



 **DISK SYSTEM**  
ファミリーコンピュータシステム

**KDS-ESP**

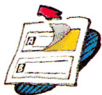
エスパードリーム

# ESPER DREAM

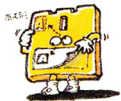
© KONAMI 1987 TM



# ディスクカードを書き換えたキミのための じょうずなシールのはりかた



**1** 同封のディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



**2** SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。



**3** もう1枚のシールも同じようにきれいにすれば、完成です。



**4** シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

- シールはディスクライターでの書き換え用ですので、セット売りにはついていません。
- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

# エスパー ドリーム



- ゲームをはじめするには、  
前準備まえじゆんびが必要ひつようなんだ！………2
- 不思議ふしぎな世界せかいの物語ものがたり………4
- まずは名前なまえの登録とうろくから………8
- コントローラーつかの使い方かた………10
- これがステージこうせい構成こうせいだ！！………12
- さあ、ゲームスタート！！………14
- 画面がめんの見方みかた………16
- 自分の強さじゆんを確認つよしよう！………18
- これが“あいてむ”だ！………20
- これが超能力ちやうのうりよくだ！………22
- 武器ぶきの種類しゆるい………24
- ずーつしゆるいの種類………25
- お店みせの種類しゆるい………26
- これがプレイヤーてきだ！………27
- 敵キャラクターしやうかい紹介………28
- 村人大紹介むらびとだいしやうかい………34
- これだけは覚えておいて  
ほしいおぼ注意事項ちゆうい しこウ………38
- ディスクシステムせいじしやうが正常せいじやうに  
作動さどうしなくなつたときには………40

## ゲームをはじめするには、

まえじゅん び ひつよう  
**前準備が必要なんだ！**



ファミリ-コンピユ-タ本体  
とRAMアダプタ、ディスクド  
ライブを正しく接続して、  
本体のPOWERをONに

しよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージ  
が追っかけっこをする画面が出るので、ディスクカ  
ードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、裏表に  
は注意しよう。

画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から  
接続を確かめ、  
きちんとセット  
しなおしてみよ  
う！



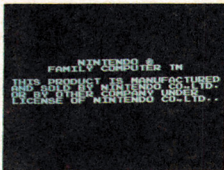


“NOW LOADING…”という  
ひょうじのあと、右のよう<sup>みぎ</sup>な画面<sup>がめん</sup>が  
出てくる。SIDE A<sup>で</sup>が上<sup>うへ</sup>になっ  
ていないと出てこないぞ!

右下<sup>みぎした</sup>のよう<sup>がめん</sup>なタイトル画面<sup>がめん</sup>が  
出てきたら、START<sup>で</sup>ボタン<sup>スタート</sup>を  
お押し<sup>お</sup>そう!

いよいよディスクシステムな  
らではのモードセレクト<sup>がめん</sup>画面<sup>がめん</sup>へ  
すすめるんだ。もしも、エラーメ  
ッセージ<sup>で</sup>が出て、ゲーム<sup>きどう</sup>が起動  
しなかったら、40ページ<sup>み</sup>を見よう!

ディスクドライブの赤ランプ<sup>あか</sup>が、ついているときは  
EJECT<sup>イジェクト</sup>ボタン<sup>ボタン</sup>や、本体<sup>ほんたい</sup>のRESET<sup>リセット</sup>ボタン<sup>ボタン</sup>、電源<sup>でんげん</sup>スイ  
ッチ<sup>せつめいしよ</sup>にさわっちゃダメ! ディスクシステムの説明書<sup>せつめいしよ</sup>  
も、よく読<sup>よ</sup>もう!



## ふしぎ せかい ものがたり 不思議な世界の物語

いまからキミに、不思議な話をしよう。キミの住んでいるところから遠く離れた村で起きたお話だ。その村は、あまりに美しく、静かで、そして神秘の香りに満ちていたんだ。まるで夢に出てくる世界のようにだけれども、村人たちは正義と真実に満ちあふれ、とてもい

きいきとした村だったんだ。

しかし、この平和な村に村人たちが想像もしえない大変なことが起こってしまった。ナルシス族と呼ばれる邪悪な一族が、その村を我がものにせんと魔の手を伸ばしはじめたのだ。貪欲なナルシス族の長、ギーラ・サ



ウザンは、まず手は  
じめに、こんなこと  
を考えた。

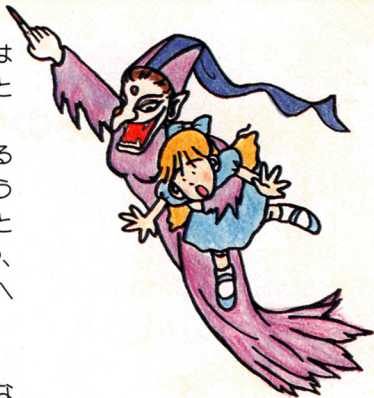
『村の実力者である  
村長を自分の思う  
とおりあやつること  
ができれば、必ずや、  
村は自分の手の中へ  
と落ちるはずだ』  
と…。

