

JALECO



DISK SYSTEM  
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ふううんしょうりんけん  
風雲  
少林拳

暗黒の魔王



No.05

JFD-SAM



すう ねん  
あれから数年……

いま あら  
今また新たな

たたか はじ  
戦いが始まる……!!

# 風雲 ふううんしょうりんけん 少林拳

## 暗黒の魔王

### 目次

- プレストーリー……………2
- ゲームを始める前準備……………8  
はじ まえ じゆん び
- さあ、ゲームを始めよう……………10  
はじ
- 登場キャラクターの紹介……………24  
とう じよう しょう かい
- VSモードの遊び方……………32  
ブイ エス あそ かつ
- これだけは守ろう！……………34  
まも

# プレストーリー

だいらんさんさんちよう ほんきよ あくぎやく かぎ  
大林山山頂に本拠をかまえ、悪虐の限りをつくす  
さんまおう かれら もくてき けん ちから よ  
三魔王…彼等の目的は、その拳の力によってこの世  
はけん にぎ  
の覇権を握ることであった。

しょうりん じさいきよう よ ろうし かれ  
かつて少林寺最強と呼ばれた老師チェイ、彼のも  
しゅうぎよう ひび おく しょうねんけんし ろうし  
とで修業の日々を送っていた少年拳士シンは、老師  
いし う だいらんさん む さんまおう たか いど  
の意志を受けて大林山へ向かい、三魔王に戦いを挑  
しとう すえ さんまおう たお あんこく  
んだ!!——死闘の末、シンは三魔王を倒した。暗黒  
じだい さ よ ふた ひかり と もど  
の時代は去り、世は再び光を取り戻したのだ。

ろうし かえ しゅうぎよう ひび もど  
シンは老師のもとへ帰り、修業の日々へと戻った。  
とき なが  
——そして、時は流れた……

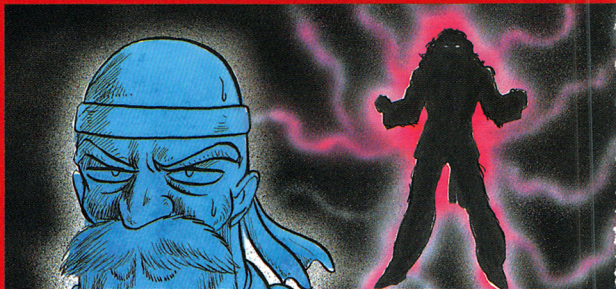
むら まる かいめつ  
「村がひとつ、丸ごと壊滅させられた……」

さんまおう おそ しはいしゃ あら  
「かつての三魔王をしのぐ恐るべき支配者が現われた！」

あんこく まおう  
「やつこそはまさに暗黒の魔王！」

ふきつ せいねん せいちよう  
——それらの不吉なうわさはたくましい青年に成長  
いま めんきよかいでん ゆる みみ  
し、今やチェイより免許皆伝を許されたシンの耳にも  
とどいていた……。





ろうし いまよ さわ あんこく まおう やみ しはい  
 「老師！ 今世を騒がせている暗黒の魔王、闇の支配  
 しゃ  
 者とはいったい……」

「うむ……ひとり ころあ  
 一人だけわたしには心当たりがある。おそ  
 まどうし あんざつけん しじょうさいきょう じゃ  
 らくやつは魔道師！ 暗殺拳史上最強といわれた邪  
 けん こうまめいおうけん でんしょうしや  
 拳、皇魔冥王拳の伝承者じゃ。」

「——魔道師……!？」

「やつがどれほど強大な力を持っているのか、わし  
 きょうだい ちから も  
 けんとう めいおうけんきゆうきよく どうたつてん まかい  
 にも見当がつかぬ。冥王拳究極の到達点は魔界とい  
 まかい はい いま けん ちから  
 われておる。魔界に入ったやつは、今やその拳の力

