

namcot

ファミスタ'89

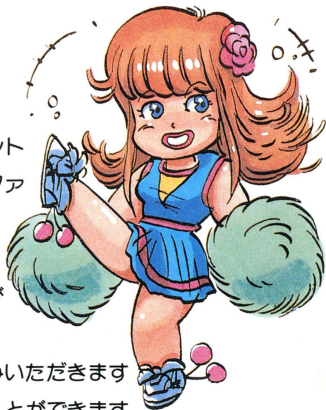
かいまくぼん
開幕版

とり あつかい せつ めい しょ
取 扱 説 明 書



ファミスタ'89
開幕版!!

このたびはナムコット
 ・ゲームカセット「ファミスタ '89 開幕版」
 をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。



プレイの前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

1	やっぱり野球 <small>やきゅう</small> はファミスタだ！	2
2	ゲームの始め方 <small>はじかた</small> プレイヤーエディット	4
3	基本操作 <small>きほんそうさ</small> と画面表示 <small>がめんひょうじ</small>	10
4	守備編 <small>しゅびへん</small> ピッチング <small>ほきゅう</small> ／捕球 <small>そうきゅう</small> と送球	12
5	攻撃編 <small>こうげきへん</small> バッティング <small>そうり</small> ／走塁 <small>そうらい</small> テクニック	18
6	選手名鑑 <small>せんしゅめいかん</small> 14球団 <small>きゅうだん</small> のデータ <small>かんとく</small> を完全公開 <small>かんぜんこうかい</small> ！	22
7	ひとめでわかる操作 <small>そうさ</small> 一覧表 <small>いちらんひょう</small>	26
8	ファミスタ野球 <small>やきゅう</small> 規約 <small>きやく</small>	28
9	使用上の注意 <small>しやうじょうちゆうい</small> カセットはやさしく扱 <small>あつか</small> ってね	29

ファミスタ'89

開幕版!!

“べっそ”さん、
ゆうしょう
優勝のポイント
なん
は何でし
ょうか?

そりゃアナタ、
あいて
相手より1点だけ
おお
多く取ること
だよ!
ドンハハ!



解説者 女性

解説者 男性



やっぱり野球はファミス



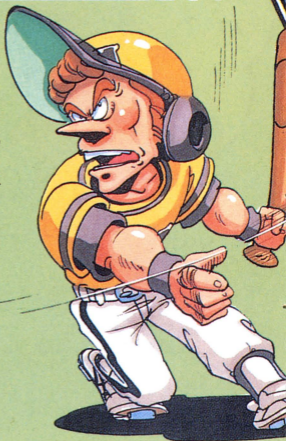
ファミスタリーグ開幕!

ジャパンリーグ改め「ファミスタリーグ」が開幕です。外人助っ人や大幅なトレードにより各チームとも戦力アップに成功、ますますシレッとなペナントレースが期待されます！



キミの特訓の成果を見せてくれ!

華麗なファインプレーや絶好調選手のパワーな打撃も健在。もちろんそれを活かせるかどうかは、キミのテクニックと采配にかかっています。



ただ!



プレイヤーエディットでスーパースター誕生!

あたらしくできたプレイヤーエディットは12名の選手めい せんしゆをつくす、好きなチームさんかに参加させることができます。1球団きゆうだんまるごとか変えてもよし、公平こうへいに助っ人すけを入れてもよし、楽しみ方たの かたもいろいろです!



ゲームの始め方(1)



1モードを選ぶ

まずセレクトボタン
でプレイするモードを
選びましょう。スター
トボタンで決定です。

1P 1人用でコンピュータと対戦します。すべてのチームに勝ちぬき優勝をめざして下さい。

2P 2人用。プレイヤー同士の対戦です。

WATCH コンピュータ同士の試合を観戦します。

PLAYER EDIT 選手を自由に作れるシステム。

作った選手は他のモードでプレイさせることができます。詳しくは8ページで。

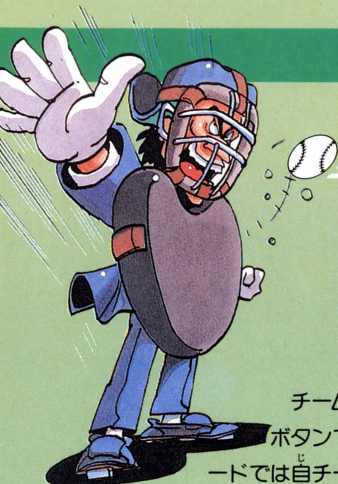
■ひいきチームも選べるぞ!



