのだからこれに飛び乗り、大戦艦の爆発を見届けたら、1度アルテアに戻ろう。

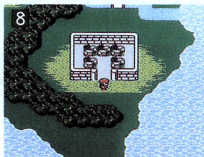
ここがエンジンルームなのだ。



太陽の炎をエンジンに向かって投げ込む。



ダークナイトが突然登場。その声は!!



飛空船が飛び立つと同時に大戦艦が爆発。

そのまま飛空船でアルテアに戻ろう。



## アルテアで待っていたのは、 王様の死

アルテアに戻ると、王様の容体が急変したとの知らせが入るので、王様のいる部屋に行く。ここで、王様から新たな指令を聞くことができる。ミンウは究極の魔法の封印を解くためにシディアに行くよう、ゴードンには反乱軍の指揮をとるよう、そしてフリオニールたちパーティには、ディストで竜騎士を探そうにとの指令が出るのだ。王様はこの指令を告げた後、死んでしまうが、悲しんでいる暇はない。さっそく、アルテアで竜騎士についての情報を集めよう。

## ゴードンは作戦会議室に

王様のゆいごんで反乱軍の指揮をとることになったゴードンは、仲間からはずれ、作戦会議室に残ることになる。そのゴードンに竜

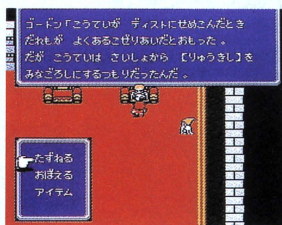
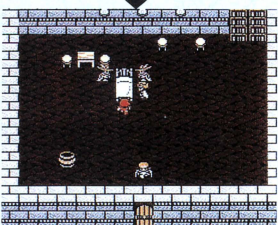
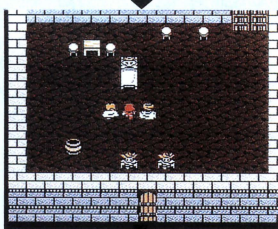
騎士のことを聞いてみると、竜騎士のほかにも新たに飛竜の情報も聞くことができるのだ。

王女を救出しアルテアに戻る  
と王様の容体が急変していた。

王様は集まった人々にそれぞれ指令を与えること。

みんなが見守るなか、王様は息をひきとった。

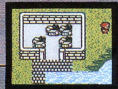
悲しみをこらえてミンウはシディアへと向かう。



## 王女の部屋にいる ヒルダの様子が変わる

ディストに旅立つ前に、ヒルダ王女の部屋に行ってみると、ヒルダは部屋の入口に立ち、笑うばかりで何も話してくれない。なにが様子が変わただけで、とにかく出発の挨拶もすませたので、ディストへ向かうことにしよう。



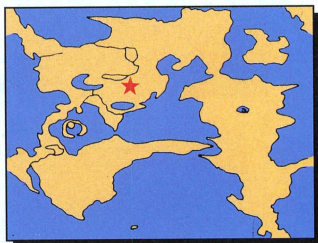


TOWN&VILLAGE

# パルムの町

## 女海賊レイラを仲間に 加え、船を自由に使う

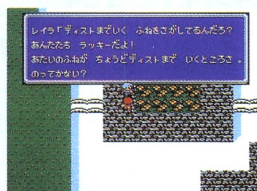
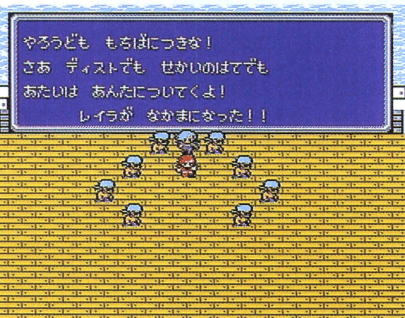
ディストに行くために、パルムから乗った船で女海賊レイラと出会うことになる。



## 女海賊レイラが仲間!

アジトの人たちの情報によると、パルムの町に「竜騎士」と「飛竜」のいるディストに行くための船があるらしい。パルムの町に入ると、入口のすぐ前に、以前はいなかった女性が1人、立っていることに気づくはず。話しかけてみると船に乗せてくれると言うので、さっそく町を出て定期便とは別にある船に乗ろう。ところが出航してしばらくすると船は海上で止まってしまふ。実は町で話した女性は女海賊レイラだったのだ。子分の海賊が襲いかかってくるが、あまり強くないので楽に勝てるだろう。子分どもを倒すとレイラが仲間になり、船も手に入れることができるはずだ。

戦闘に勝つとレイラが仲間に加わってくる。さらにレイラの船も入手できる。



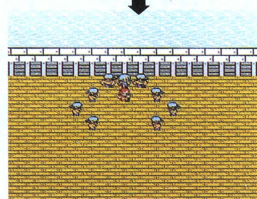
町の入口に立つ女性が船を紹介してくれるのだ。



パルムの町の外には船が止まっている。



突然、女海賊レイラの子分が襲いかかってくる。



襲いかかるレイラの子分の海賊たちを倒そう。

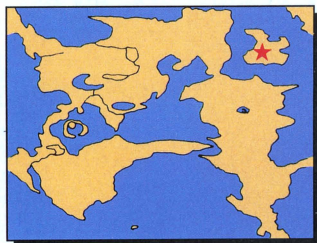
# ディストの城



CASTLE

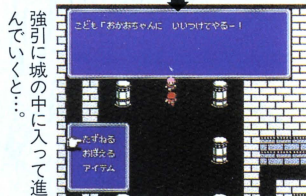
最後の飛竜を見つけた。  
でも、話が通じない？

アルテアの南方に船を進めると、バフスクの東にディストを発見することができる。



## ディストの城には親子が

船から降りたら、まずは城に行こう。城の中には男の子が1人立っているので、話しかけてみると「帰れ」と言われてしまうが、かまわず進んで部屋のあるところまで行こう。部屋の前まで来ると、さきほどの男の子とその母親が立っているので、話しかけると帝国軍と間違えていたことがわかる。その誤解が解けたことで、最後の飛竜が部屋の中にいること、飛竜と話すためには「ペンダント」が必要であることを聞くことができるのだ。



城に入ることをジャマしようとする男の子がいる。

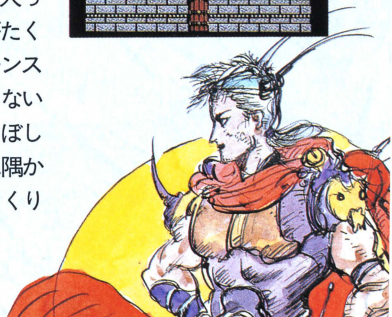
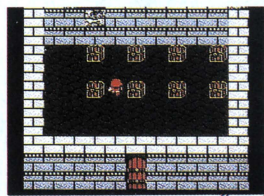
強引に城の中に入って進んでいくと……

城には男の子とその母親が住んでいたのだ。

親子の背後の部屋に飛竜、最後の生き残りがある。

## 城の中の宝箱を深せ

城の中には高価なアイテムが入っている宝箱がたくさんある。モンスターは出現しないので、取りこぼしのないように隅から隅までじっくり探索しよう。



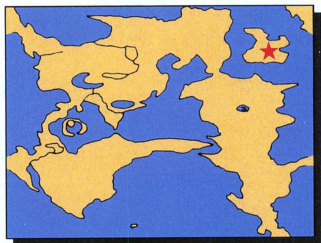


DUNGEON

# ディストの洞くつ

ペンダントを探しだし、  
最後の飛竜と話をする。

飛竜と話すために必要な「ペンダント」を探しにディストの洞くつに行こう。

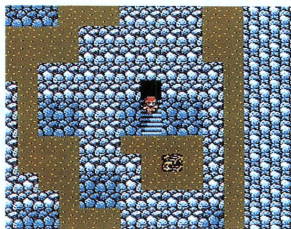


## 洞くつの地下2階で ペンダントを発見

ディストの城の北にある洞くつに入ったら、地下1階にある3つの階段のうち、北東にある階段を下りていこう。すると怪しげな死がいがあるので調べてみると、竜騎士であることが半明し、その死がいから「ペンダント」が手に入る。これで飛竜と話することができるようになるので城に戻ろう。ほかにも、この洞くつにはたくさんの宝箱が落ちているのだ。

## ペンダントを使って 飛竜と話をする

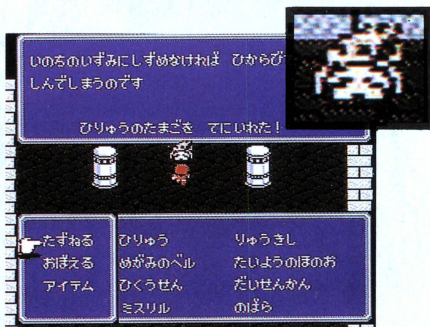
洞くつから持ち帰った「ペンダント」を使って飛竜に話しかけ「飛竜」について聞いてみよう。すると飛竜から「飛竜の卵」をもらうことができ、この卵をさきほど行った洞くつの地下の奥にある泉に沈めてほしいと頼まれるのだ。この卵は、飛竜一族の存亡に関わる大事なもの。必ず無事、泉に沈めてあげよう。



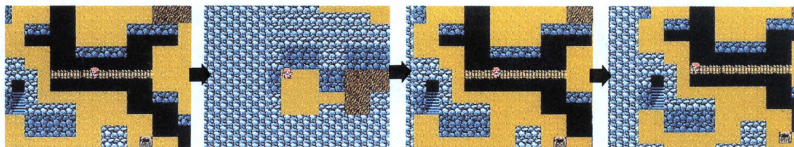
洞くつの地下2階に竜騎士と  
思われる死がいがある。



死がいからペンダントを見つ  
けることができるのだ。



ペンダントを使って飛竜と話をする



地下3階の橋を渡ろうと進んでいくと…

橋が切れていて地下4階に落ちてしまうのだ。

ここで、デジョンを使って橋の上に戻ると…

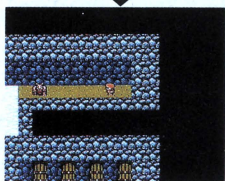
このテクニックを使えば速回りしなくてすむのだ。

## デジョンの魔法の近道

地下3階にある橋は、途中で切れているため、そのまま通ると地下4階に落ちてしまう。ここから3階に戻るのはかなり遠回りで面倒だ。しかし、デジョンの魔法を使えば一瞬にして橋の切れ目に、しかも反対側に戻れる。この技を使うとかなりの近道ができるはずだ。



地下5階にいくつものドアが並んでいる。

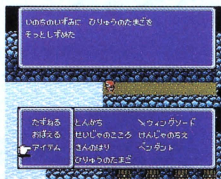


右から2番目のドアをくぐって行くこと。

## 地下の泉に飛竜の卵を沈めよう

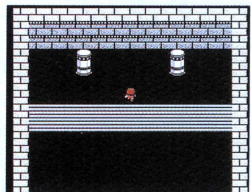
地下5階の東に、ドアが4つ並んでいる場所がある。右から2番目のドアから泉へと通じる通路に行くことができるの

無事、泉に飛竜の卵を沈めることができた。



なんと、泉の前にはモンスターがいるのだ。

だ。ただし、泉の手前にはキマイラが待ち構えており、全体に強力なファイアをかけてくるので、こまめに回復しながら倒すこと。キマイラを倒し、卵を泉に沈めたらディストの城に戻ろう。



城のどこを探しても飛竜の姿が見あたらない…。

## 最後の飛竜まで死んでしまったが…

卵を沈めたことを報告しにディストの城に戻ると、どこを探しても飛竜の姿が見えない。城に住む親子に尋ねてみると、飛竜は死んでしまったとのこと…。これで、残った飛竜はあの卵だけになってしまったわけだ。ここは卵が無事、返ることを祈りつつ、1度アルテアに戻ることしよう。



どうやら飛竜は死んでしまったらしいのだ。

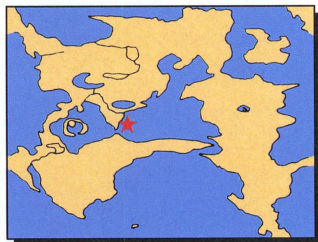


TOWN&VILLAGE

# アルテアの町 3

## ヒルダ王女の様子が 変だというウワサが!

ディストからアルテアに戻る  
途中に立ち寄った町々でもヒ  
ルダ王女のウワサが…。



アルテアの町で何かとんでもない騒ぎが起きているようだ。



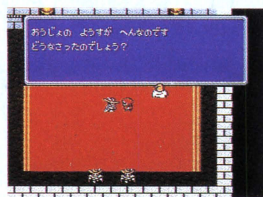
なんと、あの気丈なヒルダ王女の気がふれてしまった!?



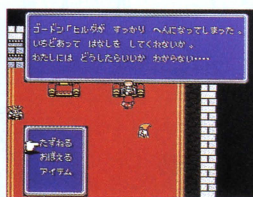
ヒルダ王女は一体どうしてしまったというのだろうか。

## ヒルダ王女が気がふれたって!?

ディストからアルテアに戻る途中、立ち寄った町々でヒルダ王女のよくないウワサ、それによってアルテアが大騒ぎしていることを聞くことができる。そしてアルテアに着くと、町で聞いたウワサはどうやら本当だったことがわかるのだ。まずは人々やゴードンの話に耳を傾けてから、直接、王女に会いに行ってみよう。



心配する人々から様子を見てきて欲しいと言われるのだ。



ゴードンもどうすればいいのかわからず、困ってしまっている。

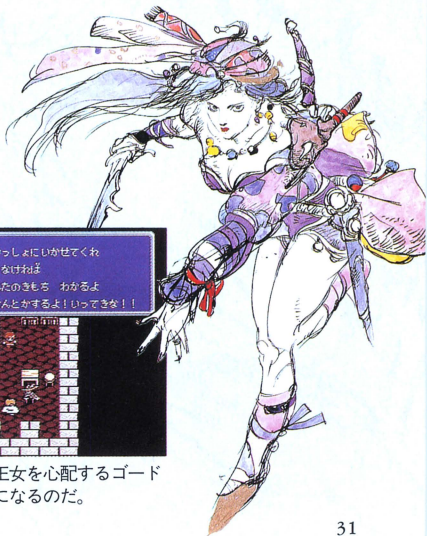
### ラミアクィーン

#### CHECK LIST

王女に化けていたラミアクィーン。コイツは「ゆうわく」などを使って、パーティを混乱におとし入れようとするやっかいモノだ。もし混乱してしまうと自滅してしまう可能性がかなり高いので、早めにバスナなどで、回復しながら倒すようにしましょう。

## 部屋にいたヒルダ王女は偽者だった

ヒルダ王女の様子を確かめるため、アジトの東側にある王女の私室に行ってみよう。部屋を訪れ話しかけると、王女はフリオニールを残して、あとの者は部屋を出るように言い渡す。3人が退室すると……女王はフリオニールを誘惑してくる。しかし、これは罠で、目の前にいる王女は帝国軍の放ったにせ者、ラミアクィーンだったのだ！本性を現したラミアクィーンは、フリオニールを殺そうと襲いかかってくるが、そこに外で待っていた3人が部屋に飛び込んできて、4人がそろったところで戦闘に突入する。攻撃魔法を惜しまず使ってなんとかラミアクィーンを倒すとパーティの元にあわてふためいた兵士が1人、走り込んでくる。この兵士の話によれば、なんと本物のヒルダ王女が帝国の闘技会の賞品にされているというのだ!! ここで、女王を心配するゴードンがレイラに変わって、再びパーティに加わったら、闘技場のあるパラメキアに向かおう。



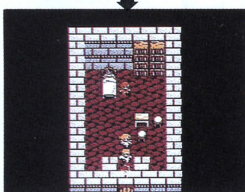
ヒルダ王女に化けていた帝国軍のラミアクィーン。

やっぱりみんなが言ったとおり王女の様子が変わった。

部屋からほかのメンバーが出ていくと……

王女は残ったフリオニールを誘惑しはじめる。

なんと王女はまったくかな



本物の王女は帝国が開催している闘技会の賞品になっているらしい。

レイラが抜け、王女を心配するゴードンが再び、仲間になるのだ。

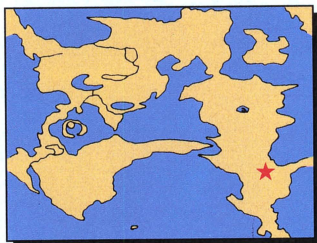


ARENA

# 闘技場

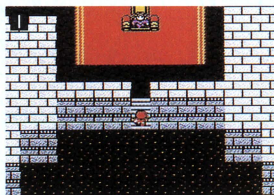
## 皇帝からヒルダ王女を 取り返すのだ

ヒルダ王女がいるパラメキア帝国の闘技場は、カシュオンの南の砂漠地帯にあるのだ。

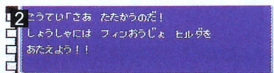


## 皇帝のワナにはまり、捕まってしまった

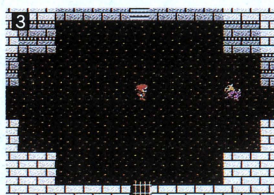
闘技場に入ると、なんと皇帝が1階中央の椅子に座り、待ち構えている。そして、皇帝はフリオニールたちにベヒーモスをさし向ける…。なにしろベヒーモスはパワーがある。かなり苦戦するだろうから、回復アイテムなどを多めに持っていくといいだろう。ベヒーモスを倒し、ついで皇帝をと思い襲いかかろうとすると、これは皇帝に見破られてしまい、逆に捕らわれて、牢屋に入れられてしまう。これは皇帝の計画した罠だったのだ……。



闘技場の中には皇帝が座っている。これは皇帝を打ち倒すチャンスだ。



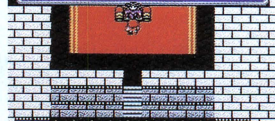
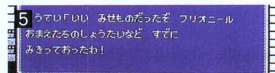
皇帝にあと一歩のところまで近づくと、突然、鉄格子が下りてくる。



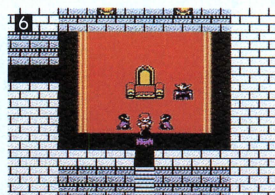
皇帝の合図とともに右側のオリカ開いてモンスターが登場する。



苦勞のすえ、モンスターを倒し、皇帝を討とうと近づいて行くと…。



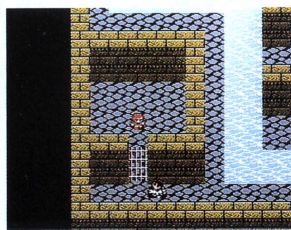
ベヒーモスをフリオニールたちが倒せることぐらい皇帝はお見とおし!?