にくわえて、<sup>かずかず</sup>数々の<sup>まりよく</sup>魔力、<sup>ようりよく</sup>妖力を<sup>たいとく</sup>体得しておるらしい。  
——あるいはおまえの<sup>ちから</sup>力をもってしても、やつ<sup>たお</sup>を倒すことは……」

「しかし！<sup>いまだれ</sup>今誰かが<sup>た</sup>立たねば！ このままやつ<sup>む</sup>の無<sup>ほう</sup>法<sup>ゆる</sup>を許しておいては、また<sup>あんこく</sup>暗黒<sup>しだい</sup>の<sup>さいらい</sup>時代の<sup>く</sup>再来です！  
お願いです<sup>ねが</sup>老師！<sup>ろうし</sup>オレを<sup>い</sup>行かせて<sup>くだ</sup>下さい！！」  
<sup>ろうし</sup>老師はしばし<sup>ちんもく</sup>沈黙したままであった。



「——<sup>ろうし</sup>老師！」  
シンの<sup>おも</sup>思いに<sup>う</sup>打たれて  
か、<sup>くち</sup>ようやく<sup>ひら</sup>チェイは  
口を開いた。

「うむ……わかった。  
<sup>い</sup>行くがよい！ もはや  
<sup>おし</sup>おまえに<sup>なに</sup>教えることは  
何もない……」

「じゃがシンよ！ これだけは肝に命じておけい。  
——拳とは、その力を表わすにすぎず、心こそがそ  
の意に通ずるものなのじゃ。  
拳の力のみで勝とうと思ふな！ 心を用いてこそ、拳  
の力は増し、真に敵を制することができる。そして  
心を失ったものは、決して勝者にはなれぬのじゃ。」  
これだけ語り終えると、チェイ老師は、故郷へと旅  
立っていった……。





シンは立ち上がった。新たな敵、暗黒の魔王こと魔  
道師を倒すために！

シンの行く手には、再び戦いの荒野が待っている。  
その果てに見えるものは、勝利か？ 死か！



はじ  
ゲームを始める

まえじゅんび  
ための前準備

## ディスクシステムを起動しよう

ファミリーコンピュータ本体と  
RAMアダプタ、ディスク  
ドライブを正しく接続してから本体  
のPOWERをONにする。

すると左下のタイトル画面が出てくるのでディスク  
ドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセ

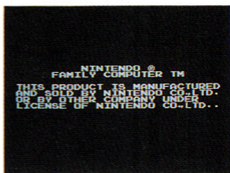


ットしよう。  
うまくいかな  
いときは接続  
を確認してね。

ここで<sup>エー ビー サイド エラー</sup>A、B SIDE ERR. 07  
と出たときは、ディスクカードを1度取り出し、<sup>どと だ サイド エー</sup>SIDE Aと  
<sup>サイド ビー みなお サイド エー</sup>SIDE Bを見直して、SIDE A  
を上<sup>うえ</sup>にセットしよう。

うまくいけば、ここで<sup>した よう</sup>下の様なゲームタイトル画面が出てくる。ここで1人<sup>リ プレ</sup>PLAY  
か2人<sup>イ リ プレイ えら</sup>PLAYを選んでスタートボタン<sup>お</sup>を押そう。  
「SET B SIDE」の表示<sup>ひょうじ</sup>が出たら、<sup>サイド ビー</sup>SIDE Bを上<sup>うえ</sup>にしてディスク<sup>い</sup>を入れなおす。

「NOW LOADING」のあと、<sup>さいしょ</sup>最初のビジュアルステージ<sup>で</sup>が出れば、ゲームのスタートだ。うまくいかなかった  
ときは、36ページの一覧表<sup>いちらんひょう</sup>で原因<sup>げんいん</sup>を調べ、それに<sup>お</sup>応じた<sup>しよち</sup>処置<sup>しよち</sup>をしてね。



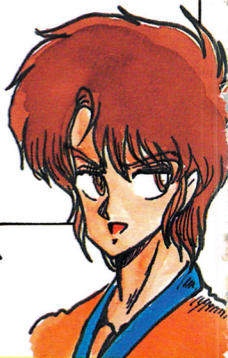
さあ、ゲームを

はし  
始めよう!

