

ファミリーコンピュータディスクシステム



任天堂株式会社

本 社 〒605 京都市東山区福稻上高松町60番地
TEL (075) 541-6113番(代表)
東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL (03) 254-1781番(代表)
大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32
TEL (06) 245-4155番(代表)
名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL (052) 571-2506番(代表)
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地
TEL (011) 621-0513番(代表)
岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL (0862) 52-1821番(代表)

© 1986 Nintendo
T.Hashishita

Nintendo®

バレーボール 取扱説明書



このたびは任天堂 ファミリーコンピュータ™
ディスクシステム・バーボール(FMC-VBW)、
をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

1. 使用上の注意 P 1
 2. コントローラー各部の名称と操作の説明 P 2 ~ 3
 3. ゲームの選び方 P 4 ~ 5
 4. 遊び方 P 6 ~ 13
- ボタン操作テクニック一覧表

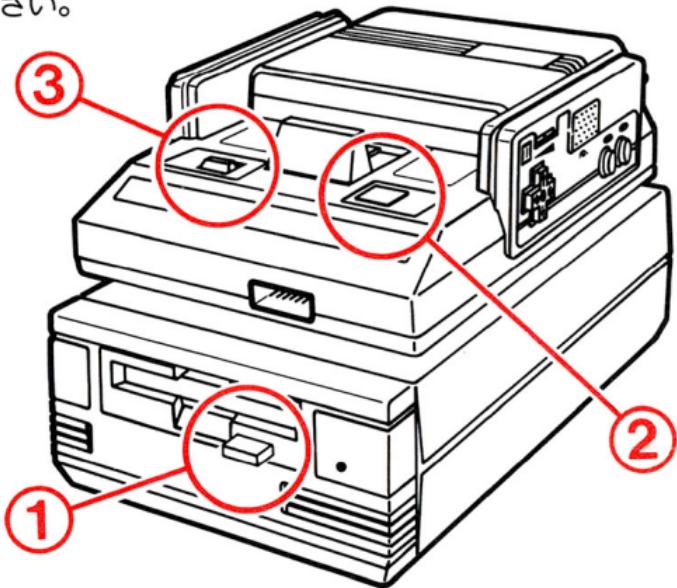
ディスクシステムが 正常に作動しなくなった時には…

ディスクシステムが正常に作動しなくなった時には、テレビ画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されます。
下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードが正しくセットされていません。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下です。 乾電池を新しいものに交換してください。
A, B SIDE ERR. 07	指定と違う面がセットされています。
ERR. 20~29	ファミコン本体・ディスクシステム・カードを 買ったお店か、任天堂へ相談してください。

ディスクドライブの作動中ランプが点灯している
時には、下記のことは絶対にしないでください。

- ① イジェクトボタンを押さないでください。
- ② ファミリーコンピュータ本体の RESET ボタンを押さないでください。
- ③ ファミリーコンピュータ本体の電源スイッチを切らないでください。



1. 使用上の注意

- 1) ディスクカードの磁気フィルム部分を直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりしないでください。故障の原因となります。
- 2) 直射日光の当る所や熱器具(ストーブやポット)等の近く、また、湿気の多い所、ホコリやチリの多い所へは保管しないでください。
- 3) 磁気を持っているもの(電気時計・磁石等)を近づけないようにしてください。
- 4) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油では、ふかないでください。

かく ぶ めいしおう そう さ

2. コントローラー各部の名称と操作

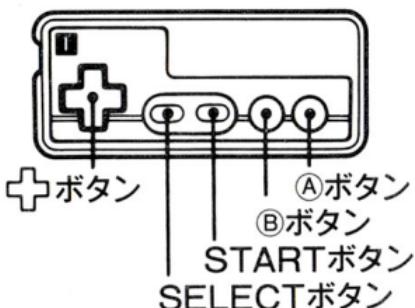
Volley Ball ゲームは攻撃と守備がめまぐるしく変わり、コントローラーの操作が複雑です。この取扱説明書をよくお読みいただき、早く操作になれて、ボタン機能を使いこなしてください。