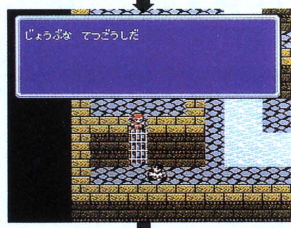
倒すどころか、反対に皇帝の罠にはまり、捕らわれてしまうのだ!!



パーティは地下2階の牢屋に閉じこめられてしまう。



鉄格子を調べていると向こうからポールが走ってくる!!



そっと近づいたポールが見張りの兵士を倒してくれるのだ。



## ポールが牢屋から逃がしてくれた

皇帝の罠によって牢屋に閉じ込められてしまったパーティ。なんとか脱出しなければならぬので、とりあえず牢屋の内側から鉄格子を調べてみよう。すると、なんと世界一の盗賊ポールが通路の向こうから走ってくるのが見える。ポールは見張りの兵士にそっと近づき、殴りつけて気絶させてくれる。その後、セミテの滝で助けてくれたお礼だと言って、牢屋のカギを開けてくれるのだ。

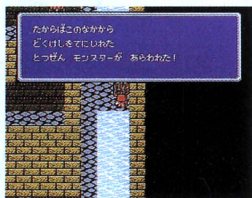


ポールのおかげで牢屋から無事に逃げ出すことができた。

## 牢屋のある地下1階の階段はどこに…?

牢屋を脱出したら、次は王女の救出に向かおう。まずは、このフロアから抜け出すことになるのだが、いくつかの部屋に分かれており、どこに階段があるのか

が、非常にわかりづらくなっている。かんじんの階段は一番北東の部屋の中にあるので、あまり無駄に歩き回らずに、階段を目指して進んでいこう。



宝箱の中から強力な敵が出現することもあるので注意しよう!



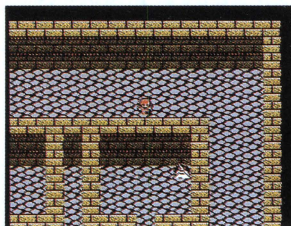
地下2階の右上の部屋に入ると階段があるので上っていこう。



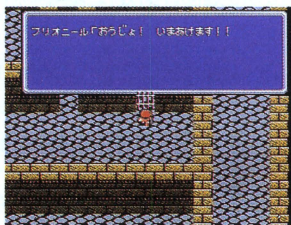
この部屋にある階段は、闘技場の地下1階へと続いているのだ。

## 本物のヒルダ王女を 助けだし、脱出だ!

部屋の中で見つけた階段から地下1階へ上がった。壁ぞいをずっと歩いていこう。すると壁の向こうの牢屋の中にヒルダ王女が捕まっているのが見えるはずだ。しかし、そこにたどりつくには、大きくひと回りしてこなくてはならない。王女が見えたところから、さらに壁ぞいを進んで、細い通路を見つけたら、そこから牢屋に向かうこと。牢屋の前まで来たら鉄格子を壊して中に入り、王女と話しよう。王女はゴードンとともに先に脱出、パーティのほうは階段を使って1階に上がり、そこから外に出ることになるのだ。



壁の向こうの牢屋の中にヒルダ王女の姿が見える。

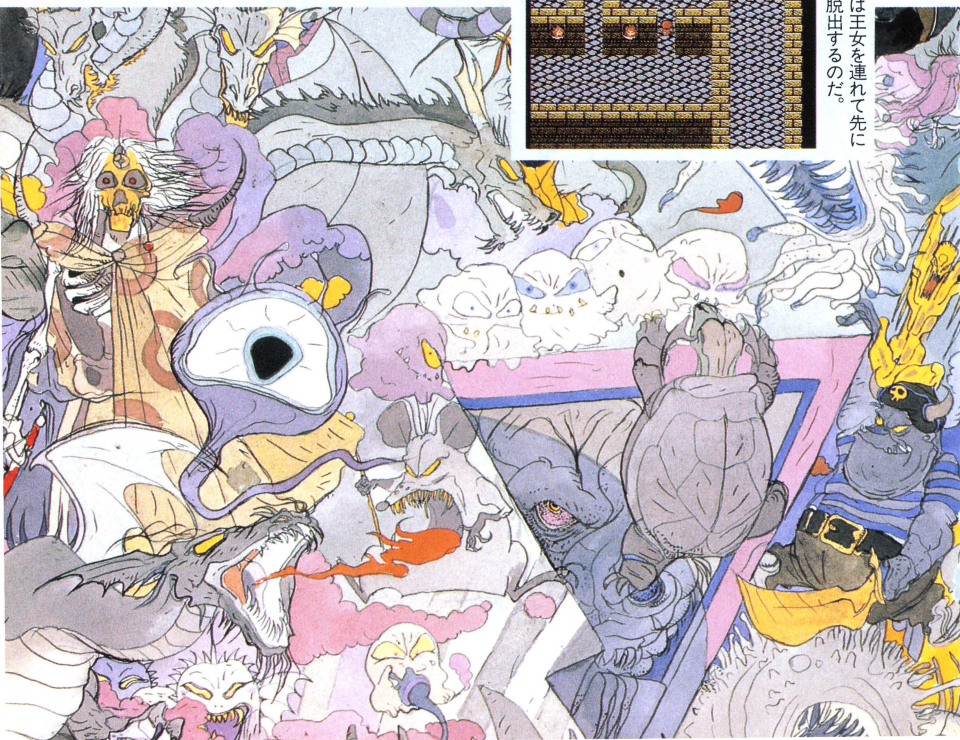


フリョニール「おうじょ! 助けてます!!」

鉄格子をこじ開けて中に入り、王女に話しかけよう。



ゴードンは王女を連れて先に闘技場を脱出するのだ。



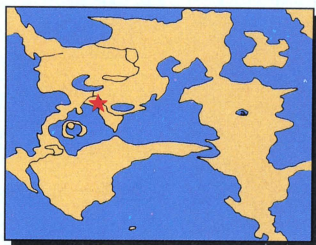
# キャンプ



CAMP

## フィン城奪回の 最前線基地ができた

砂漠の闘技場から戻ったフリ  
オニールたちが、アルテアの  
町に入ってみると…。

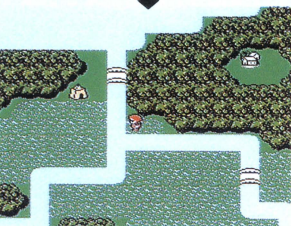


アルテアに戻ってみると誰も  
いない。みんなどこへ…。

ほんらんぐんは たろあがった  
まず フィンじょうをとりもどそうと…  
ヒルダがうじまやゴードンがうじまは あま フィンの  
まはの キャンプにひるはせた。



フィン奪回のため最前線基地  
のキャンプを作っていた。



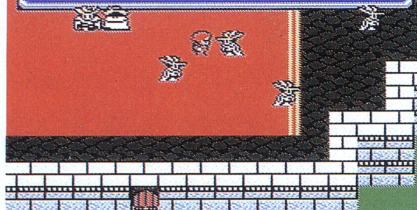
## アルテアの町には 誰もいなくなった

闘技場からヒルダ王女を助けだし、アルテアの町に戻ってみると、アジトの中には誰もいなくなっている。そこで、町の入口にいる男に話しかけてみると、みんなはフィン城奪回のために出かけたとのこと。さらにガテアの西、フィンの南に最前線基地としてキャンプをはっているらしい。ここはヒルダ王女たちを追ってキャンプまで行こう。

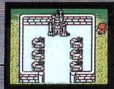
## 熱気にみちたキャンプ

アルテアの北にある川をカヌーで上っていくと、小さなテントが見えてくる。これが反乱軍の最前線基地だ。中に入ると1番奥にヒルダ王女とゴードンがいるので話しかけてみよう。王女からは助けてもらったお礼を、そして、ゴードンからはフィン城に乗り込み、帝国軍の司令官を倒すようにとの指令が出るはずだ。アイテムの補充を済ませたらフィン城に潜入しよう。

しろのいりぐろは とっばした！  
てきは だいがこんらんしているぞ。  
いまが チャオスだ！



キャンプの中は反乱軍の兵士で熱気に包まれている。

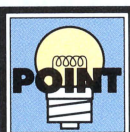
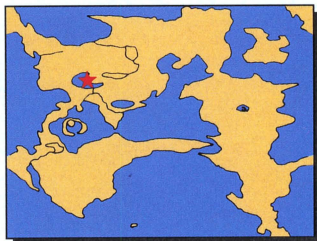


CASTLE

# フィン城

## 司令官ゴートを倒し、 フィン城を取り戻せ

フィン城を取り戻すため、フリオニールたちは3人で城に乗り込んでいく。



フィン城にもほかの城やダンジョンと同様に、多くの宝箱が落ちている。しかし、下手に宝箱を取りに行ったりすると、

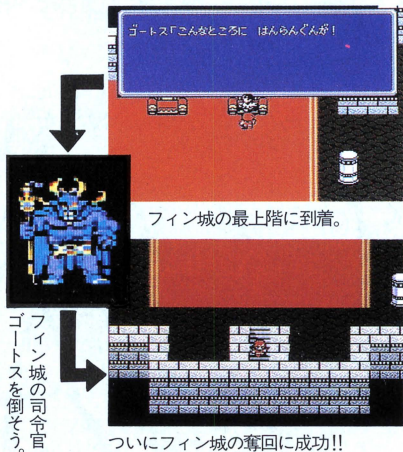
かえって時間のロスとなるばかりか、司令官との戦闘を前にかかなりのダメージをうけてしまうことになる。ここでは、まず敵の司令官を倒すことを最優先としたほうがいいだろう。

## レイラがフィン城で 待っていてくれた

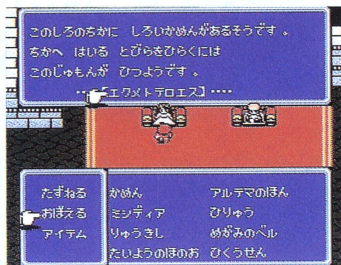
ゴードンから指令を受けてフィン城に乗り込むと、城の1階でレイラが待っていてくれる。彼女に話しかけると再び仲間に加わって、共に戦ってくれるのだ。4人そろったところで城の奪回に向かうことになる。

## 帝国軍のフィン城司令官 ゴートスは最上階に

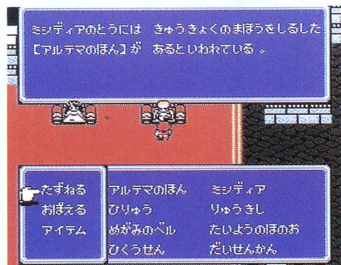
フィン城の中央にある階段を上っていくと、最上階の玉座に、敵の司令官ゴートスが座っている。ゴートスはバーサクやヘイストなどの魔法を唱えて自らの能力を高めて攻撃してくるので、強力な魔法などを使って短期決戦で決着をつけるようにしよう。司令官であるゴートスが倒れた時点で城は解放されたことになり、場面は大広間へと変わる。まずは奥にいるヒルダ王女とゴードンに会いに行こう。



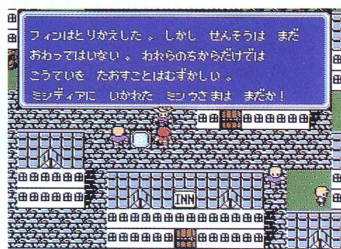
フィン城の司令官  
ゴートスを倒そう。



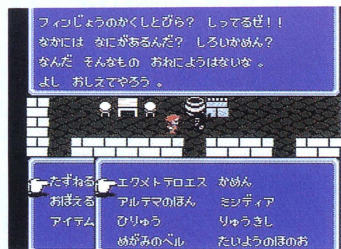
ヒルダは仮面と呪文について教えてくれる。



ゴードンからはミシディアのことを聞ける。



ゴートスを倒しフィン城を取り戻すと、町から帝国軍の姿が消え、平和がもどっている。



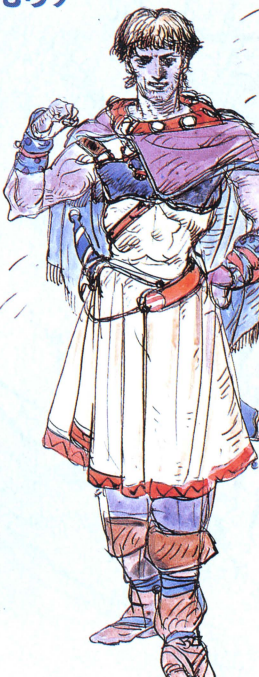
フィンの町に住んでいるポールに、城の地下へ行くための隠し扉の場所を聞いてみよう。

## フィン城に隠された 秘密をさぐれ

フィン城奪回後、「ミシディア」に向かったミンウの身を案じるヒルダ王女から、ミシディアに行くようにとの命令が下される。命令を受けた後、今度はゴードンに「ミシディア」について聞くと、そこには究極の魔法が記された「アルテマの本」があることを教えてくれる。しかし、ヒルダによれば、その魔法の封印を解くには「白い仮面」が必要であり、その仮面がフィン城の地下に隠されているらしい……。最後に隠し扉を開くための呪文「エクメテロエス」を覚えてもらったら、町で扉についての情報を集めよう。

## フィンの町のポールに 隠し扉を覚えてもらう

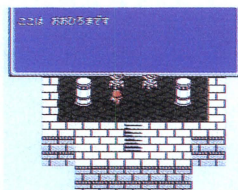
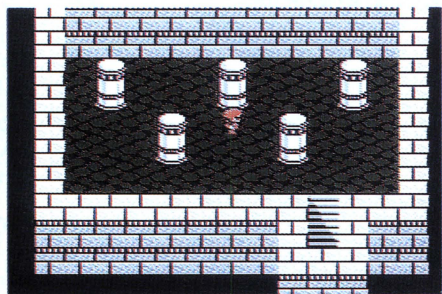
城の地下に行くための呪文はわかったが、かんじんの扉の位置がわからない。そこで、城内で扉について聞いて回ると、どうやらポールが知っているらしいとの情報が。さっそく、解放されて活気の戻った町に出てポールの家に行き、「エクメテロエス」について聞いてみよう。すると、扉は城の大広間の北東にあることが半明する。さあ、再びヒルダたちのいる大広間へ戻ろう。



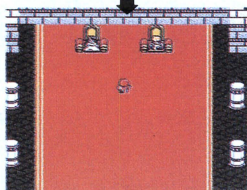
## 城の大広間に隠し扉が

城の大広間に戻ったら、ポールに教わったとおり、右上の隅の壁に向かって呪文「エクメテロエス」を唱えて、壁を通り抜けよう。壁を抜けると大広間からは、まったく見えなかった通路に出る。あとはここにある階段を使えば、城の1階、そして地下へと降りていくことができるのだ。

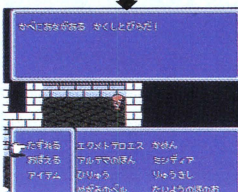
壁の向こうに秘密の通路と階段が！



大広間の前には王女を守る門番が立っている。



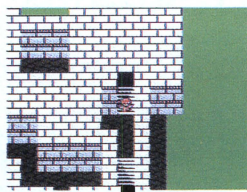
大広間といえばヒルダがいるところだ。



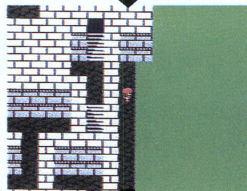
この右隅で壁に向かって呪文を唱えようと...

