

SQF-SSD



**DISK SYSTEM**

ファミリーコンピュータディスクシステム



# 水晶の龍

**ドラゴン**



**DOG**

SQUARE

このたびはDOG・ファミリ  
ーコンピュータディスクシ  
ステム用ソフト「水晶の龍」  
をお買い上げいただき、誠に  
ありがとうございます。  
このソフトをお楽しみいた  
だく前に、本マニュアルを  
御一読願えれば、ソフトの  
面白みも倍増することと、  
確信いたしております。御  
用とお急ぎでないむきは、  
是非ともご覧ください！

## も く じ

プレ  
ストーリー

こうして  
じけん お  
事件は起こった ……………3p

もく  
操作  
マニュアル

ゲームを  
はじめよう……………27p

チエツク  
ポイント

ゲームは  
こうしてすす  
進めよう……………36p

ちゅうい  
注意事項

ディスクカードは  
大切にしよう……………48p

こうして事件は起こった

# 水晶の龍

ドラゴン

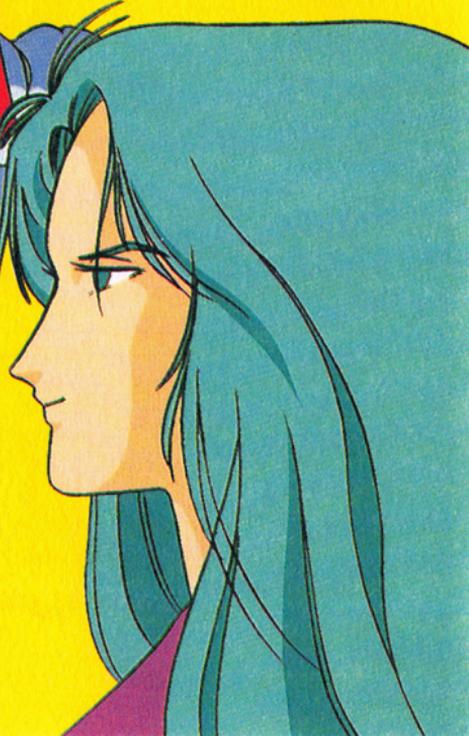
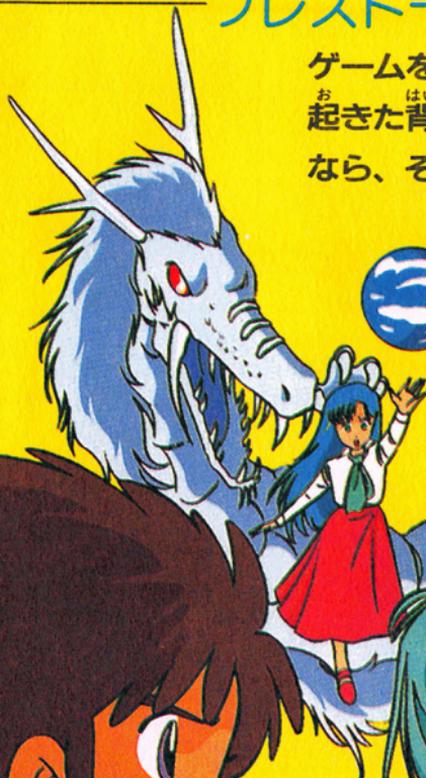
## プレストーリー

ゲームを始める前に、まず事件の起きた背景を知っておこう。なぜなら、それが事件解決への糸口になるから。そして、より楽しくゲームをするために……。

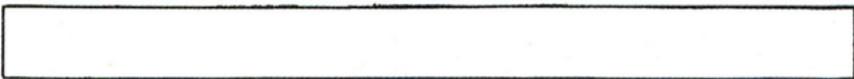
● ゲームをするために……。

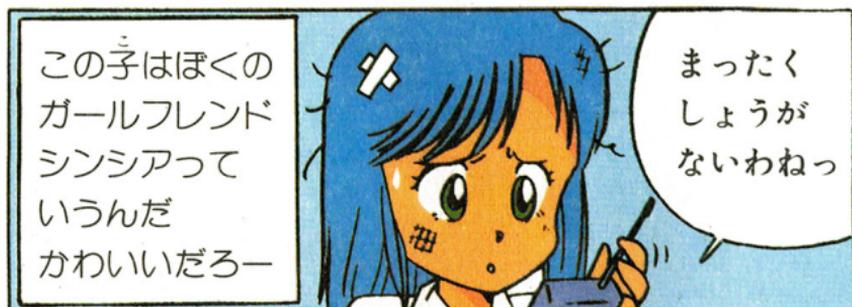
まんが／佐藤元

セル・ワーク／桑畑恵子

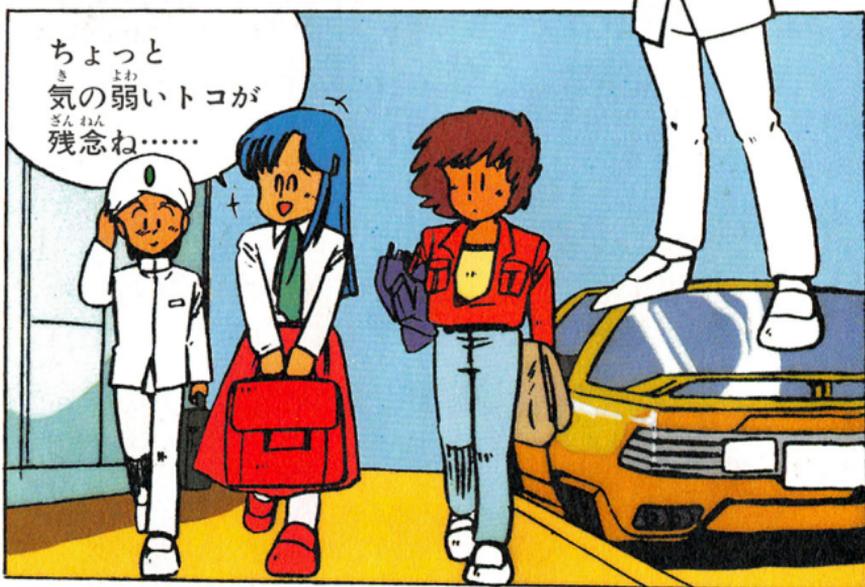
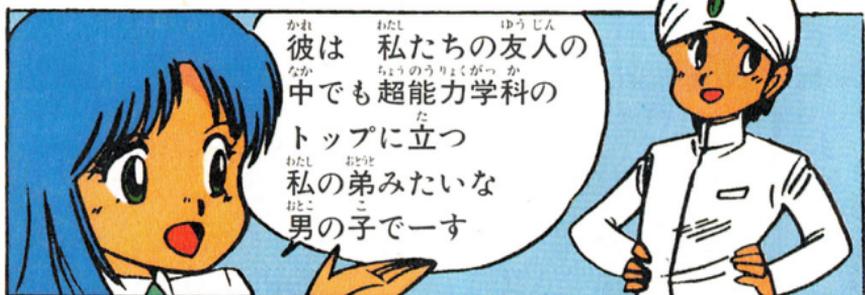
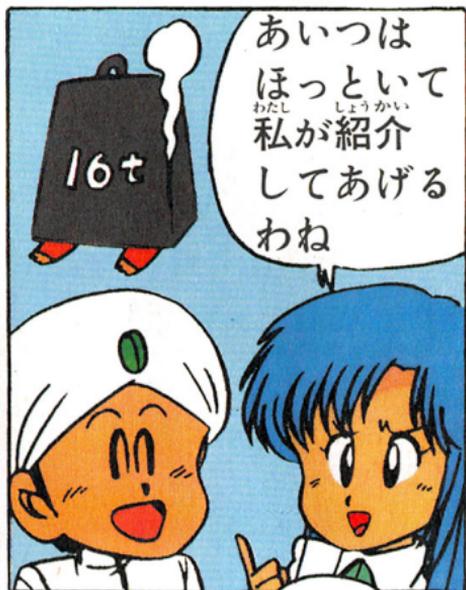












あーっ!

ナイル! さっき何で  
おまえだけ無事  
だったんだ!?