おれが謎の敵、魔道師のもとへたどりつくには  
4人の強敵との、全部で6回の対戦が待っている  
らしい。

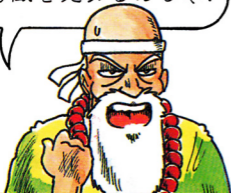
すべての戦いに勝たなければ  
魔道師との対決にのぞむ  
ことはできない!  
それぞれの戦いの間には  
ビジュアルステージも  
あるんだぜ!!

(ビジュアルステージに  
ついては12ページを  
読んでくれ。)



——シンよ、  
てき なか いちどやぶ  
敵の中には、一度敗  
れても、パワーUP  
してリターンマッチ  
を挑んでくる、骨の  
あるやつもおるのじ  
やぞ。

とう  
24ページからの、登  
じょう  
場キャラクターのプ  
ロフィールを、よく  
よ  
読んで、相手の拳の  
とくちょう みき  
特徴を見切るのじゃ！



スタート

- ↓  
かい せん  
1 回戦  
↓  
かい せん  
2 回戦  
↓  
かい せん  
3 回戦  
↓  
かい せん  
4 回戦  
↓  
かい せん  
5 回戦  
↓  
かい せん  
6 回戦  
↓

ま どう し たい けつ  
魔道師と対決!!

# これがビジュアルステージだっ!!



たたか ま  
戦いのあい間にあるビジュアルステージは、  
たび ものがたり え  
オレの旅の物語を、絵とテキストで  
み  
プレイヤーに見せてくれる。

はげ たたか あいだ いき  
激しい戦いの間のちょっとした息ぬき  
つぎ すす  
だけど、このステージには、次に進む

アクションステージを、プレイヤー  
じしん えら やくめ  
自身が選ぶ役目もあるんだぜ!!



かく  
各ステージごとに  
しよりがぞううご  
アニメ処理で画像が動く!  
りんじょうかん  
臨場感バツグンだぜ!!



えしたせんたくしでときじゅうじじょうげ  
絵の下に選択肢が出た時は、十字ボタンの上下で  
じぶんいみちほううご  
カーソルを、自分が行きたい道すじの方へと動かし  
えらエーけつていっぎ  
て選んでくれ。Aボタンで決定すれば、いよいよ次  
きょうきますす  
の強敵が待つステージへ進むわけだ。

スリーディー

あそ かた

## 3Dモードの遊び方

このゲームには、オレと強敵たちとの戦いが、立体映像で楽しめる「3Dモード」が付いている。

まずはともかく、「ファミリーコンピュータ 3Dシステム」を用意してから読んでくれ。

初めにファミコン本体にアダプタを接続し、アダプタにスコープをつなぐ。そしてディスクドライブにこのゲームのディスクをセットするんだ。



(くわしくは、3Dシステムの取扱説明書をよく読んでくれよ)

3DモードでPLAYしたい場合は、1Pか2Pを選んで、ゲームをスタートする時に、「Aボタンを押しながら」スタートボタンを押ししてくれ。これで立体ゲームの始まりだぜ!!



スリーデー  
これシンよ! 3Dシステムを<sup>つか</sup>使って  
ゲーム<sup>たの</sup>を楽しむには、いろいろ<sup>ちゆうい</sup>注意  
することがあるのじゃ!!

——スコープは、<sup>えきしよう</sup>液晶シャッターの  
<sup>ぶぶん</sup>部分が、<sup>め</sup>眼の<sup>しょうめん</sup>正面にくるようにかぶり、  
また<sup>おな</sup>同じくテレビ画面も、<sup>がめん</sup>正面から  
<sup>み</sup>見るようにせねばいかん。

あ、それからメガネをかけたるときみは  
メガネをかけた<sup>うえ</sup>上から、スコープを  
かぶるのじゃぞ!? わかったな!