## 城には秘密の通路がある

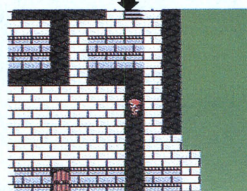
フィン城には、前述以外の場所にも多くの通り抜けることのできる壁があるのだ。例えば、隠し扉の先の通路にある階段を使って下りてきた城の1階(写真右上)。ここでは、1度壁を抜けて城の外に出る。そして、南に少し進んだところで再び壁をすり抜けて城内へ。このように一見、行けそうもないように見える場所でもすり抜けることができる場合があるので探してみよう。



秘密の通路から城の1階に出ることが出来る。



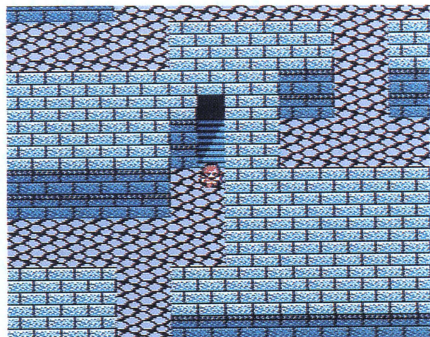
1階の隠し通路を通じて1度外に出て...



次の壁の隠し通路から再び城内へ入ろう。



その奥の部屋には宝箱があり、装備を整えることができる。



## 隠し扉の通路を通り、フィン城の地下へ

大広間の隠し扉を呪文で開け、秘密の階段を通してやって来られるのが、フィン城の地下だ。この地下のどこかに究極の魔法が記された「アルテマの本」の封印を解くカギとなる「白い仮面」があるはず。なんとしても見つけ出そう。

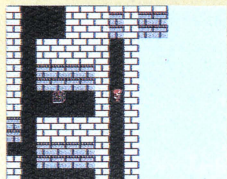
### フィン城に隠された抜け道を探せ

#### CHECK LIST

フィン城に隠された秘密の抜け道は、まだまだある。そしてその抜け道の先には必ず宝箱があり、さまざまな武器や防具が入っている。しかもお店で入手できるタイプより強力な品が多い。なにしろ、城内にある宝箱で、入口が見当たらなかつたら、どこかに抜け道があると考えていだろう。フィン城の2階にも抜け道が2つあるので行ってみよう。



城の2階にも隠し通路が2つあるのだ。



ここもほかと同じように壁を抜けられる。

鏡の間の大鏡の前でペンダントを使ってみよう。

この大きい鏡の前で使ったところに、かがみの影があります。



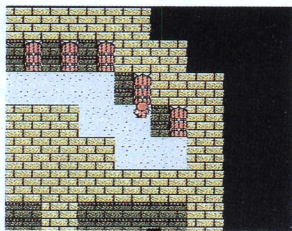
### フィン城にある鏡の間には…

#### CHECK LIST

城の1階の左手にある階段を登っていくと、大きな鏡がある「鏡の間」に行くことができる。鏡の前でさまざまなアイテムを使ってみると、ディストの洞くつで手に入れた「ペンダント」が反応し、洞くつの泉に沈めた「飛竜の卵」の様子を見ることができるのだ。

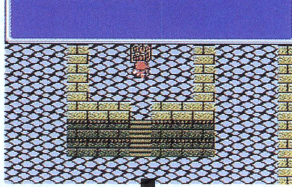
## 地下5階の部屋で 白い仮面を見つけよう

フィン城の地下には、城内と同様に各所にさまざまなアイテムが入っている宝箱がある。とくにマインゴーシュなどは、攻撃力はもちろんのこと、回避率もあがるスグレモノ。絶対に入手しておきたい武器の1つだ。そして、目指す「白い仮面」は最下層の地下5階にある部屋の中に隠されているのだ。ここでは、宝箱を守っているモンスターはいないので、残りHPなどを気にしなくてもいいだろう。宝箱をあけ、仮面を入手したら、その奥にあるワープゾーンに入って一気に地上へ戻ろう。

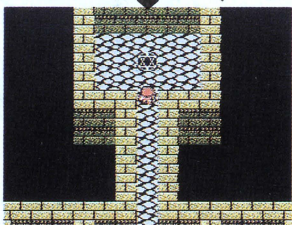


地下5階の奥にある扉をくぐって部屋に入ると……

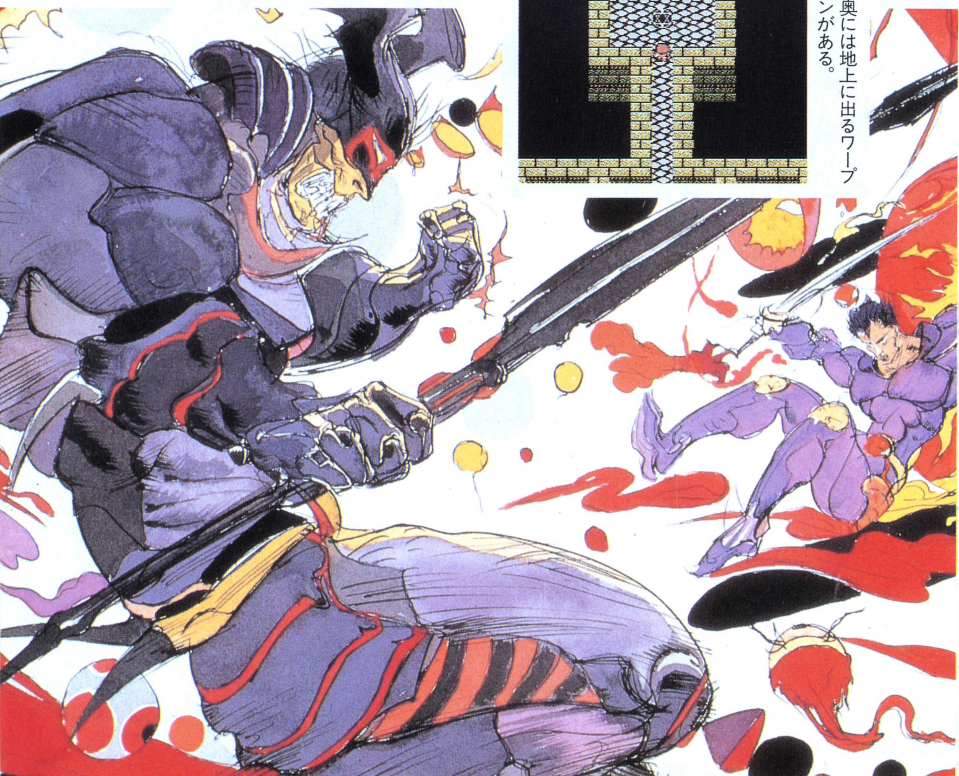
たからほこのなかから  
しろいかめんをてにじれた



宝箱に入っている白い仮面を入手できるのだ。



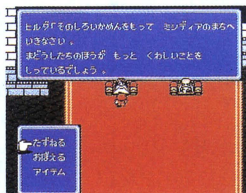
その奥には地上に出るワープゾーンがある。



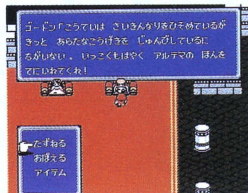


## 白い仮面を手に入れたら、次はミシディアだ

「アルテマの本」の封印を解くことのできるアイテム「白い仮面」を手に入れたら、1度、大広間に戻り、ヒルダ王女とゴードンに会いに行こう。すると、仮面を手に入れたことを知ったヒルダとゴードンから、一刻も早くミシディアへ行くようにとの要請を受ける。事態はどうやら切迫しているようなのだ。



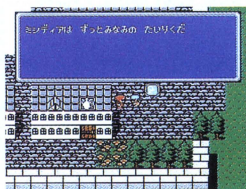
ミンウを心配するヒルダ王女からミシディア行きを頼まれる。



究極の魔法「アルテマ」を一刻も早く手に入れるのだ。

## 謎の国ミシディアをめざせ!

いよいよミシディアに行くことになるのだが、かんじんのミシディアはどこにあるのだろう。そこで、まずはアルテアの城や町でミシディアについて情報収集をしたい。しかし…残念ながらここでは、確かな情報が手に入らないのだ。そこで近隣のパルムやポフトなどの町にも足を運んで、人々に話を聞いてみることにしよう。地道に情報を集めていくと、どうやらミシディアはパルムよりも、ずっと南の大陸にあり、そこには世界の秘密の数々が記された「古代の書」があることがわかる。まずは船を使ってパルムを南下して大陸に沿って東から回りこむように進んでいこう。



町の人々の話をまとめると、古代の書物があるというミシディアは、どうやらずっと南の大陸にあるらしい。それにしても、古代の書物にはいったい何が記されているのだろうか。

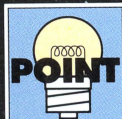
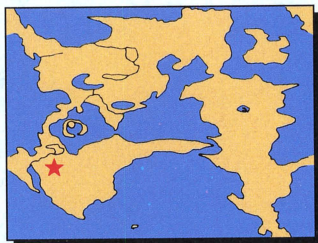


TOWN&VILLAGE

# ミシディアの町

## 魔導士ばかりが住む 魔法の町に世界の秘密

究極の魔法の手がかりを求め、  
一行は多くの魔導士が住む町  
ミシディアへと向かう。



多くの魔導士が住むだけあつて、町には大きな魔法屋があるのだ。その種類は豊富で、ケアルなど必要不可欠なものから、

ホーリーなどの強力な攻撃系のものまで、様々な魔法がそろっている。ここでは、改めて自分が持っている魔法を確認して、足りないもの、必要と感じたものを補充しておこう。

## ミシディアには、船を使って行くのがベスト

南の大陸にあるミシディアに行くためには、徒歩と船の2つの方法がある。しかし、徒歩で行く場合は、フィンの南西を進むことになるのだが、手ごわいモンスターが多く、かなり時間がかかってしまう。ここはアル

テアから船に乗って大陸が見えるまで南下し、そこから、東回りで陸地を沿うように進んで行こう。

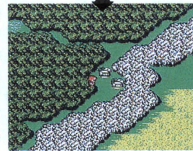
遠回りになるが、徒歩より船で行ったほうが早く到着する。



船を止めて上陸。あそこは内陸に向かって歩いていこう。

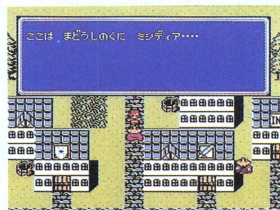


海からは決して見えない岩山の下にミシディアはあるのだ。

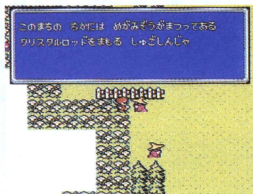


## 魔導士ばかりの町

究極の魔法「アルテマの本」を探すためにミシディアにやって来ると、そこは魔導士ばかりが住む町であることがわかる。強力な武器や防具が売っているのはもちろんのこと、売られている魔法の種類の数には驚くことだろう。



女神像がクリスタルロッドを守っている。



塔はなんと3つの封印に守られている!?



黒い仮面は海の真ん中にある小さな島にあるのだ。



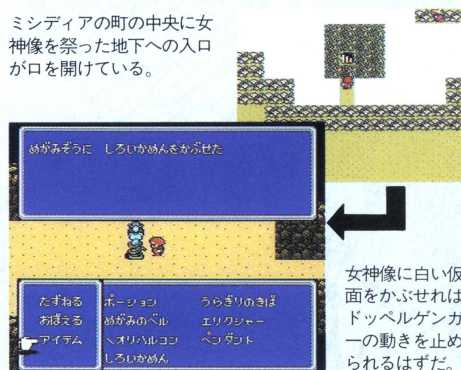
## 地下にまつられている女神像の秘密

ミシディアの町の中央には、地下へ行くための入口があり、そこには美しい女神像が…。だが、実はこの女神像が、ミシディアの洞窟の地下1階で道をふさいで、クリスタルロッドを守っているドッペルゲンガーを動かしているのだ。つまり、女神像をなんとかしない限り、洞くつには入れないということ。そこで町にある「古代の書」で調べてみると、「白い仮面」を女神像にかぶせることでドッペルゲンガーの動きを止められることがわかる。覚えておこう。

## 究極の魔法の手がかりになる情報を聞け

そう明な魔導士の住む町だけあって、聞ける情報はどれも貴重なものばかり。もちろん、「アルテマの本」についても新情報が手に入る。それによると「アルテマの本」はミシディアの塔にあり、3つの封印に守られているらしいのだ。その3つのうちの1つが「白い仮面」というわけ。あとの2つは、海の真ん中に浮かぶ島に隠されている「黒い仮面」と、この大陸にある洞くつにある「クリスタルロッド」ということが判明する。

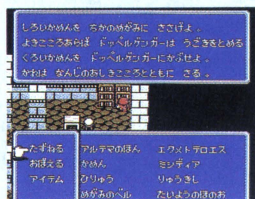
ミシディアの町の中央に女神像を祭った地下への入口が口を開けている。



たずねる	ポーション	うらぎりのきほ
おぼえる	めがみのべル	エリクシアー
アイテム	ヘオリのルココ	ペンダント
	しろいかめん	

女神像に白い仮面をかぶせれば、ドッペルゲンガーの動きを止められるはずだ。

## 世界の秘密を記した古代の書を調べよう



たずねる	アルテマの本	エウキアのロース
おぼえる	かめん	セシティア
アイテム	なりゆき	リョウキ
	めがみのべル	たじようのほ

町の南東の角にある家に入ると、多くの本棚が立ち並んでいる。これこそが「古代の書」と呼ばれている本なのだ。本棚を調べると、今までに覚えてきたさまざまなキーワードが表示されるので、自分の知りたい項目を選択、決定しよう。

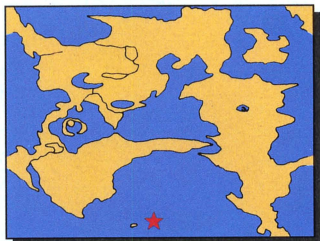


DUNGEON

# 南の島

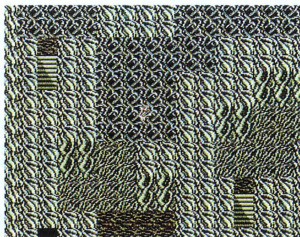
## 黒い仮面がある 海の真ん中の小さな島

ひとまず、「黒い仮面」が隠されているという島へ。ミシディアの南東の海へ向かおう。



## 島の洞くつはツタが一面に生い茂っている

島の洞くつに入り進んでいくと、地下3階からは通路の一面がツタに覆われてしまっている。迷いやすいうえに、宝箱が非常に見づらくなっているので注意しながら進むようにしましょう。



## 洞くつの奥に住む仮面の一族を発見する

さらに奥に進んでいくと、仮面をかぶり、変な言葉を話す原住民がいる広場に出る。話しかけてみると、この一族の宝こそ「黒い仮面」であることがわかる。が、どうやらここに仮面はないらしい……。とりあえずひととおり話を聞いたら、仮面を探すために再び洞くつの奥へ進むことになる。だが、その前にここにいる道具屋から、武器や防具を購入しておこう。超強力だから後悔はしないはずだ。



地下に住む変な仮面をつけた原住民たちがいる。



仮面の一族の中に珍しいアイテムを売る道具屋を発見。

### 大地のドラムは最強の攻撃アイテム

#### CHECK LIST

原住民だけが売ってくれる「だいちのドラム」は敵全体に大ダメージを与えられるのだ。

## 黒い仮面は地下5階に

ジャングルのようにツタが生い茂る通路を通り抜け、地下水のわき出る最下層、地下5階に来ると、この洞くつで唯一、扉のついた部屋を発見できる。だが、扉をくぐり奥に進むと…なんと、ビッグホーンが宝箱を守っている!! コイツは魔法を使ってこないかわりに、なにしろ恐るべきパワーの持ち主だ。そこで、ヘイスト、バーサクなどを使って攻撃能力を上げながら、攻撃魔法と組み合わせて倒そう。コイツを倒せば、宝箱まで行って「黒い仮面」を入手することができるのだ。



地下5階にある扉をくぐり部屋の中に入っていくと…



部屋の中には宝箱を守るモンスターがいるのだ!!