ドキ

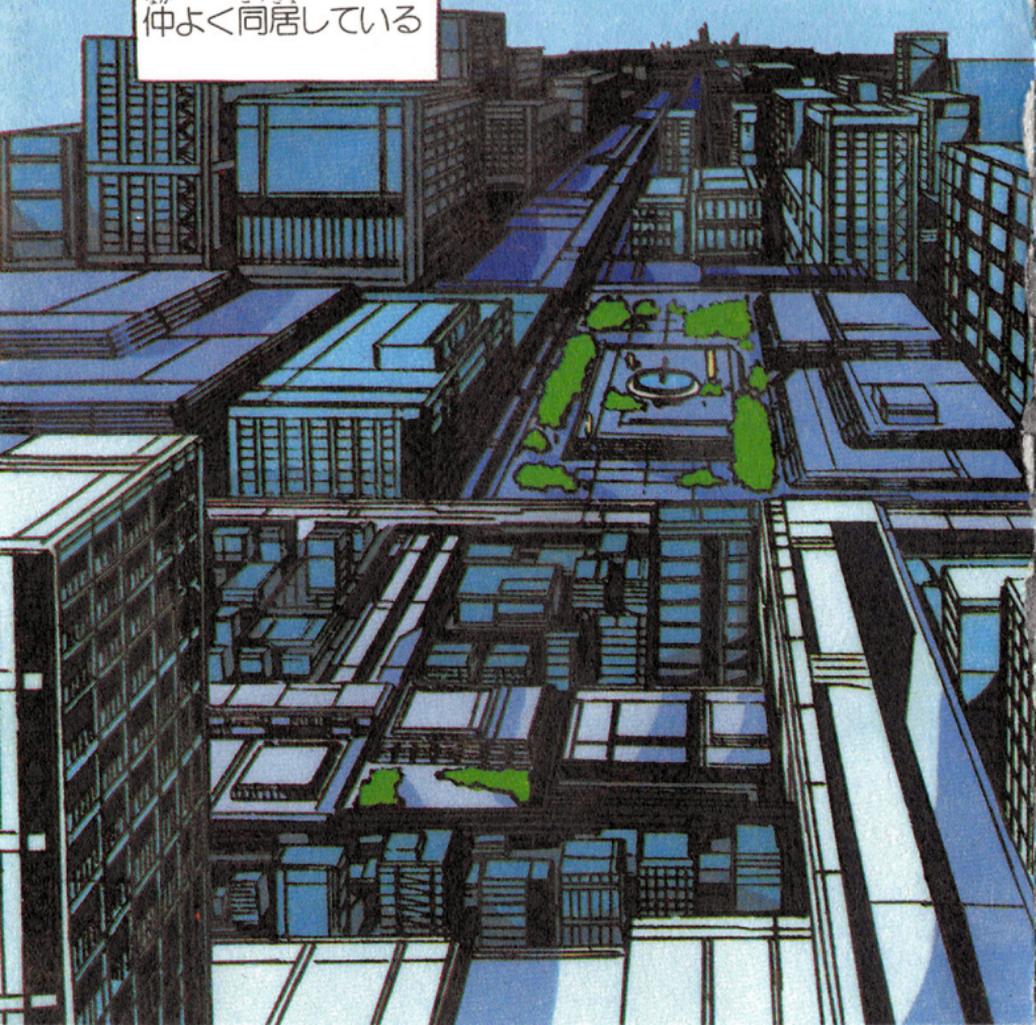
そーいえばそうね  
あなただけケロッと  
してるわねー!!

自分だけ念力バリアー  
張ったな——っ!!

そ、そーだ  
ぼくらの街を  
紹介します

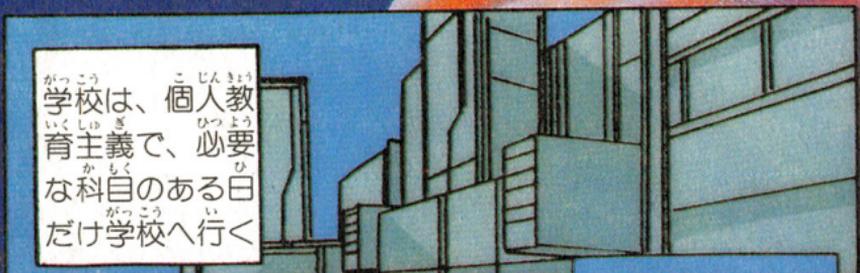
ぼくらの街は超近代  
的<sup>てき</sup>な都市<sup>とし</sup>計画<sup>けいかく</sup>に基<sup>もと</sup>づ  
いて作<sup>つく</sup>られたステキ  
な街<sup>まち</sup>だ

道路<sup>どうろ</sup>が広<sup>ひろ</sup>く、緑<sup>みどり</sup>が  
多<sup>おほ</sup>いこの街<sup>まち</sup>には、  
いろい<sup>じん</sup>ろな人種<sup>しゆい</sup>が  
仲<sup>なか</sup>よく同居<sup>どうきよ</sup>している



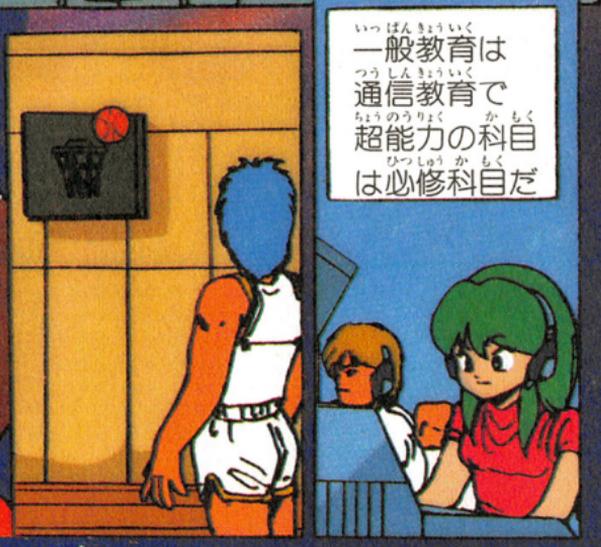


ほかの惑星も、星ごとに国が独立している。  
惑星間を結ぶ交通機関はエア・バスが便利だ



学校は、個人教育主義で、必要な科目のある日だけ学校へ行く

けど



一般教育は通信教育で超能力の科目は必修科目だ



しゅくだい わす  
宿題を忘れると  
みんなと  
おな  
同じように  
なります

けほつと  
!!

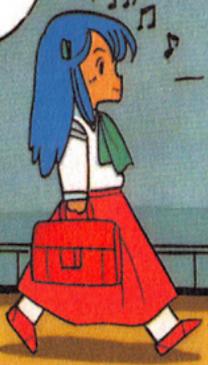


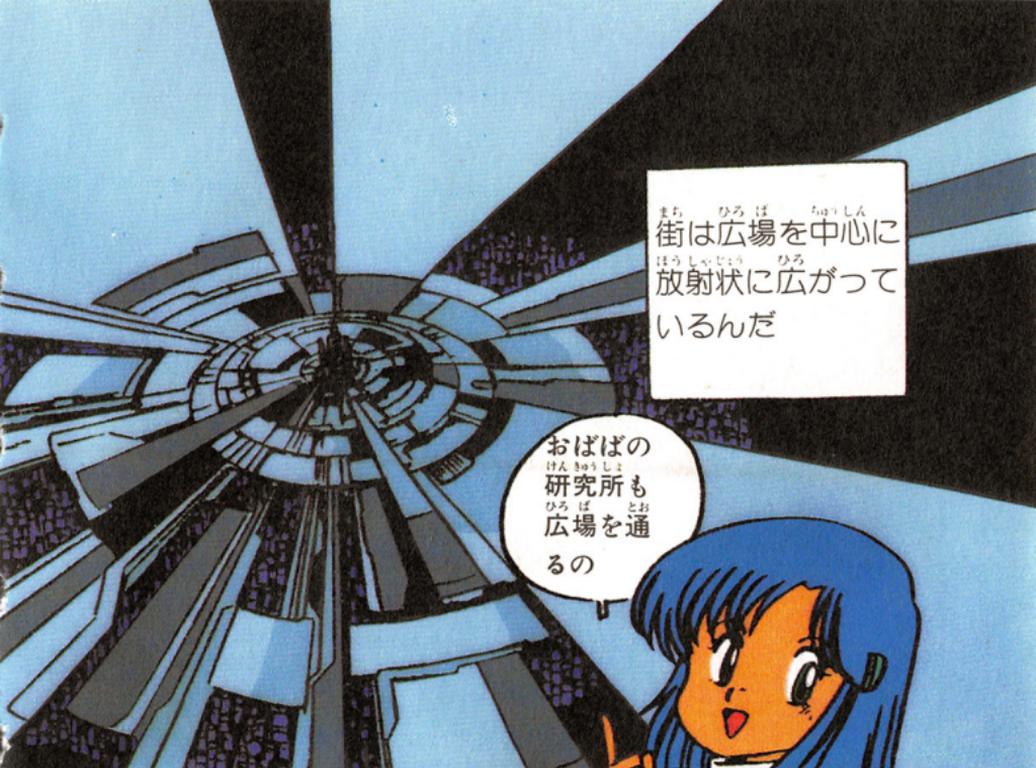
ちやんと  
おばばに  
あやまってよ!!



