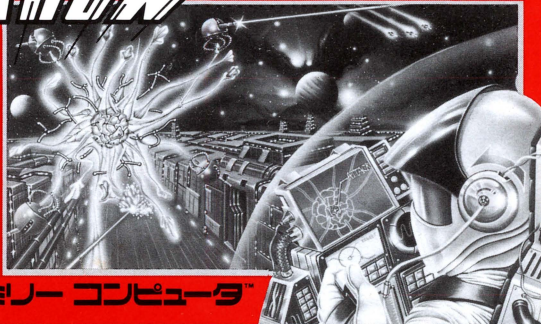


BALTRON

Toei Animation Co., Ltd.

バルトロ

TDF-BT



Nintendo®

ファミリーコンピュータ™

取り扱い説明書

このたびは東映動画・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「バルトロン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

御使用前に取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で御愛用下さい。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

使用上の注意

- (1)カセットを交換する時は、必ず電源を切って下さい。
- (2)端子部に手を触れたり、水に滑らさないようにして下さい。
- (3)極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。
- (4)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないで下さい。
- (5)強いショックを与えたり、分解しないで下さい。

ストーリー

宇宙暦2999年、銀河系の果ての地球とよく似た惑星「レニオン星」に地球人は移り住んでいたが、強大な力を持つ「ビスマーク帝国」が、地球征服の足掛かりにしようと、レニオン星に侵略を開始した。

ビスマーク帝国は、次のターゲットである地球攻撃のために、前線基地を建設し、最強の武器「バルトロン」を設置した。

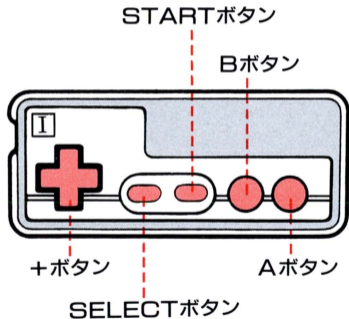
地球防衛軍は、バルトロンが動き出す前に、一刻も早く敵基地を破壊しなければならない。

そこで、銀河系で最も速いスターシップ「ジストリアス」に望みを賭けた。発進、ジストリアス、宇宙平和のために //

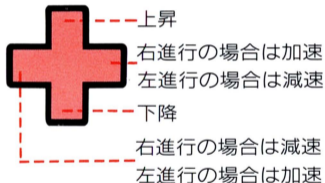
目次	1	コントローラー各部の名称と操作の説明	・ P3
	2	遊び方 P5
	3	登場キャラクター P8

1 コントローラー各部の名称と操作の説明

I コントローラー

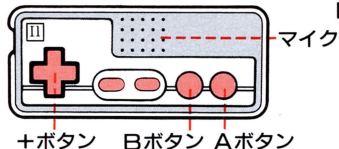


+ボタン 自船のコントロールに使用します。

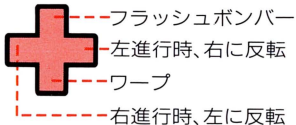


Aボタン ビーム、爆弾を発射します。

IIコントローラー 2PLATERの時に使います。



Bボタン 押しながら+ボタンを押す。



STARTボタン このボタンを押すと、1PLAYER、又は2PLAYERのモードを選捉します。

SELECTボタン このボタンを押すと、SELECTボタンで選択されたモードのゲームが始まります。

●**ポーズ機能** ゲーム中に押すと、チャイムが鳴って、ゲームがストップします。もう一度押すと、前の状態からゲームが続けられます。

2 遊びかた

ゲームの進行

ゲームがスタートすると、「ジストリアス」は右方向にスクロールして行きます。スクロールの画面数は、右方向に4つのパターンの合計でなんと512画面分もあります。

●反転機能

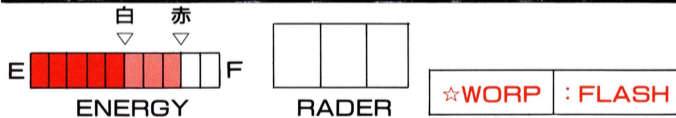
ジストリアスは右方向だけでなく、左方向に進む事もできます。敵の攻撃を回避する時や、エネルギー補給時(後述)等に活用して下さい。但し、スタート地点より左には進めません。

●レーダー

画面上段の中間に、左右一画面分ずつの敵をキャッチできる、レーダ

一が装備されています。ジストリアスは白、空中の敵は赤、地上の敵は黄色で表示されます。敵の出現を予測し、攻撃に備えて下さい。

●エネルギーゲージとフラッシュボンバー、ワープの選択



画面上段の左側のエネルギーゲージが白色の位置まで達すると、画面上段右側に★WORPと表示され、ワープ可能である事をあらわ

します。赤色の位置まで達すると:FLASHも表示され、フラッシュボンバー使用可能である事をあらわします。フラッシュボンバーとはジストリアス最強の武器で、画面上のすべての敵を瞬時に撃破できます。ワープすると他の場所へ移動できますが、先のシーンばかりではなく逆戻りすることもあります。フラッシュボンバーやワープを使用すると、エネルギーを大量に消費するので、ここぞという時に使用した方がよいでしょう。