圧倒的なパワーを持つビッグホーンが襲いかかってくる。



宝箱の中から黒い仮面を手に入れると、封印を解くために必要なアイテムが2つそろったことになる。残るはクリスタルロッドだけだ。

### スライムは魔法で倒そう

#### CHECK LIST

南の島など各所で登場するスライム系モンスタースターはクリティカル以外の武器攻撃が無効なため、魔法で倒すしかない。グリーンスライム、イエローゼリーにはファイアとブリザド、レッドマシュマロにはサンダー、ブラックプリンにはファイアがそれぞれ効果的。

#### [有効魔法一覧表]

モンスター	有効魔法
グリーンスライム	ファイア・ブリザド
イエローゼリー	ファイア・ブリザド
レッドマシュマロ	サンダー
ブラックプリン	ファイア

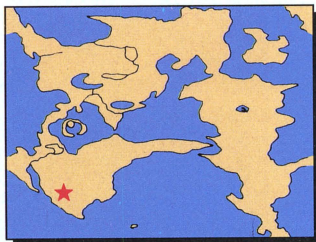


DUNGEON

# ミシディアの洞くつ

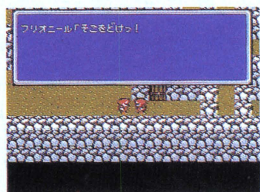
## ドッペルゲンガーを消し、 クリスタルロッドを入手

ひとまず、「黒い仮面」が隠されているという島へ。ミシディアの南東の海へ向かおう。



## 部屋の前にいる ドッペルゲンガーを消せ!!

ミシディアの洞くつには、例のドッペルゲンガーが待ち受けている。コイツは攻撃をしない代わりに、道を完全にふさいでしまうやっかいなヤツだ。だが、思いだしてほしい。ミシディアの女神像に「白い仮面」をかぶせれば、ドッペルゲンガーの動きが止まるとの情報を得ていたはず。そして再び、洞くつに戻って、動かないドッペルゲンガーに「黒い仮面」をかぶせて消し去ってしまえばいい。これで洞くつの内部に入り、「クリスタルロッド」を探すことができるのだ。



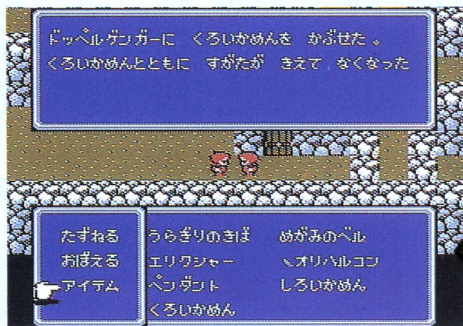
同じ姿のドッペルゲンガーが道をふさいでいる!!



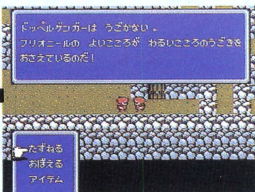
話しかけるとマネをしてくついでくるのだ。



どうしても部屋の中に入れてくれない…。



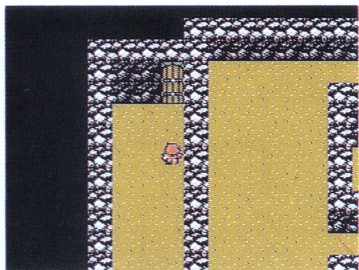
たずねる	うらぎりのきば	ぬがみのベル
おぼえる	エリクシャー	ヘオリハレコバ
アイテム	ペコダット	しろいかめん
	くろいかめん	



白い仮面を女神像にかぶせて戻ってくる。動きが止まっているのだ。

黒い仮面をかぶせてドッペルゲンガーを消し去ろう。

地下5階の一番奥に、宝箱の置かれてある部屋があるのだ。



3つの宝箱のうちの1つにクリスタルロッドが入っている!!



## 地下5階で クリスタルロッドを 手に入れた!

地下5階に行くと扉を発見することができる。この奥には、3つの宝箱があり、目指す「クリスタルロッド」は真ん中の宝箱に入っているのだ。これで「アルテマの本」を封印しているミシディアの塔に入ることができるようになるわけ。洞くつを出たら、ミシディアの塔を目指して、アルテア方面から回り込むようにして船を進めよう。



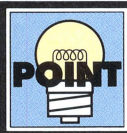
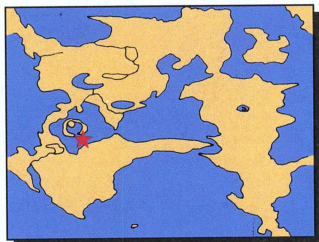


DUNGEON

# リバイアサン

津波に飲み込まれた!  
と思ったら魚の腹の中

アルテマの封印を解くという  
クリスタルロッドを入手し、  
ミシディアの塔へ向かうが…。



リバイアサンという、巨大な  
魚に飲み込まれてしまったフリ  
オニールたち。ここには、先に  
飲み込まれてしまった人々が作  
った町が……。その町には、仲間になってく  
れる人物がいる。彼はこの先の冒険には不可  
欠な人物だから、必ず見つけ出そう。

## ミシディアの塔の入江で 大津波に襲われた

ミシディアの洞くつで、究極の  
魔法アルテマの封印を解くという、  
クリスタルロッドを手に入れたフリ  
オニールたちは、ただちにミシ  
ディアの塔へ向かった。目指すミ  
シディアの塔は、小さな入江の中  
にある島にそびえ立っているとい  
う。その入江に船がさしかかった  
瞬間、東の方から突然、とてつも  
ないものが、船をめがけてやっ  
てくる。それは、今まで見たこと  
もないほどの巨大な津波だった!



船がミシディアの塔がある  
小さな入江に近づくと…。  
東の方から突然、何かが一  
つちに近づいてきた!



巨大な津波が船に向かって、何度も押し寄せてくる。



津波に襲われた後、レイラがいないことに気がつく。



ステータス画面のレイラのデータも消えてしまっている。



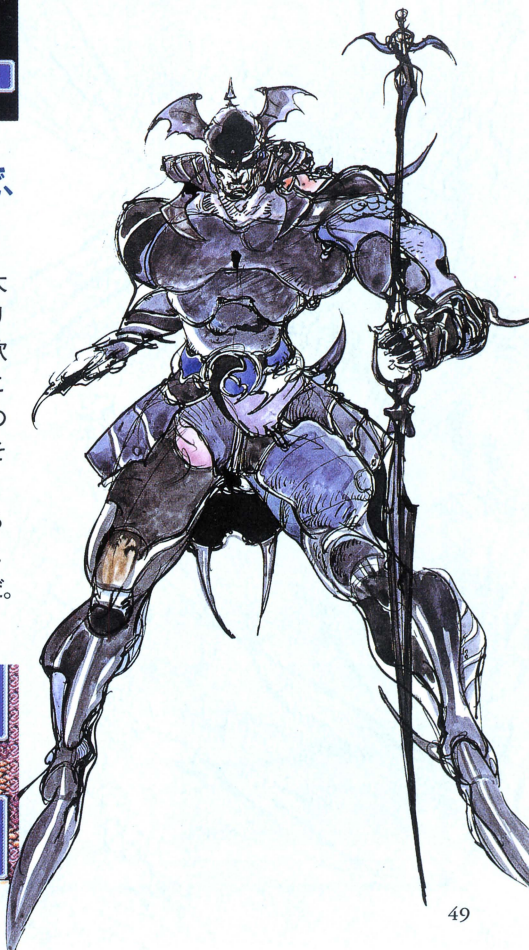
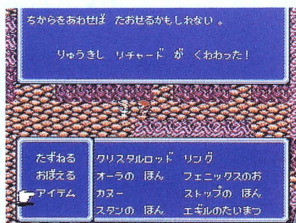
## 気がつくと見知らぬ場所、しかもレイラがいない

大津波に飲み込まれ、気を失っていたフリオニールたち。気がつくと、そこは見たこともない場所だった。同時に、レイラの姿が見当たらないことに気づく。どうやら大津波に飲み込まれた時にはぐれてしまったらしい。レイラの安否が心配されるが、とりあえずここがどこなのかを調べることが先決だ。

## リバイアサンの腹の中で、竜騎士に出会った

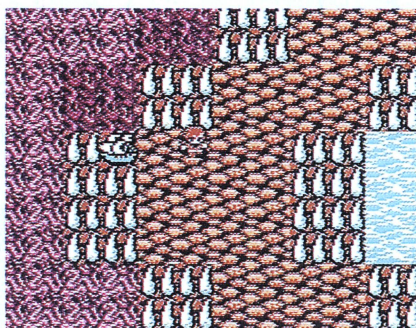
ここはリバイアサンという、巨大な魚の体内であった。そして、フリオニールたち以外にも、この魚に飲み込まれた人々がたくさんいて、この場所に町を作っていたのだ。その町にいる1人の男に話を聞くと、その男が竜騎士であることがわかる。彼に「クリスタルロッド」を見せると、仲間になってくれるという。この竜騎士の名前は……リチャードだ。

クリスタルロッドを見せると、リチャードが仲間に加わる。

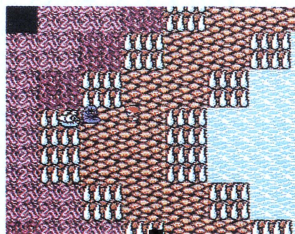


## モンスターを倒し、 リバイアサンから脱出だ

この巨大な魚、リバイアサンの体内から脱出するには、魚の口のそばにある船を手に入れるしかないという。しかし、その船は、ラウンドウォームというモンスターが守っているのだ。このラウンドウォームさえ倒すことができれば、船に乗って、太陽が降り注ぐ外の世界へ脱出することができるのだが…。



ラウンドウォームを倒したら、船で体内から脱出だ！



ここがリバイアサンの口。ここから外へ脱出したいのだが。

魚の口の前にある船は、モンスターが守っている。

これが船を守っているモンスター、ラウンドウォームだ！

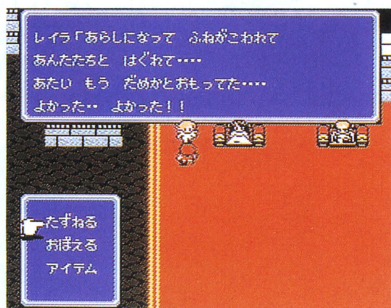
### リチャードは竜騎士の生き残り

#### CHECK LIST

リチャードは、帝国軍によって全滅させられたという竜騎士の、たった1人の生き残りだ。以前、アルテアの町の作戦会議室でゴードンから、皇帝は竜騎士を皆殺しにするつもりだった、という話を聞いたはず。であるなら、皇帝がリバイアサンを使ってリチャードを殺そうとしたということが考えられる。しかし、皇帝はなぜこんな行動にでたのか。竜騎士が飛竜の言葉が分かる唯一の種族だからか。ただ、飛竜はもうこの世界には存在しない。あのディストの卵がかえれば別だが…。

	リチャード	HP	549 / 549
		PP	5 / 5
まげ	→ 50	まきろ	→ 61
おぼや	→ 26	こけき	→ 61
たじろく	→ 32	おしりりつ	→ 8-93%
せしん	→ 16	ほろ	→ 43
せしん	→ 26	おしりりつ	→ 2-25%
まげ	→ 5	おしりりつ	→ 2-63%
まげ	→ 1-00	まげ	→ 8-80
まげ	→ 3-67	まげ	→ 1-00

まげ	リチャード	こけき	→ 61
		ほろ	→ 43
まげ	おたま	うで	
まげ	まげ	まげ	まげ
まげ	まげ	まげ	まげ
まげ	まげ	まげ	まげ
まげ	まげ	まげ	まげ



津波ではぐれてしまったレイラは無事だった。



やはり、竜騎士は非常に心強い味方だったのだ!



あのリバイアサンは、伝説に伝えられていたのか。

## フィン城に戻ると 行方不明のレイラがいた

リバイアサンから脱出したフリオニールたちは、ミシディアの塔を攻略するために、1度フィン城へ戻るようになった。城へ着いたら大広間へ向かい、ヒルダ王女を訪ねると、王女のそばに、大津波ではぐれてしまったレイラがいた。どうやら無事だったようだ。



これまでは母親となっていたのが「エリナ」という名前が変わっている。

## 竜騎士の故郷ディストで、 感激の再会

竜騎士リチャードを仲間に加え、ますますパワーアップしたフリオニールたち。究極の魔法アルテマの封印を解くために、ミシディアの塔へ向かうのが当面の目標だが、その前にリチャードの故郷、ディストへ立ち寄ることにしよう。ディストの城には、例の親子がいる。フリオニールたちを帝国軍と間違えた、あの親子だ。話しかけてみると、リチャードと親子は、古くからの知り合いであったこと、母親の名前が、エリナであることがわかる。し・か・も……どうやらリチャードは、エリナに対して特別な感情を抱いているらしい。



「キミのパパになってもいいかい?」  
なんてことを言っているリチャード。

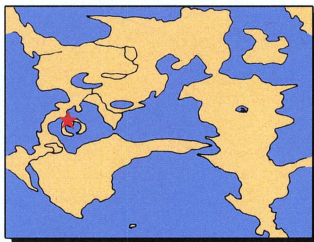
# ミシディアの塔



DUNGEON

## 究極の魔法アルテマが 封印されている塔

いよいよ究極の魔法アルテマ  
を手に入れる時が来た。これ  
さえあれば皇帝と戦えるのだ。



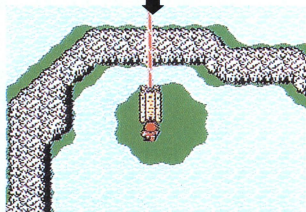
塔の最上階の部屋には、5つ  
のクリスタルが祭られている。  
この中のいずれかに、アルテマ  
の本が隠されているのだが、そ  
れを入手する前に、ほかの4つのクリスタル  
に話しかけてみよう。この作業で、フリオー  
ールたちの各ステータスがアップするのだ。

## ミシディアの塔の 封印が解けた!

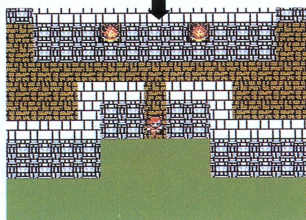
フィンの町で準備を整えたら、いよいよミシディアの塔へ突入だ。この塔の中に封印されている究極の魔法アルテマをマスターすれば、皇帝と戦うことも可能となる。アルテマの封印を解くというクリスタルロッドも、すでにミシディアの洞くつで手に入れている。ここまでくれば準備万端。もう津波も起こらない。そして……島に船をつけ上陸し、塔の前に立つと、突然轟音とともに塔から火柱が噴き上がる。クリスタルロッドによって、塔の封印が解けたのだ! フリオールたちはクリスタルロッドに導かれ、塔の内部に潜入する。



入江にある島に船をつけて上陸し、封印されたミシディアの塔に近づく。

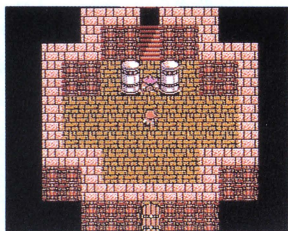


塔の前まで行くと突然、轟音とともに塔から火柱が噴き上がる!



塔の封印が解かれ、クリスタルロッドによって塔の内部へ導かれていく。

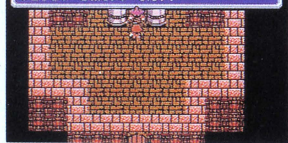
3階の通路に立ちただかる魔導士。さけては通れない。



しようがないから話しかけると、魔導士は突然…。

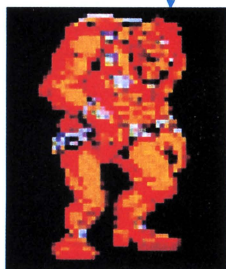
まどうし「よくここまで来た！だが わたしを  
たおさねば この心室には すすめんぞ！

まどうしが きょだしか した！！

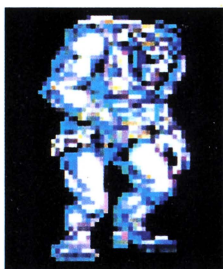


## ミシディアの塔を守るのは 3人の魔導士

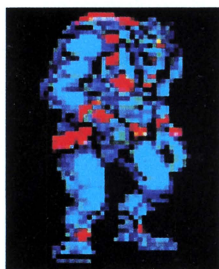
ミシディアの塔の中に登場するモンスターは強敵ぞろい。石にされたり、眠らされたり、混乱させられたり……といった、さまざまな特殊攻撃をしかけてくる。どんな状態にされてもすぐに対応できるよう、アイテムや魔法など、フル装備にしてから入ることが大切だ。さらに、3、5、7階の通路では、魔導士が1人ずつ待ち受けている。話しかけると巨大化し、3階はファイアギガス、5階はアイスギガス、7階はサンダーギガスにそれぞれ変身。いずれもかなりの強敵だ。



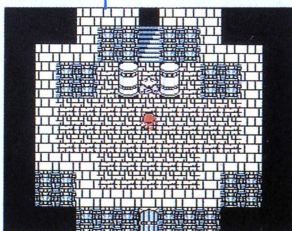
ファイアギガスに変身。炎の化身だけに、当然、冷気には弱いのだ。



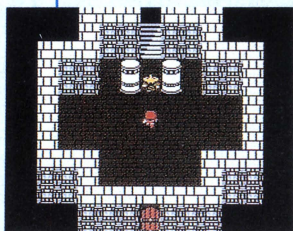
巨大化してアイスギガスに変身。もちろんコイツはファイアで攻撃だ。



サンダーギガスに変身。唯一の弱点は毒だから、クラウドの魔法で攻撃!!