※ゲームセレクトは①のコントローラーで行ないます。

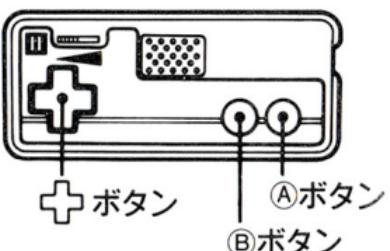
※TRAINING モードでは①のコントローラーを使用してください。

※GAME モードでは①と②のコントローラーを使用して対戦します。

・①コントローラー



・②コントローラー



- ホコリやゴミ、チリの多い所には置かないでください。



- 磁石を近づけないでください。
テレビ、ラジオ等にも磁力がありますので、注意してください。
大切な記録が消えてしまことがあります。



- 落としたり、踏んだり、強い振動やショックを与えないでください。使用しない時は、必ずプラスチックのカードケースに入れて保管してください。



ディスクカード取り扱い注意事項

注意事項を守って、ディスクカードを大切に使ってください。

- ディスクカードの磁気フィルム部分に、指で直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりは絶対にしないでください。



- シールをディスクカードに貼る場合は、指定位置へ、正しく貼ってください。(誤った位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)



- 直射日光の当たる所や、熱器具の側、湿気の多い所には置かないでください。



の説明

■ SELECTボタン

- ゲーム／トレーニングをセレクト。
- 1人ゲームか2人ゲームをセレクト。
- 男子リーグか女子リーグをセレクト。

■ STARTボタン

- ゲームのスタート。
- タイム(ポーズ)の宣言・再開。
- 選手の移動。

■ + ボタン

- ボールを飛ばす方向のコントロール。
- ①コントローラーでは対戦国の選択。

※2PLAYERゲームの場合、③コントローラーでも国を選択します。

■ Aボタン

- サーブ・レシーブ・トスの動作。
- 前衛の集合

■ Bボタン

- 低いレシーブ、クイック用のトス。
- ブロック、アタック。

3. ゲームの選び方



■タイトル画面が表われたら、SELECTボタンを押して \odot を移動させ、GAMEまたはTRAININGを選択し、STARTボタンを押します。

- TRAINING モードは練習モードです。はじめてプレイする人はこのモードで練習してフィーリングをつかみましょう。
- GAME モードをセレクトすると、セレクト画面に変わります。



- SELECTボタンを押して \odot を動かし、1人か2人か、男子リーグか女子リーグかをセレクトします。
※男子リーグは女子リーグよりボールスピードが速くなっています。
- 次に \pm ボタンでカーソルを動かし、国を選択します。プレイヤーが2人のとき、Iコントローラーはオレンジのカーソル、IIコントローラーではグリーンのカーソルが動きります。各々の国を決めて対戦してください。

■ボタン操作テクニック一覧表

※左コートから攻める場合

サー ブ	$\textcircled{A} + \textcircled{A}$		
レシーブ	\textcircled{A}	または \textcircled{B}	
トス	\textcircled{A}	または \textcircled{B}	
アタック	\textcircled{B}	(強いアタック) \textcircled{B}	(クロスアタック)
ブロック	\textcircled{B}	(2枚ブロック)	
フェイント	\textcircled{B}	\textcircled{B}	(クロスフェイント)
2アタック	\textcircled{B}		
ダイレクトアタック	\textcircled{B}		
クイック	\textcircled{B}	(ショートトス) + \textcircled{B}	

注) \textcircled{B} は、押したままにしてください。

[タイム]

①コントローラーに限り、STARTボタンでタイム(ポーズ)をかけられます。ただし、インプレイ中はタイムはかけられません。(実戦と同様)。

基本ルール

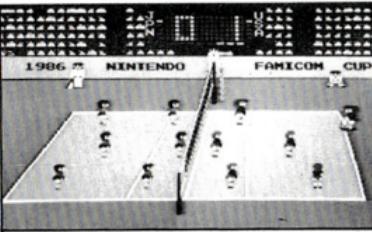
- 15点1セットで、先に3セットを取った方が勝ちです。
- サーブ権のある側のみポイントできます。
サーブ権のない側のポイントはサーブ権が移動するだけです。
- 1セットごとにチェンジコートをし、フルセットの場合は、5セット目にどちらかが8点をとった時点でチェンジコートします。
- ※その他、ルールは本物のバレーボールに準じていますが、プログラム上、実戦ルールと多少異なる場合がありますので、ご了承ください。