セレクトボタンでモードを一
巡させると、次のモードが「先
攻いき」、さらに一巡させると

「後攻いき」になります。ひいきされたチーム

④ はバッター全員が好調になり、エラーの数も減ります。



えら ② チームを選ぶ



チームは \oplus ボタンで^{えら}選び \textcircled{A}
ボタンで^{けつてい}決定します。1Pモ
ードでは自^じチーム^{せんたくご}選択後にパスワード
の^{にゆうりよく}入力があり、^{まえ}前の^{つづ}プレイの^{あそ}続きを^{にゆう}遊べます。入
力^{りよく}せずに \textcircled{A} ボタンを押せば、^お対戦^{たいせん}チームが^{えら}選べます。

い ■パスワードを入れる



パスワードは試合に^し勝ち^{あい}続け^かている^{つづ}限り^{かぎ}ナムコット^{なむこつと}ニュース
で^{はつびよう}発表^{とちゆう}され、^ま途中で^{あそ}負けても^{あそ}パ
スワードを入力すれば、^{にゆうりよく}前の^{まえ}プレイの^{つづ}続きを^{あそ}遊ぶ^{あそ}こと
ができます。入力は \oplus ボタンの^{にゆうりよく}上下^{じゆうげ}（^{かず}数の^{せんたく}選択）
と^さ左右^{ゆう}（^いケタの^{おこな}移動）で行い、^{さいご}最後に \textcircled{A} ボタンです。 $\textcircled{5}$



ゲームの始め方(2)



③ 球場を選ぶ

4つの球場から、好きなものを**+**ボタンで選び、

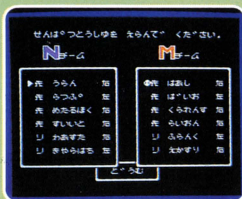
①ボタンで決定します。

機動力を生かすなら最

も広い“どうむ”、ホームランバッターに有利な、“かせんじき”など、球場の特徴をつかんで戦うと、よりエキサイティングなゲームが楽しめるでしょう。



④ 先発ピッチャーを決める



6人のピッチングスタッフから先発投手を**+**ボタンで選び、①ボタンで決定します。

上から4人は先発型、連投はききませんがス

タミナ抜群。下の2人はリリーフ型で、スタミナは

⑥ ないけれど毎試合投げられます。

さくせん た せんぱつ き
 作戦を立てて先発オーダーを決めよう!

たしげゆんを きめて ください。

Nチーム	Mチーム
END.....	END.....
1 ひの 左	1 おみず 左
2 ちゆつふ 左	2 もりた 右
3 おぼろん 加	3 ほつつくす 左
4 はつく 右	4 すとへり 左
5 たるすけ 加	5 かんせい 加
▶6 おむる 左	6 ほけつと 加
7 とまり 右	7 くらく 左
8 りようま 左	8 さんちこ 右

だじゆん き
 目打順を決める

せんぱつ だじゆん
 先発オーダーの打順
 入れ替えることがで
 きます。まず打順を替
 えたい選手を+ボタン

えら お くだ ひようじ
 で選び、Aボタンを押して下さい(①が表示されま
 す)。つぎに入れたい打順を選んでAボタンを押す
 と、双方の選手が入れ替わります。

さぎょう く かえ りそう
 この作業を繰り返し、理想
 のオーダーを組んで下さい。

入れ替えが終わったら

▶をENDに合わせA

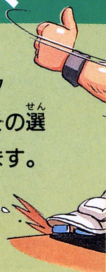
ボタン。いよいよ試合

開始です。





プレイヤーエディット



●プレイヤーエディットでは、^{なまえ}名前からデータ
 に^{いた}至るまで^{おも}キミの^{せんしゆ}思いどおりの^{つく}選手が^{せん}作れ、その^{せん}選
 手^{しゆ}を^す好きな^{きゆうだん}球団に^{おく}送りこんで^{たの}プレイが^{たの}楽しめます。

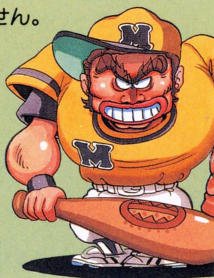
^{だしや}打者8人、^{にん}投手は^{とうしゆ}4人まで^{にん}作れるので、^{つく}先
^{ばつ}発オーダーを^いそっくり^か入れ替えて^{せん}スーパーチ
 ームにするのも^{たが}よいし、^{すけ}互いの^{すけ}チームに^{すけ}助っ
 人^とを入れてもOK。いろいろ^{くふう}工夫^{くだ}してみてください。

