

 **DISK SYSTEM**  
ファミリーコンピュータディスクシステム

TDF-MRG

遠山の金さんすぺえす帖

# Mr.GOLD



Toei Animation Co., Ltd.

このたびは、東映動画ファミリー・コンピュータディスクシステム用ソフト、「遠山の金さんすぺえす帖 Mr.GOLD」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱い説明書」をよく読んだ上でご愛用下さるようお願いいたします。なおこの「取扱い説明書」は大切に保管して下さい。

**〈使用上の注意〉**

- ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10～15分の小休止をして下さい。

# Mr.GOLD

## INDEX

- ACT 1** プレストーリー ..... P02
- ACT 2** ディスクシステム・セットオン ..... P18
- ACT 3** ゲームスタート ..... P20
- ACT 4** プレイ 捜査モード ..... P22  
シラスモード ..... P24
- ACT 5** コマンド ..... P26
- ACT 6** グロサリー(用語解説) ..... P30
- ACT 7** これだけは覚えておいて  
ほしい注意事項 ..... P32
- ACT 8** ディスクシステムが正常に  
作動しなくなった時には ..... P34

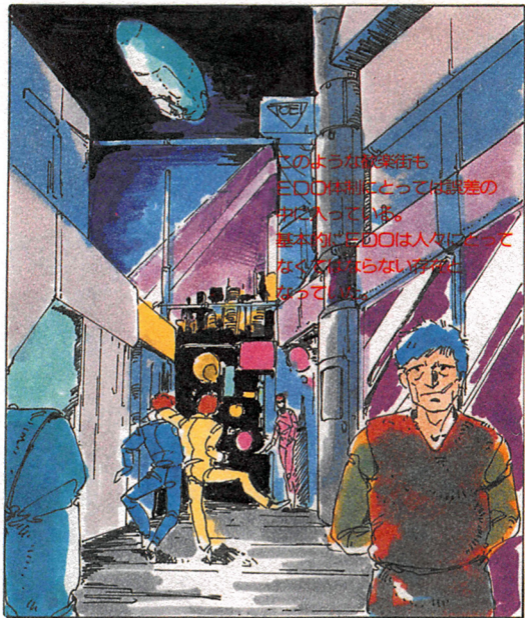
# ACT 1

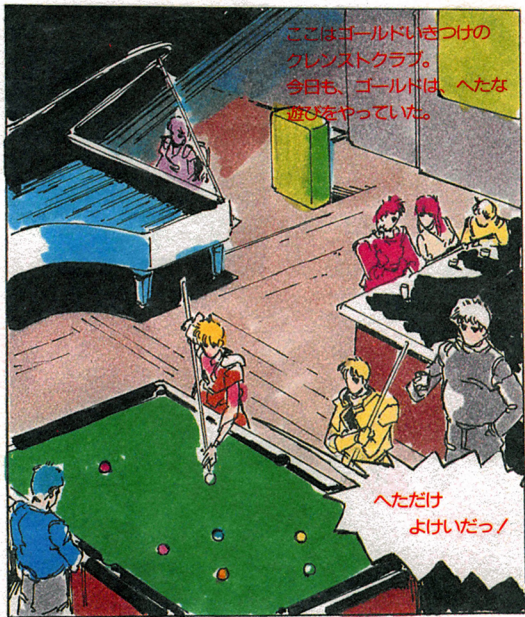
## プレストーリー



人類が戦争より訣別して  
250年、そのきっかけになったのが  
高度情報予測システム(EDO)と、  
5人の執政官による  
五賢者制であった。  
(詳しくは巻末を見てね！)

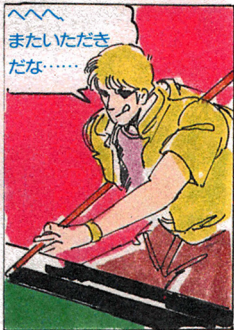
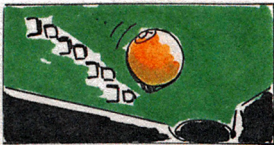
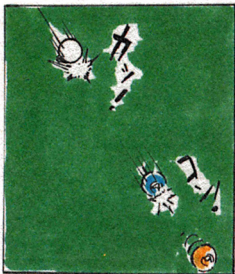