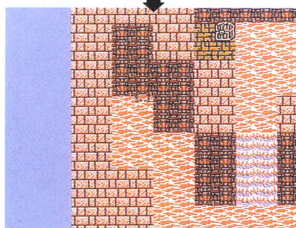
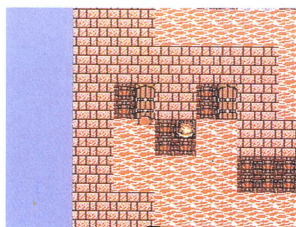
これは、5階の通路で待ち受けている魔導士。話しかけると…。



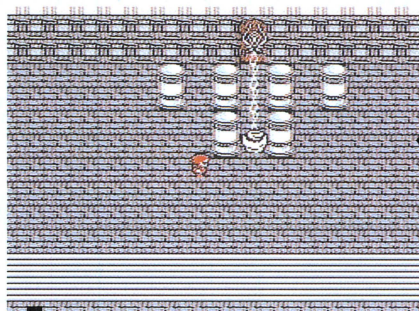
7階の通路でも、魔導士が待ち受けている。同じように話しかけると…。

## 塔の内部は、さまざまな仕掛けでいっぱいだ

この塔の3階には、歩くだけでHPが減るダメージゾーンがある。ポーションや魔法を使いながら、HPに注意して歩くようにしましょう。また、ワープする扉もあるが、同じフロア内でワープするだけだから、迷ってしまうことはない。さらに、上の階に行くと、通り抜けられる壁がいくつかあり、近道できるようになっている。なにしろ10階もあるこの塔、なるべく歩く距離を短くしたいし、モンスターに出会う回数も少なくしたい。そのためにも、通り抜けられる壁を見つけると便利だ。



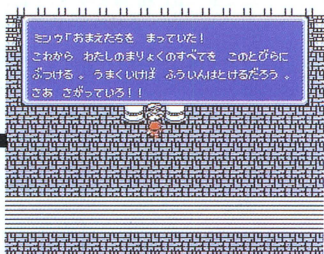
3階にある扉を開けて、その中に入ろうとすると…。突然、壁の向こう側のフロアへワープしてしまった!



ミンウは、自らの力のすべてを魔法に集中し、アルテマの本がある部屋の扉にぶつけた。

ガタッ…!  
フリオニール「ミンウ!!」

力を出し尽くしたミンウは、フリオニールたちにアルテマの本を託し、その場で力尽きてしまう…。



ミンウ「おまえたちを、まっていた!  
これから わたしのまりよくのすべてを このとびらにぶつける。うまくいけば、ふろいんはとけるだろう。さあ さがっている!!」

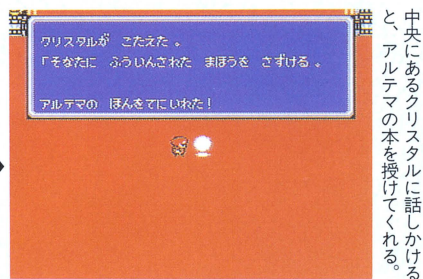
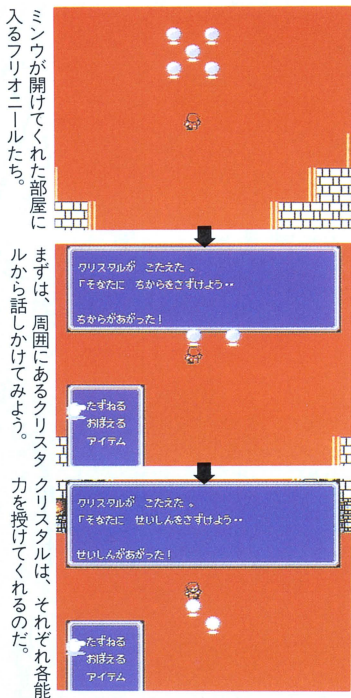
塔の最上階で、アルテマの町で別れたミンウと再会した。

## 最上階で、なつかしいミンウに再会したが…

最上階まで行くと、はるか前に旅に出たミンウがいた。彼もアルテマを探してここまで来たのだ。その後、ミンウは、「アルテマの本」がある部屋の扉を開けるために、自らの魔力のすべてをその扉にぶつける。扉は無事開いたが、力の限りを出し尽くしたミンウはその場で死んでしまう。アルテマのことを託して…。

## アルテマの本はクリスタルに隠されていた

ミンウが開けてくれた部屋には、5つのクリスタルが祭られている。「アルテマの本」が隠されているのは、中央にあるクリスタルだ。ただし、最初にアルテマの本を入手してしまうと、ほかのクリスタルは消えてしまうのだ。ほかの4つのクリスタルは、それぞれフリオニールたちのステータスをアップしてくれるから、先にそっちに話しかけてみよう。

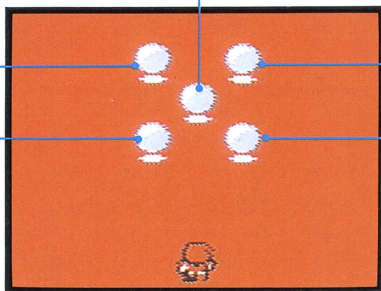


このクリスタルに話しかけると、フリオニールたちの精神をそれぞれアップしてくれる。

アルテマの本を授けてくれるクリスタル。他の4つのクリスタルに話しかけた後に入手しよう。

このクリスタルに話しかけると、フリオニールたちの知性をそれぞれアップしてくれる。

このクリスタルに話しかけると、フリオニールたちパーティ全員の知性を、それぞれアップしてくれる。



このクリスタルに話しかけると、フリオニールたちパーティ全員の力を、それぞれアップしてくれる。

## アルテマを手に入れ、 ミシディアの町へ行くと

究極の魔法、「アルテマの本」を入手して塔から出たら、ミシディアの町に立ち寄って、もう1度魔導士たちから話を聞こう。その情報の中で、皇帝が作り出した竜巻が北の国々を襲ったらしい、という話を聞くことができる。この北といえば、ヒルダ女王らがいるフィンが…。ひととお話を聞き終わったら、さっそくフィンへ戻ろう。



しるにもどり おうけのがみさつがって  
おまえがたすけた ひりゅうを たんじょうさせるのだ



さうでの まりよくがつくった たつまきが  
きたのくにぐにも おそろたらしし  
はやく フィンにもどりをなせ!



ミンウは自らの使命を果して死んだのだ…。  
ディストの洞くつの泉に埋めた飛竜の卵がかえつたのか!?  
急いで戻らないと、このままではフィンが危ない!



う。ジェイドっていったい何のことだろう。なんだか不吉な予感がする…。

## ガデアの村がメチャクチャに破壊された!

フィンに戻る途中、ガデアの村が見えてくる。しかし、何か強大な力によって破壊されてしまっていた。これは、ミシディアの魔導士たちが言っていた皇帝の竜巻のしわざに違いない。このぶんではこの北にあるフィンも危ない! 急いで戻ろう。



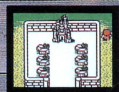
美しいガデアの村が破壊されてしまった…。

### 究極魔法 「アルテマ」だが…。

#### CHECK LIST

ミンウの必死の働きにより、ついにアルテマを手に入れたプリオニールたち。しかし、バラメキア皇帝の力はまだにも強大。かつては究極の魔法といわれたアルテマも、残念ながら今の敵にはあまり通用しないようだ。ここは無理にアルテマを育てるよりも、今まで育てた魔法をよりパワーアップさせて、これからの戦いにいどころ。



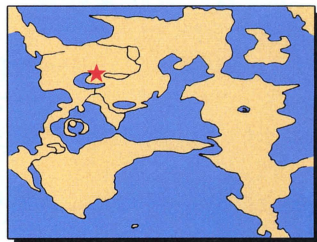


CASTLE

# フィン

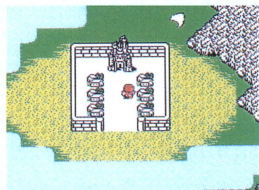
## 鏡の間で、ディストの洞くつの飛竜を呼ぶ

皇帝が作った竜巻が、もう目の前までやってきている。竜巻に乗り移る方法はないのか。



フィンの近くまで来ている竜巻を消すには、中にいるという皇帝を倒さなければならない。

しかし、竜巻の中に入るには空を飛ばなければならないという。そのためには、ミシディアの魔導士が言っていたように、飛竜を呼び出さなければならないのだ。



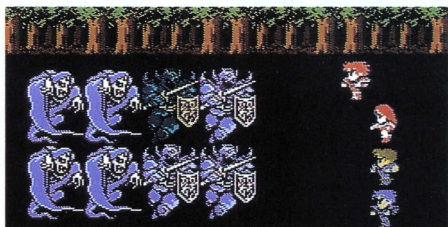
皇帝が作り出した竜巻が、フィンのすぐそばに！



あの竜巻は、皇帝自身の中で操作しているのか。

## 皇帝の竜巻はフィンにも襲いかかる

ガテアばかりでなく、アルテア、パルム、ポフトまで、あの竜巻に破壊されてしまった。なんとしても、フィンだけは守らなければならない。聞くところによると、竜巻の中には皇帝がいるらしい。皇帝さえ倒せば、竜巻も消えるはずだが、いったいどうすれば竜巻の中に入れるのだろうか。しかも驚威はそれだけではない。この世界中のモンスターがより強力になっている。これまでにない危機だ。



ウォール ケアル ファイア デジモン  
レイズ エスプ オーラ ヘイスト  
フレアー ストッパ デス

MP 173/173  
しょうMP 2

地上のモンスターたちが一変、もうザコはいないのだ。

## 竜巻には空を飛べないと入れない

ヒルダ王女がいうには、あの「竜巻」はやはり皇帝が作ったものだという。ゴードンの話では、空を飛べないと竜巻の中には入れないということだ。そういえば、ミシディアの魔導士が、城に戻り飛竜を呼べと言っていた。「飛竜」について王女に聞くと、その昔、竜騎士と飛竜を呼び出す時は、城の鏡にペンダントの光を反射させていたという。これか!?

### ボス級の敵がザコとして登場!!

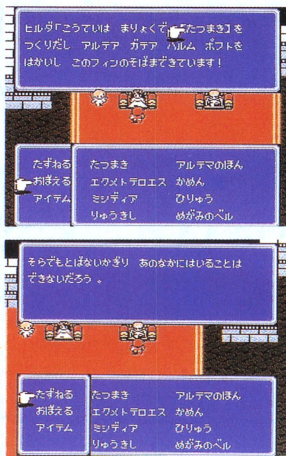
#### CHECK LIST

皇帝の竜巻を追ってフィンに戻ってくると、気づくことがあるはず。それは、フィールドに登場するモンスターが強力になっていること。しかも、ボス級のモンスターが、普通のザコモンスターの扱いで登場するのだ。例えば、南の島で黒い仮面を守っていたビッグホーン。こいつが何体も登場する。心してかかろう。

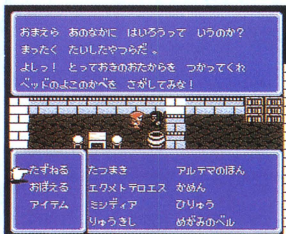
## 竜巻に入る準備をさせてくれるポール

竜巻へ入る前に、フィンの町にいるポールを訪ねてみよう。彼に「竜巻」の中へ行くと告げると、とっておきの宝物をくれるという。言われるままにベッドの横を探してみると、壁の向こうに隠し部屋を発見。そこには数個の宝箱が置かれていて、中には黒装束など高価なアイテムが入っている。皇帝との戦いに向けて、これで装備を万全にしておこう。

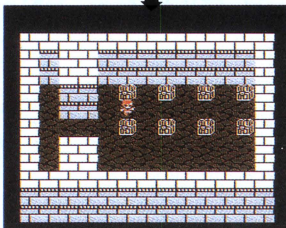
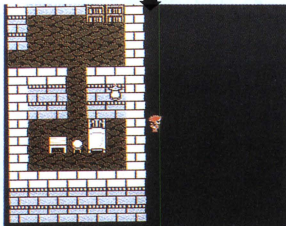
王女もやはり、竜巻は皇帝自身が入ることができない。空を飛ばない限り、竜巻の中



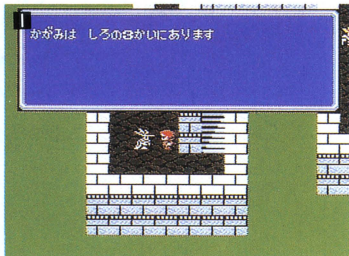
ポールがいうには、ベッドの横の壁に何かがあると…。



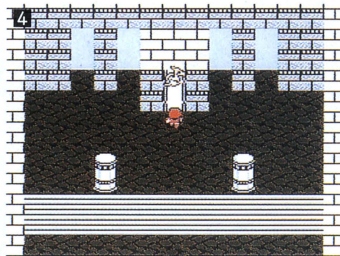
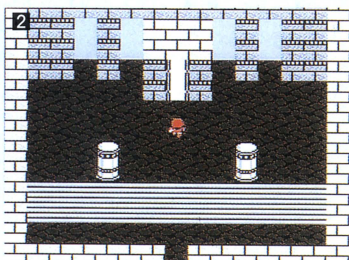
ベッドの横の壁を通り抜けることができるのだ。



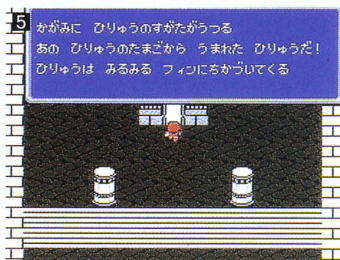
ここの階段を上がったところに、  
目指す鏡の間があるのだ。



鏡の間には、先祖代々から伝わる  
王家の鏡が飾られている。



ディストの洞くつの泉に埋めた飛  
竜の姿が、目の前の鏡に映った！



飛竜は卵からかえり、城に向かっ  
てどんどん近づいてくる…。

鏡に向かってペンダントを使うと、  
光が鏡に吸い込まれて…。



飛竜と竜騎士がそろったから、こ  
れで竜巻の中に入る事ができる。

## 鏡の間でペンダントを使い、飛竜を呼ぶ

ゴードンのいうとおり、皇帝の竜巻に入るには、空を飛びでもしない限りは無理だろう。それには何かに乗らなければならないのだが…。そういえば、ミシディアの魔導士が、王家の鏡を使って飛竜を誕生させると言っていたし、ヒルダ王女も、昔は城の鏡にペンダントを反射させ、竜騎士と飛竜を呼んでいたと言っていた。竜騎士のリチャードが仲間に加わった今、飛竜さえいれば空を飛ぶことが

できるはずだ。ところで、鏡といえば、この城には「鏡の間」という部屋があったはず。城の1階、左手隅の階段を上がっていくと、王家の鏡が飾られた鏡の間がある。そこで、聞いたとおりに、その鏡に向かって「ペンダント」を使うと、鏡に「飛竜」の姿が映る。ディストの洞くつの泉に埋めた飛竜の卵がかえったのだ。そして、飛竜はすぐに城へ飛んでくる。ついに竜騎士と飛竜がそろった！

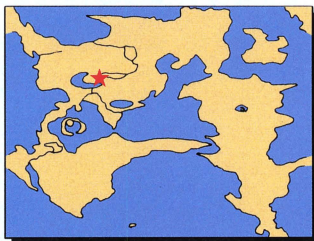


DUNGEON

# 竜巻

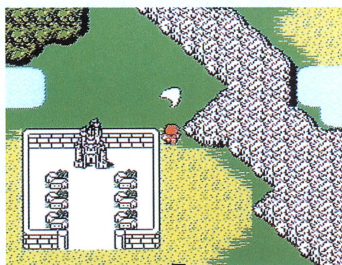
## 飛竜に乗って竜巻に入り、皇帝と戦う！

皇帝が作った竜巻を止めるには、その中へ入りこみ、竜巻を操る皇帝を倒すしかない。

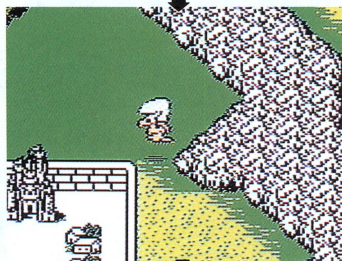


### 飛竜の背に乗って、竜巻に突入しよう

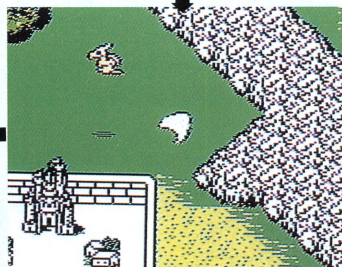
竜騎士と飛竜を仲間にしたフリオニールたちは、いよいよ竜巻に潜入することになる（ちなみに、飛竜はアイテムとして、持ち物の中に入っている）。フィン城のすぐ北東に見える竜巻の前まで行くと、突然、飛竜がフリオニールたちを乗せて飛び立つ。そして、竜巻の周囲を飛び回った後、中へと入っていくのだ。



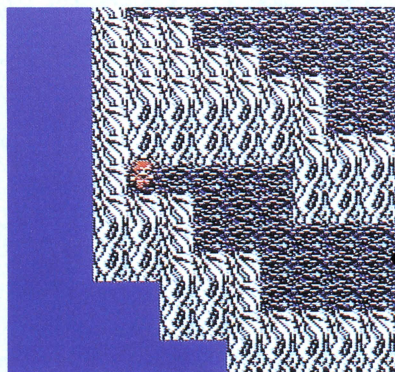
飛竜をたすさえて、城の北東に見える竜巻に近づいていくと...