考えつくやいな

やギーラ・サウザンは、彼の第一の部下である魔女・  
ゲルソニアに命令を発した！

『ゲルソニアよ！ 村長のかわいがっている娘・アリス  
をさらってくるのだ！』

ゲルソニアは、ギーラ・サウザンの命を受け、喜びい  
さんでアリスを誘拐するために出かけていったのだ。

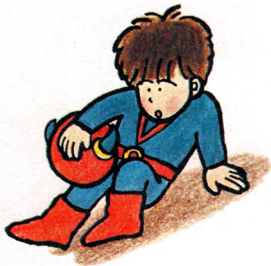




あわれアリスは捕われの  
 身みとなってしまうた。そして  
 村長そんちようのもとには、『私の  
 名なは、ギーラ・サウザン。  
 村長そんちようの娘むすめは私が預あずかった。娘  
 の命いのちが惜おしくば、おまえの  
 村むらをあけわたせ！』

と伝言でんごんがとどいた。村長そんちよう

は、困こまりはててしまった。たとえ、それが自分じぶんの娘むすめで  
 あっても、ひとりのために村人全員を犠牲ぎせいにはできな  
 かったからだ。村長そんちようが悩なやみ  
 ているあいだにも、心こころが邪じや  
 悪あくならば、容ようぼうもみにく  
 いナルシス族の攻撃こうげきは、日  
 に日ひに増ましていき、もはや  
 一刻いつこくの猶ゆう予よも許ゆるされなくな  
 ってしまったのだ。どうし



ようもなくなつた村長は、  
村で一番物知り、スコット  
おじさんのところへ相談に  
いった。スコットおじさん  
の答は、こうだった。

『この世界から時間と宇宙  
を越えた世界にひとりの少年  
がいる。その少年は超能力  
を持っており、きっとア  
リスを助け出してくれるで  
あろう』

村長は、その少年の妹、ロツティを使  
いにやることにした。その少年、すなわちキミのもと  
へロツティは、すぐにもやってくるはずだ。キミは、  
超能力者として、アリスを助け出す使命を負うのだ！

どうやら、この物語をなぜキミに話したかわかって  
もらえたようだね。アリス救出は、まかせたよ！！



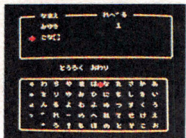
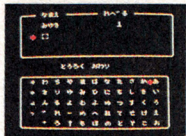
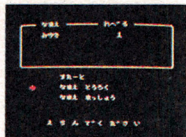


## まずは名前の 登録から

タイトル画面で、STARTボタンを押すと、モードセレクト画面が出てくる。このゲームでは、3人のデータを保存できるのだ!

### 《名前の登録方法》

- ①モードセレクト画面で“なまえ とうろく”をSELECTボタンで選んで、STARTボタンを押す。
- ②3人のうち、あいているPLAYERのところ、SELECTボタンで“→”を合わせる。
- ③下の50音句のところ、“→”が出るので+コントロールボタンで打ちこみたいところに“→”を合わせ、Aボタンを押す。
- ④文字を訂正するときは“□”の点滅をBボタンで訂正したい文字



のところに移動させて、③の操作で訂正することができる。

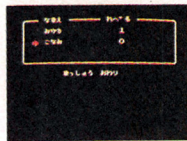
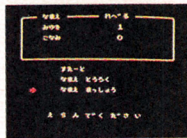
⑤名前を入れ終わったら“→”をSELECTボタンで“とうろくおわり”に合わせて、STARTボタンを押せば、登録が完了する。

### 《登録した名前を消す方法》

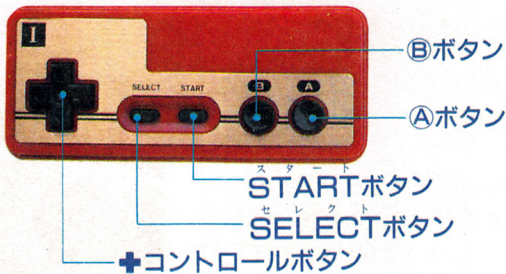
①モードセレクト画面で“→”をSELECTボタンで“なまえまっしょう”に合わせて、STARTボタンを押す。

