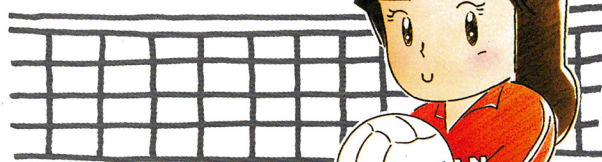


## 任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地  
TEL (075) 541-6113番(代表)  
東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22  
TEL (03) 254-1781番(代表)  
大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32  
TEL (06) 245-4155番(代表)  
名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号  
TEL (052) 571-2506番(代表)  
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地  
TEL (011) 621-0513番(代表)  
岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号  
TEL (0862) 52-1821番(代表)

© 1986 Nintendo  
T.Hashishita

## ファミリーコンピュータ™ディスク システム

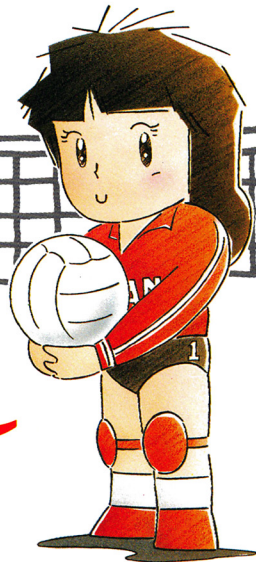


FMC-VBW

# バレーボール

## 取扱説明書

Nintendo®



このたびは任天堂「ファミリーコンピュータ™」  
ディスクシステム・バレーボール(FMC-VBW)を  
をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。  
ございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 目次

- 1. 使用上の注意.....P 1
- 2. コントローラー各部の名称と操作の説明.....P 2～3
- 3. ゲームの選び方.....P 4～5
- 4. 遊び方.....P 6～13

■ ボタン操作テクニック一覧表

## ディスクシステムが

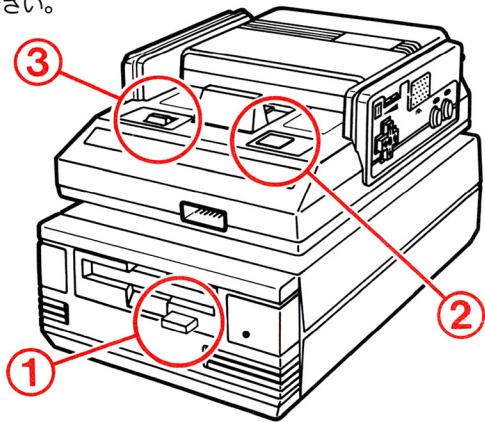
正常に作動しなくなった時には…

ディスクシステムが正常に作動しなくなった時には、テレビ画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されます。  
下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードが正しくセットされていません。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下です。 乾電池を新しいものに交換してください。
A, B SIDE ERR. 07	指定と違う面がセットされています。
ERR. 20～29	ファミコン本体・ディスクシステム・カードを買ったお店か、任天堂へ相談してください。

ディスクドライブの作動中ランプが点灯している  
時には、下記のことは絶対にしないでください。

- ① イジェクトボタンを押さないでください。
- ② ファミリーコンピュータ本体の RESET ボタンを押さないでください。
- ③ ファミリーコンピュータ本体の電源スイッチを切らないでください。



## 1. 使用上の注意

- 1) ディスクカードの磁気フィルム部分を直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりしないでください。故障の原因となります。
- 2) 直射日光の当る所や熱器具（ストーブやポット）等の近く、また、湿気の多い所、ホコリやチリの多い所へは保管しないでください。
- 3) 磁気を持っているもの（電気時計・磁石等）を近づけないようにしてください。
- 4) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油では、ふかないでください。

