



ALICE SOFT
アリスソフト
〒530
大阪市北区天満2丁目7番11号
サンビルー天満
TEL(06)882-0811

Super D.P.S. (MANUAL)



【Dream Program System】

—略してD.P.Sとは—

DPSとは、簡単に申しますと、夢を見る機械でございます。

夢の中の世界は、素晴らしい体験、恐ろしい体験を命の心配をせず体験する事の出来る、架空のリアリズムの世界…

残念ながら、人はその夢を制御、操作する能力を持ってはおりません。

その夢を自分の思っている通りに制御も操作もする事が出来たら…?

その為に作られたバーチャル・リアリズムの究極の機械がDPSでございます。

現実世界では、体験をする事が不可能の事柄を、この機械は、貴方の夢の中の現実で、可能にするのでございます。

さあ、何も恐くはありません…

そっと瞼を閉じ…

ゆっくりにおやすみ下さい…

…それでは夢の世界をじっくりとお楽しみ下さい…

●PC-9801ユーザーの皆様へ

当SuperDPSは、PC-9801の基本機能であるアナログ16色機能 (VM21以降) を使用して美しいグラフィックを表示しますが、拡張機器を使用することによって、より美しい256色グラフィックを表示する事が可能になっております。

詳しい解説は、マニュアルでは一切触れておりませんが、MS-DOS組み込みの際、又はゲームスタート時に選択することの出来る「アリスの館」のメニューの中にあります。御参照下さい。(256色拡張グラフィックボードや最低必要なメモリ構成等)

その説明文についての質問等は、お手数ですが郵便 (往復はがき) にてお願い致します。あしからずご了承願います。 ●MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

清きパソコンライフの為に六ヶ条
 一、またあるは困。てから読むものなり
 ニ、モテムを雷うは随 漆の一步
 三、ゆもりをたふく横むは年なり
 四、超越 運事はハートラインを載本は賊の気なりなり
 五、くろくあぶなを不届き千万
 六、どすぶい、まくたる也救いようを無し

まいどおなつみヨリケのとりふし。
 夏はきらいよ。あつもん。
 あついのいや、歩いてるよ
 りえんになるもん。…あ
 コレミー先生か、叫んでるの。
 じゃあ、HLM集しんぞね。
 ばいば〜い。

98 ぶろぐらむ甲

CG版プログラムを再録した プラム
 悪い (山崎) のリゾートライフ (人見) まで
 明りで 重の中かみふいふ〜でず。
 本日は僕じやない、たけじとある入納
 の進められたので、ほくになりまして…
 てもくも書いてる今は、またまた
 ないのよ〜はたして68版は
 出来るのよ? はなまたプログラムは
 又リゾートライフに突入するの、
 以後次回 5.25.25.25

進行
 ヨシタカ

プログラム
 CG描きのYok.です。
 僕は今回3リリオの
 影付けをしました。
 ちぢみに僕も遠野の森の
 洞くつの中に字を隠しておい
 たので、深してみてください。
 # 97IL なんかがあげる
 かもしんない

原画担当 (マリアヒカンペン) の
 YUKIMI です。
 ヒェルリのマリアヒ
 かのしからたです。
 長期休暇前後に
 かけた原画で、
 ニ講のみまこには、ご苦労が町ました。
 さいせん
 ミス、ヒ
 ……

SDPSのシステムデザインと
 マリアさんの元ネタをイ知る
 TADAです。は、
 ちあいのから…ハハハ、

SFのCGの
 おてつたいを
 した、新入人の
 栗林です。それじゃ、ご
 さよなら。ばびんちよ。

SDPSの
 はいば〜なスタッフ
 復はないかもしんない
 あとがき

ま、このことば
 は、い、あ
 わしが、あ
 り、あ、あ、あ
 と、あ、あ、あ、あ
 林の中の字が
 かくしてあるよ
 じ、あ、あ、あ、あ
 あ、あ、あ、あ、あ
 あ、あ、あ、あ、あ
 あ、あ、あ、あ、あ
 あ、あ、あ、あ、あ

Super D.P.S.
 発行元 ALICE SOFT
 〒530 大阪市北区天満2-7-11
 サンバレー天満
 TEL06-882-0811
 編集 ALICE SOFT
 1992年9月15日 第一版第一刷発行
 Copyright(C) ALICE SOFT



by. KAORI

— Moe —

えんぞく 前夜に お弁当の
下ごしらえをしいま。

明日 晴れるよね...♡

お弁当のメニューは...
ひみつ!!