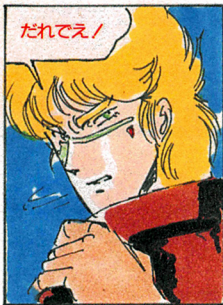
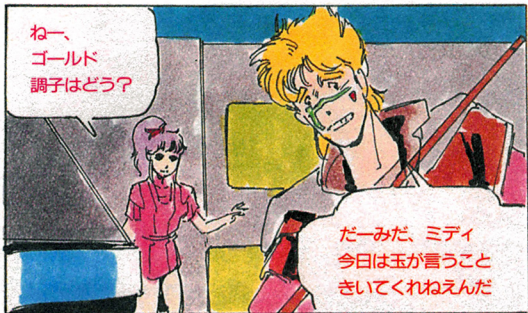


ここはゴールドいきつけの  
クレンスクラブ。  
今日も、ゴールドは、へたな  
遊びをやっていた。

へただけ  
よけいだっ！





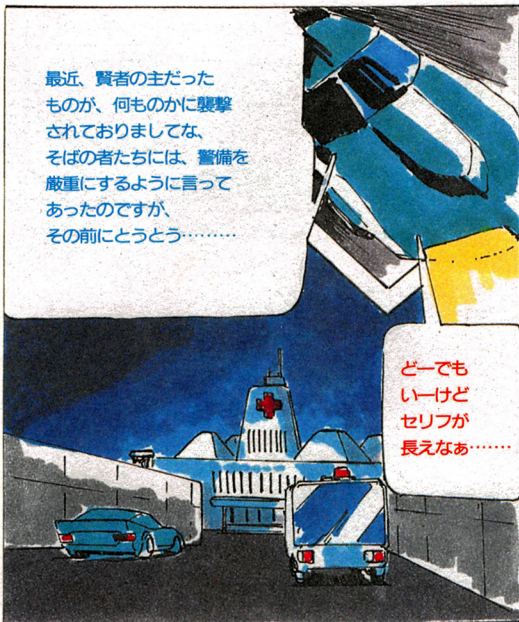




さがしましたぞ  
ゴールド様

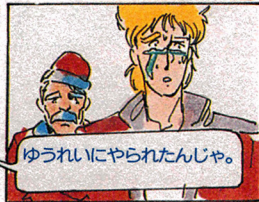
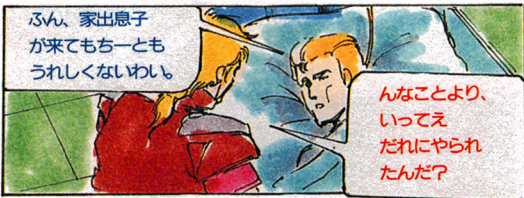
おまえは  
お育てやくのタロウザ  
ぢゃないか。

(うーむ、説明ゼリフですなあ)  
おちちうえのレトクラード様が  
何ものかにおそわれて重体なの  
です。すぐ来てくださいませ。



最近、賢者の主だった  
ものが、何ものかに襲撃  
されておりましてな、  
そばの者たちには、警備を  
嚴重にするように言って  
あったのですが、  
その前にとうとう……

どーでも  
いーけど  
セリフが  
長えなあ……

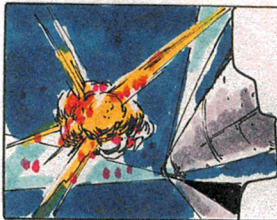




どういうこったい?



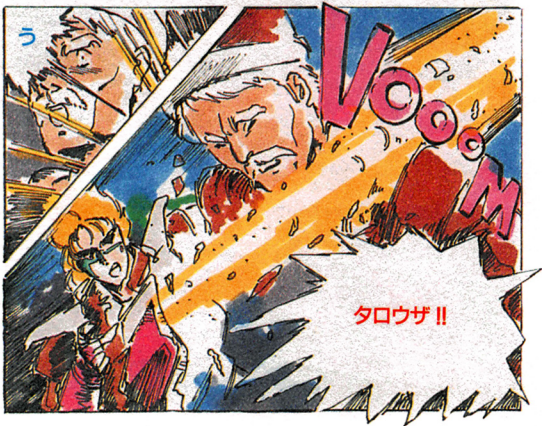
レトクラード  
様と私は去年まで  
フェドバーに  
いたんですよ。



ご存じのとおりフェドバーは  
唯一自主独立のコロニーです。  
当主家はブレンマツ。  
そのブレンマツ家が、  
スペーススクレーザーに  
乗っている最中に爆発事故を  
起こしました。