## 2. コントローラー各部の名称と操作

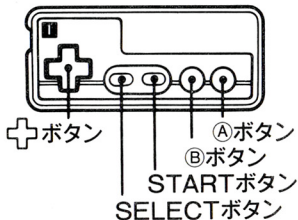
Volley Ball ゲームは攻撃と守備がめまぐるしく変わり、コントローラーの操作が複雑です。この取扱説明書をよくお読みいただき、早く操作になれて、ボタン機能を使いこなしてください。

※ゲームセレクトはⅠのコントローラーで行ないます。

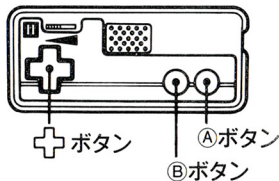
※TRAINING モードではⅠのコントローラーを使用してください。

※GAME モードではⅠとⅡのコントローラーを使用して対戦します。

### ●Ⅰコントローラー



### ●Ⅱコントローラー



- ホコリやゴミ、チリの多い所には置かないでください。



- 磁石を近づけないでください。



テレビ、ラジオ等にも磁力がありますので、注意してください。  
大切な記録が消えてしまうことがあります。

- 落としたり、踏んだり、強い振動やショックを与えないでください。使用しない時は、必ずプラスチックのカードケースに入れて保管してください。



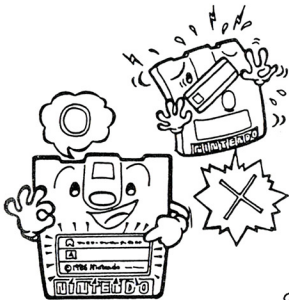
## ディスクカード取り扱い注意事項

注意事項を守って、ディスクカードを大切に使ってください。

- ディスクカードの磁気フィルム部分に、指で直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりは絶対にしないでください。



- シールをディスクカードに貼る場合は、指定位置へ、正しく貼ってください。(誤まった位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)



- 直射日光の当たる所や、熱器具の側、湿気の多い所には置かないでください。



## の説明

- SELECTボタン... ゲーム／トレーニングをセレクト。
  - 1人ゲームか2人ゲームをセレクト。
  - 男子リーグか女子リーグをセレクト。
- STARTボタン... ゲームのスタート。
  - タイム(ポーズ)の宣言・再開。
- + ボタン... 選手の移動。
  - ボールを飛ばす方向のコントロール。
  - Ⅱコントローラーでは対戦国の選択。
- ※2PLAYERゲームの場合、Ⅱコントローラーでも国の選択をします。
- Aボタン... サーブ・レシーブ・トスの動作。
  - 前衛の集合
- Bボタン... 低いレシーブ、クイック用のトス。
  - ブロック、アタック。

### 3. ゲームの選び方



■タイトル画面が表われたら、SELECT ボタンを押して $\odot$ を移動させ、GAME または TRAINING を選択し、START ボタンを押します。

- TRAINING モードは練習モードです。はじめてプレイする人はこのモードで練習してフィーリングをつかみましょう。
- GAME モードをセレクトすると、セレクト画面に変わります。



● SELECT ボタンを押して $\odot$ を動かし、1人か2人か、男子リーグか女子リーグかをセレクトします。

※男子リーグは女子リーグよりボールスピードが速くなっています。

- 次に $\oplus$ ボタンでカーソルを動かし、国を選択します。プレイヤーが2人のとき、 $\square$ コントローラーはオレンジのカーソル、 $\square$ コントローラーではグリーンのカーソルが動きます。各々の国を決めて対戦してください。

### ■ボタン操作テクニック一覧表

※左コートから攻める場合

サーブ	$\textcircled{A} + \textcircled{A} \oplus$
レシーブ	$\textcircled{A} \oplus$ または $\textcircled{B} \oplus$
トス	$\textcircled{A} \oplus$ または $\textcircled{B} \oplus$
アタック	$\textcircled{B} \oplus \rightarrow$ (強いアタック) $\textcircled{B} \oplus \uparrow$ (クロスアタック)
ブロック	$\textcircled{B} \oplus \rightarrow$ (2枚ブロック)
フェイント	$\textcircled{B} \oplus \leftarrow$ $\textcircled{B} \oplus \rightarrow$ (クロスフェイント)
2アタック ダイレクトアタック	$\textcircled{B} \oplus \rightarrow$
クイック	$\textcircled{B} \oplus$ (ショートトス) + $\textcircled{B} \oplus$