②PLAYER表示画面で、消したい名前のところにSELECTボタンで“→”を合わせ、STARTボタンを押せば消せる。

③“→”をSELECTボタンで“まっしょうおわり”に合わせて、STARTボタンを押せば完了！  
さあ、ゲームスタートだ！



## つかかた コントローラーの使い方



● +コントロールボタン…プレイヤーを上下左右に移動させることができる。また、対話モードでのYESもしくはNOの選択、店にある商品の選択に使う。

●**Ⓐボタン**…このボタンを押すと、現在持っている武器で敵を攻撃することができる。また、対話モードで

**+**コントロールボタンで選択したYESもしくはNOあるいは、店においてある商品を決断するときを押す。会話のとき、相手の話を送る場合に押す。

●**Ⓑボタン**…SELECTボタンで選択した超能力を使うときや、店から出るときに押す。

●**STARTボタン**…ゲームをスタートするとき、あるいは、サブ画面にきりかえるときに使うボタン。サブ画面にかわってから、もう一度押すともとの画面にもどるぞ！

●**SELECTボタン**…手に入れた超能力を選択するときには押そう。

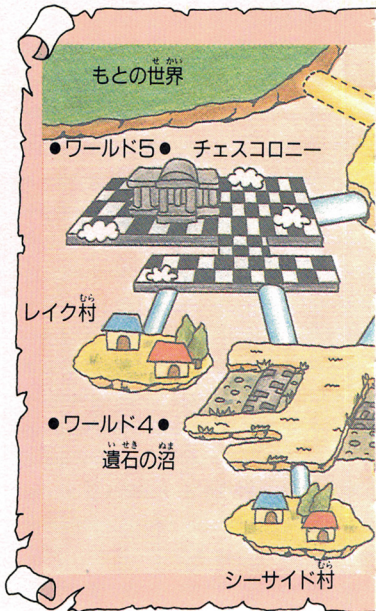
さあ、これでプレイヤーの動きは完璧だね！



## これが ステージ 構成だ!!

かく各ステージや村に  
ひほうは秘宝やなぞ解きの  
アイテムがあるんだ。  
かくまた、各ステージの  
たおボスを倒すとミラク  
ルカプセルを手に入れ  
ることができろぞ。

みぎちず右の地図で作戦を  
さくせんたてよう！ ワール  
ド1から順番に行く  
ほうが行きやすいよ！





レンガ村<sup>むら</sup>

●ワールド1●  
ジャイアントハウス

●ワールド2●

ひかり そうげん  
光の草原

ピバリー村<sup>むら</sup>

●ワールド3●  
クリスタルキャッスル

アイランド村<sup>むら</sup>

# EsperDream

## さあ、ゲームスタート!!

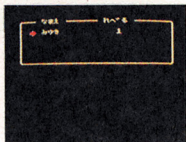
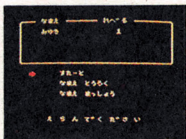
① <sup>なまえ</sup>名前の登録が終わったら、"<sup>→</sup>"  
<sup>お</sup>をSELECTボタンで"<sup>すたーと</sup>スタート"  
<sup>あ</sup>と合わせて、STARTボタン  
<sup>お</sup>を押そう!

② 次に、<sup>プレイヤー</sup>PLAYER表示画面で自  
<sup>ぶん</sup>分の名前"<sup>→</sup>"をSELECTボ  
<sup>あ</sup>タンで合わせてSTARTボタン  
<sup>お</sup>を押すとゲームがはじまる。

ゲーム中<sup>ちゆう</sup>に、ディスクカードのA面・B面<sup>めん めん い</sup>を入れかえ  
<sup>ひょうじ</sup>る表示が画面に出たら、その指示<sup>しじ</sup>に従おう!

## 《ゲームデータの保存ができるぞ》

ゲームをやめるときは必ず<sup>かなら</sup>村  
<sup>ちやう</sup>長さん<sup>あ</sup>に会<sup>せん</sup>おう。村長<sup>せん</sup>の質<sup>ちやう</sup>問<sup>しつもん</sup>に  
"はい"と答<sup>こた</sup>えると、そのときの能<sup>のう</sup>  
<sup>りよく</sup>力とアイテムを保存<sup>ほぞん</sup>できるぞ!



## 《ゲームをスタートさせたら》

●初めてゲームをスタートさせると、プレイヤーは村長さんの家の前に出てくる。まず最初に村長さんの家へ必ず入ろう。村長さんがキミに話しかけてくるぞ。

●話は一行ずつ出てくるぞ。読み終えたら、Ⓐボタンを押して、次の話を出そう。

●村には、いろいろな家が、たくさん建っている。この中には店や時計台などもあるんだ。家に入るには、入口のドアのところを真正面から入らないと入れないよ。ここでも、いろいろな情報を聞き出せるかもしれないので、がんばろう！