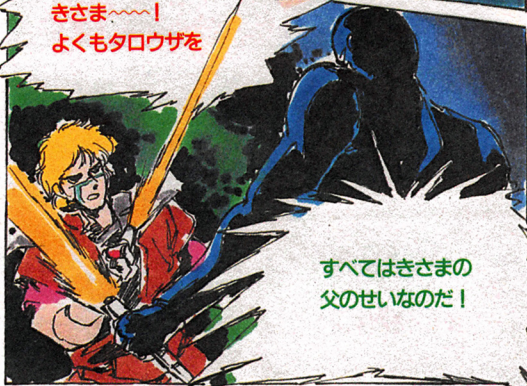


唯一の生き残り、オニール・シャケイ  
オを残して、ブレンマツ当主家は全滅  
しました。私達は、その責任を負って  
地球へ戻ってきたのでございます。  
レトクラード様のおっしゃる  
“ゆうれい”の意味はたぶん……

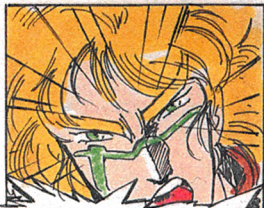
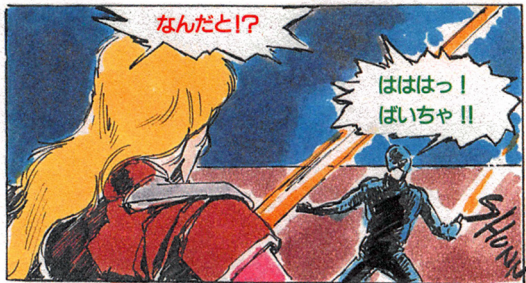




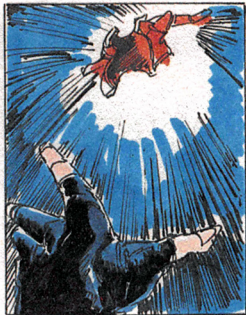
きさま〜〜！  
よくもタロウザを




すべてはきさまの  
父のせいなのだ！



まちゃあがれ!!







このさくらふぶき  
しっかりと見て  
おきな!!

タロウザのかたきは  
とらせてもらうぜ!!



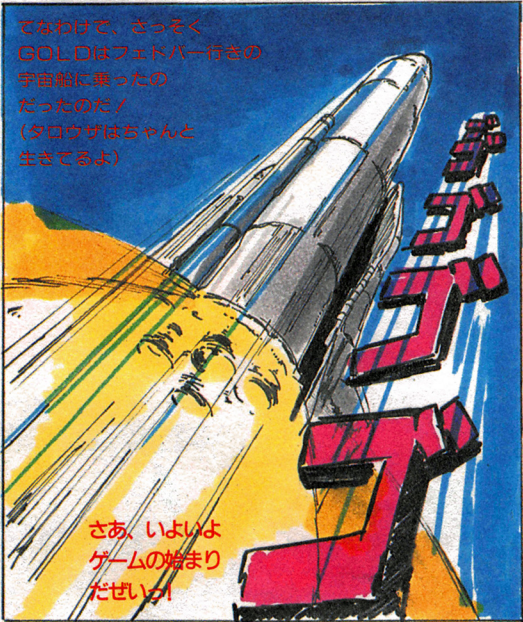
しっかりしろ  
タロウザノ

何、ほんの  
かすり傷ですよ……

これが、オニール・  
シャケイオです。  
今度の事件の秘密は  
たぶん、こやつが……

しゃべるな!!

フェドバーに  
行ってくださいまし  
オブコニアの恥を  
そそいで下さいまし  
……



でなわけで、さっそく  
GOLDはフェドバー行きの  
宇宙船に乗ったの  
だったのだ！  
(タロウザはちゃんと  
生きてるよ)

さあ、いよいよ  
ゲームの始まり  
だぜいっ！

# ACT 2

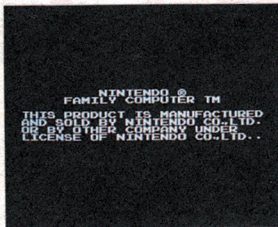
ディスクシステム・セットオン



画面①



画面②



画面③

プレストーリーはよく読んでくれたかな?ではマシンのセットを始めよう。まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERボタンをONしてくれ。

すると①の画面が出る。そこで、ディスクカードのA面を上にしてセット/画面がちゃんと出ない時は接続をよく確かめてくれ。②の画面が出たあと、しばらくして③の画面が出ればOKだ。A.B SIDE ERR.07 が出た時はディスクカードを一度取り出し、SIDE AとSIDE Bを見直して、SIDE Aを上にしてセットしなおしてくれたまえ。