注)  $\textcircled{B}$ は、押したままにしてください。



## 【タイム】

①コントローラーに限り、STARTボタンでタイム(ポーズ)をかけられます。ただし、インプレイ中はタイムはかけられません。(実戦と同様)。

## 基本ルール

- 15点1セットで、先に3セットを取った方が勝ちです。
  - サーブ権のある側のみポイントできます。  
サーブ権のない側のポイントはサーブ権が移動するだけです。
  - 1セットごとにチェンジコートをし、フルセットの場合は、5セット目にどちらかが8点をとった時点でチェンジコートします。
- ※その他、ルールは本物のバレーボールに準じていますが、プログラム上、実戦ルールと多少異なる場合がありますので、ご了承ください。

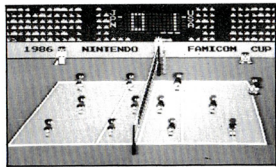
※1人ゲームのときは対コンピュータ戦です。このとき、国別により強さを変えてありますので、あなたの実力に合わせてコンピュータ側のチームの国を選んでください。

※対戦相手の強さは、①ソヴィエト ②中国 ③アメリカ ④キューバ ⑤ブラジル ⑥韓国 ⑦チュニジアの順です。  
以上の設定が終わったら、STARTボタンを押してください。  
ゲームの開始です。

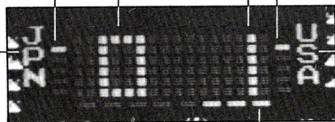
1	URS	ソヴィエト社会主義共和国連邦
2	CHN	中華人民共和国
3	USA	アメリカ合衆国
4	CUB	キューバ
5	BRA	ブラジル
6	KOR	大韓民国
7	TUN	チュニジア共和国

上記の順位は、WORLD CUP '81、'85の男女合わせた出場回数、成績から決定したものです。

# 4. 遊び方



これまでのセット成績 ※進行中のセット表示は、現在の得点 点減しています。



国名

国名

サーブ権の表示

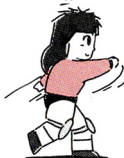
## ■ TRAININGモードの場合

ユニホーム 白

ユニホーム 赤



動けない

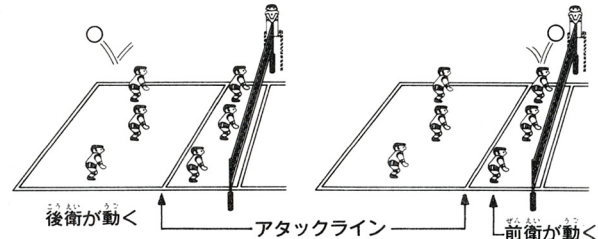


動ける

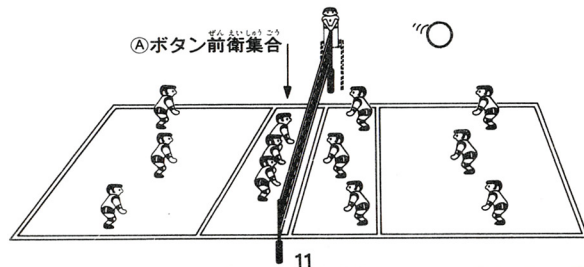
ボールのスピードが遅い練習用モードです。+ ボタンで動かせる選手のユニフォームが赤く変化して、動きがよくわかります。プレイの内容は、GAME モードと同じです。