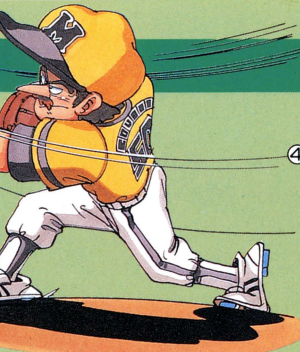
^{とうろく}
登録のしかた

①^か変えたい^{こうもく}項目を^{えら}十字ボタンで^{えら}選び、^{おこな}Ⓐボタン（お
 くる）と^{おこな}Ⓑボタン（もどす）で行います。

②^{がめん}画面の^{いちばんひだり}一番左にある^{ぎよう}行で^{とうろく}登録の^{けつてい}決定^{おこな}を行います。
 Ⓐボタンで「一」を「と」に^か変えれば^{とうろくかんりよう}登録完了、
 リセットしてもデータは^き消え^きません。

③^{ざいせき}すでに^{ざいせき}どこかの^{ざいせき}チームに^{ざいせき}在籍し
 ている^{せんしゆ}選手なら^{つぎ}次の^{ほうほう}方法で^{かん}簡
 単に^{たん}データが^よ呼び^だ出^だせます。そ
 の^{せんしゆ}選手の^だチーム、^だ打順^{にゆうりよく}を入力し、
 ■^あカーソルを「一」に^あ合わせて
 ⑧ ^{おくだ}セレクトボタンを^{おくだ}押し^{おくだ}て^{おくだ}下さい。





④すべての登録が済んだら
スタートボタンを押して
下さい。なお電源を切ると、登録されたデータは
消えてしまいます。

ー/と	TM	BA	NAME	BOX	AV	HR	RUN
登録	チーム	打順	名前	打席	打率	本塁打数	走力

●バッター

●ピッチャー

PLAYER EDIT							
TM	BA	NAME	BOX	AV	HR	RUN	
M	B1	むかい	加	.366	26	23	
M	B2	やま	加	.322	33	23	
M	B3	えん	加	.348	44	16	
M	B4	りゅう	加	.318	24	14	
M	B5	りゅう	加	.320	24	24	
M	B6	おむ	加	.302	36	20	
M	B7	むく	加	.302	36	20	
M	B8	はり	加	.310	38	21	

TM	PI	NAME	ARM	ERA	SPD	STM	
こ	M	P1	左	1.25	172	15	54
こ	M	P2	右	2.70	152	12	44
こ	M	RP1	右	1.20	142	14	34
こ	M	RP2	右	0.60	140	12	42

ー/と	TM	PI	NAME	ARM	ERA	SPD
登録	チーム	投手	名前	フォーム	防御率	球速

R	L	F	STM
右変化	左変化	フォーク	スタミナ



3 基本操作と画面表示

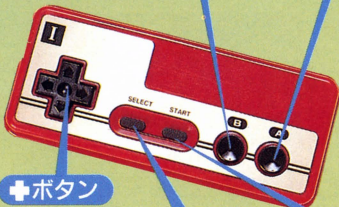
●このゲームでは、投げる・打つ・捕る・走るとい
う動作をすべてコントローラーで操作します。なお
2Pモードでは、先攻チームはコントローラーⅠ、
後攻チームはコントローラーⅡを使って下さい。

ⓑボタン

走塁、ランダンプ
レイ、けんせい時の画
面切り換え。

Ⓐボタン

バッティング、
ピッチング、
ファインプレ
イ、送球、帰
塁、カーソル
の決定。



Ⓚボタン

選手の移動、
塁の指定、球
種・コースの
選択、カーソ
ルの移動。

セレクトボタン

モードの選択、
プレイヤーエデ
ィット時の選手
呼び出し。

スタートボタン

ゲームのスタ
ート、タイム
の宣告。

せんしゆ おも
選手を思いのままにコントロール!

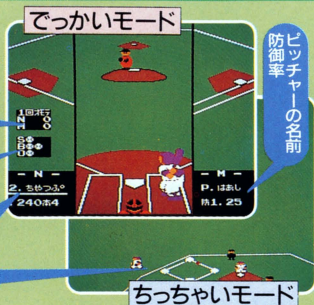
が めんひょう じ
■画面表示

スコア

カウント

バッターの名前
打率・本塁打数

ランナー表示



ピッチャーとバッターの^{たいけつ}対決は“でっかいモード”
で行われます。ボールを打ったり、盗塁をしようと
すると“ちっちゃいモード”に変わり、ランナーの
位置が表示されます。