ね、ねえ  
おばばって  
こわいんでしょ?

うーん、死刑台に  
しんきょう  
向かう心境だナ...





まちひろぼ ちゆうしん  
街は広場を中心に  
放射状に広がって  
いるんだ



おばばの  
けん けん けん  
研究所も  
ひろば  
広場を通  
るの



おう  
いま  
今  
かえ  
帰り  
なのかい!?



なん  
何だい  
あいつは!?

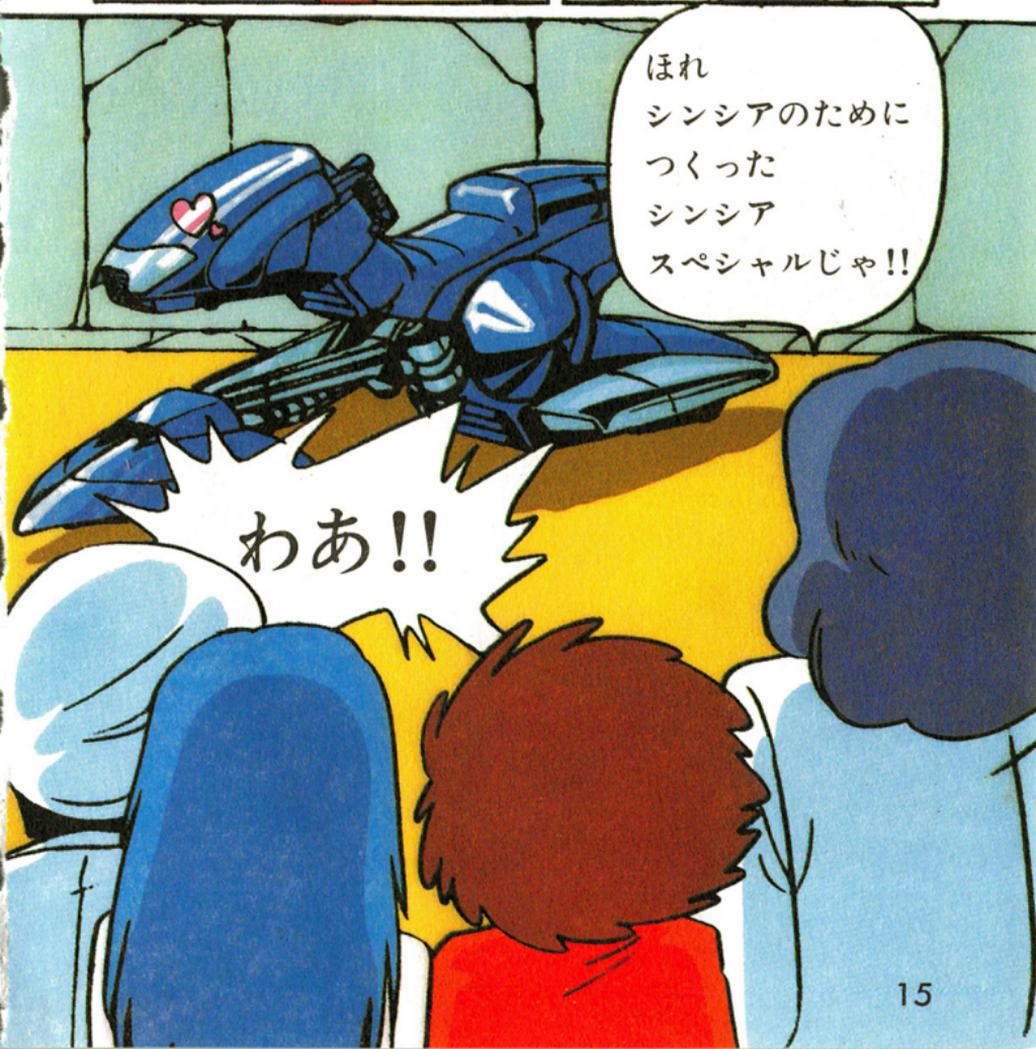
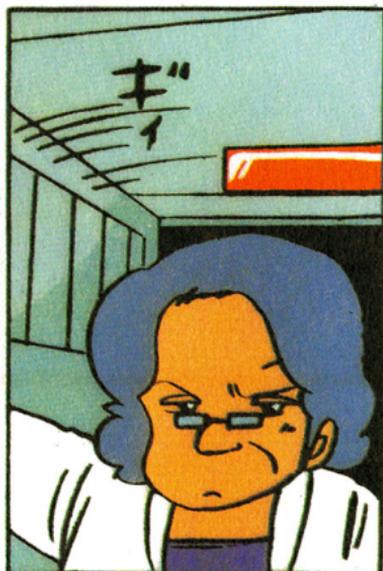


ほほ



おばばはねー  
か かわりもの  
変り者で怖そう  
だけど、りっぱな  
か かがくしゃ  
科学者なんだよ







ありがとう、おばば  
ステキだわ

そっか  
そうか



で、おばばあ  
支払いのことだけど



バカだね!  
こどもがそんなこと  
考えるんじゃないよ

えっ  
ええ



どうだい  
うちによって  
おやつ  
食べないかい?

ずるずる



というわけで  
ほんとはいいおばばで  
みんなから頼りに  
されてるんだ!!



なにをかくそうー  
ぼくのジェット・  
スケボーだって  
おばばの作品なんだ



ん?  
なん  
何だい

ねえ  
おばば  
知ってる?



すいしょう ドラゴン  
"水晶の龍"  
じけん  
事件のことよ





おばばの研究所  
けんきゅうじょ



にちようび  
日曜日!  
!

えーっ!!  
ホント  
かよー!!

あっ  
あの  
まぼろし  
幻の……

そーよ

いっばん ひと て はい  
一般の人には手に入らない  
スペースランドの  
スペシャルコースの  
1日券  
いちけん  
なの!?

いく!?

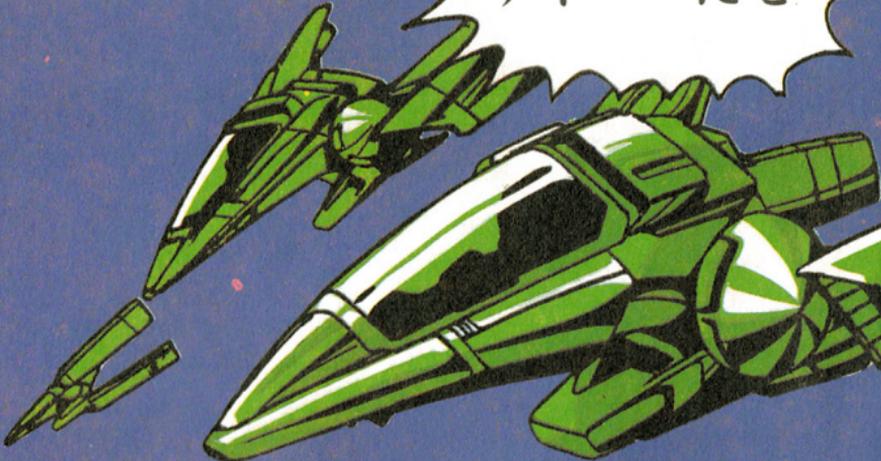
こいつを  
さそった  
のは  
ミスだった  
かな?

エアポートは  
しず  
静まり  
かえっている

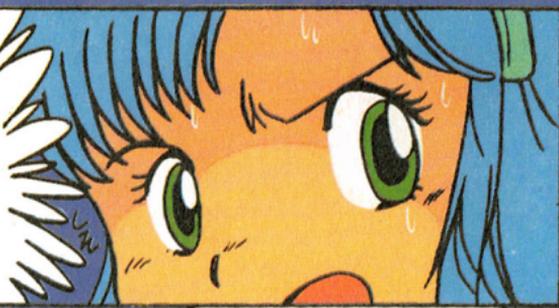
えーっと  
ただ今<sup>いま</sup>シャトルは  
こがたの1人乗りしか  
で  
出ておりません  
しょうしょう<sup>たか</sup>  
少々お高く  
なりますが……

だいじょうぶ だいじょうぶ  
大丈夫! 大丈夫!  
こっちにはお金持ちが  
いるから

さいきん  
最近  
ぶっそーな事件<sup>じけん</sup>が  
お  
起きてますから  
きをつけてくだ  
さいよ!!



いえい  
サイコーだぜ



ひと  
人のおこづかい  
つか  
使っというて  
なに  
何が  
サイコーよ!!