<sup>えきしよう</sup>※液晶シャッター<sup>きどうちゆう</sup>作動中は、テレビ  
以外<sup>いがい</sup>の<sup>あか</sup>明るい<sup>み</sup>ところは見ない  
こと。<sup>ほか</sup>他の<sup>よう</sup>用途<sup>つか</sup>に使うのもダメ  
だよ。

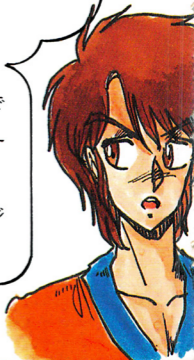


た たか ぶ たい し ゆ る い  
シンの戦う舞台は4種類!!

て き た た か ぶ たい い ち め ん も ん  
オレが敵と戦う舞台は、一面の門のほかに、  
ゆ き ふ と つ ぶ う ふ  
「雪の降るステージ」「突風が吹くステージ」  
か み な り お ご う け い  
「雷の落ちるステージ」の3パターン、合計  
し ゆ る い  
4種類ある。

た ん は い け い ち が  
単なる背景と違って、このゲームでは  
し ぜん げ ん し ゃ う し ゃ う ぶ  
この「自然現象」が勝負のゆくえを  
さ ゆ う  
左右することもある。

ぶ たい て き く あ  
この舞台と敵キャラの組み合わせで  
ま だ う し  
魔道師のところへたどりつくパター  
ンは、なんと30通りもあるんだ。  
と お  
かく え ら か た ま え  
各ステージの選び方は、前のページ  
せ つ め い  
で説明したから、もうわかってるよな。





かぜ かなり  
シンよ、風と雷のステージには  
じゅうぶんちゅうい  
十分注意するのじゃ。



かぜ ふ  
風の吹くステージでは、ジャン  
とき からだ なが お  
プした時に体が流されたり押し  
もどされたりすることがある。  
ひ えんざん ふ きやく つか とき  
飛燕斬舞脚などを使う時は、タ  
イミングが、かんじんじゃ!



らくらい  
また、落雷があるステージでは  
かみなり おお  
雷にうたれると大きなダメ  
う てき かみなり  
ージを受ける。敵と雷の  
りょうほう ちゅうい  
両方に注意しながら、  
チャンスをとらうのじゃ。



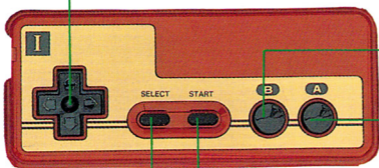
こき たお  
※敵を倒したあとでも雷の直撃には要注意だぞ!