### ●ワープゾーン

ワープゾーンの入口は、左の鍵穴が目印だ。どこへいけるかは自分で探そう！



▲これが村長さんの家だ。おぼえておくくと便利だぞ！

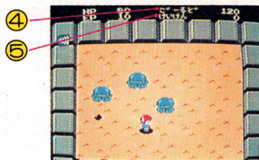


## がめん みかた 画面の見方

### 《アドベンチャーモード》



### 《バトルモード》



①HP(ヒットポイント)  
たいりよく  
体力をあらわす。0になると死んでしまうんだ。

②EP(エスパーパワー)  
ちやうのうりよく  
超能力エネルギーをあらわしているんだよ。

③キミがセレクトした超  
のうりよく ひようじ  
能力を表示しているよ。

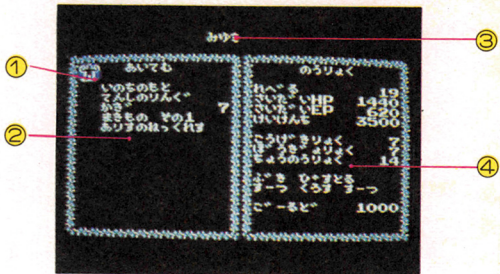
④ごーらど  
げんざい  
現在あるゴールドの量。

⑤けいけん  
げんざい りやう  
現在の“けいけんち”の量。

※バトルモードでのHP(ヒットポイント)や、EP(エスパーパワー)もアドベンチャーモードのときと同じ意味を持っているんだよ。

## 《サブ画面》<sup>がめん</sup>

プレイヤーの現在の能力やアイテムは、サブ画面で<sup>たし</sup>確かめることができるんだ。利用<sup>りよう</sup>してみようね。



- ① セレクトした超能力<sup>ちやうのうりよく ひようじ</sup>が表示してある。この画面でも超能力<sup>ちやうのうりよく</sup>をセレクトすることができるんだ。
- ② 取ったアイテム<sup>ひようじ</sup>が表示されているんだ。
- ③ プレイヤーの名前<sup>なまえ</sup>は、ここに出るよ。
- ④ プレイヤーの能力レベル<sup>のうりよく</sup>は、ここを見ればわかる。



<sup>じぶん つよ</sup>  
**自分の強さを**

<sup>かくにん</sup>  
**確認しよう!**

<sup>さいちゆう じぶん のうりよく わす</sup>  
ゲームの最中、自分の能力を忘  
<sup>たいへん</sup>  
れてしまったら大変! そんなと  
<sup>スタート</sup> <sup>お</sup>  
きはSTARTボタンを押し、サブ  
<sup>がめん じぶん つよ かくにん</sup>  
画面で自分の強さを確認しよう。

## 《これがキミの能力だ》<sup>のうりよく</sup>

● **れべる (レベル)** <sup>そうごうのうりよく</sup> = 総合能力。"けいけんち" <sup>いつていち</sup> が、ある一定値になると一段階UPする。<sup>いちだんかいアツブ</sup>

● **さいだいHP (最大ヒットポイント)** <sup>さいだい</sup> = HP (ヒットポイント) <sup>きょうりよう</sup> の許容量。

● **さいだいEP (最大エスパーパワー)** <sup>さいだい</sup> = EP (エスパーパワー) <sup>きょうりよう</sup> の許容量。

● **けいけんち (経験値)** <sup>けいけんち</sup> = 敵を倒すごとにUPする。<sup>てき たお アツブ</sup>  
(敵の強さによりUP率が異なる) <sup>てき さよ アツブリつ こと</sup> ある一定値になると超能力が身についたり <sup>ちやうのうりよく み</sup> "さいだいHP" "さいだいEP" <sup>きょうりよう おお</sup> の許容量が大きくなる。"けいけんち" <sup>ふ</sup> が増え  
ると、キミのプレイヤーは強<sup>つよ</sup>く成長<sup>せいちやう</sup>することになる。

● **こうげきりよく (攻撃力)** <sup>こうげきりよく</sup> = 敵に与えるダメージの <sup>てき あた</sup>

おお 大きさ<sup>を</sup>あらわす。この数値<sup>が</sup>大きいほど、1回の攻撃<sup>で</sup>多く<sup>の</sup>ダメージ<sup>を</sup>与えられる。"れべる"<sup>が</sup>上がった<sup>り</sup>、強い武器<sup>に</sup>買いかえることによりUPする。

●ぼうぎよりよく (防御力) = この数値<sup>が</sup>大きいほどダメージ<sup>を</sup>受けにくくなる。敵<sup>から</sup>受けたダメージ<sup>に</sup>よりUPする。

●ちようのうりよく (超能力) = エスパービーム、フラッシュ、パワーリペア<sup>を</sup>使うときのパワー<sup>の</sup>大きさ<sup>を</sup>あらわす。超能力<sup>を</sup>使って、敵<sup>を</sup>倒すこと<sup>によ</sup>ってUPする。

●ぶき (武器) = 現在<sup>持</sup>っている武器<sup>を</sup>あらわす。


●すーつ (スーツ) = 現在<sup>身</sup>につけているスーツ。

●ごーると (ゴールド) = ゴールド<sup>の</sup>数<sup>を</sup>あらわす。

プレイヤー<sup>が</sup>死ぬと、次<sup>には</sup>はじめるときは "ごーると"<sup>が</sup>半分<sup>になり</sup>、"けいけんち"<sup>も</sup>減<sup>る</sup>ぞ。その場合<sup>、</sup>ゲーム<sup>は</sup>、レンガ村<sup>から</sup>はじまる。


## これが “あいてむ”だ!

- てんしのりんぐ(天使のリング)




HP (ヒットポイント) が0になって死んでも、無キズで生きかえることができる。

- かぎ(鍵)



地下の迷路の扉を開けることができるのだ!!