やあよーだ!  
あっ!!  
あれは!?

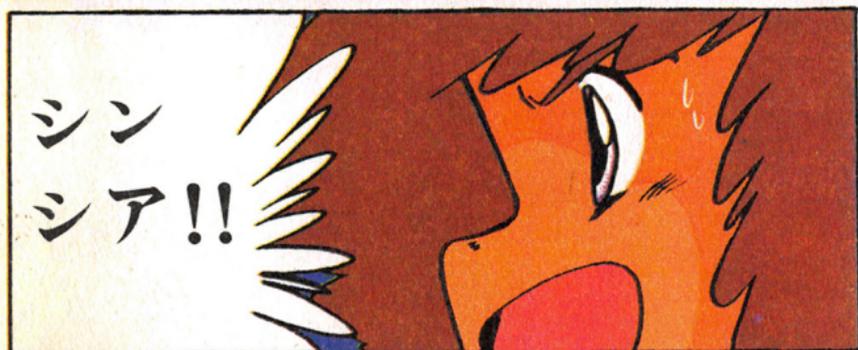


まあまあ、くさらないで...  
どうだい  
ムーン・シティまで  
競争まいつそうしないか?





すいしょう ドラゴン  
水晶の龍!?





シンシア!!

ガッ

さあつ  
キミの  
ぼうけん  
冒険が  
はじ  
始まった…

きつ  
きみ  
君は!?

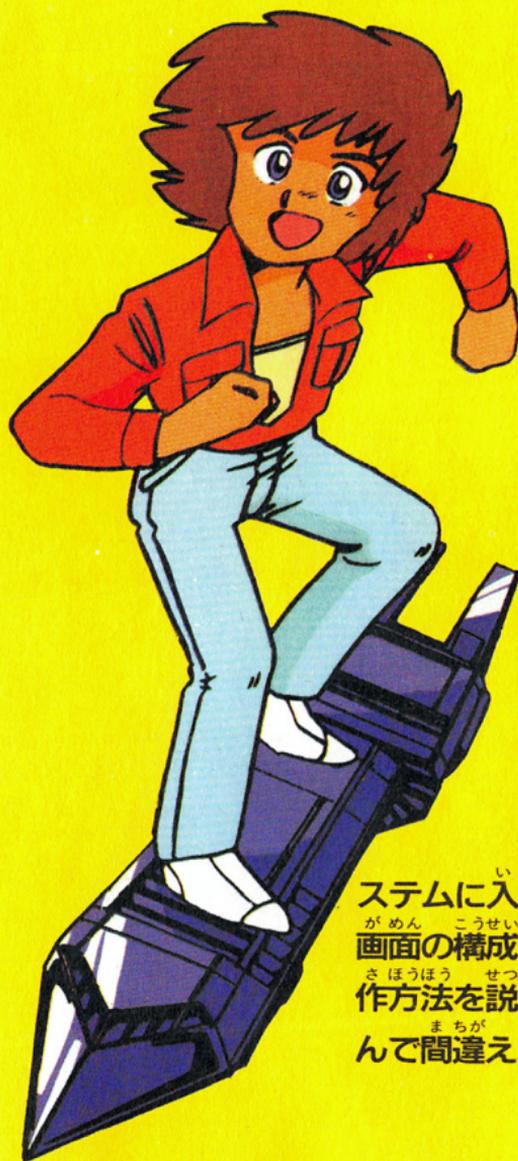


ゲームを始めてみよう

# 水晶の龍

ドラゴン

操作マニュアル



これをちゃんとして  
読まないといけない  
だよ——っ

さて、プレストーリーはわかった。さっそくゲームを始めてみたいね。ここからは、ゲームソフトをディスクシステムに入れる正しいやり方と、画面の構成、アイコンの種類と操作方法を説明しているよ。よく読んで間違えないようにしよう。



# ソフトを動かすための前準備 キチンと手順を守ろう

## ディスクシステムの起動の仕方

ファミコン本体とRAMアダプタ、  
ディスクシステムを正しく接続する。



◎この画面がちゃんと出ないときは、接続をよく確かめよう



本体のPOWER

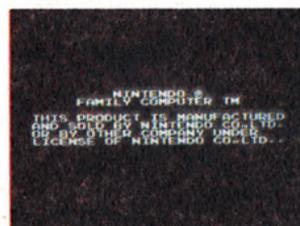
をON! おなじみマリオとルイージの追っかけ

っこの画面になるね。よし、ディスクカードをセットだ。SIDE A を上にするのを忘れちゃいけない! OK?



◎ディスクをセットすると、表示がちよつと変わって...

この画面になるね。よし、ディスクカードをセットだ。SIDE A を上にするのを忘れちゃいけない! OK?



オーケー  
OKだ!

◎この文字画面が出てくればOKだ。さあ、始めるぞ!

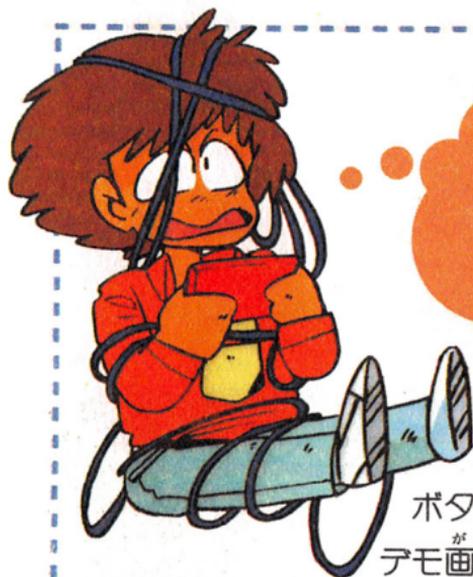


◎表裏をまちがえた。SIDE Aを上にしてセットし直そう

これは失敗!!

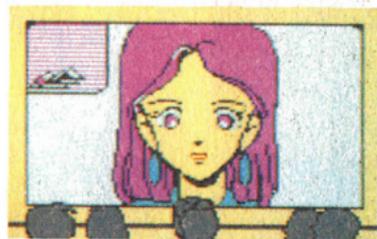
# オープニングが はじ 始まって……

お待ちかね、オープニング画面だ。うまく起動しなかったときは、50ページを参照してね。

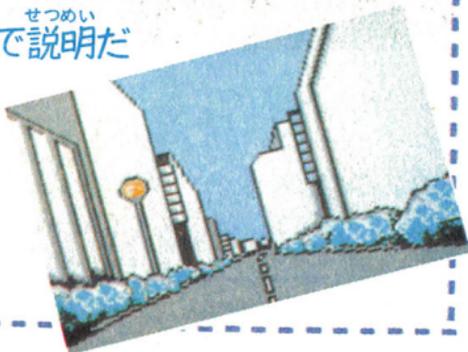
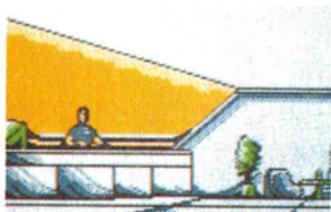


