

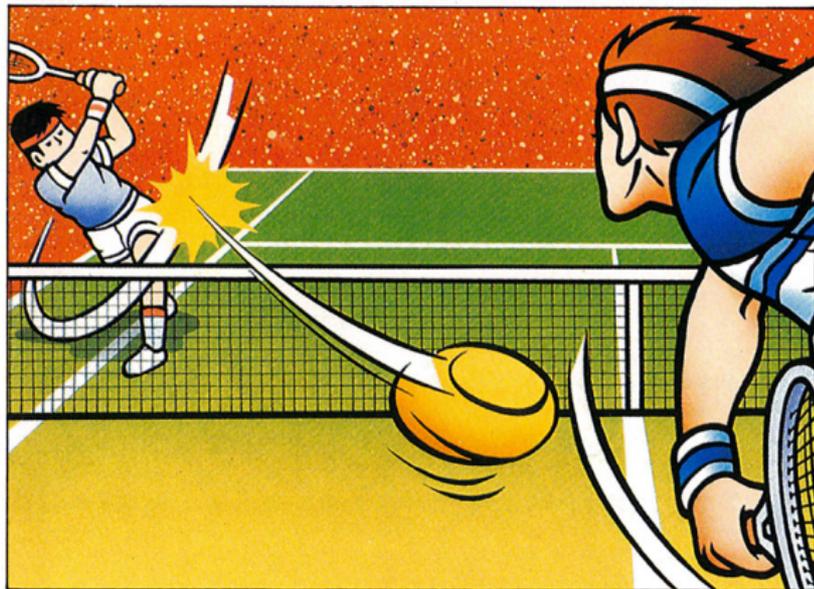
ファミリーコンピュータ™ ディスク システム



# テニス

FMC-TEN

## 取扱説明書



### 任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地  
TEL (075) 541-6113番(代表)

東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22  
TEL (03) 254-1781番(代表)

大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32  
TEL (06) 245-4155番(代表)

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号  
TEL (052) 571-2506番(代表)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地  
TEL (011) 621-0513番(代表)

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号  
TEL (0862) 52-1821番(代表)

© 1983 Nintendo

Nintendo®

このたびは任天堂「ファミリーコンピュータ™ディスクシステム・テニス (FMC-TEN)」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 目次

1. 使用上の注意……………P1
2. コントローラー各部の名称と操作の説明……P2～3
3. テニスの遊び方……………P4～8

## MEMO

## ■ テニス用語説明

### ★フォールト

サーブがサービスエリアに入らなかったボール。

### ★ダブルフォールト

サーバーは2回のサービスができますが、2回失敗した時はダブルフォールトが宣言され、ポイントを失ってしまいます。

### ★ロブ

山高ボール。

### ★タイブレーク

- 6ゲームオールになった時に適用されます。先に2ポイント以上の差をつけて7ポイントをとった方が勝ちとなります。
- 6ポイント・オールになった時は、どちらかが2ポイントの差をつけるまで続けます。

## 1. 使用上の注意

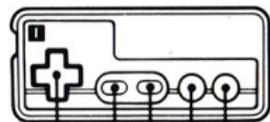
- 1) ディスクカードの磁気フィルム部分を直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりしないでください。故障の原因となります。
- 2) 直射日光の当る所や熱器具(ストーブやポット)等の近く、また、湿気の多い所、ホコリやチリの多い所へは保管しないでください。
- 3) 磁気を持っているもの(電気時計・磁石等)を近づけないようにしてください。
- 4) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油では、ふかないでください。

# 2. コントローラー各部の名称と 操作の説明

\*Ⅰコントローラーは、シングルス ゲーム SINGLES GAME  
ダブルス ゲーム DOUBLES GAME

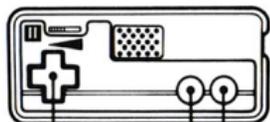
\*Ⅱコントローラーは、ダブルス ゲーム DOUBLES GAME

●Ⅰコントローラー



十字ボタン  
Aボタン  
Bボタン  
STARTボタン  
SELECTボタン

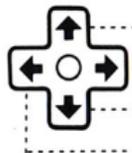
●Ⅱコントローラー



十字ボタン  
Aボタン  
Bボタン

●十字ボタン

プレイヤーを  
移動させます。



- ネットに近づきます。
- 右へ移動します。
- ネットから離れます。
- 左へ移動します。

●Aボタン

プレイヤーがスイングします。  
サーブの時にも使います。

●Bボタン

ロビング(山高ボールを打つ時)  
に使います。



サーブ



スマッシュ



フォア  
ハンド



バック  
ハンド



フォア  
ボレー



バック  
ボレー



フォアロブ



バックロブ

**【ルール】** ※実戦ルールとは、多少異なる場合がありますのでご了承ください。

**ポイント**

- 4ポイントとれば1ゲーム取得です。

0ポイント	ラブ……………0	2ポイント	サーティ……30
1ポイント	フィフティーン…15	3ポイント	フォーティ…40

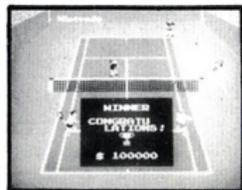
- 40-40はジュースです。どちらかのプレイヤーが2ポイントの差をつけるまで続けます。