# ACT 3

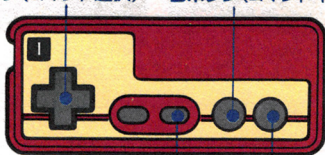
## ゲームスタート

### コントローラの説明

このゲームは、コントローラIだけを使うんだぜ！

十字ボタン(コマンド選択)

Bボタン(コマンドキャンセル)



STARTボタン

Aボタン(コマンド決定)

ACT2どおりにディスクがセットされると、オープニングが流れる。このオープニングには重要なヒントが隠されているからね！ひととおりオープニングを見たら、STARTボタンを押してくれたまえ。するってえと、名前選択画面(画面①)になるんだ。どこに自分の名前を入れるかを十字ボタンで選び、Aボタンで決めよう。

S E L E C T

1: たかりこ

2:

3:

なまえをけす

なまえ

▷	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	あ	い	う	え	お	か	き	く	け	こ
	さ	し	す	せ	そ	た	ち	つ	て	と
	な	に	ぬ	ね	の	は	ひ	ふ	へ	ほ
	ま	み	む	め	も	や	ゆ	よ	ら	り
	る	れ	ろ	わ	を	ん		←	→	▽

画面①

画面②

すると名前登録画面になる(画面②)。十字ボタンで文字を選び、Aボタンで決めるんだ。まちがえたら、←→をえらんで、▽を左右に動かし、入れ直したい所にあわせて、十字ボタンで文字を選び、Aボタンを押せばいいんだ。(名前の途中に空白はいれられないヨ。)名前を登録し終ると自動的に名前選択画面にもどる。自分の名前を選んで、Aボタンを押そう。いよいよゲームスタートだぜいっ！

このゲームでは3人までの登録が可能なんだ。4人めを入れる時は、どれかを消してから入れなくちゃいけない。“なまえをけす”を選んで、十字ボタンで選び、Aボタンで消そう。