がめん  
デモ画面  
には  
おお  
大きなヒントが  
あるんだ

スタート画面で、スタートボタンを押さないでいると出るデモ画面はヒントになるよ。



がめん せつめい  
プレストーリーを画面で説明だ



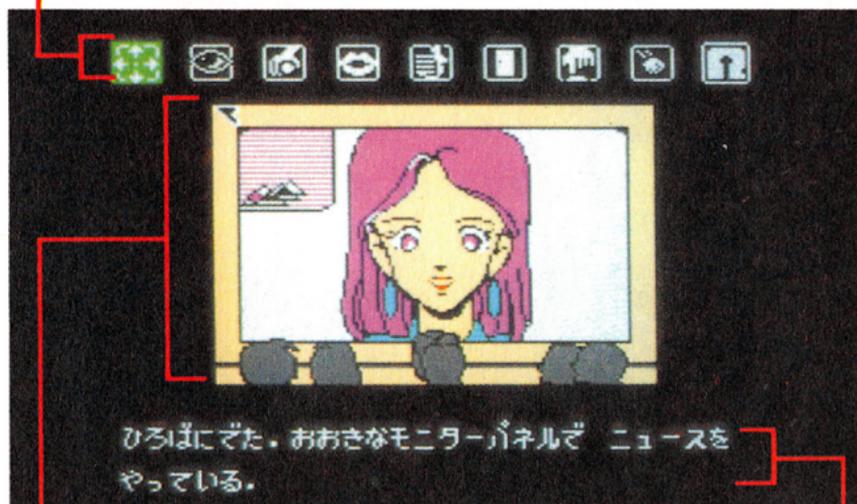


## がめん こうせい 画面はこう構成されている

### なまえ やくわり 名前とその役割

このゲームの画面はちょっとかわっているんだ。画面が3つに分かれていて、それぞれ役目が違うから覚えようね。

**アイコン** コマンドをわかりやすく記号で表わしたものだ。このアイコンの選択は次のようにするんだ。Bボタンを押しながら十字ボタンを左右に動かすと緑色のカーソルが移動する。希望のアイコンに来たら、Aボタンを押して決定するんだ。



ひろばにぞた。おおきなモニターパネルで ニュースをやっている。

## がめん メイン画面

## メッセージ

移動した場所の景色や登場人物を示す画面。この画面の中に矢印のカーソルがあり、これを十字ボタンで移動し、対象物を指示する。

画面の中の状況、対象物の説明などの情報を示すもの。コマンドの入力によって変化する。よく読んでおくことが大切なポイントだ。



# アイコンの種類と操作方法

## 手順を覚えよう

アイコンの選択は、**B** ボタンを押しながら十字ボタンの左右の移動で決まる。そのあとは次の各項のやり方で行う。



移動

**B** ボタンで方向選択、**A** ボタンで決定、実行

移動アイコンを**A** ボタンで選択。画面に↑が表示される。**B** ボタンを押すごとにその場面で移動できる方向が1つずつ順に表示されるので、必要な方向が出たら**A** ボタンで決定、実行する。スタートボタンを押すとキャンセルされて、アイコン選択前の状態にもどる。



見る  
調べる

カーソルを対象物に移動、**A** ボタンで決定、実行

カーソルを十字ボタンで見たい対象物に移動させ、**A** ボタンで決定、実行する。



取る  
もらう  
買う

カーソルを対象物に移動、**A** ボタンで決定、実行

カーソルを、十字ボタンで手に入れたい対象物に移動させ、**A** ボタンで決定、実行する。



はな  
話す

カーソルを対象物に移動、**A**ボタンで決定、実行

カーソルを、十字ボタンで話したい相手に移動させ、**A**ボタンで決定、実行する。



つか  
使う

カーソルを対象物に移動、**A**ボタンで決定。次に十字ボタンでアイテム選択、**A**ボタンで決定、実行

アイテムを使用したい場所へ、十字ボタンでカーソルを移動させ、**A**ボタンで決定。次に十字ボタンの上下で、アイテムを選び、**A**ボタンで決定、実行。スタートボタンを押すと、使うコマンドそのものがキャンセルされる。



あ  
開ける  
し  
閉める

カーソルを対象物に移動、**A**ボタンで決定、実行

カーソルを、十字ボタンで開きたい対象物、または閉めたい対象物に移動させてから、**A**ボタンを押すと決定、実行する。



そう  
操作する

カーソルを画面上にある対象物に移動、**A**ボタンで決定、実行

自分の持っているアイテム以外で、画面に出ている機械類を使ったり操作したりしたいとき、カーソルを対象物に移動させ、**A**ボタンで決定、実行する。





## てばな 手放す

カーソルを、アイテムを<sup>てばな</sup>手放す（捨てる、<sup>お</sup>置く、はめる、<sup>わた</sup>渡す）場所に<sup>ぼしよ いどう</sup>移動させ、<sup>A</sup>ボタンで<sup>けってい</sup>決定、<sup>じゅうじ</sup>十字ボタンで<sup>せんたく</sup>アイテム<sup>せんたく</sup>選択、<sup>A</sup>ボタンで<sup>けってい</sup>決定、<sup>じっこう</sup>実行

カーソルを、アイテムを<sup>てばな</sup>手放す（捨てる、<sup>お</sup>置く、はめる、<sup>わた</sup>渡す）場所に<sup>ぼしよ いどう</sup>移動させ、<sup>A</sup>ボタンで<sup>けってい</sup>決定。次にどのアイテムを<sup>てばな</sup>手放すかを<sup>じゅうじ</sup>十字ボタンの上下で<sup>せんたく</sup>選択、<sup>A</sup>ボタンで<sup>けってい</sup>決定、<sup>じっこう</sup>実行する。スタートボタンでキャンセル。



## セーブ ロード

<sup>じゅうじ</sup>十字ボタンで、セーブかロードの<sup>せんたく</sup>どちらかを選択。<sup>A</sup>ボタンで<sup>けってい</sup>決定、<sup>じっこう</sup>実行

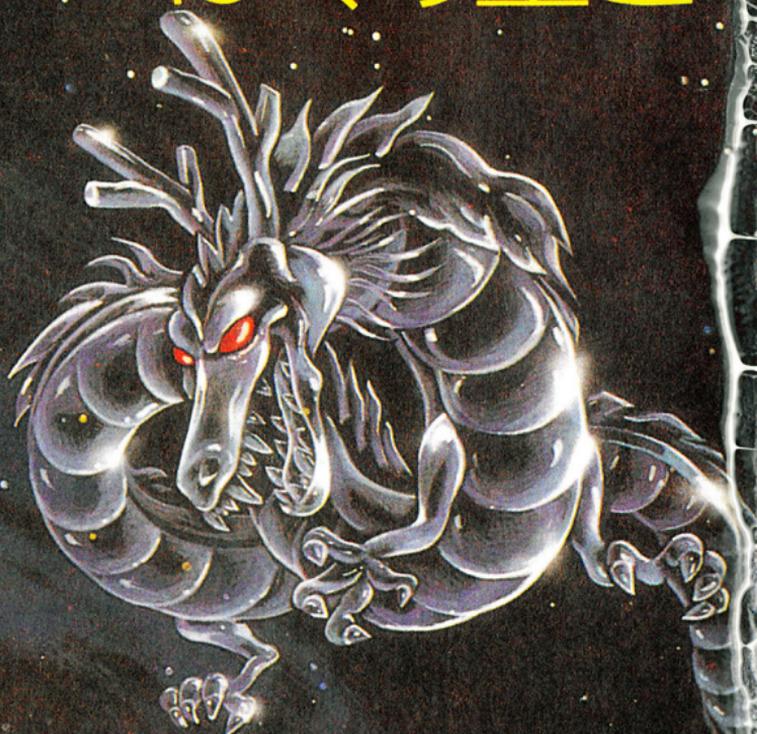
<sup>じゅうじ</sup>十字ボタンの上下で、セーブか、ロードの<sup>ひょうじ</sup>表示<sup>せんたく</sup>を選択し、<sup>A</sup>ボタンで<sup>けってい</sup>決定、<sup>じっこう</sup>実行する。スタートボタンでキャンセルする。

**もちもの表示** <sup>ひょうじ</sup>セレクトボタンを押すと、<sup>いま</sup>現在<sup>もつてい</sup>持っているアイテムが<sup>ひょうじ</sup>表示され、<sup>じゅうじ</sup>十字ボタンの上下で<sup>しゆるい</sup>どんな種類があるかが<sup>かくにん</sup>確認できる。スタートボタンでキャンセルされる。

## ちゅうい 注意

- メッセージの<sup>さいご</sup>最後<sup>で</sup>に<sup>お</sup>印が出たときは、<sup>ひ</sup>引き<sup>つ</sup>続きメッセージが<sup>ひょうじ</sup>表示されるので<sup>A</sup>ボタンを押すこと。
- アイテム使用のときは、<sup>たいしょうぶつ</sup>まず対象物にカーソルをあわせてから、アイテムを<sup>せんたく</sup>選択し、<sup>A</sup>ボタンを押すこと（<sup>しゆり</sup>順序を<sup>まちが</sup>間違えないこと）。
- ゲーム中、<sup>リセット</sup>リセットボタンを押すと、はじめの「ドラゴン出現」のシーンに戻り、<sup>さい</sup>再スタートする。ただしディスクのB面が<sup>せ</sup>セットされている場合は、ディスクを<sup>うら</sup>裏返さないと<sup>さい</sup>再スタートしない。

ほし  
ぼくの星と



ほし  
ぼくの星

# アリアス星<sup>せい</sup>



アリアス・ムーン



アリアス星<sup>せい</sup>

ぼく、ヒュー・ルーカス。このゲームの主人公だよ。<sup>しゅじんこう</sup>  
今回の“水晶の龍”事件にかかわる宇宙マップを紹介しようと思う。まず、ぼくの星。ぼくの星は地球と同じような、緑が豊かな美しい星だよ。そして回りにはいくつかの惑星が点在している。そしてその星と星との間には大型シャトルが航行しているぞ。  
その星の1つのアリアス星はアリアス・ムーンという砂漠の星を従えている神秘の星なんだ。今度の事件と何か関係があるかもしれない。だって水晶の龍はぼくの星とアリアス星の間に出現するのだから。

ゲームはこうして進めよう

# 水晶の龍

すい しょう

ドラゴン

チェックポイント



これから<sup>じっさい</sup>実際にボク、  
ドラくんがゲームを  
はじめてみるよ。キミ  
もいっしょにやっ  
てみようよ。ボクの腕<sup>うで</sup>  
前<sup>まえ</sup>をみていてよ!!