## [選手の動き]

基本的にはボールがアタックラインよりうしろにある場合は後衛が、前にある場合には前衛が動きます。



敵コートにボールがあるときにAボタンを押すと、前衛がネットぎわに集合します。ブロックのための作戦です。





③ **+** ボタンを前方向に入れて、**B**ボタンを押したままにして  
おくと、2アタック、ダイレクトアタックが打てます。

※トスしたボールの落ちてくるタイミングをうまく合わせて、  
アタックしてください。

## 【ブロック】



**B**ボタン + **+** 2枚ブロック  
(押したまま)

②ブロック後のボールの方向（ブロックポイントかブロックア  
ウトか）は、ブロックの際ボールの当たった角度で決まります。

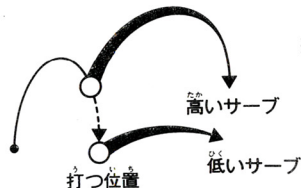
③ **+** ボタンを前方向に入れておくと、2枚ブロックがで  
きます。

①敵のアタッカーの前にブロッカー  
を移動させ（**A**ボタンで集合）、**B**  
ボタンを押し続けていると、ジャ  
ンプしてブロックします。

## ■GAMEモードの場合

### 【サーブ】

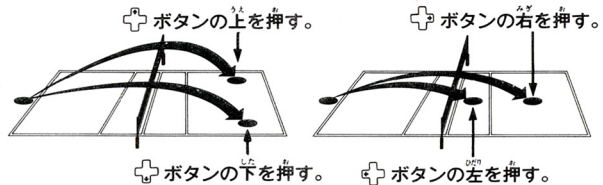
- ①ホイッスルが鳴ったら
- ②**A**ボタンでトスを上げ
- ③もう一度**A**ボタンを押すと、  
サーブができます。



**A**ボタン **A**ボタン + **+** ボタン

※トスしたボールを打つタイミ  
ングで強さを変えることがで  
きます。

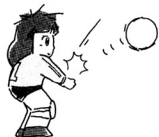
※ **+** ボタンを操作しながら打つと、ボールの方向と強さを変化  
させることができます。下図は左コートから攻める場合です。



**+** ボタンの下を押す。

**+** ボタンの左を押す。

## [レシーブ]



① ボタン + ボタン

▶ 相手に返す。

④ 3 打目は自動的に相手に返します。

※ ① または ③ ボタンを押している間は、 ボタンを操作しても選手は動きません。必ず、ボタンから指をはなして操作してください。

※ 3 打目が相手コートに返らないとコンピュータが判断した場合、ホイッスルがなります。

## [トス]



① ボタン + ボタン  
▶ 高くトス

② ボタン + ボタン  
▶ 低くトス

① 基本的には、① ボタンでレシーブします。

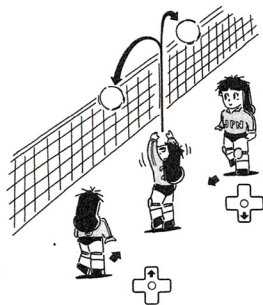
② ボタンを操作しながらレシーブすると、返す方向をコントロールできます。

③ ③ ボタンでレシーブすると、クイック用の低いボールが上がります。

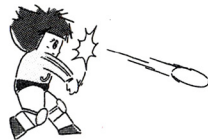
① ボタンを操作して選手をボールの下に動かし、① ボタンを押すとトスをします。

② ボタンでトスの方向をコントロールできます。

③ ③ ボタンを押すとクイック用のトスが上げられます。



## [アタック]



② ボタン  
(押したまま)

+  
クロススパイク  
フェイント 強い  
アタック  
クロススパイク

※ 前衛、後衛のセンターポジションの人がボールを打った時、次にどの選手を動かすかは、

ボタンの押した方向によって決められます。

※ ボールの下に入るには、コート面に映ったボールの影を追ってゆくのがコツです。

① 3 打目にボールの下に入り、② ボタンを押すとジャンプします。頭上にボールがあるときは、② ボタンを押したままにしておくのとアタックしてくれます。

② ボタンを前方向に入れておくと強いアタック、後方はフェイント。左右へのクロススパイクも打てます。