- えすぱーあい(エスパーアイ)



バトルモードで消えているマンポナンバーNO.5が見える。


あいてむ (アイテム) は店で買うか、道で拾おう。物ぶつ交換もできる。

- いのちのもと(命の素)



EP (エスパーパワー) が0になると自動的にいっばいになる。

- ありすのねっくれす (アリスのネックレス)



物知りおじいさんにヒントを聞ける。



◆<sup>でき</sup>敵を倒すと出てくる<sup>たお</sup>“あいてむ”<sup>で</sup>◆



●さいふ

“ごーんど”の量<sup>りょう</sup>が、増えるぞ！ あ  
おとあかでは、その量<sup>りょう</sup>が違<sup>ちが</sup>う。また、  
あかは、ワールド内<sup>ない</sup>に落<sup>お</sup>ちてるよ。



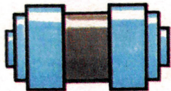
●EPカプセル

EPが最大量<sup>さいだいらりょう</sup>ま  
で増えるよ。



●HPカプセル

HPが最大量<sup>さいだいらりょう</sup>ま  
で増えるよ。



●ミラクルカプセル

ボス敵<sup>てき</sup>をやっつけると出てく  
る。これを取るとボス敵<sup>てき</sup>をこの  
中<sup>なか</sup>に封<sup>ふう</sup>じこめられるのだ。カプ  
セル5つをすべて集めないと、  
もとの世界<sup>せかい</sup>にもどれないんだ。

## これが ちようのうりよく 超能力だ！

ちようのうりよく  
超能力は、“けいけんち”が増え  
ると身につくんだ。また、お店で  
か  
かうこともできるぞ！



### ● エスパービーム

ツインボックス、トリプルボ  
ックスを取るとツインビーム、ト  
リプルビームとなり敵にダメージを与え  
る。でも死ぬとシングルビームになる。



▲ ツイン  
ボックス



エスパー  
ブック



エスパーブックをと  
ることによって3段  
階に威力が上がる。



▲ トリプル  
ボックス



### ● フラッシュ

画面内の敵に  
ダメージを与  
えられる。



### ● パワーリペア

HP (ヒット  
ポイント) を  
回復できる。





### ●テレポート

ほかの場所に  
瞬間的に、移  
動できる。



### ●エスパーライト

まっ暗な場所  
でも物を見る  
ことができる。



### ●タイムストップ

一定時間敵の  
動きをとめら  
れる。



### ●バリア

一定時間ダメ  
ージを受けな  
いぞ!

## 《超能力の使えるところ》

	村	アドベンチャーモード	バトルモード
エスパービーム	×	×	○
フラッシュ	×	×	○
パワーリペア	×	○	○
エスパーライト	×	○	×
テレポート	×	○	×
タイムストップ	×	×	○
バリア	×	×	○

## ぶ き しゆるい 武器の種類

### ●うおーたーがん(ウォーターガン)

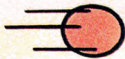
さいしよ せんちよう  
最初に村長さんからもらえる武器。  
いきりよく ぶ き なか いちばんよわ  
威力は、武器の中で一番弱い。  
つよ てき たたか きようりよく  
強い敵と闘うには、もっと強力な武器が必要となってくるね。



▲ウォーター  
ガンの弾

### ●ぴすとる(ピストル)

むら みせ か てき  
村の店で買うことができる。敵に  
あた  
かなりのダメージを与えることができそうぞ!



▲ピストルの弾

### ●ろけっとほう(ロケット砲)

むら みせ か てき  
村の店で買うことができる。敵に  
あた  
与えるダメージもかなりのもので  
じつに頼りになる武器である。



▲ロケット砲の弾

# すーつしゅるいの種類

## ●せんとう・すーつ

せんとう  
(戦闘・スーツ)

さいしよ せんちやう  
最初に村長さんからも  
らえるスーツ。防御力は  
いちばんよわ  
一番弱い。

## ●くろす・すーつ

(クロス・スーツ)

むら みせ か  
村の店で買うことができる。  
とくしゆ ぬの  
特殊な布でできてい  
て、ダメージをいくらか  
すく  
少なくなるようにしてあ  
る。しかし、それほどた  
ぼうぎよりよく  
いした防御力はない。