まんが / 佐藤元  
セルワーク / 桑畑恵子





うへへ——っ  
目のパッチリした  
かわい子ちゃんだ〜  
おっ、何か話してるぞ!!



よーし!  
見たり話したり  
コマンド  
してみるぞー



あれ——っ  
そんなに  
見つめないで  
くれ〜っ!!



みるアイコンを選択  
して、カーソルを目  
に移動させよう。

次にⒶボタンを押すと、右  
のようなメッセージが出た  
よ。この人の目はちよつと  
変わっているんだね。





「ほら、さみのろしがみえてきた。もう むちゃなことほ  
しなようにね。さぞっけでおかえり。」

このほかにもいろいろ  
カーソルを動かして、  
見たり、話したりして  
みよう。新たな発見が  
あるかもしれないよ。

なるほど！  
こうやってやるのか



私って美しい？  
やっぱり  
スターかしら？



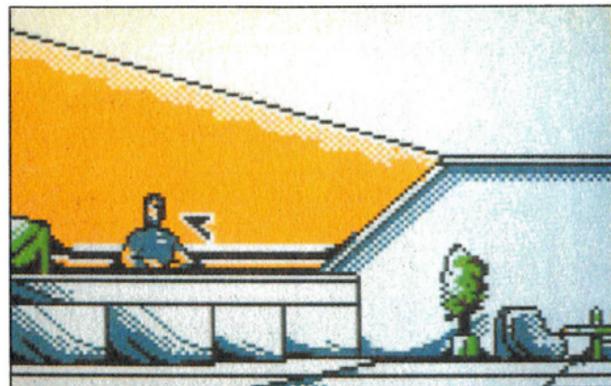
ムギュ!!

16t

そろそろひっこめ！  
もう次へ行こう



ユージンとの会話が終  
わると次はエアポート  
の場面に移動する





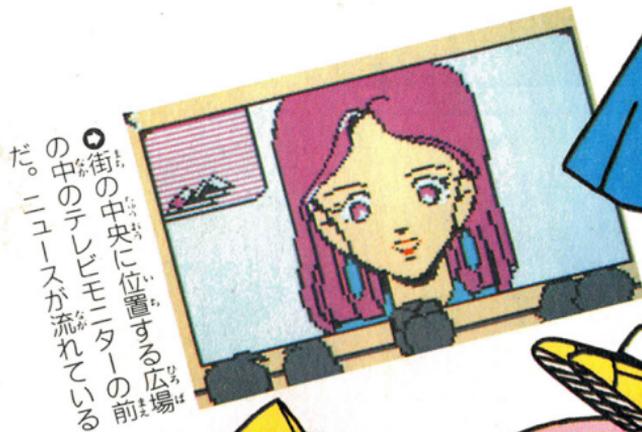
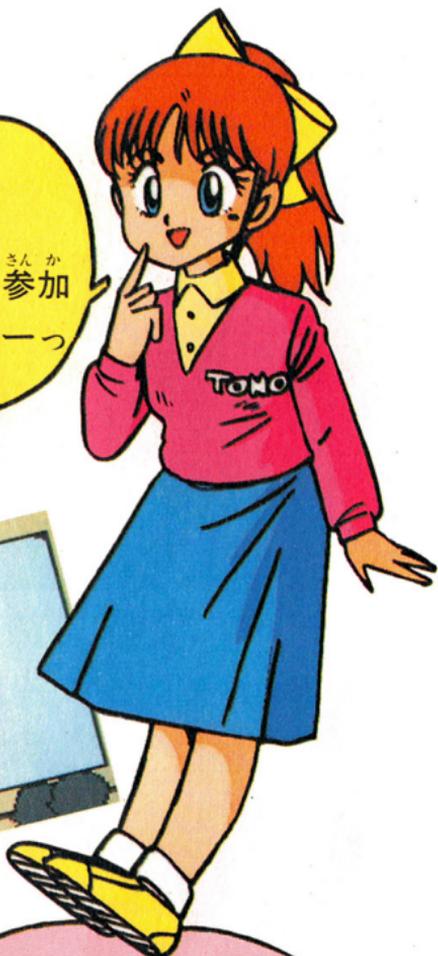
さあ、ここからは、自分で移動の操作をしなければ場面は変わらない。まず⑧ボタンを押しながら十字ボタンの左右で“移動”アイコンを選び、④ボタンを押す。そのあと、⑧ボタンを押して、行きたい方向を選び、④ボタンで決定、実行するんだ。どんなシーンが出るかな？





◎ 井然とした街並だ。この道を進むとどこへ出るのだろう。この街の中も調べると情報があるかも

うわー  
トモも  
ゲームに参加  
したいなーっ



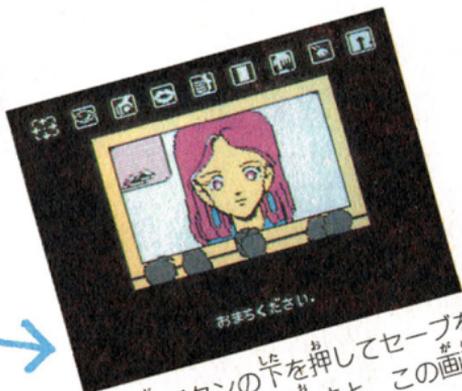
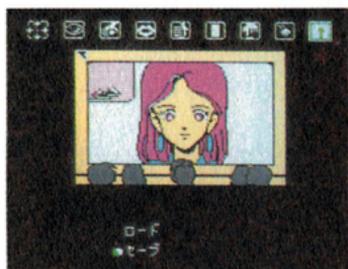
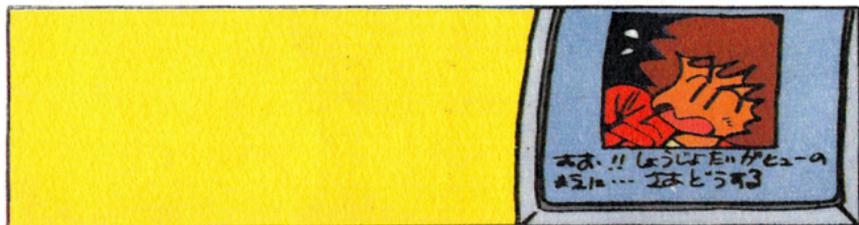
◎ 街の中央に位置する広場の中のテレビモニターの前だ。ニュースが流れている

各画面できちんと情報をとっておかないと、あとで進めなくなることがあるんだって——



このマンガの作者は  
少女隊のトモちゃんの大ファンさ





- ①まず、ⓐボタンを押しながら十字ボタンを使って、“セーブ・ロード”アイコンを選んで②ボタンを押そう

## セーブの方法

- ②十字ボタンのカードを押し、セーブを選んでⓐボタンを押すと、この画面になるから、ちょっと待っててね



- ③さて、今までのゲーム進行が記録され、セーブがすんだわけだ。カードをとり出し、電源を消して休憩だ

さあ、今日こそガンバって迷子  
にならないようにするゾ!! と  
意欲だけはいっぱいドラくん  
だ。どうも強気だと思ったら、  
女の子を連れてきたゾ!



今日はゲームに強い  
エリちゃんが  
助けてくれるぞ!