※ ひとり たい せん じつりょく あ くに べつ
1人ゲームのときは対コンピュータ戦です。このとき、国別
により強さを変えてありますので、あなたの実力に合わせて
コンピュータ側のチームの国を選んでください。
※ 対戦相手の強さは、①ソヴィエト ②中国 ③アメリカ ④
キューバ ⑤ブラジル ⑥韓国 ⑦チュニジアの順です。
以上の設定が終ったら、STARTボタンを押してください。
ゲームの開始です。

1	URS	ソヴィエト社会主義共和国連邦
2	CHN	中華人民共和国
3	USA	アメリカ合衆国
4	CUB	キューバ
5	BRA	ブラジル
6	KOR	大韓民国
7	TUN	チュニジア共和国

じょう き じなん い わー ルド カップ だん じょ あ しゃつじょう
上記の順位は、WORLD CUP '81、'85の男女合わせての出場
かい すう せい せき け てい 回数、成績から決定したものです。

4. 遊び方



これまでのセット成績
現在の得点
※進行中のセット表示は、
点減しています。

国名 JPN - USA 国名

サーブ権の表示

■ TRAININGモードの場合

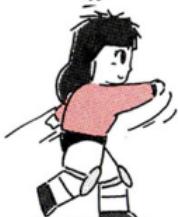
ユニホーム

白



ユニホーム

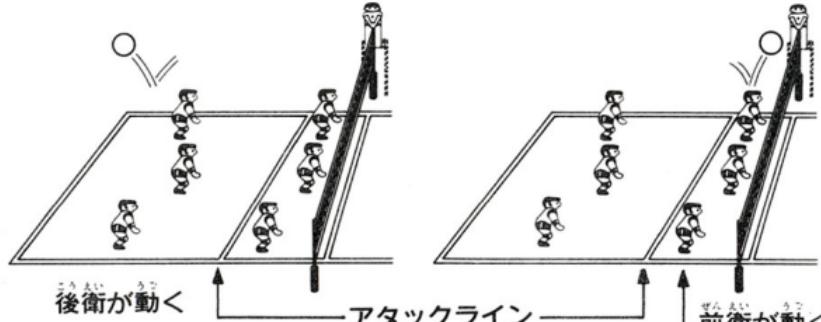
赤



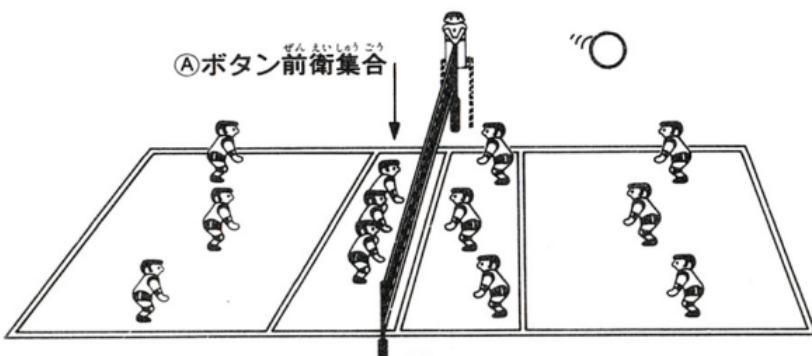
ボールのスピードが遅い練習用
モードです。+ボタンで動かせ
る選手のユニフォームが赤く変
化して、動きがよくわかります。
プレイの内容は、GAMEモー
ドと同じです。

[選手の動き]

基本的にボールがアタックラインよりうしろにある場合は後
衛が、前にある場合には前衛が動きます。



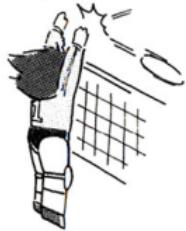
敵コートにボールがあるときにⒶボタンを押すと、前衛がネット
トぎわに集合します。ブロックのための作戦です。



③ + ボタンを前方向に入れて、Ⓐボタンを押したままにしておくと、2アタック、ダイレクトアタックが打てます。

*トスしたボールの落ちてくるタイミングをうまく合わせて、アタックしてください。

[ブロック]