# コントローラの使い方

通常はコントローラⅠのみ使います。

VSモードの際は、コントローラⅡで同じ操作をして下さい。

## ① シンの向きと防御



②キック

③パンチ

ポーズ

奥義(必殺技)のセレクト

## ① シンの向きと防御(十字ボタンのみの操作)



← → …でシンが左右に移動します。また敵と接近した際には左右の中段を防御します。

↑ …で、上段を防御します。

↓ …で、下段を防御します。

---

## ② キック(Bボタンと十字ボタンの操作)

② B + ↑ ……で、敵の頭にキックします。

② B + ← → ……で、敵の胴にキックします。

② B + ↓ ……で、敵に下段キックをします。

### ③パンチ(Aボタンと<sup>そつさ</sup>十字ボタンの操作)

Ⓐ + ↑ ……で、敵<sup>てき</sup>の顔<sup>かお</sup>にパンチをします。

Ⓐ + ← → ……で、敵<sup>てき</sup>の胸元<sup>むなもと</sup>にパンチをします。

Ⓐ + ↓ ……で、敵<sup>てき</sup>の胴<sup>どう</sup>にパンチをします。

### その他の動き(Ⓐ Bボタンと<sup>そうさ</sup>十字ボタンの操作)

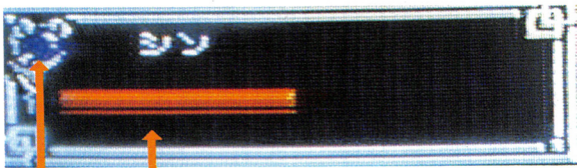
Ⓐ Bで、真上<sup>まうえ</sup>にジャンプします。

Ⓐ B + ← → ……で、左右<sup>さゆう</sup>にジャンプします。

Ⓐ B + ↓ ……で、シンが奥義<sup>おうぎ</sup>(必殺拳<sup>ひつさつけん</sup>)を  
つか  
使います。

(シンの使う奥義<sup>おうぎ</sup>は、3種類<sup>しゅるい</sup>あります。それぞれの  
わざ えら かつ  
技<sup>わざ</sup>の選び方<sup>えら</sup>などは22ページ<sup>かた</sup>を見て下さい。み くだ)

# 画面表示の見方



たいりよく  
○ 体力ゲージ

シンの体力を示します。敵にも同じゲージがありますが、このゲージが先になくなった方が負けです。敵の必殺技を受けると大きく減るので注意して下さい。

おうぎ  
○ 奥義ランプ

使う奥義によって色が変わります。一度奥義を使うと、一定時間ランプが消えます。(飛燕斬舞脚は消えない。)その間は奥義は使えません。

# ☆ シンの奥義の使い方

シンよ、おまえに授けた奥義は一撃で敵に大きなダメージを与えることができる。敵によって三つの秘技を使いわけて必ず勝利するのじゃぞ。よいな!

- 奥義セレクトは、セレクトボタンで行う。スタートボタンでポーズをかけても、また戦闘中にリアルタイムで選ぶこともできるのじゃ。

## 一、千手壊破弾

- 目にもとまらぬ連続パンチを相手にあびせる技じゃ。ただしパンチをくり出している間は、方向転換も動くこともできぬのじゃ。注意せよ!





ランプは<sup>きいろ</sup>黄色にして<sup>つか</sup>使え。

<sup>てんほうし</sup>天翔<sup>せんきやく</sup>刺旋脚

## 二、天翔刺旋脚

- ハイジャンプして<sup>わざ</sup>スピンキックをおみまいする技じゃよ。<sup>いりよく</sup>威力は<sup>ぜつだい</sup>絶大じゃが、<sup>てき</sup>敵との<sup>まあい</sup>間合を<sup>じゅうぶん</sup>十分にとらねば、<sup>たいりよく</sup>体力を<sup>つか</sup>ムダに使うことになるぞ。

ランプの色は<sup>いろ</sup>赤<sup>あか</sup>じゃ。

<sup>ひえんざん</sup>飛燕<sup>ぶきやく</sup>斬舞脚

## 三、飛燕斬舞脚

- ジャンプしての<sup>まわ</sup>回し<sup>げ</sup>蹴り。この<sup>わざ</sup>技のみ、<sup>つか</sup>使っても<sup>つか</sup>使ってもランプが<sup>き</sup>消えない<sup>とく</sup>お得な(?)<sup>おうぎ</sup>奥義じゃよ。  
ランプの色は<sup>いろ</sup>通常<sup>つうじょう</sup>の<sup>あお</sup>青じゃ。——<sup>いち</sup>ただし!<sup>に</sup>一や二の<sup>おうぎ</sup>奥義<sup>つか</sup>を使った<sup>あと</sup>後でランプが<sup>き</sup>消えて<sup>とき</sup>る時は、<sup>ほか</sup>他の<sup>わざ</sup>技<sup>どうよう</sup>同様<sup>しやう</sup>使用<sup>き</sup>することができん。そこを<sup>き</sup>気をつけてな。