①ゲームをスタートさせてから、  
「ドラゴン出現」のシーンまでは、  
コマンドは使えない



②ユージンが出てきたら、「セーブ・  
ロード」アイコンを選び、  
ロードを十字ボタンで選択する



③④ボタンを押すと、おましく  
くださいというメッセージのあと、  
ゲームの続きができる

## ロードの方法

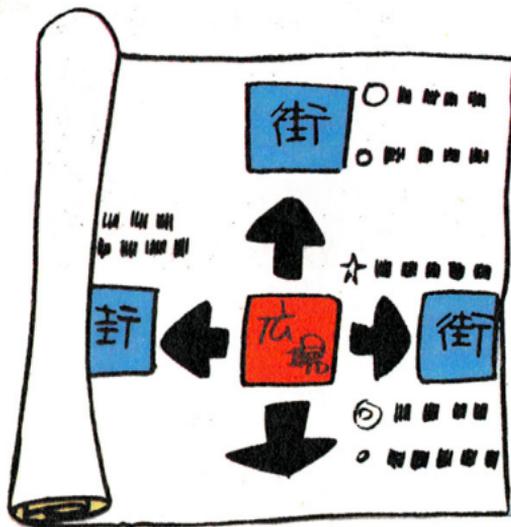


ここで、エリちゃん  
がドラくんに、大事な  
ヒントを教えてください  
ました。それはね、まず  
自分なりのマップをつ  
くるんだって。

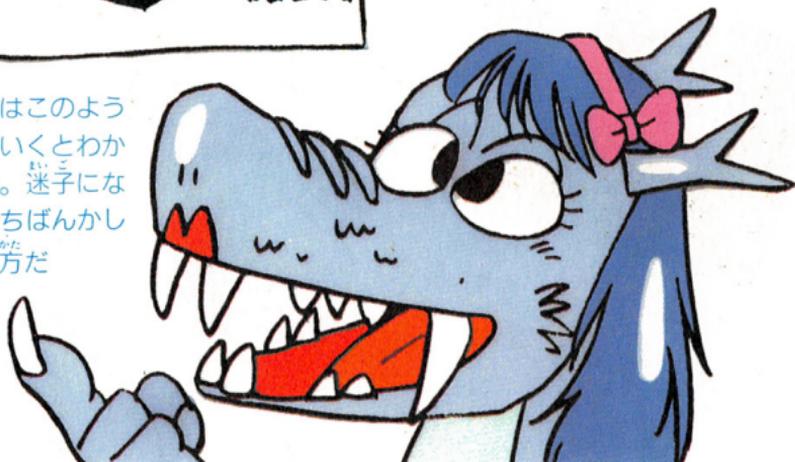
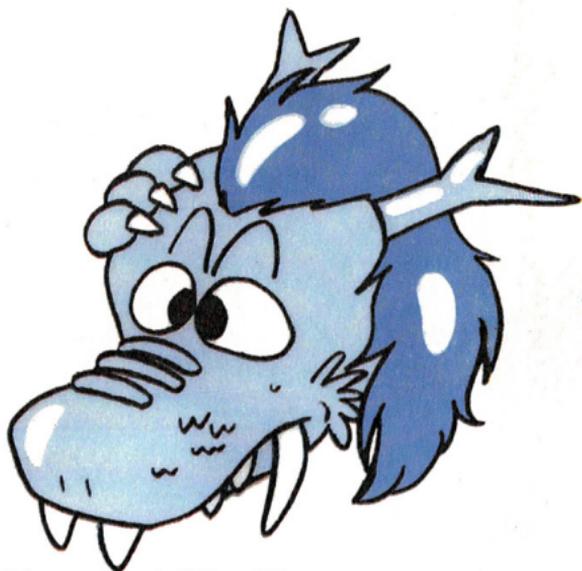
まず、出発点から自  
分がどのように移動し  
たかを矢印でメモして

いこう。そして、その場  
所で得た情報は何か、ど  
んなコマンドを入力し  
たらその情報が出てきた  
かを簡単に記してお  
こう。それを次々に繰  
り返すとマップのよう  
なものができ

てくるでしょう。それが  
迷子にならないコツ  
なんだって。たしかに  
一度失敗したことは  
間違えなくなるね。  
マップにしなくても、  
最短手順だけを表  
にするのも1つのやり  
方だね。いろいろ工夫  
してみよう。

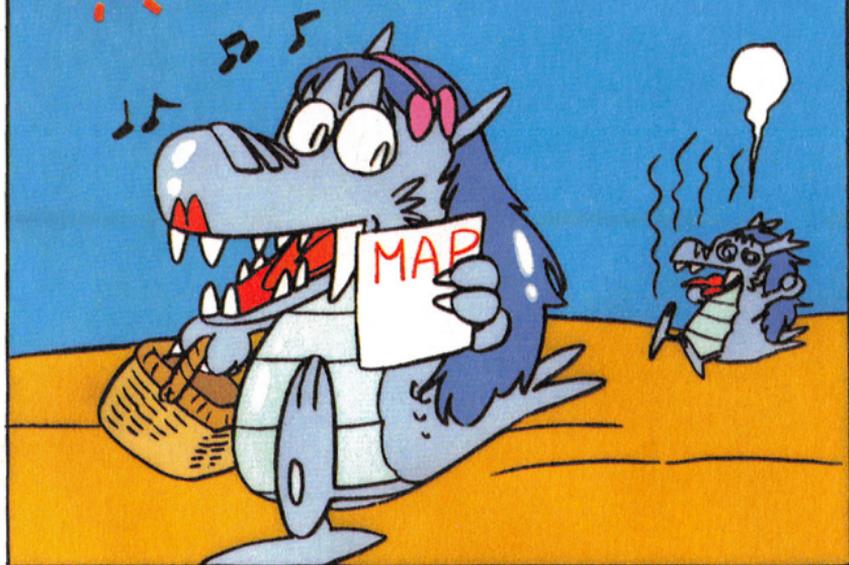


●マップはこのよう  
に書いていくとわか  
りやすい。迷子にな  
らないいちばんかし  
こいやり方だ



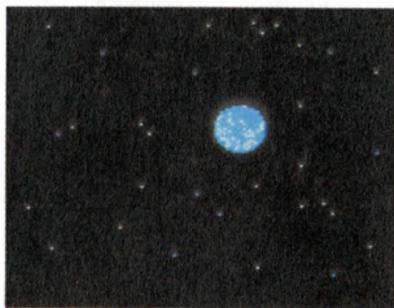


マップをつくりながら進めば、<sup>すす</sup> 広大な砂漠も <sup>こうだい</sup> <sup>さばく</sup> なんのその。ムダなく次のシーンにいけるヨ



このゲームでは、<sup>ひろ</sup> 広い砂漠と、<sup>は</sup> 果てしない宇宙をさまようシーンがあるんだ。この<sup>さいたんてじゆん</sup> 最短手順を知ることが1つのポイントだ。もしなかなか<sup>つぎ</sup> 次のシーンにたどりつけなかったらマップをみながら、<sup>はじめ</sup> 最初の地点にもどってこよう。

## 宇宙 <sup>うちゆう</sup>



④ <sup>がめん</sup> <sup>へんか</sup> <sup>しな</sup> <sup>い</sup> <sup>うちゆう</sup> 宇宙では、星にたどりつくのがなかなか難しい。この画面が出てきたらあとは簡単

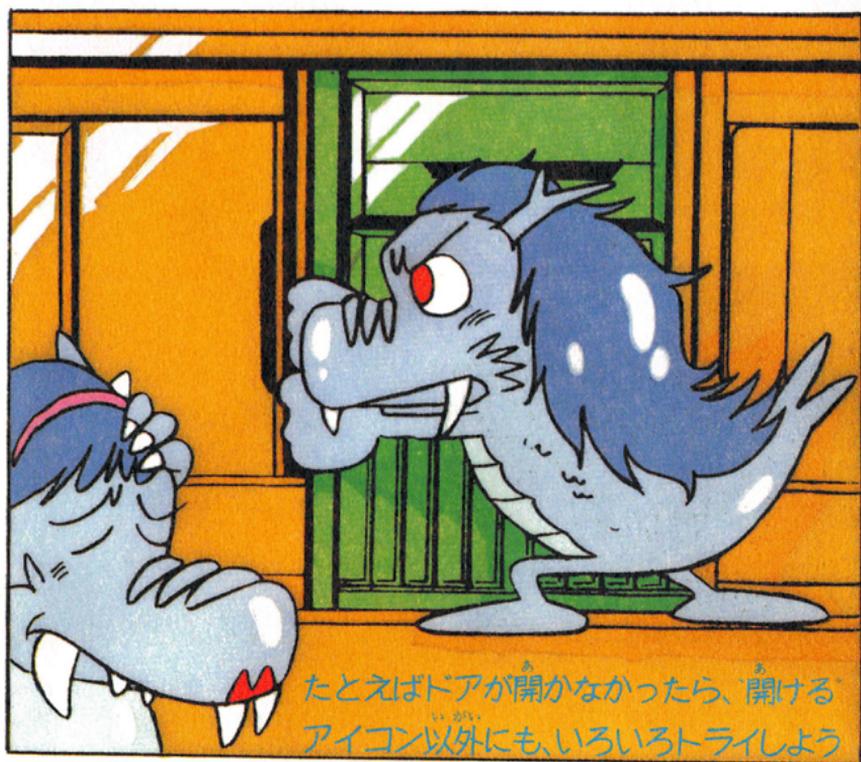
## 砂漠 <sup>さばく</sup>



④ <sup>さばく</sup> <sup>まいご</sup> 砂漠も迷子になりやすいシーン。そのためにも自分のコマンドをちゃんとメモしなくてははいけないヨ

エリちゃんがもう1つ大  
事なヒントをくれたよ。そ  
れは自分の持っているアイ  
テムをすべて使ってみると  
いうことなんだって。

もし行き詰まったときは  
セレクトボタンを押して自  
分の持っているアイテムを  
確認して、使えるコマ  
ンド\*全部にトライして  
みよう。アイテムは意  
外な使い方ができたり  
するんだヨ。