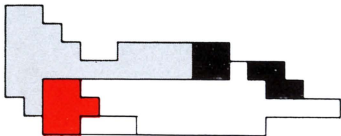
●エネルギーの補充とバリアーの装着

味方の地上基地から発射される、青色のエネルギー物資を取ることにより、エネルギーを補充できます。また、黄色のエネルギー物資を取ると、バリアーが装備され、一定時間無敵になります。(壁や地上に激突した場合は無効です。)

3 登場キャラクター

味方キャラクター

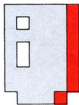
① ジストリアス



銀河系最速のスターシップ。
武器としてビーム砲、ボンバー、エネ
ルギー量によるフラッシュボンバー
を装備。エネルギー量により、ワープ
も可能。バリアー装着可能。

② エネルギー物資

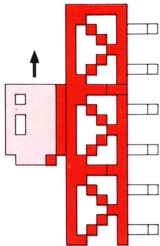
発射台から打ち上げられる。



青 エネルギーが
増える。



黄 バリアー装着。



敵キャラクター

① ガウス 20



偵察機。

自船とYポジションが等しくなると、進行方向の斜め上が斜め下、又は逆

方向に逃げるものがある。撃破しないと、強い敵が出現する。

② ベハイム 100

出現場所から直線に飛行して来るが、自船に近づくと進行方向の斜め上か

斜め下に逃げる。



③ グルージ 50-200

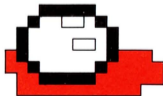


自船とYポジションが等しくなると、進行方向の斜め上か斜め下に速く移動、Xポジションが等しくなると、自船方向に速く移動して行き、ビーム発射後逃げる。

④ ブリオン 100-200

自船の近くに来ると、地上から自船目がけて飛んでくる。

地上で撃破すると100点、空中だと200点。



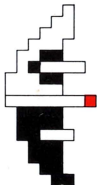
⑤ギルドウ 60

自船とYポジションが等しくなると、
ビームを発射。発射後、急速退却。



⑥ガルビ 250

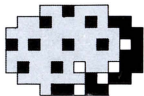
ベハイムと同じ動きをするが、連射する。



⑦スタック・ダンガード 600

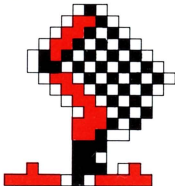
A、B、Cが合体して
出現。

1つずつ順番に爆発
して行く。



⑧クラウド・キャノン 200

3連射機能を持つ
敵の砲台。



⑨ビー・ロウ 150

敵のレーダーセンサー。



攻撃してこない。撃破すると敵の攻撃が弱くなる。

⑩ジークス 100

空中に静止してビームを発射する。

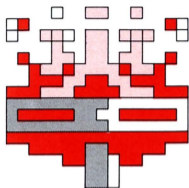


⑪シールド 200 300

上下にあり、ビームで進行を遮断している。1つ撃破するとビームは消える。2つめを撃破すると+300点。

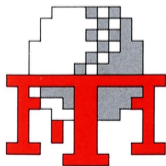


⑫バッシュ 200



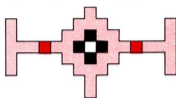
地上にあり、火を吹く。

⑬エネル 200



エネルギータンク。

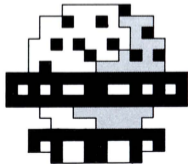
⑭バサミ 500



自船が通り過ぎると出現。

⑮マハル 1000

地上からビームを連射。

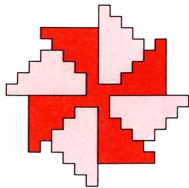


⑩フーチ 500

2種類あり。

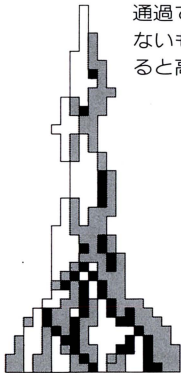
赤と黄 ビームを射ち込むと高得点だが、自船めがけて跳ね反って来るので要注意。

白と灰 射ち込むと8方向に跳ね返る。

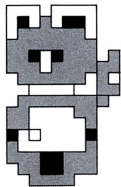


⑪モノリス ?????

通過できるものとできないものがあり、できると高得点。

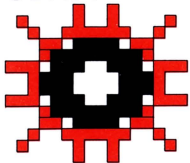


18 コアラ



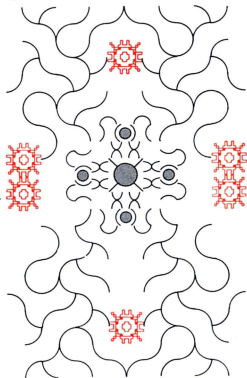
救出すると、自
船が一機増える。

19 リスグメ



敵のバルトロンの
触字の先につ
いてる。強敵。

20 バルトロン





Toei Animation Co., Ltd.

東映動画株式会社

〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル

TEL03(200)8587(代)

共同開発 有限会社ショウエイ・システム

〒101 東京都千代田区神田佐久間町3-2-1 岡田ビル2F

TEL03(864)5610(代)

©1986東映動画 / ショウエイ・システム

ファミリーコンピュータ™ は任天堂の商標です。