①



②



③



# 登場キャラクターの紹介

## シン

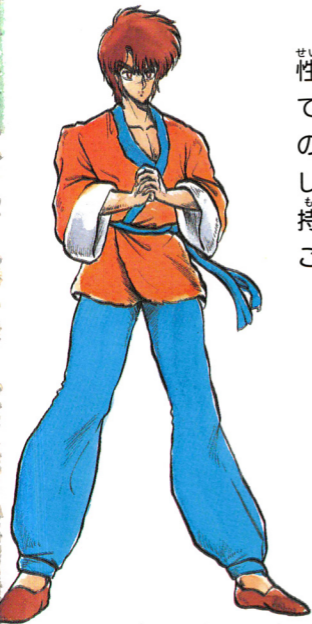
ぜんさく 前作のラストで、あくさんまおう たお よ へいわ 悪の三魔王を倒し、この世に平和を  
とりもどしたけんぼうの天才児。

かつてしょうりん じ さいきょう 最強といわれたろうし 老師チエイのもとで幼  
いころからきびしいしゅぎょう 修業をつみ、ついにしょうりんけん 少林拳の免  
きよかいでん 許皆伝をゆる 許された。

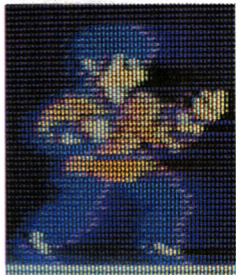
いま めいじつ 今や名実ともにはくは しょうりんけん だいいちになんしゃ 北派少林拳の第一人者である。

さんまおう 三魔王とのたたか 戦いののち、さらにしゅぎょう 修業をつみ、かずかず  
あら 新たなおうぎ 必殺拳(ひつさつけん)をたいとく 体得している。

なぞ 謎のてき 敵、まどうし 魔道師によって、いまふたたび 今再びこのよ 世がやみ 闇に閉ざ  
されようとしているのをまのあたりにして、せいぎ 正義と  
へいわ 平和をまも 守るためにたちあ 立ち上った！



せいかく ねつけつかん で、あく たい に対し  
性格は熱血漢で、悪に対し  
ようしゃ  
て容赦はしない。しかしそ  
はんめん じよせい よわ もの たい  
の半面、女性や弱い者に対  
してやさしくいたわる こころ 心  
も  
持っている。  
このゲームの主人公だ。  
しゅじんこう



## ニセシン

まどうし 魔道師が、シンをまつさつ 抹殺するために、やみ ちから と 闇の力で解きはな だいいち し きやく プラス マイナス 放った第一の刺客。シンを十とすれば一にあたる  
そんざい 存在。

シンとまったくせいはんたい あく こころ も 正反対の悪の心を持っているが、  
いわばシン じ しん かげ 自身の影でもあるため、  
けん ちから ご かく 拳の力はほぼ互角である。  
たお やみ じゆけつ 倒されると、闇との呪結が  
やぶ よ しょうめつ 破られこの世から消滅して  
しまう。





## ショウホ

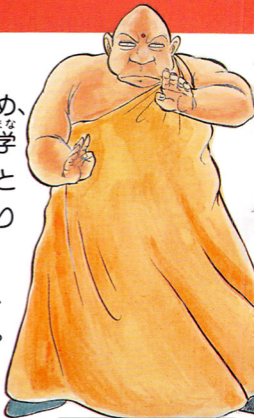
かざんしゅうおうけん さいきょうでんしゅうしゃ  
華山鷺王拳の最強伝承者。  
かつて正義せいぎに燃えて魔道師まどうしに挑いど  
んだが、逆に魔力まじくで洗脳せんろうされて  
じゃあく けしん  
邪悪の化身となってしまうた。  
その拳けん、鷺王拳しゅうおうけんは、ワシの動きうご  
をもとにした象形拳しょうけいけん。  
おうぎ しゅうおうそう はざん  
奥義のひとつ「鷺王爪破斬」は、  
てんたか ひしゅう あいて むなもと  
天高く飛翔して相手の胸元へと  
りょうほう しゅとう  
両方の手刀をたたきこむ、すさ  
まじい大技おうわざで  
ある。