## ●れざー・すーつ

(レザー・スーツ)

むら みせ か  
村の店で買うことができ  
かる うご  
る。軽くて動きやすい。  
ぼうぎよりよく  
防御力はクロス・スーツ  
よりいいが、最強とい  
さいきやう  
うわけではない。

## ●ちたん・すーつ

(チタン・スーツ)

とくしゆこう かる  
特殊鋼でできていて、軽  
ぼうぎよりよく きやう  
いけれども防御力は強  
りよく むら みせ  
力だ！ これも村の店で  
か  
買うことができるよ。

※この他にも、もつと強  
りよく ほか きやう  
力なスーツがあるかもし  
さか  
れないよ。探しだそう！

## みせ しゅるい お店の種類



お店の目印は、家についている  
左のマークだ。中に入ると商人が  
話しかけてくるので、それに答え  
て買い物しよう。でも、ゴールド  
を持っていないと商品売って  
もらえないぞ。さあ、いろいろな  
お店で武器やす一つをそろえよう。

### ●ぶきや(武器屋)

いろいろな武器やスーツ  
を売っている。より強  
力なものを手に入れて、  
能力を高めよう！

### ●ざっかや(雑貨屋)

超能力や鍵などを売って  
いる。あとで役に立つも  
のもあるので、よく考  
えてから買い物をしよう。

### ●やどや(宿屋)

ここに泊ると、なくした  
HPやEPを最大値に  
まで回復させられる。ダ  
メージを受けHPやEP  
が少なくなったら、うま  
く利用し、回復を計ろう。

### ●くすりや(薬屋)

いざというとき役に立つ  
薬を売ってるよ！

# これが プレイヤーだ!

- プレイヤーは、<sup>むら</sup>村の中<sup>なか</sup>と<sup>ない</sup>ワールド内<sup>ない</sup>をいきし<sup>た</sup>アドベンチャーモードと<sup>たたか</sup>バトルモード<sup>たたか</sup>で闘<sup>ひと</sup>うのだ。<sup>むら</sup>村には、<sup>ある</sup>いろいろな人<sup>ひと</sup>が<sup>ある</sup>歩いていて、<sup>ひと</sup>その人<sup>ひと</sup>びとに<sup>はなし</sup>ぴったりく<sup>き</sup>つくと、<sup>はなし</sup>話を聞<sup>き</sup>くことができるよ。
- <sup>ない</sup>ワールド内<sup>ない</sup>では<sup>め</sup>目<sup>み</sup>に見



▼  
村の中  
<sup>むら</sup>  
<sup>なか</sup>

▶  
ワールド内  
<sup>ない</sup>



え<sup>てき</sup>ない敵<sup>あしあと</sup>の足跡<sup>ぶき</sup>が不<sup>き</sup>気味<sup>み</sup>にプレイヤー<sup>ちか</sup>に近<sup>あしあと</sup>づいてくるぞ! この足跡<sup>あしあと</sup>にふれるとバトルモード<sup>とつにゆう</sup>へと突<sup>たたか</sup>入<sup>かえ</sup>だ。闘<sup>たたか</sup>いをくり返<sup>かえ</sup>し“のうりよく”<sup>アツブ</sup> UP<sup>し</sup>だ!

- プレイヤー<sup>し</sup>が死<sup>へ</sup>ぬと、“けいけんち”<sup>へ</sup>が減<sup>へ</sup>り“ごーど”<sup>はんぶん</sup>も半<sup>はんぶん</sup>分<sup>ぶん</sup>になっ<sup>つぎ</sup>てしまう。次<sup>つぎ</sup>にはじまるときは、<sup>むら</sup>かならず<sup>むら</sup>レンガ村<sup>むら</sup>からだ。

## てき しょうかい 敵キャラクター紹介

さあ、これから闘っていく敵について、こ  
っそりヤツラの性格を教えちゃうぞ！ 敵を  
知り己を知れば…の精神でアリスを救出だ！！

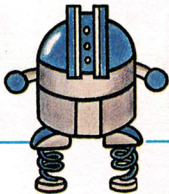
### ★ おお ぜん て てき 大ボスと全ワールドに出る敵 ★



◆ ビーン  
しゅうだん むら  
集団で群がって  
くる戦闘蜂だ！  
せんとうばち

### ◆ エヌオーエム NOM-1

ジャンプしながら  
プレイヤーに  
むかってくる。  
うで ゆうどうだん  
腕は誘導弾だ！



◆ ギーラ・サウザン  
ぞく おき  
ナルシス族の長  
すがた  
である。その姿  
を見たものは、  
いまだいない。



★ワールド1の敵★



★アンドン

フワフワと空<sup>くうちゆう</sup>中<sup>と</sup>を飛び、  
プレイヤーを見つけると  
追いつめ、弾<sup>たま</sup>を撃<sup>う</sup>つ怪魚<sup>かいぎよ</sup>。