竜巻に接近すると、飛竜はフリオニールたちを乗せて飛び立つ。



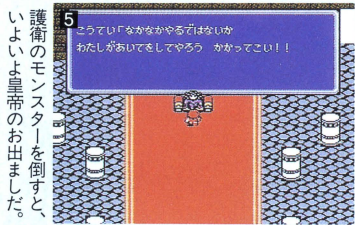
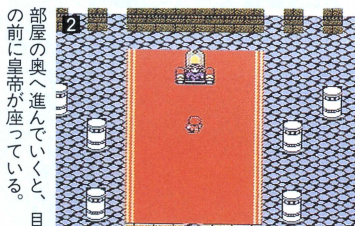
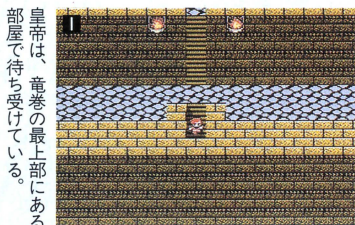
飛竜は竜巻の周囲をグルリと飛び回って、入口を探索し...



ついに竜巻の内部に潜入することに成功した！

## 竜巻のてっぺんの部屋で 皇帝と対決だ!

竜巻の中をどんどん上っていくと、最上部の部屋に皇帝はいた。駆け寄っていくと突然、皇帝の身を守るモンスターが襲いかかってくる。そして、こいつらを倒すと、さらに護衛のモンスターが登場するのだ。この護衛も倒せば、ついに皇帝が登場する。しかし、自分は前面に立たず、護衛のモンスターを前に立たせての登場だ。つまり、弓以外の武器では届かない位置にいるわけだから、まずは落ち着いて護衛を倒そう。護衛の中で手ごわいのは親衛隊。毒攻撃に注意して戦おう。残る皇帝は生身の人間だから、意外とモロいのだ。



皇帝も生身の人間。あわてずに戦えば問題ないはず。



気になる捨てゼリフを残し、ついに破れ去る皇帝…

1 部屋は、竜巻の最上部にある部屋で待ち受けている。

2 部屋の奥へ進んでいくと、目の前に皇帝が座っている。

3 皇帝を護衛するモンスター。さすがに手ごわいから注意。

4 ようやく倒しても、再び護衛モンスターが襲ってくる。

5 護衛のモンスターを倒すと、いよいよ皇帝のお出ましだ。

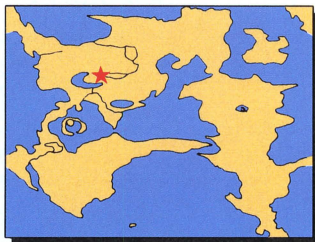
# フィン2



CASTLE

## 皇帝を倒し、お祝いのパーティーが開かれた

皇帝を倒し、フィン城は喜びに包まれたが、そこに突然、思いがけない報告が舞い込む。



## 皇帝を倒し、フィン城は歓声に包まれた

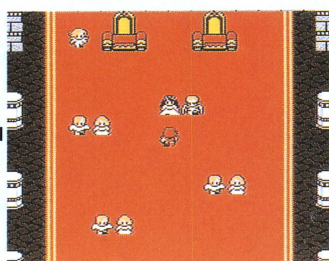
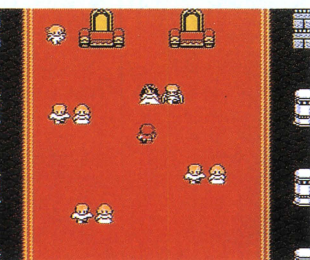
竜巻の中で皇帝を倒したフリオニールたちは、意気揚々とフィン城の大広間に戻ってきた。喜んだヒルダ王女は王座から降りてきて、労をねぎらってくれる。そしてすぐさま、お祝いのダンスパーティーが開かれるのだ。再び平和がやってくる——人々は長く辛い戦いを忘れたかのようにダンスに興じる。ヒルダ王女もゴードンと手を取り、リズムカルに踊る。フリオニールたちは、犠牲になった人々や戦いのことをかみしめるように、その様子を見守っている…。これからは、きっと平和な世界になるに違いない。



城の大広間に戻ると、喜んだヒルダ王女が王座から降りてきた。平和を取り戻したお祝いのパーティーが開催されることに。

ヒルダ「ありがとう あなたがたのおかげで  
へいわが もどりました。  
なたかには おわりました……  
さあ おいおいの パーティーを ひらきましょう！」

クルクルと回りながら踊る。ようやくこの国も平和になった…。



大広間を舞台に、城の人々はみんな楽しそうに踊っている。

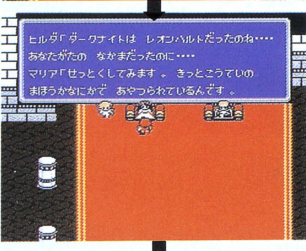
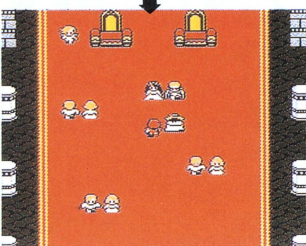
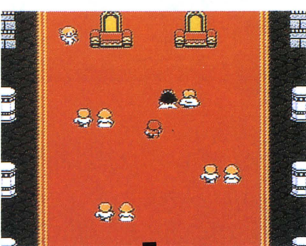
城内のダンスパーティーが盛り  
上がっている矢先に…。

突然、傷ついた兵士がヒルダ王  
女のもとへ駆け込んできた。

あ、のレオンハルトがダークナイ  
ト!? 皇帝の座について!?

なんとこれは仲間だったのだから、  
なんとか説得してみよう。

ポールならパラメキア城の潜入  
方法を知ってるかもしれない。



## パーティーの途中、 意外な知らせが届いた

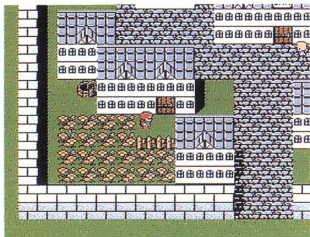
平和を取り戻したと、喜びにあふれて人々がダンスパーティーを楽しんでいるさなか、傷ついた1人の兵士が突然、大広間に駆け込んでくる。その兵士の報告によると、行方不明のマリアの兄、レオンハルトがあのだークナイトであり、皇帝の座についていたという…。これはきっとマリアのいうとおり、皇帝の魔力に操られているに違いない。どうやら、パラメキア城に潜入し、レオンハルトを説得するしかなさそうだ。ところが、ヒルダ女王やゴードンの話によれば、パラメキア城は山に囲まれていて、歩いていくことはできないという…。実は、この城に潜入する方法は、かつてその場所に忍び込んだことがあるポールが知っている。ゴードンやレイラは、そのポールの自慢話を何度も聞かされたという。ポールはフィンの町にいるから会ってみよう。

### 自称「世界一」の盗賊ポール

#### CHECK LIST

帝国相手に盗みを働き、自称「世界一」を名乗る盗賊ポール。彼は義理人情に厚く、受けた恩は必ず返すという性格の持ち主だ。実際、フリーオニールたちは、これまでにさまざまな場所で彼に助けられている。そのポールが、パラメキア城へ潜入する方法を知っているということ、ゴードンが言っていた。フィンの町にある彼の住み家へ急ごう。

フィンの町にあるポールの家  
に行ってみると…

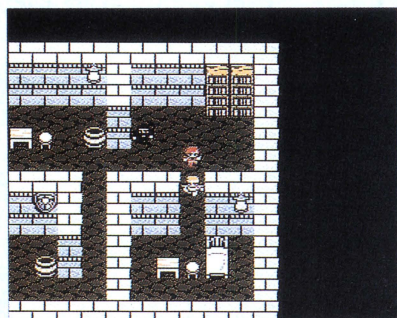


ポフトの町で飛空船を操って  
いたシドと対面する。

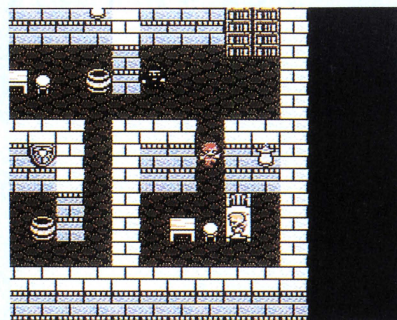
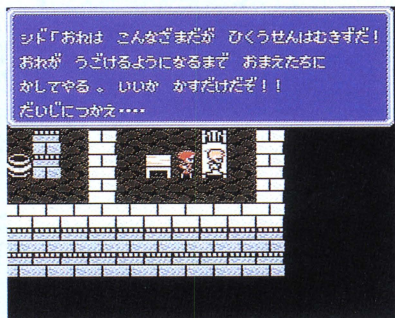


## ポールの家で、 傷ついたシドに会った

「パラメキア」に潜入するための秘密の方法を聞くために、ポールの家に行くと、ここで思いがけない人物に出会う。その人物とは、ポフトの町で飛空船を操っていたシド。様子がおかしいのは、皇帝の竜巻にやられて重傷を負ったせいだという。そのシドは、フリオニールたちに、あの自慢の飛空船を貸してくれるというのだ。しかし、あれはシドの宝物。あんなに大切にしていた物なのになぜ？ その後、飛空船をフリオニールたちに託したシドは、息を引きとる。飛空船は彼の忘れ形見となった…。



シドは、あの竜巻に巻き込まれて重傷を負っていた。シドは宝物である飛空船を貸してくれるという。



重傷のシドは、ベッドに横になって話を続ける。



飛空船を託して、シドは息を引きとってしまう。





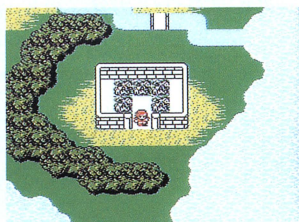
## パラメキアに潜入する 秘密の方法を知った

シドから飛空船を譲ってもらったフリオニールたちは、「パラメキア」の潜入方法をポールから聞いた。どうやら城の上空から屋上へ降りるしか方法はないらしい。ということだから、入手した飛空船で潜入しよう。

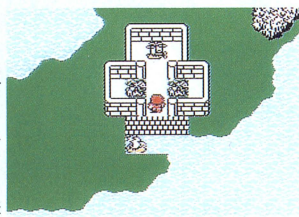
## 破壊されたポフトの町で 飛空船に乗れ！

シドの形見の飛空船は、ポフトの町に着陸したままだ。フリオニールたちはフィンの町を出発し、ポフトに向かう。その途中、無残に破壊されてしまったアルテアやパルムの町を見ることができる。その後、ポフトにたどりついたフリオニールたちは、壊滅した町の中にシドの形見の飛空船を見つける。飛空船だけは破壊されずにすんだのだ。これを使えば、パラメキア城に潜入できるはず。

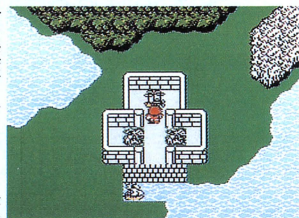
あの美しかったアルテアの町も、今はこんな無残な姿に……



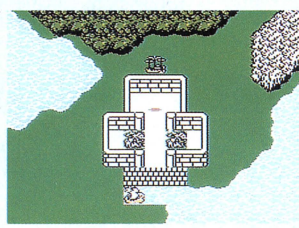
ポフトの町もアルテア同様、無残にも破壊されていた。



町は破壊されてしまったが、飛空船だけは無事だった。



パラメキア城へ向けて、飛空船が大空へ浮上する。



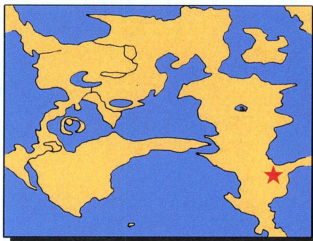


CASTLE

# パラメキア城

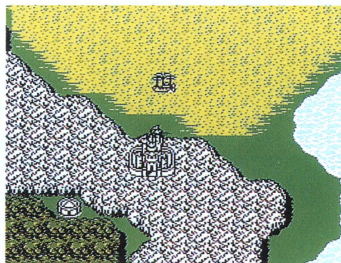
## 皇帝の座についた レオンハルトと再会

ダークナイトことレオンハルトに会い、戦いをやめるように説得することができるのか。

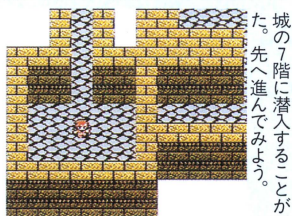


## 飛空船でパラメキア城の 上から潜入だ

ポールの情報によると、パラメキア城に入るには、上空から降りていくしかないらしい。潜入法はこうだ。まず飛空船で城の上空まで行き、飛行船の影を城の頂点に合わせる。そして、**A**ボタンで着陸させると、中に入ることができるのだ。フリオニールたちが潜入したのは、城の7階。ここには、いくら探しても階段が見当たらない。とりあえず、突きあたりにある部屋に入り、部屋の中央まで進んでいくと……いきなり1階まで落ちてしまう。ここからは、城を1階ずつ登っていくことになるのだ。各フロアは、複雑な迷路になっているから、迷わないように気をつけて歩こう。



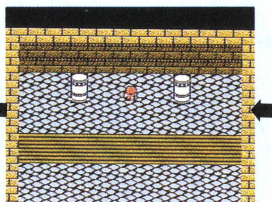
城の頂点に飛空船の影を合わせて着陸する。



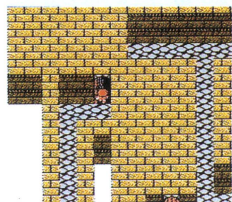
城の7階に潜入することができた。先へ進んでみよう。



落とし穴で1階まで落ちてしまうのだ。登り直さなければ…。



突きあたりの部屋に入り、2本の柱の中央まで進むと、突然…。



細長い1本道を進んでいくと、突きあたりに部屋がある。

ダークナイトになったレオンハルトと再会するが…。

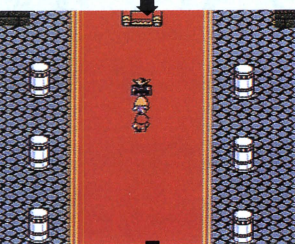
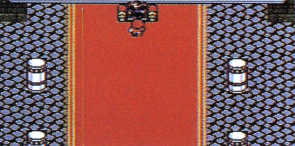
戦いを挑んでくるレオンハルトを必死に止める、彼の妹マリア。

竜巻の中で死んだはずの皇帝が突然、よみがえった！

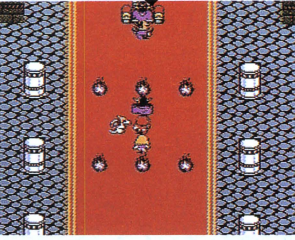
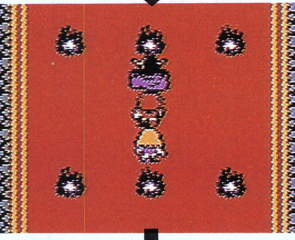
皇帝が操る怪しい炎が、フリーオニールたちの前に迫ってくる。

そのとき、竜騎士リチャードが、皇帝の前に飛びかかる。

レオンハルト「やはりおまえが来たのか フリオニール！  
おれにやめるつもりか？」

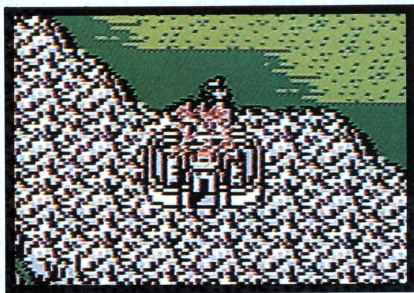


レオンハルト「ひさしぶりだな  
わたしは じぶんで きょうきょくのバウモ  
みにつけて よみがえったぞ！  
おまえが こうていとは けがはらしたいわ」



## パラメキアの最上階で レオンハルトと再会

各フロアに広がる迷路を通り抜け、ようやくたどりついた最上階。そこにはダークナイトの姿をしたレオンハルトがいる。フリーオニールたちに戦いを挑もうとするレオンハルト。妹のマリアが彼を止めようとするが、この世界を支配するのは力だ、と言い切り受け入れない。すると突然、皇帝の座に何者かが出現。それは、竜巻の中で倒したはずの皇帝だった！ 以前より強力な力を身につけた皇帝は、怪しい炎を操り、レオンハルトもろともフリーオニールたちをほおむり去ろうとする。そのとき、竜騎士リチャードが皇帝に飛びかかる。そしてそのすきに、リチャードの命令を受けた飛竜が、フリーオニールたちを乗せて城を脱出。そしてその直後、城は爆発してしまう…。



リチャード「さし ばけものめ おたしがあひてだ！  
こうてい「ふみのほどしらすの うじむしめが！しお！！  
リチャード「クォー！！！！  
マリア「リチャード！！」

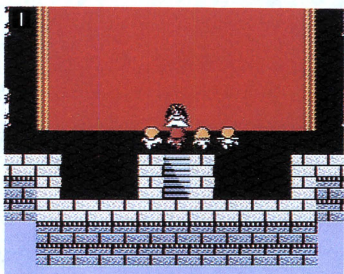
リチャードは捨て身で皇帝に戦いを挑むが…。

## レオンハルトとともに皇帝に立ち向かう

リチャードの犠牲のもと、フリオニールたちはなんとかパラメキア城を脱出し、フィン城に戻ってきた。そこでフリオニールは、レオンハルトとともに皇帝と戦おうと言うが、返事はない。しかし、妹マリアの必死の説得によって、レオンハルトは仲間になることを承知するのだ。その後、一度大広間を出て、再びヒルダ