■ナムコット スポーツニュース

試合が終わるとスポーツ
ニュースに結果が発表され、
1Pモードで試合に勝ち続
けていれば、パスワードも
表示されます。



パスワード

4 守備編/ピッチング

●コントローラーの操作で、ピッチャーはいろいろなボールを投げわけることができます。

■リリースの送り方



ピッチャー交代はスタートボタンでタイムをかけ、守備側のAボタンで投手の表示を出して行きます。+ボタンで投手を選び、Aボタンで決定して下さい。





1 ピッチャーの位置



まず \oplus ボタンでピッチャーの位置を決めます。

2 投球とスピード



Aボタンでモーションに入ります。このとき \oplus ボタンを上におすとフォークかチェンジアップ、下を押すと速球を投げます。

3 コース

ボールを投げる瞬間



ボールを投げる瞬間に \oplus ボタンを右か左に入れ、インコースやアウトコースを投げわけます。

4 変化球

ボールを離してから



ボールを投げてから \oplus ボタンを右か左に入れると、ボールがカーブしたりシュートしたりします。





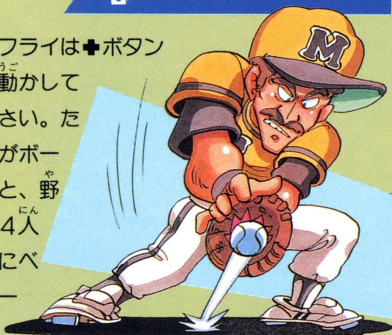
守備編/捕球と送球

●守りの上手下手がゲームのポイント、しっかり練習しましょう。ときにはエラーも飛び出しますが、こればかりは防ぎようがありません。あとのすばやい処理でカバーして下さい。

■ 捕球

✦ で内・外野手をコントロール

ゴロやフライは✦ボタンで野手を動かして捕って下さい。ただし打者がボールを打つと、野手のうち4人は自動的にベースカバーに入りま



すから、コントロールできる選手をいち早く見きわめることが大切です。



■ ファインプレイ



飛^とんできたボールに向^むけて \oplus ボタンを入れ、 \textcircled{A} ボタンを押すと、野手^おがファインプレイをします。 \oplus ボタンを上^うに入^いれるとジャンプ、左^さ右^{みぎ}は横^{よこ}つとび、下^{した}は前^{まえ}にダイビングキャッチです。なお投^{とう}手^{しゅ}だけはファインプレイができません。



■ 送球^{そうきゅう}



\oplus ボタンで塁^{るい}を指示^しし、 \textcircled{A} ボタンで送球^{そうきゅう}します。指示^ししないときは、自^じ動的^{どうてき}に1塁^{るい}へ送球^{そうきゅう}されます。



守備編/コンビネーション

●けんせいやランダンプレイは、キミの^{まも}守りをいっ
 そうかたいものにします。^{てつべき}鉄壁の^{しゅびじん}守備陣をめざし、
^{れんしゅう}練習には^{くだ}げんで下さい。

■けんせい球^{きゅう}



ピッチャーが^{きゅう}けんせい球を^な投げるときは、まず^②B
 ボタンで“ちっちゃいモ
 ード”に^き切り^か換え、
 すかさず⁺ボタン
 で^{るい}塁^{しじ}を指示して^①A
 ボタンを^お押し
 くだ
 下さい。





ランダンプレイ



ボールを捕^とってか
ら^{るい} **+**ボタンで塁を
指^し示^じし、**B**ボタンを
お^お押^しすと、ボールを持^も

つた選手^{せんしゅ}がその塁^{るい}に向^むかってダッシュします。塁指^{るいし}
示^しのないときは、自動^{じどう}的に1塁^{るい}へ向^むかいます。

◎アドバイス——しゅびへん 守備編

ランダンプレイと送球^{そうきゅう}を使い分^{つか}ける、または
組^くみあ^あわせて使^{つか}えばキミも名^{めい}プレイヤー。オー
バーランしたランナー^{きょうさつ}を挟殺^{きょうさつ}プレイにしとめたり、
ダブルプレイにしても、1塁^{るい}ランナーをラン
ダンプレイでさしてから1塁送球^{るいそうきゅう}という手^て
あり、なかなか奥^{おく}が深^{ふか}いのです。



5 攻撃編/バッティング

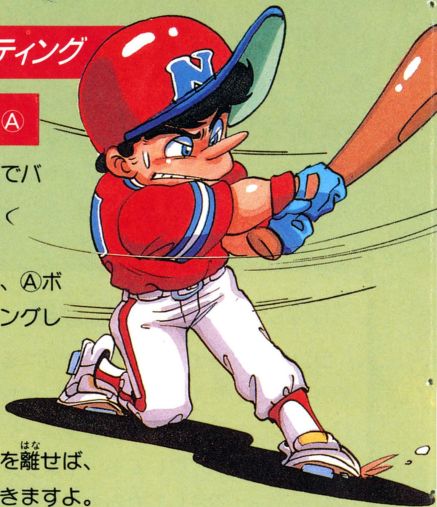
●野球のダイゴ味はやっぱりバッティング。絶好調
 バッターやラッキー7などでは、思わず画面に向か
 って声援したりして。

■バッティング



✦ボタンでバ
 ッティン く
 グポジシ
 ョンを決め、**A**ボ
 タンでスイングし
 ます。

またスイ
 ングの途中
 で**A**ボタンを離せば、
 バントもできますよ。





■ゼッコーチョー!