★ムイムイ

ゆっくりと地<sup>ち</sup>をはいなが  
ら、プレイヤーの方<sup>ほう</sup>に向<sup>む</sup>か  
ってくるぞ。



★ブーン

プレイヤーが、うっかり  
近<sup>ちか</sup>づく<sup>と</sup>と、すかさず羽<sup>はね</sup>を  
広<sup>ひろ</sup>げて弾<sup>たま</sup>を撃<sup>う</sup>ってくる。



★フラウア

ワールド1を支配<sup>しはい</sup>してい  
る大ボスだ。美<sup>おお</sup>し<sup>うつく</sup>かつた  
花<sup>はな</sup>が醜<sup>みにく</sup>い怪物<sup>かいぶつ</sup>に変身<sup>へんしん</sup>だ！

## ● ブロッカー

地下<sup>ちか</sup>だけにしか<sup>せいそく</sup>生息<sup>せいそく</sup>しない。地面<sup>じめん</sup>から現<sup>あら</sup>われ、弾<sup>たま</sup>を撃つとスッと消える。



## ● イガグラ

動き<sup>うご</sup>方は不規則<sup>かたふきそく</sup>だし、常<sup>つね</sup>に弾<sup>たま</sup>を撃つてくるというやっかいな敵だ。



## ● モアイ

プレイヤー<sup>み</sup>を見つけると弾<sup>たま</sup>を撃ってくる。フラッシュ<sup>ちようのうりよくつか</sup>の超能力<sup>ちようのうりよくつか</sup>を使う。



## ● パーゴラ

ワールド2<sup>ちようのうりよくつか</sup>をまかされているボスだ。フラッシュ<sup>ちようのうりよくつか</sup>の超能力<sup>ちようのうりよくつか</sup>が使える。



★ワールド2の敵★

★ワールド3の敵★



マンボNO.5

プレイヤーに近づき、いつのまにかHPを吸いとる、変なお化け。



チョコキン

横方向にプレイヤーを見つけるとすぐにむかってくる。フラッシュを使う。



アントン

ランダムに動き、時々卵を産む。これが割れて、中から6方向に弾がとび出す。



ゲルゾニア

ワールド3のボス。ギーラ・サウザン第一の部下。タイムストップを使うぞ！

## ◆タコラ

ジャンプしてスミのかたまりをはいてくる。頭をあたま光らせ苦悩する変なタコ。



## ◆ツリーギー

プレイヤーとの間隔をかんかく保たもちながら弾を撃つ！ フラッシュの超能力あり。



## ◆カウネル

攻撃すると怒って突進してくるぞ！ タイムストップの超能力を使う。



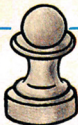
## ◆ツターメン

フラッシュとタイムストップの両方使える。ワールド4のボスだ！





★ワールド5の敵★



★ナイト

ジャンプしなが  
ら斜めに動いて  
くる。フラッシ  
ュの超能力を  
使うぞ!



★ガルル

こいつに近づく  
と丸まって攻撃  
をかわし、岩を  
吹く。フラッシ  
ュが使える。

★ポーン

ジャンプしなが  
ら上下左右に動  
き、フラッシュ  
を使う。ナイト  
とは兄弟だ。



★グッパー

にぎったり、ひらいたり  
して弾を撃つ。タイムス  
トップの超能力が使える。



★ギュルル

スミのかたまりをはく。  
思ったほど強くないので  
ひと安心だね。

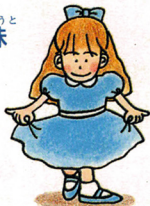
## むらびと だいしょうかい 村人大紹介



● アリスの妹  
ロッティ



● ティムくん



● そんなちょう ちょうじよ  
村長の長女  
アリス



● そんなちょう  
村長さん

5つの村に住む村人は、キ  
三との対話の中で、もとの世  
界にもどるためのナゾ解きの  
ヒントや必要なアイテムを教  
えてくれる。ヒントは単語で  
表現され、ナゾの文面は7つ  
の文で表現されているぞ。ヒ  
ントはメモに取っとうござい！