ヒルダ王女たちに話を聞くと、爆発したパラメキア城は、皇帝の復活によって地獄の城パンデモニウムに姿を変えてしまったという。しかも、そこへ入るには「ジェイド」という、地獄への通路を通るしかない……この「ジェイド」とはミシディアの東の細い海峡の近くにあり、小さな泉がその入口になっているらしい。

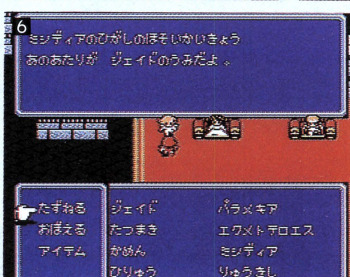
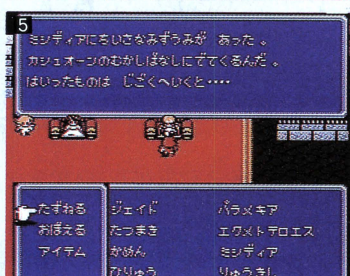
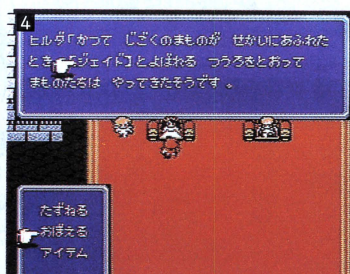
1  
フィン城の大広間に戻ると、ヒルダ王女がこちらに駆け寄ってくる。



2  
フリオニールたちと一緒にいるダークナイトの姿を見つけ驚く。



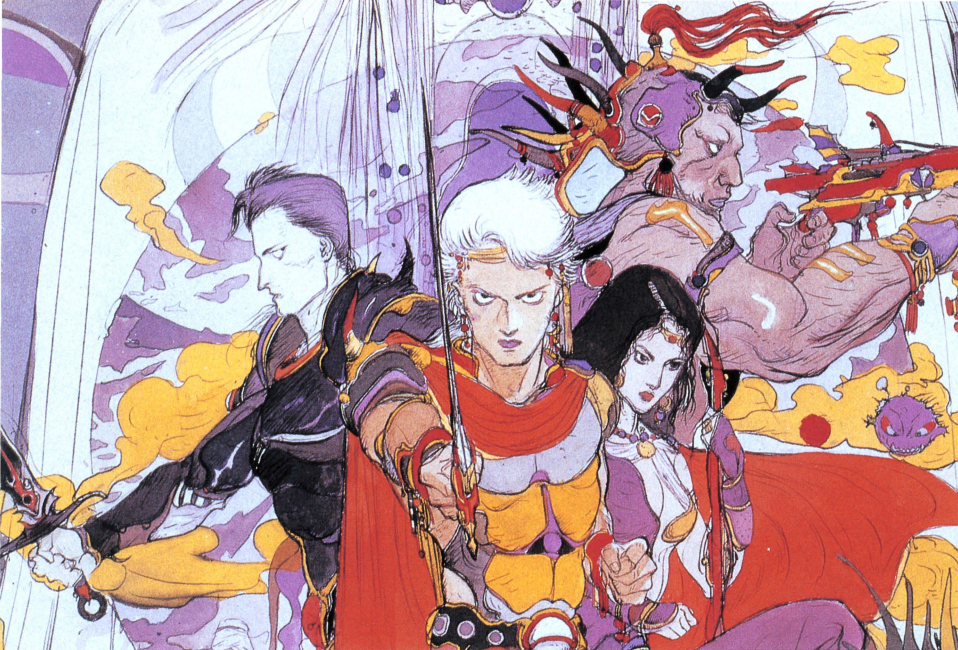
3  
兄レオンハルトに仲間になるようにと必死に説得する、妹マリア。



4  
地獄の魔物がやって来たというジェイドとはいったいどんな所なのか…。

5  
昔話によると、ミシディアの近くの小さな泉が地獄への入口というが…。

6  
ミシディアの東にある細い海峡のそばにジェイドがあるらしい…。



## レオンハルトの戦闘能力を知っておこう

いよいよ、地獄からよみがえった皇帝との最後の対決が迫ってきた。しかしその前に、再び仲間に加わったレオンハルトの戦闘能力をチェックしておこう。フリオニールたちとはぐれてしまった時は、まだあまり能力がなかったレオンハルトだったが、帝国軍のダークナイトとしてかなりの力をつけているようだ。写真を見ればわかるとおり、ステータスはすべてかなり高いレベルになっている。その中でも特に目につくのが武器の熟練度。ほとんどの武器に精通しているのだが、オノ、剣、やりは特にレベルが高く、これから向かうジェイドやバンデモニウムのモンスターとも十分戦える。現在はオノと剣の二刀流だが、武器は1つにするほうがいだろう。



ステータス

	レオンハルト	HP	550/1098
		MP	5/5
ちから	58	ひだりき	97
すばやさ	45	こうげき	97
たいりょく	46	ゆりちゅうりつ	9-98%
ちせいの	86	ぼうぎょ	85
せりしん	16	かひりつ	9-00%
まろよく	82	まげぼうぎょ	8-84%
じゃくねん	5-88	く	8-40
あ	2-86	く	6-52
ま	8-96	く	9-71
		く	4-87

装

まげ		こうげき	97
レオンハルト		ぼうぎょ	85
みぎて	おたま	うで	
×フレームソード	タイヤのかがし	タイヤのこて	
ひだりて	かたな	アイテム	
×エイズコアクス	タイヤアーマー		

備

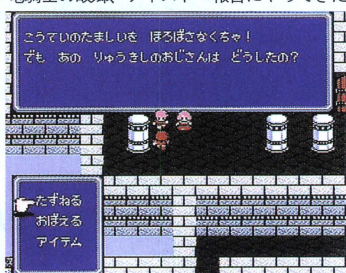
ひりゅう	たいようの影	エミルのたいまつ
しるいかげん	くろいかげん	つうこうしゅう
めがみのく	せつじょうせん	リコガ
まげ	リコガ	リコガ

## ディスト城の親子に、強力な剣をもらった

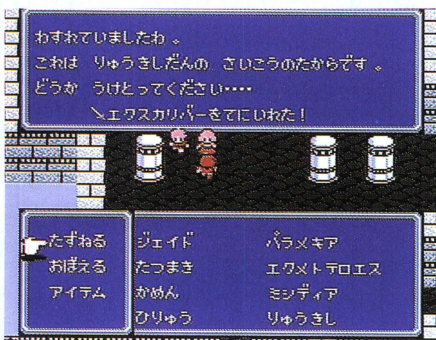
地獄からよみがえった皇帝に敢然と立ち向かっていき、壮絶な死をとげた竜騎士リチャード。その死を無駄にしないと誓ったフリオニールたちは、ディスト城の親子にそのことを告げにいった。エリナのことを、リチャードは愛しているようだったから…。リチャードの死を告げると、エリナは嘆き悲しんだ。「竜騎士」についてたずねると、辛い思い出が多いこの城を離れ、どこかほかの町へ行くという。そしてエリナは、竜騎士団の最高の宝、エクスカリバーという剣をくれるのだ。エクスカリバーは、攻撃力100というものすごい剣。心強い味方になってくれそうだ。



竜騎士の故郷、ディストへ報告にやってきた。



子供はリチャードのことを聞きたがるが…



親子はこの城を離れ、別の町へ行くという。ディストを去る親子から、竜騎士団の最高の宝物である剣、エクスカリバーをもらう。

### 通常の冒険の流れからはずれて、ディスト城へ行こう

#### CHECK LIST

フィン城からジェイドへ向かうのが通常の冒険の流れ。だが、上で紹介したように、ディスト城へ行ってエクスカリバ

ーをもらえば、これからの冒険が多少は楽になるはず。エクスカリバーは、現時点で入手することができる最強の剣だ。

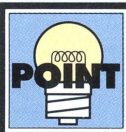
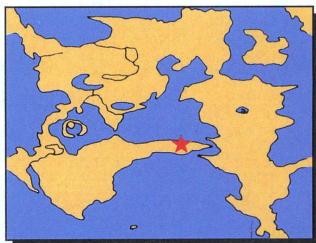
# ジェイド



DUNGEON

## ジェイドを通り、 地獄の城に潜入しろ!

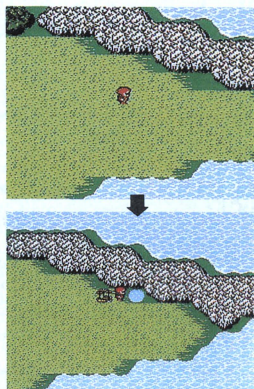
地獄の城パンデモニウムへと  
続く通路ジェイド。最強のモ  
ンスターと戦い、突き進め。



地獄の通路ジェイドには、大  
きな滝が流れている場所がある。  
実は、この滝の裏には魔法屋が  
あるのだ。売っている魔法はす  
べて高価、かつ貴重なものばかり。最終決戦  
の前にぜひとも手に入れておこう。

## ミシディアの海峡近くに 入口を発見!

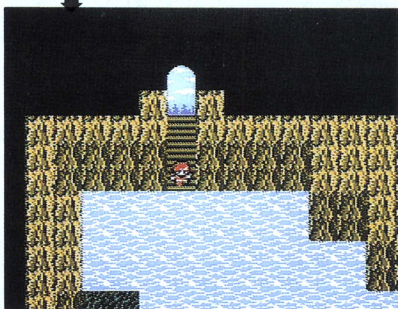
フィン城で聞いた情報にあった  
とおり、ミシディアの東の細い海  
峡の岬に、小さな泉があった。今  
まではなかったはずなのに、いつ  
のまにできたのだろう。地獄の城  
パンデモニウムの出現とともにで  
きたのだとすると、ここがジェイ  
ドの入口に違いない。フリオニ  
ールたちは飛空船を着陸させ、泉  
に入った。中はダンジョンが延々と  
続き、途中でセーブすることも宿  
に泊まることもできない。万全の  
準備をしてからアタックだ。



パンデモニウムができる  
前は何もなかったが……。  
情報のとおり、岬の先に  
小さな泉を発見した。



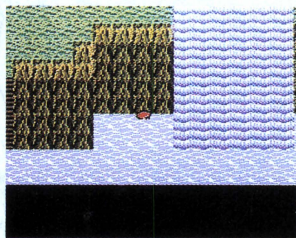
地獄の城へと通じるジェイドの入口だ。



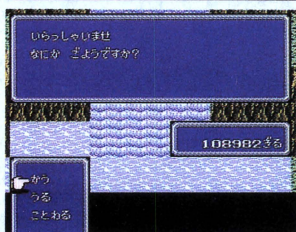
皇帝が待つ地獄の城パンデモニウムへ続  
く、ジェイドの洞くつに入り込んだ。

## ジェイドの滝の中に、 なんと魔法屋があった!

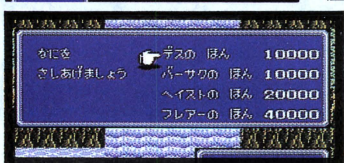
地下3階には、大きな滝が流れている。この中に入るとダメージを受けるが、地下4階へ行くには、2度通り抜けなければならないのだ。そして、一番下の滝つぼの部分。ここもダメージを受けるが、中へ入ることができる。ただし、ここは通り道ではなく、行き止まり。ところが、この行き止まりで話しかけてみると…なんと魔法屋が出現! 売っている魔法は貴重なものばかりだ。これらの魔法をマスターし、戦いに挑もう。



滝の下から中へ入り、突きあたった所で話しかけると…。



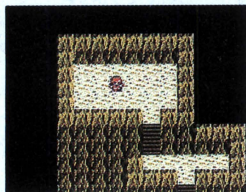
なんと、こんな場所に魔法屋があることを発見した!



地下5階の一番奥の壁にかけられた看板には…。



行き止まりになつて、広場の中央に立つと…。



一瞬にしてパンデモニウムにワープしてきた!

## FOR THE FINAL BATTLE

皇帝との最後の戦いへ…

## 地獄の城 パンデモニウムへ ワープして入れ!

地下5階の1番奥の壁には「この先、地獄へ続く道」と書かれた看板がある。確かに、その先は一本道だが、行き止まりだ。しかし、その行き止まりの広場の中央に立つと……一瞬にして、パンデモニウムにワープ!! いよいよパワーアップした皇帝との最後の戦いも近いようだ。後は諸君の健闘を祈る!!



# FINAL FANTASY II™

ファイナルファンタジーII

## 武器&防具

WEAPON&ARMOR

データコレクション

---

『ファイナルファンタジーII』では、すべてのキャラクターが、すべての武器・防具を装備することができる。これから紹介する、武器6系統（素手は除く）、防具4系統のデータを元に、より優れた武器・防具を効率良く購入するようにしよう。装備の方法などは、取扱説明書のP38に表記。また、武器・防具は戦闘に利用すると、どんどん成長をするので覚えておこう。

---



# 武器

## WEAPON

デ - タ

### 【6種類の武器を使いこなそう】

ここでは、冒険に必要な不可欠な武器の数々を、各系統ごとに分けて紹介していくことにする。なにしろ武器は熟練度と密接に関わってくるので、その特徴を把握したうえで使うものを決めるようにしましょう。

ナイフ	ナイフ	攻撃力	3	特徴	アドベンチャータイプの小振りのナイフ。戦闘能力はあまり高くない。
		値 段	150		
	ダガー	攻撃力	8	特徴	戦闘用に作られたナイフ。幅が広く、全体的に大きめな作りになっている。
		値 段	400		
	ミスリルナイフ	攻撃力	16	特徴	魔法の鉱物、ミスリルによって作られたナイフ。鋭い切れ味を持っている。
		値 段	800		
	メインゴージュ	攻撃力	36	特徴	敵からの攻撃の回避率が高いナイフ。左手に装備して防御に使うといいだろう。
値 段		—			
オリハルコン	攻撃力	56	特徴	伝説の金属オリハルコンで作られたナイフ。かなりの攻撃力を持っている。	
	値 段	—			
リッパーナイフ	攻撃力	76	特徴	見た目はボロボロのナイフ。しかし、敵のアーマーに関係なくダメージを与える。	
	値 段	—			
ネコのおつめ	攻撃力	96	特徴	ネコのおつめのような鋭い刃を持つナイフ。ナイフに中では最高の切れ味を誇る。	
	値 段	—			
つえ	つえ	攻撃力	5	特徴	かたい木で作られた、いたってシンプルなたつえ。戦闘力はあまり高くない。
		値 段	250		
	メイス	攻撃力	10	特徴	戦闘用に作られたつえ。木製のつえにくらべて、倍近い攻撃力を持つ。
		値 段	500		
	ミスリルメイス	攻撃力	18	特徴	魔法の鉱物、ミスリルによって作られたつえ。殴るより、斬りつけるように使う。
		値 段	1500		
	ウェアバスター	攻撃力	31	特徴	ウェア系のモンスターに特に有効なつえ。通常攻撃でもなかなかの攻撃力がある。
値 段		3000			
まじゅつのおつえ	攻撃力	44	特徴	アイテムとして使用するとサンダーの魔法と同じ効果がある特殊なつえ。	
	値 段	—			
ちからのつえ	攻撃力	58	特徴	使用者の力のなさに関係なく、敵に強大なダメージを与えることのできるつえ。	
	値 段	—			
まどうしのおつえ	攻撃力	71	特徴	アイテムとして使用するとクラウドの魔法と同じ効果がある特殊なつえ。	
	値 段	—			
いやしのおつえ	攻撃力	84	特徴	アイテムとして使用するとエスナの魔法と同じ効果がある特殊なつえ。	
	値 段	—			