バットをクルクル回して
だしや りる打者が、その試合の絶好調
せんしゆ 選手。成績以上のシュアなバ
きたい ッティングが期待できます!



■ラッキー7!

7回の攻撃ではすべ
だしや ての打者が絶好調。応
えんだん 援団のせいえん 声援にこたえ、
もうだ 猛打バクハツ!

■代打!

代打はスタートボタンを押し、攻撃側のAボ
せんしゆ タンで選手の表示を出
おこな して行います。

✦ボタンで打者を選
 び、Aボタンで決定し
くだ て下さい。

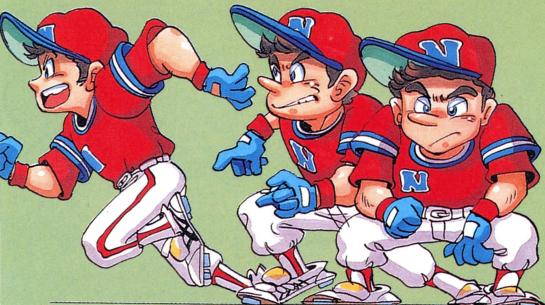




攻撃編/走塁テクニック

●^{こうげき}攻撃に幅^{はば}をもたせるなら、^{あしわざ}足技をおろそかにしてはいけません。まずは^{そうるい}走塁の^{きほん}基本テクニックからマ^{くだ}スターして下さい。

しんるい
■ 進塁

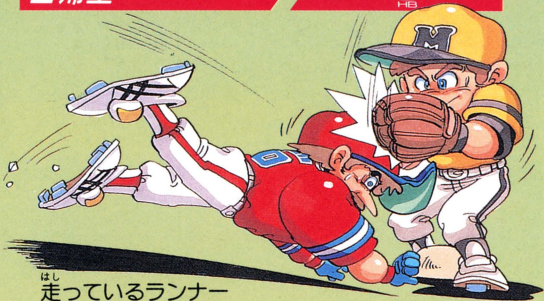


^{るいじょう}塁上のランナーを進^{すす}めるときは、**+**ボタンで^{つぎ}次の^{るい}塁を^{してい}指定し、**B**ボタンを^お押し^{くだ}して下さい。なお、^{だしや}打者が^うボールを^{じどうてき}打ったときは、ランナーは^{はし}自動的に走り出します。

そうるい みが こうげきりよく ばいぞう
走塁テクを磨けば攻撃力も倍増だ!

きるい
■ 帰塁

2B
+ B + A
1B
1B



はし
走っているランナー

を戻すときには、**+**ボタンで戻る塁を指定し**A**ボタンです。ただし、いったん次の塁を踏んでしまうと、前の塁には戻れないので注意して下さい。

◎アドバイス——攻撃編

走塁のテクニックはバッティングとからめて使うと効果的。送りバントやヒットエンドラン、タッチアップなど、キミの采配ひとつで実戦並の作戦がくり出せます。



選手名鑑 (1)

しんせい
●新生ファミスタリー
グ14球団、全選手のデ
ータを公開しましょう。
これさえあれば、キミ
の采配にますます磨き
がかかることは間違い
ありませんね!

ライオンズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	いしけり	R	284	20	16
2	ひらよ	L	290	8	17
3	あきかわ	R	274	40	16
4	きよすく	R	278	36	8
5	ほえれお	L	288	30	5
6	いこう	R	254	12	11
7	つち	R	264	4	16
8	てなべ	R	250	10	8
PH	えび	L	274	10	6
	となりの	R	266	8	11
	にしおば	R	276	14	7
	ひろはち	R	262	6	12

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	わななべ	R	3.50	148	8	2	10	46
	かき	R	2.65	150	8	6	8	44
	くろう	L	3.20	144	4	12	4	36
	ももやま	R	3.75	140	6	2	8	36
RP	まつあに	RU	4.15	138	8	4	6	14
	いししい	R	4.00	144	6	4	4	14

バッカルーズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	おおい	R	266	8	17
2	あらり	L	306	10	9
3	かねむり	R	268	16	8
4	ぶらいあ	L	294	34	8
5	すすき	R	250	20	8
6	どつと	L	250	16	6
7	やまひた	R	220	8	7
8	まさき	R	200	4	10
PH	むらたみ	R	248	18	10
	あわくし	L	244	8	7
	はねだ	R	242	8	6
	くりめし	L	230	4	8