● ボビーくん



● タミーちゃん



● ペギー=スー



むら ちやうろう  
● 村の長老

ビッグ=ベン



くすりや  
● 薬屋のビルさん



ぶきや  
● 武器屋の

レディングさん



● 編み物  
じょうずな  
ホリーちゃん



● 村の物知りおじさん  
スコットさん



● 時計台の  
オーティスさん

● 学校の先生  
コンバート先生



● 大学生の  
ライナス

むら 村 の ひと 人 た ち



★ マギー  
おばあちゃん

★ スカーレットさん



★ ざつ か や  
雑貨屋の  
ジェフさん



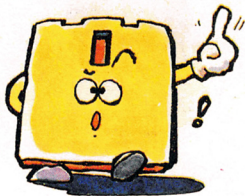
★ やど や  
宿屋の  
ポットさん

★ アニーちゃん



おぼ  
これだけは覚えておいてほしい  
ちゆうい じ こう  
**注意事項**

ディスクカードは、カセット  
よりもデリケート！ 注意事  
項を守って使わないと、こわれ  
てしまうぞ！

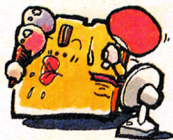


たいせつ と あつか  
**ディスクカードは大切に取り扱いおう**



ディスクカードの窓から見え  
る、茶色の磁気フィルム部分に  
は、直接指などで、絶対にさわ  
らないで！ それから、その部  
分は、汚したり、傷つけたりし  
ないように気をつけよう！

●ディスクカードは、<sup>しつげ</sup>湿気や<sup>あつ</sup>暑さにはとつても<sup>よわ</sup>弱い。だから、<sup>かぜとお</sup>風通しのよい、<sup>すず</sup>涼しい場所に<sup>ばしよ</sup>保管しよう！



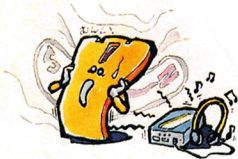
●ホコリはディスクカードの<sup>たいてき</sup>大敵！ ゴミゴミしたところは、<sup>だい</sup>大キライ。

また、<sup>ちやくしやにつこう</sup>直射日光の<sup>あ</sup>当たる場所にも、<sup>お</sup>置かないようにしよう。

●<sup>じしやく</sup>磁石を<sup>ちか</sup>近づけると、<sup>き</sup>データが消えちゃうぞ！ <sup>じしやく</sup>磁石だけじゃなく、<sup>じりよく</sup>テレビやラジオなどにも、<sup>ちか</sup>磁力があるんだ！ <sup>ちか</sup>近づけないようにしよう。



●<sup>お</sup>折りまげたり、<sup>ふ</sup>踏んづけたりするの、<sup>お</sup>もつてのほか。いつも<sup>な</sup>プラスチックの<sup>い</sup>ケースの中に入れて<sup>お</sup>こう！



# ディスクシステムが

せいじょう きどう  
正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう!

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が、規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が、逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	うえの方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。



キミの放課後、元気になりたい。  
~Nan?Daは、放課後を楽しくおもしろく変えよう~



「コレなら負けないぞい!」「こんなコト知ってるんだずえい!」「いま、アレに夢中さっ!」などなど。みんなの楽しいお便りやめずらしい情報、イラストや写真を出版部に送ってね。“アシタのNan?Daヒーローは、キミかもしれない!”手ぐすね・足ぐすねひいて待ってるヨ。

**KONAMI**

発行所 **コナミ出版** 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 Tel. 東京221-7231(直通)

毎月12日は **Nan?Da** の日


「見たい!知りたい!おぼえたい!」から、  
放課後マニュアルで勉強ね。

“放課後大好き!”のキミたちにおくる好奇心マニ  
ュアル月刊Nan? Da. Newなスポーツ・一味ちがう  
ファッション・どこよりくわしいコンピューティング・ア  
イドルさきどり情報と、いま、いちばん『興味アリ』の  
コトガラを、徹底的にオシエちゃう。「ありきたりの情  
報雑誌じゃツマンないヨ」と、欲求が不満している  
好奇心キッズのためのマニュアル月刊Nan? Da.こ  
れを読めば、キミも放課後の帝王になれる!!

10代の好奇心を満足させる課外マニュアル

月刊 Manual For School   
**Nan? Da**

© KONAMI 1987

マニュアル フォー スクール  ボーイズ&ガールズ

毎月12日発売

「グーニーズ」をはるかに  
超える興奮を「グーニ  
ーズ」がつれてきた。

近 日 発 売 !!  
や る っ き や な い

## グーニーズ2

～フラッテリー最後の挑戦～

ファミコン用カセット

予価5,300円

**ま**だまだあるぞ。近日発売ソフト群。

MSX2ユーザーの  
キミには……………  
**がんばれゴエモン**  
からくり道中  
火の鳥～鳳凰編～  
どちらも1メガ  
5,800円

このたびはコナミの「エスパー・ドリーム」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。



© KONAMI 1987

1987年2月20日初版

発行 コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 東京03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 大阪06-334-0335(代)

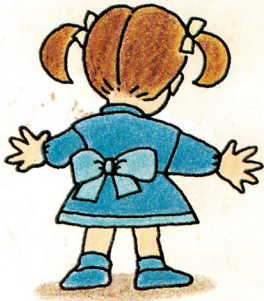
編集 コスカ出版株式会社

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL. 東京03-818-8301(代)

© KONAMI 1987

禁無断転載

ファミリ- コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



KDS-ESP



T4 988602 526073