つえ	ダイヤモンド	攻撃力	98	特徴	ダイヤモンドで作られたつえ。つえのなかでは最強の攻撃力を持っている。
		値段	—		
弓	ゆみ	攻撃力	1	特徴	離れた敵にも攻撃できる武器。ただし、ほかの武器とちがいで両手を使用する。
		値段	150		
	ロングボウ	攻撃力	6	特徴	戦闘に適した大きめの弓。敵にかなりのダメージを与えることができる。
		値段	250		
	ミスリルボウ	攻撃力	14	特徴	魔法の鉱物、ミスリルによって作られた弓。矢もミスリルなのでかなり強力。
		値段	1000		
	もうもくのゆみ	攻撃力	30	特徴	射た矢が敵の目に突きささり、盲目にしてしまう効果がある特殊な弓。
		値段	—		
ほのおのゆみ	攻撃力	42	特徴	射た矢が炎のように燃えさかり、敵を焼きつくすという脅威の弓。	
	値段	5000			
こおりのゆみ	攻撃力	56	特徴	すべて氷でできた弓。ほのおのゆみよりも高い攻撃力を持っている。	
	値段	5000			
よいちのゆみ	攻撃力	90	特徴	弓の名人、なすの余一が使ったといわれる弓。抜群の攻撃力と命中率を持つ。	
	値段	—			
ヤリ	ジャベリン	攻撃力	7	特徴	小回りがきくようにコンパクトに作られたヤリ。ただし、あまり威力はない。
		値段	200		
	スピア	攻撃力	12	特徴	戦闘用に作られたヤリ。標準タイプのもので、やや強じんさに欠ける部分がある。
		値段	500		
	ミスリルスピア	攻撃力	20	特徴	魔法の鉱物、ミスリルによって作られたヤリ。シャープな切れ味を持つ。
		値段	1500		
	トライデント	攻撃力	33	特徴	水中に生息するモンスターに対して特に有効な特殊な能力のあるヤリ。
		値段	5000		
	まじんのやり	攻撃力	46	特徴	はるか南の島に住んでいるといわれる魔人が作り出した特殊なヤリ。
値段		10000			
ほのおのやり	攻撃力	60	特徴	炎につつまれた穂先が、突いた敵を焼きつくしてしまう強力なヤリ。	
	値段	15000			
アイスランス	攻撃力	73	特徴	氷で作られたヤリ。突いた敵を凍てつかせ、かなりのダメージを与える。	
	値段	—			
サンダースピア	攻撃力	86	特徴	アイテムとして使用するとサンダーの魔法と同じ効果がある特殊なヤリ。	
	値段	—			
ホーリーランス	攻撃力	100	特徴	ドラゴン系のモンスターに特に有効なヤリ。ヤリの中では最強の威力を持つ。	
	値段	—			
オノ	アクス	攻撃力	11	特徴	通常使う実用的なオノ。戦闘にはあまりむかず、攻撃力も高くない。
		値段	500		

オ	バトルアックス	攻撃力	16	特徴	戦闘用に作られたオノ。かなりの重量があり、力のない者には扱いにくい。
		値 段	600		
	ミスリルアックス	攻撃力	24	特徴	魔法の鉱物、ミスリルによって作られたオノ。鋭い切れ味を持っている。
		値 段	2000		
	まじんのおの	攻撃力	30	特徴	南の島に住むといわれている魔人によって作られた伝説の石オノ。
		値 段	10000		
ノ	オーガキラー	攻撃力	64	特徴	オーガ系のモンスターに特に有効なオノ。購入できるオノの中では最強。
		値 段	15000		
	ポイズンアックス	攻撃力	84	特徴	斬りつけた敵に毒をあげせることのできる特殊なオノ。攻撃力もかなり高い。
		値 段	—		
	ルーンアックス	攻撃力	104	特徴	魔法を扱うモンスターに有効なオノ。通常の攻撃力も最強の部類に属する。
		値 段	—		
剣	ブロードソード	攻撃力	9	特徴	幅の広い剣。戦闘能力が低く、その使用はごく初期だけになるだろう。
		値 段	400		
	ロングソード	攻撃力	14	特徴	普通のものより長めに作られた剣。ブロードソードよりも攻撃力が高い。
		値 段	600		
	ミスリルソード	攻撃力	22	特徴	魔法の鉱物、ミスリルで作られた剣。冒険の初期ではかなり役に立つだろう。
		値 段	1800		
	こだいのつるぎ	攻撃力	30	特徴	はるか古代に作られた剣。この剣で斬りつけると敵に呪いをかけることができる。
		値 段	—		
	ねむりのけん	攻撃力	38	特徴	斬りつけた敵を眠りにつかせることのできる特殊な能力を持っている剣。
		値 段	—		
	ウイングソード	攻撃力	46	特徴	竜騎士が使っていたといわれる剣。空中の敵に絶対の威力を発揮する。
		値 段	5000		
ブラッドソード	攻撃力	0	特徴	攻撃力はないが、斬りつけた相手のHPを吸い取り、自分のものにしてしまう剣。	
	値 段	—			
だいちのつるぎ	攻撃力	62	特徴	その名のとおり、大地に住むモンスターに対して威力を発揮する剣。	
	値 段	—			
フレイムソード	攻撃力	70	特徴	斬った相手を焼きつくしてしまうといわれている炎に包まれた剣。	
	値 段	—			
アイスブランド	攻撃力	78	特徴	斬った相手を凍らせてしまうといわれている氷で作られた強力な剣。	
	値 段	—			
ディフェンダー	攻撃力	86	特徴	敵の攻撃の回避率を高める剣。盾の代わりにともなり、攻撃力も高い。	
	値 段	—			
サンダーブレード	攻撃力	94	特徴	アンデット系のモンスターに対して特に効果を発揮する細身の剣。	
	値 段	—			



# 防具

A R M O R  
デ — タ

## 【敵の攻撃によるダメージをおさえよう】

全4系統の防具のうち、たては回避率、ほかのものは、防御力を上げることができる。中には特殊攻撃に対して有効な防具もあるので、それぞれの特徴をしっかりと把握しておこう。

たて	バックラー	回避率	?	特徴	皮をなめして作られた軽量のたて。回避率が低く、ないよりはマシといった程度。
		値 段	50		
	ブロンズのたて	回避率	?	特徴	ブロンズで作られた円形のたて。バックラーよりは回避率が高くなっている。
		値 段	200		
	ミスリルのたて	回避率	?	特徴	魔法の鉱物、ミスリルで作られたたて。初期段階ではかなり役立つだろう。
		値 段	500		
	おうごんのたて	回避率	?	特徴	黄金で作られた特製のたて。丈夫で回避率も高いが、攻撃力が下がってしまう。
		値 段	1000		
	アイスシールド	回避率	?	特徴	氷で作られたたて。回避率が上がるほかに炎による攻撃を防いでくれる。
値 段		5000			
ほのおのたて	回避率	?	特徴	炎で作られたたて。アイスシールドとは逆に冷気による攻撃を防いでくれる。	
	値 段	—			
ダイヤシールド	回避率	?	特徴	ダイヤモンドで作られたたて。稲妻による攻撃を防いでくれる。	
	値 段	—			
ドラゴンのたて	回避率	?	特徴	ドラゴンのうろこで作られたたて。敵のプレス攻撃を防いでくれる。	
	値 段	—			
イーゼルのたて	回避率	?	特徴	伝説のアテナのたて。にらみを防ぐことができ、回避率も高い最高のたて。	
	値 段	—			
かぶと	かわのぼうし	回避率	1	特徴	皮をなめして作られたぼうし。戦闘用かぶとと違い防御力はかなり低い。
		値 段	80		
	ブロンズかぶと	回避率	2	特徴	ブロンズで作られたかぶと。防御力はぼうしより高いが、防具としてはイマイチ。
		値 段	200		
ミスリルかぶと	回避率	4	特徴	魔法の鉱物、ミスリルで作られたかぶと。頑丈なわりに軽いという特徴がある。	
	値 段	300			
きょじんのかぶと	回避率	6	特徴	巨人が使っていたといわれるかぶと。かなり重いのが、かぶると力が上がる。	
	値 段	600			

たての回避率は  
装備している  
モノによって変わる

回避率は、装備するたてが同じでも、ほかの装備の重量によって変化する。ただし、たての熟練度が高ければ、重いものによって下がった回避率をもカバーできる。

かぶと	ほのおのかぶと	防御力	13	特徴	中央に真紅のルビーがはめこまれたかぶと。冷気の攻撃を防いでくれる。
		値 段	—		
	ダイヤモンドのかぶと	防御力	17	特徴	ダイヤモンドで作られた強固なかぶと。防御力もかなり高めとなっている。
		値 段	—		
	げんじのかぶと	防御力	30	特徴	伝説で知られる黄金の国の勇士、木曾義仲がかぶったという最強のかぶと。
		値 段	—		
ねじりはちまき	防御力	12	特徴	防御力はほどほどだが、装備すると力がアップする特殊なはちまき。	
	値 段	—			
きんのかみかざり	防御力	11	特徴	装備することで魔力がアップする女性向けのおしゃれなかみかざり。	
	値 段	—			
りぼん	防御力	18	特徴	すべての特殊攻撃を防ぐことのできるりぼん。女性のみならず男性も装備できる。	
	値 段	—			
よろい	ふく	防御力	1	特徴	普通の人々が着ている一般的な服。なんにも付けていないよりはマシという程度。
		値 段	20		
	かわのよろい	防御力	2	特徴	皮をなめして作られたよろい。軽量で動きやすいが防具としては頼りない。
		値 段	80		
	ブロンズアーマー	防御力	5	特徴	ブロンズで作られたよろい。かわのよろいにくらべればマシといった程度。
		値 段	400		
	ミスリルアーマー	防御力	10	特徴	魔法の鉱物、ミスリルによって作られたよろい。強固で軽いという特徴を持つ。
		値 段	1000		
	おうごんのよろい	防御力	15	特徴	黄金でかためられたよろい。頑丈だが、重くて動きにくい一面を持つ。
		値 段	2500		
	ナイトのよろい	防御力	22	特徴	おうごんのよろいよりさらに重いよろい。はがねの板を組み合わせて作られている。
		値 段	5000		
フレイムアーマー	防御力	29	特徴	別名、炎のよろいと呼ばれるよろい。敵の冷気攻撃を防ぐことができる。	
	値 段	—			
アイスアーマー	防御力	36	特徴	別名、氷のよろいと呼ばれるよろい。敵の炎攻撃を防ぐことができる。	
	値 段	—			
ダイヤモンドアーマー	防御力	43	特徴	ダイヤモンドで作られた頑丈なよろい。特に敵の稲妻攻撃に対して強さを発揮。	
	値 段	—			
ドラゴンアーマー	防御力	50	特徴	ドラゴンのうろこで作られたよろい。冷気、炎、稲妻、毒攻撃などを防ぐ。	
	値 段	—			
げんじのよろい	防御力	75	特徴	伝説で知られる黄金の国の勇士、源頼朝が使ったという最強のよろい。	
	値 段	—			
どうのむねあて	防御力	5	特徴	魔法を防ぐ軽量のよろい。防御力が低いので、強い魔法は防げない。	
	値 段	200			

よ ろ い	ぎんのむねあて	防御力	10	特徴	魔法を防ぐ銀製のむねあて。ミスリルアーマーと同等の防御力を持っている。
		値段	400		
	ルビーのむねあて	防御力	15	特徴	各所にルビーをちりばめた魔法を防ぐむねあて。非常に軽い作りになっている。
		値段	—		
	きんのむねあて	防御力	22	特徴	黄金で作られたむねあて。ナイトのよろいと同様の防御力を持っている。
		値段	1000		
	ダイヤのむねあて	防御力	43	特徴	ダイヤモンドで作られたむねあて。魔法を防ぐ防具としては最強を誇る。
		値段	—		
	しろのローブ	防御力	30	特徴	身につけると精神が高まる魔法のローブ。白魔法を使う者に装備させると効果大。
		値段	—		
くろのローブ	防御力	35	特徴	身につけると知性が高まる魔法のローブ。黒魔法を使う者に装備させると効果大。	
	値段	—			
ちからだすき	防御力	25	特徴	防御力はないが、身につけると力がアップするたすき。体力のない人向きの防具。	
	値段	—			
くろしょうぞく	防御力	35	特徴	忍者が身につけるといわれる装束。装備するとすばやさが増える。	
	値段	—			
こ て	かわてぶくろ	防御力	1	特徴	皮をなめて作られたてぶくろ。防具としてはあまり期待できない。
		値段	50		
	ブロンズのこて	防御力	3	特徴	ブロンズで作られたこて。ないよりはあったほうがマシという程度。
		値段	300		
	ミスリルのこて	防御力	6	特徴	魔法の鉱物、ミスリルで作られたこて。軽くて動きやすいという特徴を持つ。
		値段	800		
	とうぞくのこて	防御力	15	特徴	身につけるとすばやさが増える魔法のこて。そこそこの防御力を持つ。
		値段	1600		
	きょじんのこて	防御力	15	特徴	かなり重量のあるこて。身につけると力がアップする特殊効果がある。
		値段	2000		
こおりのこて	防御力	20	特徴	南極の氷で作られたというこて。敵の炎攻撃を防ぐことができる。	
	値段	—			
ダイヤのこて	防御力	25	特徴	ダイヤモンドで作られたこて。特別な効果はないが、高い防御力を誇る。	
	値段	—			
げんじのこて	防御力	45	特徴	伝説で知られる黄金の国の勇士、源義経が使ったとされる最強のこて。	
	値段	—			
まもりのゆびわ	防御力	18	特徴	攻撃に対する防御力はほどほどだが、魔法防御力が高まる特殊なゆびわ。	
	値段	—			
パワーリスト	防御力	19	特徴	身につけると力が上がるリストバンド。HPの少ない人に装備させよう。	
	値段	—			

# 冒険の H I N T ヒント

## 冒険を 快適に進める 5つの 攻略ヒント

ここでは、『ファイナルファンタジー2』を快適に進めて行くうえで、たいへん役に立つ攻略のヒントを紹介していこう。ここでピックアップした5つのヒントは、どれも普通にゲームをプレーしてはなかなか気づきにくいもの。しかし、知っていれば、これほど心強いものはないという厳選されたものばかりなのだ。これらのヒントを頭に入れておけば、感動のエンディングを見る日も、そう遠くはないだろう。

### 1 HINT[ヒント]

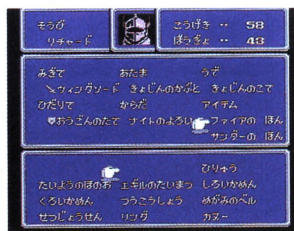
世界地図を  
呼び出そう



フインの町でスコットが死に際にくれたりリング。実は、このリングを持っていると世界地図を呼び出すことができるのだ。やり方はいたって簡単。コントローラーの⑧ボタンを押したままセレクトボタン押すだけ。迷子になったり、自分が今、どこにいるのかを確認したい時に使おう。

### 2 HINT[ヒント]

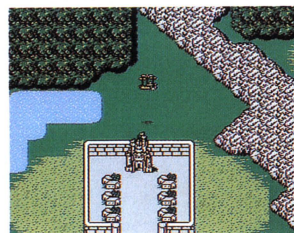
魔法の本は  
アイテムとして使える



魔法の本は魔法を覚えるためのもの、というのは常識。しかし、魔法の本の使い道はそれだけではない。「そうび」コマンドでアイテムとして装備し、戦闘中に使用すると、その本で覚えることのできる魔法と同じ効果が得られるのだ。ただし、1回使用するとなくなってしまうのだ。

### 3 HINT[ヒント]

飛空船が8倍の  
速度で飛ぶ!!



徒歩の4倍のスピードで飛ぶことのできる飛空船。なんと、この飛空船をさらに倍のスピードに、つまり徒歩の8倍のスピードにする方法がある。やり方は飛空船に乗った状態で、コントローラーの⑧ボタンを32回押すだけ。元のスピードに戻すときは、再び⑧ボタンを押せばOKだ。



## 4 HINT[ヒント]

最強の剣「マサムネ」は  
パンデモニウム城に



**最**強の武器「マサムネ」は決戦の地、パンデモニウム城に隠されている。パンデモニウム城に扉が4つ並んだ部屋があるので、一番左の扉をくぐり、右上に柱が1本だけある部屋に行こう。実はこの部屋の右の壁は通りぬけることができ、その奥にある宝箱に「マサムネ」が入っているのだ。

## 5 HINT[ヒント]

戦闘用アイテムの  
効果を一挙公開!!



**武**器やアイテムの中には、ヒント2で紹介した魔法の本と同様の使用法で戦闘中にアイテムとして使うと、特殊な効果を発揮するものがある。ここでは、その代表的な武器やアイテムを紹介していくので、下表を参考にして、それぞれの効果をしっかり把握し、戦闘に役立てよう。

## 注意

魔法の本を武器として装備するのはやめよう

戦闘中に魔法の本を武器と入れかえて装備することができる。しかし、そのまま武器として攻撃をすると、今までのセーブデータが消えてしまう恐れがあるのだ。魔法の本は、ヒント2で紹介した使用法が最も効果的で有効! わざわざ武器として使うような危険を犯すことはない。楽しくプレイするためにも、これだけは、きっちり守るようにしよう。

アイテム名	効	果
ちんもくのかね	レベル16のサイレスと同様の効果を得ることができます。	
エルメスのくつ	レベル8のヘイストと同様の効果を得ることができます。	
りゅうさんのピン	レベル16のクラウドと同様の効果を得ることができます。	
ヘルファイヤー	レベル5のファイアと同様の効果を得ることができます。	
ミスリルミラー	レベル16のウォールと同様の効果を得ることができます。	
ホーリーランス	レベル8のホーリーと同様の効果を得ることができます。	
まじゅうつえ	レベル5のサンダーと同様の効果を得ることができます。	
サンダースピア	レベル16のいなずまの効果を得ることができます。	
よいちのゆみ	レベル3のバーサクと同様の効果を得ることができます。	
マサムネ	レベル11のヘイストと同様の効果を得ることができます。	
ルーンアクス	レベル6のフォークと同様の効果を得ることができます。	
ひりゅう	レベル7のほのおの効果を得ることができます。	

# FINAL FANTASY II

ファイナルファンタジーII

徹底  
攻略編

**SQUARESOFT**



**SQUARESOFT**