## ゴータマン

せいとう はいん どけんぼう ら かんけん きわ  
正統派印度拳法の羅漢拳を極め、  
チベットで波紋法（仙道）を学  
んだが、永遠の生命をえること  
とひきかえに魔道師に魂を売り  
わたしてしまった男。

すばやい身のこなしを体得し、  
分身の術を使うことができる。  
この「破摩千身剝」をくり出  
している間は、どんな攻撃を  
くわ  
加えても、まったくダメージを、  
あた  
与えられないという強敵である。  
とうき はつ てき あた  
闘気を発して敵にダメージを与え  
る、「白華練気弾」も使いこなす。

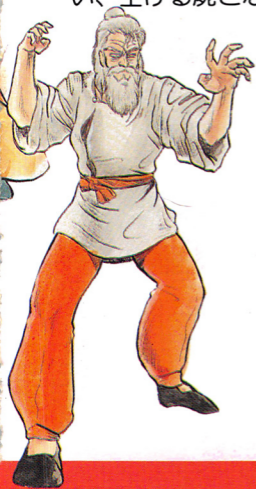


## 大竜

かつて「しんしょうたいりゅう神掌大竜」の異名をとった、たつじんちゅう達人中の達人。ごだいさん五台山に伝わるごだいけん五台拳の一派、ごだいよう五台妖牙拳の使い手である。病に倒れこの世に希望を失い、い生ける屍となっていたが、まどうし魔道師の魔力で

おうねん往年の「しんしょう神掌」をとりもどした。

め目にもとまらぬはや速さでけん拳をくり出す「こうしょうげんじゆさつ光掌幻手殺」は、いまだかつて見切った相手はいないといわれている。



ま どう し  
魔道師

あく けん し さいきょうさい ご たいてき  
悪の拳士たちをあやつる最強最後の大敵。

ちゅうごくあんざつけんぼう し じょう さいきょう じゃけん こう まめい  
中国暗殺拳法史上、最強の邪拳といわれた「皇魔冥  
おうけん でんしやうしや  
王拳」の伝承者。

めいおうけんきゆうきよく どうたつてん ま かい はい かずかず  
冥王拳究極の到達点といわれる魔界に入り、数々の  
ようりよく まりよく み いま かれ にんげん こ  
妖力、魔力を身につけている。今や彼は人間を越え  
ちから も きやうだい ま じん  
た力を持つ強大な魔人なのだ。

けんりよく ようりよく さん ま おう  
その拳力、妖力をもって、かつての三魔王のように  
よ ちから まえ したが  
この世をわがものにせんとし、その力の前に従おう  
いっぴき い  
としないものはアリー匹でも生かしてはおかない、

れいこく ひ じょう おとこ  
冷酷非情な男である。

とうき な てき  
闘気を投げつけて敵に

あ た めい  
ダメージを与える、「冥

おうれつ か こうじん ひっさつわざ  
王烈火煌陣」が必殺技。







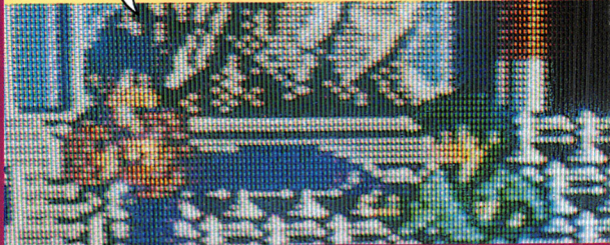
(魔道師を倒すヒントに關しては、ビジュアルス  
テージのテキストをよく読んでください。)

シンよ、もし4人の強敵との戦いの中で倒されてもくじけるでないぞ！ このゲームは3回まで  
コンティニューが使える、敗れた相手の前のビ  
ジュアルステージから、ゲームを再開できる  
じゃが、コンティニューがあるからと  
いって、気を抜いて戦ってはならん。  
心してゆくがよいぞ！！