①敵のアッカーラーの前にブロッカーを移動させ(Ⓐボタンで集合)、Ⓑボタンを押し続いていると、ジャンプしてブロックします。

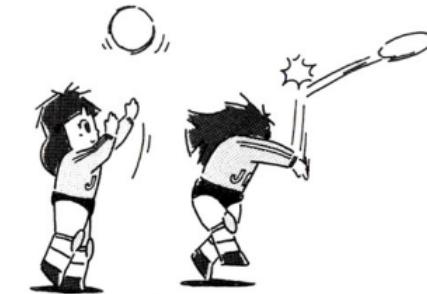
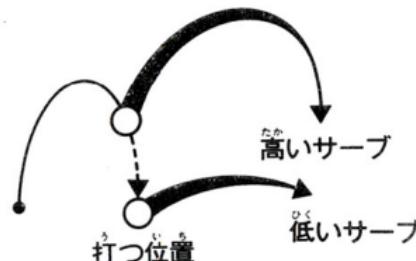
Ⓑボタン
(押したまま) + + 2枚ブロック

②ブロック後のボールの方向(ブロックポイントかブロックアウトか)は、ブロックの際ボールの当たった角度で決まります。

③ + ボタンを前方向に入れておくと、2枚ブロックができます。

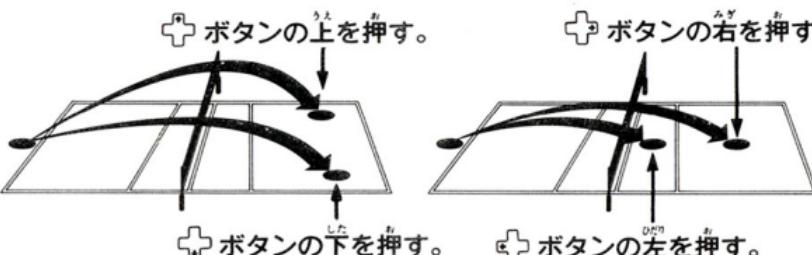
GAMEモードの場合 [サーブ]

- ①ホイッスルが鳴ったら
- ②Ⓐボタンでトスを上げ
- ③もう一度Ⓐボタンを押すと、サーブができます。

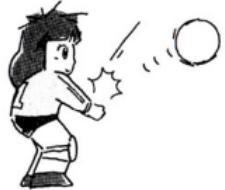


Ⓐボタン Ⓐボタン + + ボタン
*トスしたボールを打つタイミングで強さを変えることができます。

* + ボタンを操作しながら打つと、ボールの方向と強さを変化させることができます。下図は左コートから攻める場合です。



[レシーブ]



Ⓐボタン + Ⓛボタン

▶相手に返す。

④ 3打目は自動的に相手に返します。

※ⒶまたはⒷボタンを押している間は、ⓐボタンを操作しても選手は動きません。必ず、ボタンから指をはなして操作してください。

※3打目が相手コートに返らないとコンピュータが判断した場合、ハイツルがなります。

[トス]



Ⓐボタン +

ⓑボタン

▶高くトス

Ⓑボタン +

ⓑボタン

▶低くトス

① Ⓛボタンを操作して選手をボールの下に動かし、Ⓐボタンを押すとトスをします。

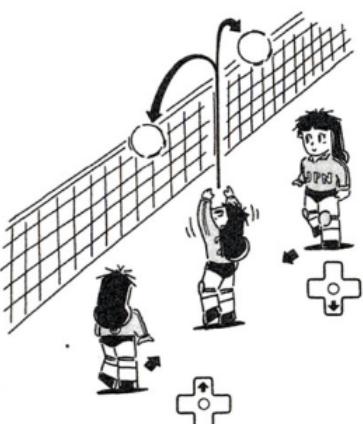
② Ⓛボタンでトスの方向をコントロールできます。

③ Ⓑボタンを押すとクイック用のトスが上げられます。

① 基本的には、Ⓐボタンでレシーブします。

② Ⓛボタンを操作しながらレシーブすると、返す方向をコントロールできます。

③ Ⓑボタンでレシーブすると、クイック用の低いボールが上がります。



[アタック]



Ⓑボタン
(押したまま)

+
クロススパイク
フェイント Ⓛボタン
強い
アタック
クロススパイク

※前衛、後衛のセンター位置の人がボールを打った時、次にどの選手を動かすかは、ⓐボタンの押した方向によって決められます。

※ボールの下に入るのは、コート面に映ったボールの影を追ってゆくのがコツです。

① 3打目にボールの下に入り、Ⓑボタンを押すとジャンプします。頭上にボールがあるときは、Ⓑボタンを押したままにしておくとアタックしてくれます。

② Ⓛボタンを前方向に入れておくと強いアタック、後方はフェイント。左右へのクロススパイクも打てます。