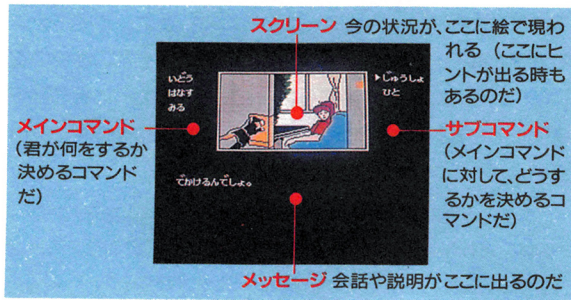
# ACT 4

## プレイ

このゲームはコマンドを使って進めて行く、テキストタイプの思考型アドベンチャーゲームだが、捜査モードと裁判モードという2種類のモードに分かれているのだ。

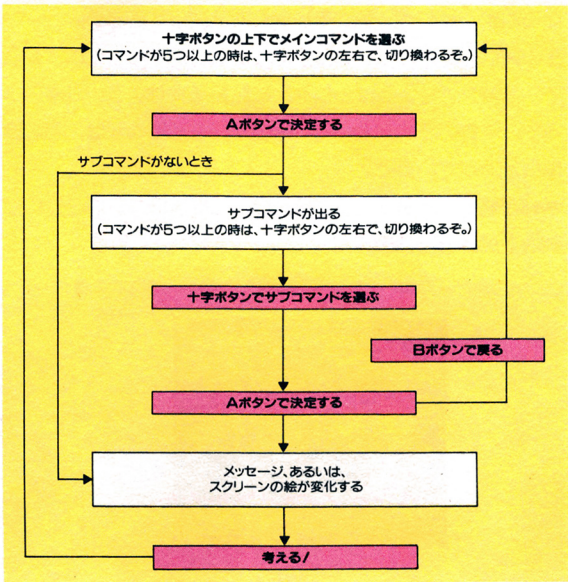
### 捜査モード

主に、フェドバーの中で、君が捜査を進める時にこのモードが使われるのだ。





捜査モードでのゲームは次のように進めてくれたまえ。

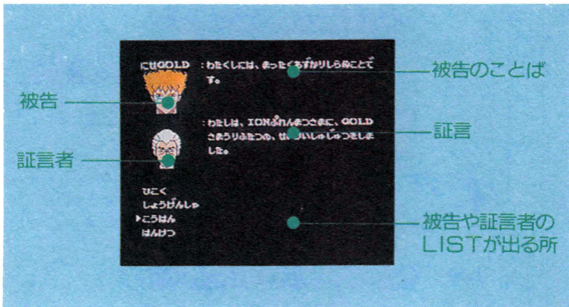


## シラスモード

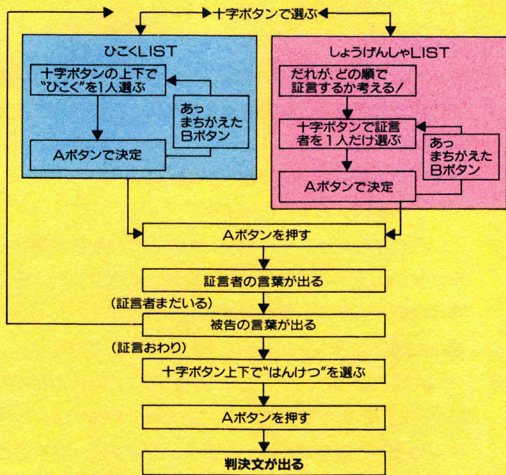
ある所まで進むと、裁判をしなくてはならなくなる。

その時にシラスモードになるんだ。シラスモードでは、“ひこく”を選び、“しょうげんしゃ”に証言をさせよう。証言によって、被告の反応が変わる。被告が罪を認めるかは、君の頭脳にかかっているぞ。

裁判が終わったと思ったら、“はんけつ”を選ぼう。GOLDが判決を読み上げるぞ。



シラスモードでのゲームは次のように進めてくれ。



# ACT 5

## コマンド

ここで、コマンドの説明をしておくぜっ／

### 捜査モードの時

**いどう**：フェドバーの中で君がいる所は、N(南北)とE(東西)の数字(座標)で決まる。移動をする時はNとEの数字を変えればOKなんだ。

“いどう”を選ぶと、メッセージの所に

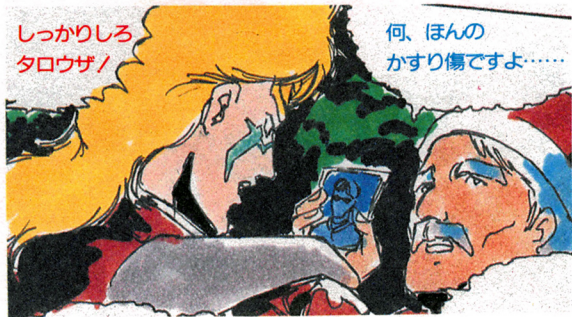
▶N\*\*\* E\*\*\*

という表示が出る。十字ボタンの左右でNかEを選び、十字ボタンの上下で数字を決めてくれ。Aボタンで、その数字(座標)が示す所へ移動できるぞ。まちがえて“いどう”を選んだ時にはBボタンを押そう。始めにもどれるぜ。

**はなす**：“はなす”を選ぶと、サブコマンドの所に、話せる相手の名前(5文字まで)が表示される。2人以上の時には、十字ボタンの上下で選んでくれ。Aボタンを押すと、話すことができるんだ。まちがえて“はなす”を選んだ時には、Bボタンを押そう。始めにもどれるぜ。

**みる**：“みる”を選ぶと、サブコマンドの所に、見れる相手(人、物など)が表示される。2つ以上の時には十字ボタンの上下で選んでくれ。Aボタンを押すと、これを見ることができるんだ。

**みせる**：“みせる”を選ぶと、サブコマンドの所に、今持っているものが表示される。2つ以上の時には十字ボタンの上下で選んでくれ。Aボタンを押すと、見せることができるんだ。まちがえて“みせる”を選んだ時には、Bボタンを押そう。始めにもどれるぜ。



**とる:** "とる"を選ぶと、サブコマンドの所に、その場所でとれるものを、取ることができるんだ。

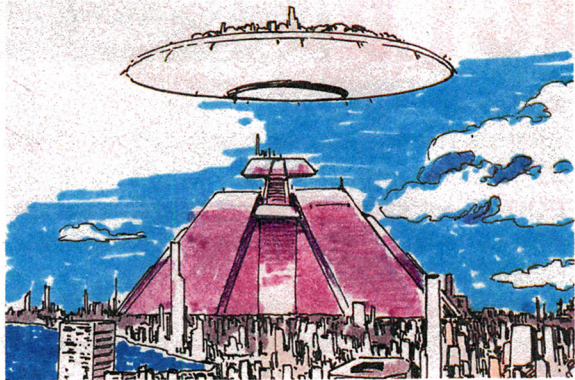
**しらべる:** "しらべる"を選ぶと、サブコマンドの所に、その場所ですらべることができるものが表示される。Aボタンを押すと、しらべることができるんだ。

**たたかう:** "たたかう" を選び、Aボタンを押すと、戦いが始まるぞ。



きさま~~~~!  
よくもタロウザを

すべてはきさまの  
父のせいなのだ!