ブイエス あそ かた  
VSモードの遊び方

ブイエス とうじょう  
VSモードでは、オレとオレのニセモノが登場  
する。ふたり わざ いりよく おな しょうぶ  
二人とも技の威力は同じだから、勝負の  
プレイ うで  
ゆくえはPLAYするきみたちの腕にかかってる  
ってわけだ。  
さいしよ がめん で  
最初にタイトル画面が出たら、セレクトボタン  
よう えら  
で2P用を選んでくれ。





かんたん  
ルールは簡単、  
さき たいりよく  
先に体力が  
なくなっただ方が  
ま  
負けじゃよ。

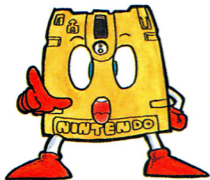
きほんてき                      じ   おな   そうさ  
基本的には1P時と同じ操作で  
わざ  
技がかけられるんじゃ。

しかし、ここが重要なんじゃが  
ブイエス                      じゅうよう  
VSモードの時は、奥義は  
ひえんざんぶきやく                      つか  
「飛燕斬舞脚」しか使えんぞ。

ちゅうい  
——注意せよ!!



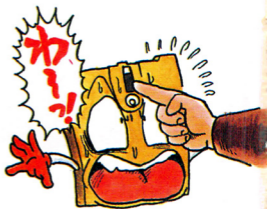
これだけは<sup>まも</sup>守ろう!



ディスクカードは<sup>いま</sup>今までのカセットよりもデリケート。<sup>ちゅういじこう</sup>注意事項を<sup>まも</sup>守つてやらないと、こわれちゃうぞ!

ディスクカードは<sup>たいせつ</sup>大切に<sup>と</sup>取り<sup>あつか</sup>扱おう

●ディスクカードの<sup>まど</sup>窓から<sup>み</sup>見える<sup>ちやいろ</sup>茶色の<sup>じき</sup>磁気フィルム<sup>ぶぶん</sup>部分には、<sup>ぜったい</sup>絶対に<sup>ゆび</sup>指などで<sup>ちやくせつ</sup>直接<sup>ふ</sup>触れないで! それから、そこを<sup>よご</sup>汚したり<sup>きず</sup>傷つけたりしないように<sup>き</sup>気をつけよう。

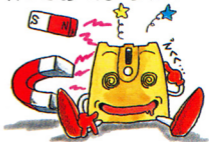


● 湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。



● 磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないようにしてね。

● ホコリはディスクカードの大敵なのだ。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！



● 踏んづけたり、跳つたりするのはもつてのほか。大切に扱うようにしてね！

ディスクドライブの赤ランプがついている時は、EJECT ボタンや本体のRESET ボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書をよく読もう！



# ディスクシステムが正常に 作動しなくなったときには…

せいじょう



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるんだ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店が、発売元へ相談しよう。

このたびはジャレコの「風雲<sup>ふううん</sup>少林拳<sup>しょうりんけん</sup> 暗黒<sup>あんこく</sup>の魔王<sup>まおう</sup>」をお  
買<sup>か</sup>い上<sup>あ</sup>げいただきまして誠<sup>まこと</sup>にありがとうございます。  
なお、ゲーム内容などについての電話<sup>でんわ</sup>でのお問<sup>と</sup>い合<sup>あ</sup>  
わせには、一切<sup>いっさい</sup>お答<sup>こた</sup>えできませんので、ご了承<sup>りようしょう</sup>くだ  
さい。

風雲<sup>ふううん</sup>少林拳<sup>しょうりんけん</sup>  
暗黒<sup>あんこく</sup>の魔王<sup>まおう</sup>

1988年4月22日初版 ©1988 JALECO LTD.

JFD-SAM

No.05

発行 株式会社ジャレコ

〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7  
TEL.03-708-4820(代表)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

禁無断転載



JFD-SAM



T4907859104063