**ゲーム**

- 6ゲームとれば1セット取得です。
- 6ゲーム・オールからはタイブレーク(ポイントの得失)方式で勝負を決めます。

**セット**

- 2セットとれば、その試合の勝者です。2連勝すると画面にピクトリー(優勝杯)が表示されます。



## [コート]

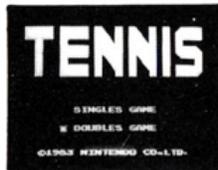
- 画面の手前が自分のコートになります。ネットの向こう側は対戦相手(コンピュータ)のコートです。

## [サーブ]

- サーブから試合は始まります。相手サーブの時、ボールをダイレクトに打ち返すと相手のポイントになります。
- 自分がサーブの時には、ベースラインの後にプレイヤーが自動的にセットされ、ボールがトスアップされます。落ちてくるボールにタイミングを合わせ、**A**ボタンを押してサーブをしてください。
- 高速サーブを打てるポイントがありますので、見つけ出してください。また、サーブをするタイミングによって、ネットにひっかかったり、オーバーしたりします。

## [ショット]

- +**ボタンでプレイヤーを前後左右に移動させます。飛んでくるボールにタイミングを合わせて**A**または**B**ボタンを押し、プレイヤーをスイングさせてボールを打ち返してください。
- 多彩なショットで攻撃できます。



## ●SELECTボタン

このボタンを押すごとに\*印が移動しますので、SINGLESかDOUBLESに合わせてください。

## ●STARTボタン

このボタンを押すと SELECT ボタンで押したゲームが始まります。

### 《ポーズ機能》

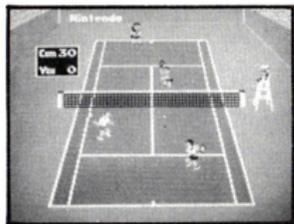
ゲームの途中で、一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、チャイムがなってゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

※ゲーム中、SELECTボタンは、はたらきません。

※対戦相手の強さは、1(初心者)……5(上級者)の5段階に設定されています。

※1-PLAYER(SINGLES)の場合は**I**コントローラーを使用してください。

※2-PLAYER(DOUBLES)の場合は**I**・**II**コントローラーを使用してください。



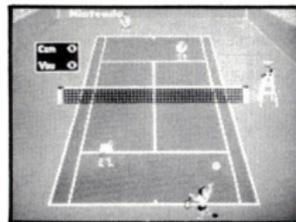
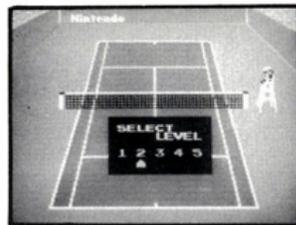
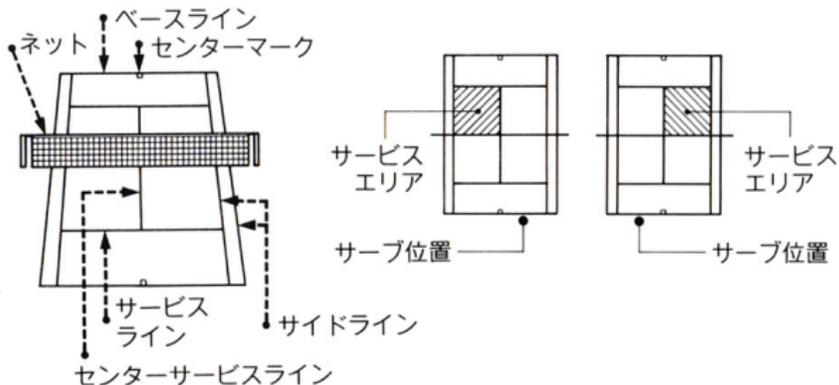
### あそ かな 3. 遊び方

TENNIS ゲームは、コンピュータを相手に1人で対戦するSINGLESと、コンピュータを相手に2人で対戦するDOUBLESがあります。

※試合は3セットマッチで、2セットを先取した方が勝ちになります。

※コートサイドラインは、SINGLESの場合は内側、DOUBLESの場合は外側になります。

※サービスエリアは、サーブ位置から見て、相手コートの斜線部分です(下図)。



- 1) SINGLESかDOUBLESを選んで後にSTARTボタンを押すと、次は対戦相手を選ぶ画面が出てきます。
- 2) 1～5段階の中から自分の腕前に合った相手を選んで十字ボタンでセットしてください。

※対戦相手は5段階の強さに設定されています。数が大きくなるほど強敵になり、それぞれユニフォームの色で区別しています。

対戦相手	1	2	3	4	5
ユニホームの色	薄緑	ピンク	水色	赤紫	黒
強さ	初心者………中級者………上級者				

※対戦相手の難易度が上がると、ユニホームの色が変わります。

3) もう1度 START ボタンを押すとゲームが始まります。