## シラスモードの時

**はんけつ**：証言がそろい、被告の罪が確定したと思ったら、このコマンドを選ぼう。判決文が読み上げられる。

**ひこく**：これを選ぶと被告のリストが出る。

**しょうげんしゃ**：これを選ぶと証言者のリストが出る。

**こうはん**：これを選ぶと裁判が始まるぞ。

**さくらふぶき**：やってみよう！

# ACT 6

## グロサリー(用語解説)

### あっちょんぶり：アッチョンブリ

五賢者の中の当主家のひとつ。現在の当主はヒョウタン・アッチョンブリである。

### EDO：Electric Directing Organic Systemの略

あらゆる情報を検討・分析して、最良と思われる政策を打ち出すコンピュータシステムである。

### おぶこにあじけん：オブコニア事件

××86年、フェドバーの当主家、ブレンマツが、フェドバー近辺をスペーススクルーザーで航行中、暴走して、反射ミラーに激突して大破した事件。これによりブレンマツ家は全滅し、フェドバーはE DO体制の管理下に置かれることになった。

### ごけんじや 五賢者

ディザースマウント家、アッチョンブリ家、ハブスブルク家、ジオット家、ミト家の5つの家からなる執政組織。もともとは遺伝的に政治に長けた者が集められたものであるが、いつのころからか世襲になってしまった。



**していとりかた：シティ取方** この時代の警察組織である。

**しらす：シラス** 高等裁判所である。

**ちーふじゃすていす：チーフジャスティス**

今で言う、最高裁裁判長兼警察庁長官。

**とうしゅけ：当主家**

五賢者の家とコロニーの行政を司る家を指して、こう呼ぶ。

**はらきり：ハラキリ**

この時代には死刑はない。最も重い罰は、遺伝子要素の抹殺と脳の記憶を全て消して、再教育をすることである。ただ、名誉を守るために、自らの死によって、デモンストレーションとして割腹が認められている。

**ひきまわし**

TV等を使って、全国に顔と名前を公開する罰である。

**ふえどばー：フェドバー**

月の近くにあるスペースコロニー。宇宙開発初期のころ、科学者達に移り住んだ開発用のスペースコロニーを拡大させたものである。歴史は古く、それゆえに、自主独立をかたくなに守っていた。近年、環境調節機能が上手く働かずに問題になっていたが、EDOの体制下に置かれたことで心配はなくなった。

# ACT 7

これだけは覚えておいて  
ほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守って、こわさないようにしてくれ。

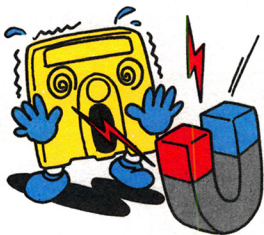
## ディスクカードは大切に扱うこと

●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れちゃダメ！それから、そこを汚したり傷ついたりしないようにも気をつけよう。

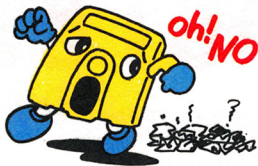


●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管してくれ。

●ゴミゴミしたところは大キライ/ ホコリはディスクカードの大敵だ。



●踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないこと。



ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れないこと。ディスクシステムの説明書もよく読んで！

# ACT 8

ディスクシステムが正常に  
作動しなくなった時には

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードを正しくセットする。
BATTERY ERR. 02	電圧が弱くなっている。 (新しい乾電池か、ACアダプタを取りつける。)
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ツメの所にテープを貼る。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。
A.B SIDE ERR. 07	A面・B面を確認して指示どおりにセット。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。
ERR. 20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR. 21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR. 23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。

ERR. 26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR. 27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR. 28 ERR. 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR. 30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR. 31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR. 20～40  
の主な原因

- ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ディスクカードの信号が消えている。
- ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……………最寄りの任天堂へご相談ください。

**遠山の金さんすぺえす帖**

**Mr. GOLD**

編集・発行 東映動画株式会社

〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル5F

TEL.03-200-8587

©陣出達朗・結城恭介/徳間書店・東映動画

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