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	むぎの	L	2.90	146	4	10	4	46
	おのの	L	3.70	146	2	8	2	38
	やまだき	R	4.05	148	4	6	6	40
	むらら	L	3.90	134	4	6	6	34
RP	たかなき	R	4.20	146	6	4	6	14
	ほしい	R	3.35	146	8	6	8	22

ファイヤーズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	こゆき	R	258	14	7
2	こがらし	R	242	6	10
3	いすら	L	292	20	8
4	ふるわ	R	290	28	7
5	にいじま	R	266	18	5
6	ふるや	R	266	14	9
7	へるしい	R	260	12	12
8	ためら	R	262	12	8
PH	ふたむり	R	222	6	8
	しろい	L	248	8	13
	さかな	R	260	4	3
	はやいか	L	238	6	10

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	たきだし	R	2.75	148	10	2	4	48
	まちうり	R	2.80	144	12	6	8	44
	つも	R	3.90	144	8	2	6	34
	さとせい	R	3.80	144	8	2	8	34
RP	かねざや	R	4.15	138	8	6	2	14
	こうな	L	3.40	138	2	6	8	18

きゅうだん かんぜんこうかい
14球団のデータを完全公開!

ブラボーズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	まつなな	L	314	16	15
2	ふくろ	R	304	8	14
3	ぶうまん	R	310	26	4
4	もんた	L	306	38	5
5	いしみえ	R	302	28	6
6	ふさい	L	278	16	7
7	ふりた	R	210	12	6
8	ゆみよか	R	236	4	12

PH	NAME	BOX	AV	HR	RUN
	やまのり	R	248	4	11
	くまによ	L	256	10	12
	やまごえ	R	242	6	10
	こがあ	R	240	4	12

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	ほびの	L	3.50	140	6	14	6	42
	さとお	R	3.60	140	8	6	8	42
	たふまん	L	3.30	136	8	12	8	36
	やまおり	R	4.20	142	8	6	8	30
RP	ふるみそ	L	4.45	138	4	8	2	16
	やまそと	R	3.15	138	8	6	8	16

ホーネッツ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	ささい	L	282	14	16
2	ゆかにたに	R	264	8	17
3	ばなな	L	298	20	10
4	あつぶる	L	290	30	10
5	やまもも	L	294	20	13
6	ききかわ	R	252	10	8
7	よちひろ	R	252	8	5
8	ふじひろ	R	210	6	9

PH	NAME	BOX	AV	HR	RUN
	たかうなき	R	250	8	7
	こふな	R	272	6	12
	わたい	L	250	6	9
	はたあま	R	230	8	10

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	やまたか	R	4.10	138	10	6	8	36
	にやんこ	R	3.95	140	12	6	2	34
	やまかす	R	4.00	138	6	6	4	32
	にしかか	L	4.55	134	4	10	8	30
RP	かとうふ	R	4.20	142	8	4	2	16
	いもうえ	R	3.10	142	6	6	10	20

オリエンツ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	にしむり	L	268	4	18
2	やこた	L	282	6	14
3	あいほう	L	276	16	9
4	たかだわ	R	312	14	15
5	らんぼう	R	260	20	6
6	みすあみ	R	246	10	12
7	さとけん	R	244	8	11
8	かはまだ	R	242	4	5

PH	NAME	BOX	AV	HR	RUN
	おたべ	L	244	14	7
	かみかみ	L	258	4	8
	ふるかか	R	244	10	11
	さいこう	R	272	4	6

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	しょう	R	3.75	144	8	8	8	40
	むらちよう	R	4.00	144	8	4	12	34
	こがあ	RU	3.65	142	10	2	6	36
	うきじま	R	3.40	144	10	6	12	36
RP	そのかか	L	3.95	140	2	6	6	16
	せり	R	4.45	140	6	2	6	14

メジャーリーグ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN
1	おすみす	L	300	24	17
2	もりた	R	342	34	15
3	ぼつくす	L	396	26	7
4	すとべり	L	300	60	14
5	かんせい	R	338	62	15
6	ぼげつと	R	388	54	12
7	くらく	L	312	50	10
8	さんちこ	R	278	30	12

PH	NAME	BOX	AV	HR	RUN
	ぎぶす	L	352	46	11
	ういんふい	R	320	50	13
	まつく	R	290	52	6
	ほにい	L	304	44	6

	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	はあし	R	1.25	148	14	6	10	68
	ばいお	L	1.65	150	4	10	6	66
	くられんす	R	1.95	156	10	8	6	54
	らいおん	R	2.50	154	8	6	2	50
RP	ふらんく	L	0.55	148	6	8	8	28
	えかすり	RU	1.25	140	16	8	12	30



選手名鑑 (2)

ドラサンズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN			
1	びつころ	R	268	14	13			
2	たつまき	L	236	4	16			
3	じょうし	R	260	24	10			
4	おみあい	R	320	36	6			
5	はいほう	L	260	20	10			
6	う お	R	274	24	10			
7	にむやお	R	264	10	9			
8	なかむり	R	238	6	6			
PH	かわはば	L	276	10	7			
	かたおば	R	240	12	7			
	にむやお	R	264	10	8			
	お ほ	L	230	6	9			
	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	おによ	R	3.40	140	6	10	8	46
	こなつ	R	3.00	146	10	4	8	40
	すぎのと	L	3.90	136	6	12	4	28
	にしもも	R	3.80	138	4	10	4	28
RP	やまもも	L	3.75	140	4	6	8	14
	かくげん	R	2.25	148	10	6	12	24

ガイアンツ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN			
1	はたはた	R	304	12	8			
2	おかだき	L	266	6	9			
3	しのつた	L	320	8	6			
4	は り	R	300	34	9			
5	くろます	L	310	28	7			
6	る る	R	256	20	9			
7	こめだ	L	286	14	10			
8	かまくら	R	240	10	4			
PH	みもた	R	250	14	12			
	こうも	R	266	6	13			
	すくき	R	272	4	13			
	なかも	R	268	12	13			
	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	まきはは	R	2.90	148	8	2	2	40
	くわむ	R	2.85	144	8	6	6	38
	みすも	R	3.25	142	6	2	6	28
	かれい	R	3.10	144	10	4	8	28
RP	さかと	RU	3.00	138	6	6	2	14
	かてる	RU	2.95	138	12	4	6	18

カーズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN			
1	しやうだ	L	322	2	16			
2	やまさひ	L	270	10	15			
3	よしひほ	L	260	14	18			
4	こばや	L	290	20	9			
5	おさまい	L	250	14	9			
6	ながひま	L	260	12	12			
7	ろんどん	R	260	14	8			
8	たつかや	R	264	6	5			
PH	にすだ	L	276	6	4			
	こ お	L	226	2	10			
	あれち	R	250	10	7			
	のむり	L	240	2	15			
	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	おおによ	L	2.35	140	4	10	10	46
	かわぶち	L	2.95	142	6	6	4	42
	きたぼつ	R	3.30	138	10	8	6	40
	ながほみ	R	3.75	144	8	6	6	28
RP	かわはば	R	3.45	146	6	4	10	14
	まつだ	R	3.35	146	4	6	12	16

ホィールズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN			
1	たかはび	L	266	2	15			
2	ちようち	R	260	2	10			
3	ゆたきや	L	302	10	17			
4	ぼんち	R	302	34	12			
5	ばちよろ	R	306	18	10			
6	やまだき	L	266	4	15			
7	おやしき	L	264	6	18			
8	いちかか	R	262	6	6			
PH	かたびら	L	272	14	5			
	やしろ	R	276	12	4			
	びしはし	R	240	4	8			
	かわしげ	R	230	6	6			
	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	えんぼう	R	4.00	144	10	4	12	32
	にら	L	4.30	136	6	12	8	38
	かけほた	R	3.70	138	6	2	6	38
	さいほう	R	3.50	142	8	6	10	28
RP	おおもん	R	4.20	140	8	6	10	14
	なかやや	R	3.85	146	8	4	6	22

えら さいはい つよ みかた チーム選びや采配の強い味方!

スパローズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN			
1	くりあま	L	290	2	12			
2	となりの	L	260	4	14			
3	いけいけ	R	254	26	13			
4	ひぼさわ	R	278	28	14			
5	ばあやん	R	280	28	7			
6	すぎおら	L	272	22	6			
7	いちしげ	R	224	6	10			
8	は た た	L	232	6	5			
PH	あらり	L	278	12	10			
	さくらや	R	264	2	7			
	す ま	R	236	10	10			
	わか な つ	L	290	8	6			
	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	おばにや	R	3.50	138	8	6	4	34
	いとうふ	R	3.55	144	8	6	6	38
	たかろ	R	3.95	146	8	2	10	28
	なかもも	R	3.65	138	8	4	8	30
RP	みやもも	RU	4.75	140	6	4	4	14
	ばあが	R	3.15	142	8	6	10	16

タイタンズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN			
1	しよあの	L	254	6	16			
2	わあだ	R	274	2	16			
3	おひるだ	R	260	28	4			
4	おかげ	R	274	22	12			
5	あゆみ	R	280	22	13			
6	や お	L	270	10	11			
7	きいど	R	244	6	6			
8	ひらたい	R	276	2	8			
PH	かなまり	L	240	4	12			
	とまれ	R	252	4	9			
	なたの	L	238	4	8			
	や き	R	230	4	14			
	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	きいろ	R	3.25	144	10	6	10	42
	なかたこ	L	3.80	140	4	6	6	30
	いけよ	R	4.25	140	6	6	4	30
	のだて	R	4.50	138	6	4	6	30
RP	おみこし	RU	4.10	136	6	6	4	14
	なかみし	R	3.85	140	10	6	6	16

ナムコスターズ

	NAME	BOX	AV	HR	RUN			
1	び の	L	250	2	22			
2	ちやつぶ	L	240	4	11			
3	あぼろん	R	260	10	10			
4	ばつく	R	310	28	4			
5	たろすけ	R	290	20	8			
6	あむる	L	270	14	7			
7	とまり	R	260	2	10			
8	りようま	L	240	4	9			
PH	わぎやん	L	220	18	2			
	さんどら	L	280	6	8			
	かある	R	250	4	11			
	わにわに	R	260	6	7			
	NAME	ARM	ERA	SPD	R	L	F	STM
P	うらん	R	2.50	144	8	4	6	40
	らつぷ	L	3.90	140	4	8	2	36
	めたるぼく	R	4.40	140	10	4	4	30
	すいいと	R	4.20	134	8	6	6	30
RP	わあすた	R	4.70	138	4	10	0	14
	きやはち	LU	2.90	138	12	14	0	16





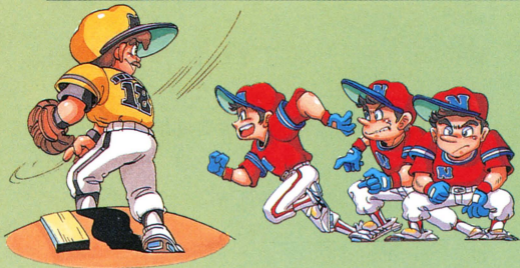
ひとめでわかる操作一覧

攻 撃	バッティング	⊕で位置・Ⓐボタンで打つ (途中でとめるとバント)
	しん 進 るい 塁	⊕ (進塁する塁の指定) + Ⓑボタン
	き 帰 るい 塁	⊕ (帰塁する塁の指定) + Ⓐボタン

守 備	ほ 捕 きゅう 球	⊕で野手を移動 (4人は塁カバー)
	フアインプレイ	捕球する瞬間 ⊕ + Ⓐボタン
	そう 送 きゅう 球	⊕ (送球する塁の指定) + Ⓐボタン
	タ ッ チ (ランダンプレイ)	捕球後に ⊕ (タッチする塁 の指定) + Ⓑボタン

表 み 見なくてもできるようにになれば いちにんまえ 一人前!

ピッチング	ポジション	⬛でピッチャーの位置 <small>いちいどう</small> を移動
	<small>とうきゅう</small> 投球とスピード	⬛ + (A) ボタン
	コース	ボールを投 <small>な</small> げる瞬間 <small>しゆんかん</small> ⬛
	<small>さゆう</small> <small>へんか</small> 左右の変化	ボールが手 <small>て</small> を離 <small>はな</small> れてから ⬛
	<small>きゆう</small> けんせい球	(B) ボタン → <small>2B</small> ⬛ <small>1B</small> (<small>そうきゆう</small> 送球する <small>るいし</small> 塁指定) + (A) ボタン





ファミスタ野球規約

- 一. 1人用は13球団+幻の2球団に勝つと優勝です。
 幻の2球団は13球団に勝ちぬかないと登場しません。
- 二. 1人用で試合に勝ち続けるとナムコ・スポーツニュースにパスワードが出ます。これをスタート時に入力すると、継続してプレイができます。
- 三. 2人用は7連戦を行い、先に4勝した方が勝ちです。
- 四. ウォッチモードの対戦は1戦で終了します。
- 五. 先発型の投手は、登板すると次の試合には投げられません。
- 六. 途中の回でも、点差が10点以上になるとコールドゲームになります。
- 七. 実際の野球のルールにできるだけ合わせてあります。
- 八. ゲーム中の球団・球場・選手等はすべてフィクションであり、実在の球団・球場・選手とは関係ありませんのでご了承下さい。

「ファミスタ」の愛称で親しまれてきた当シリーズの新しい仲間を紹介しましょう。新作はニックネームもそのままに「ファミスタ'89 開幕版」!

エディット機能はさらにパワーアップ。キミの作った選手を、好きなチームに入れて戦えます。スーパーチームもよし、オーナー気分トレードもまたよし、遊び方はキミ次第です。

これで今年の優勝はキミがイタダキッ!

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承下さい。

「遊び」をクワイエットする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榑町2-1-60 ☎横浜045(542)8761