迷子まいごになったり、行き詰づまったときには、アドベンチャーゲームの基本きほんにもどって、次の点つぎをチェッてんクしてみましよう。

1 自分のいる場所ばしょを知しり、周囲しゅういの状況じょうきょうを把握はあくしよう。

2 使えるコマンドはすべての場所ばしょで全部ぜんぶ使つかってみよう。

3 自分の持もっているアイテムを確かく認にんして、どどん使つかってみよう。

4 自分の動うごきの行こう程ていをメメモし、自じ分ぶんなりのママッツクププを作つくってみよう。



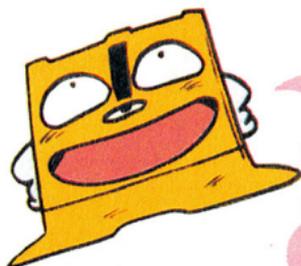
じゃあ、この先さきは  
自分で  
がんばってね！

ディスクカードは大切に!

# 水晶の龍

ドラゴン

## 注意事項

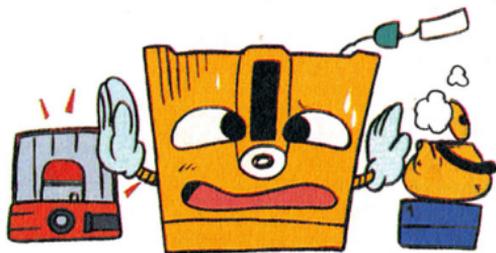
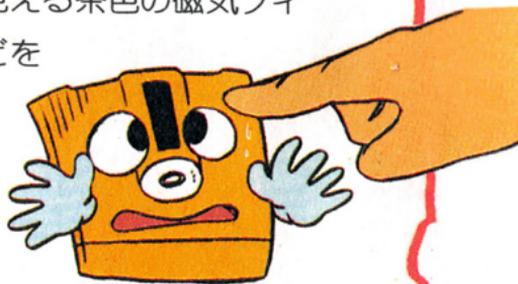


「ディスクカードは絶対に指など触れないでください。」

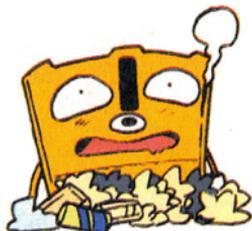
たの  
楽しくゲームをする  
ためには、ディスク  
カードを大切に扱  
うことが第一条件。そ  
のために次のことを  
必ず守ってください。

● ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などを触れないでください。

磁気フィルム部分を汚したり、傷つけたりしないよう十分気をつけましょう。

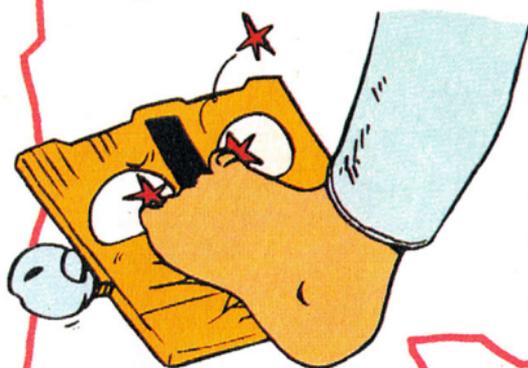
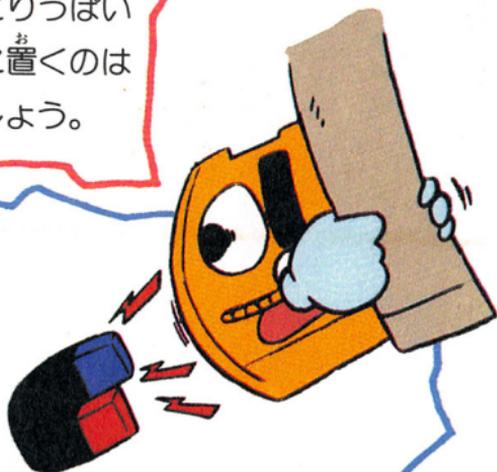


● ディスクカードは湿気や暑さにはとても弱いので、風通しのよい涼しい場所に保管してください。



●ホコリはディスクカードの大敵です。ほこりっぽいところに置くのはやめましょう。

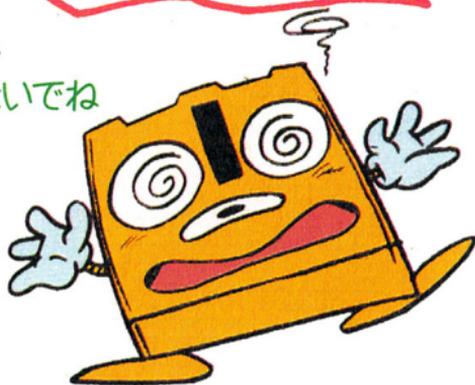
●磁石を近づけると、データが消えてしまいます。テレビ、ラジオなどにも磁力があるので近づけないでください。



●踏んづけたりするのはもってのほかです。使わないときはいつもプラスチックのケースに入れて保管しましょう。

### ディスクカードをいじめないでね

ディスクカードはながーいお友達。大切に扱きましょう。ディスクシステムの説明書をよく読んで、ディスクシステム、カードとともに気をつけて取り扱きましょう。



# ディスクシステムが

せいじょう さ どう

## 正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

### エラーメッセージ

### 内容と対処方法

ディスク セット DISK SET エラー ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。 カードを取り出して、もう一度セットしなおそう。
バッテリー BATTERY エラー ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。 乾電池を新しいものと交換しよう。
エラー ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。他のカードを使うか、ツメのところにテープをはって使おう。
エラー ERR. 04	違うメーカーのディスクカードがセットされている。 カードをよく確かめてみよう。
エラー ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。 カードのゲーム名をよく確かめよう。
エラー ERR. 06	違うバージョンのディスクカードがセットされている。 カードを確かめよう。
エービー サイド A, B SIDE エラー ERR. 07	ディスクカードの表裏が逆にセットされている。 ディスクを出して、正しい向きで入れなおそう。
エラー ERR. 08	違う順番のディスクカードがセットされている。 カードをセットする順番を確かめよう。
エラー ERR. 20~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

# 注意

ディスクシステムが作動している間は、画面が止まったり、真黒になることがあります。機械の異常ではありませんので、新しい画面が出るまで、そのままお待ちください。

## ●赤いランプの点灯中は絶対に……



- リセットスイッチを押さない
- 電源を切らない
- ディスクカードを抜かない
- 本体等に振動をあたえない

ディスクカードは、とてもデリケートなものです。注意を守って大切に取り扱いしてください。ようお願い申し上げます。

## DISK CARD

1986年12月31日初版

1987年1月15日2刷



発行 株式会社スクウェア  
〒104 東京都中央区銀座3-11-13  
☎03-545-3519

編集 株式会社徳間書店  
〒105 東京都港区新橋4-10-1

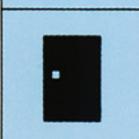
印刷 図書印刷株式会社

AUDIO VISUAL AND PROGRAMED © SQUARE  
MANUAL © SQUARE/TOKUMA SHOTEN

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

# アイコンの種類と機能

	<p><b>移動</b></p> <p>移動可能な方向を選択し、別のシーンに移る</p>
	<p><b>見る・調べる</b></p> <p>メイン画面中のものを見たり調べたりする</p>
	<p><b>取る・もらう・買う</b></p> <p>メイン画面中のものを選んで手に入れる</p>
	<p><b>話す</b></p> <p>相手を選んで、話しかけて答えを引き出す</p>
	<p><b>使う</b></p> <p>持っているアイテムを、画面中の選んだ場所で使用する</p>
	<p><b>開ける・閉める</b></p> <p>メイン画面中にある戸などを選び、開閉する</p>
	<p><b>操作する</b></p> <p>画面中にあるものを使ったり操作したりする</p>
	<p><b>手放す</b></p> <p>持っているアイテムを捨てたり置いたり渡したりする</p>
	<p><b>セーブ・ロード</b></p> <p>ゲーム内容を途中で保存し、次に同じところから続行する</p>