KAORI の ためご

はんど D.P.Sシリーズ 20日
の原画です。

アニメックハウスの頃から
ずいぶん月日が流れて
おられますので 絵が変ら
やてます... コマニネ

また 原画が かけるように
がんばらねば... 窓

ALICEの館

ご機嫌いかがですか?アリスです。

[S.D.P.S]を買って下さってありがとうございました。このゲームは、前回の[D.P.S-SG]をバージョンアップして再登場させたものです。今回から、グラフィックが256色対応になりました。これからもPC98/286シリーズは、256色対応になっていきます。98マシンをお持ちで、256色対応グラフィックでゲームをプレイしたい方は、がんばってがんばってお小遣いを貯めて、お手持ちの98マシンに増築(?)して下さい。X68000やTOWNSをお持ちの方は、そのまま256色対応のグラフィックを楽しんで頂けます。

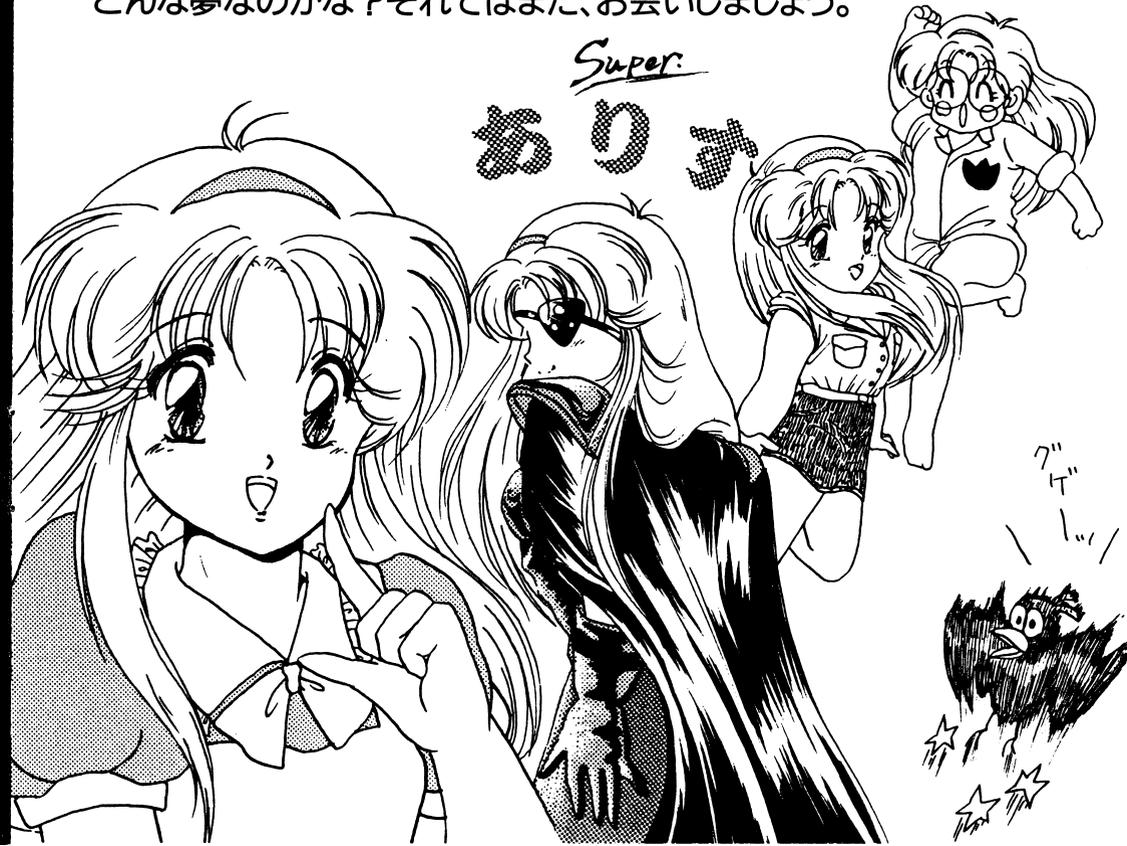
今回のS.D.P.Sにも3本のシナリオが用意されています。

【マリアとカンパン(まりあとかんぱん)】

【遠野の森】

【うれしたのし海賊稼業】です。

どんな夢なのかな?それではまた、お会いしましょう。



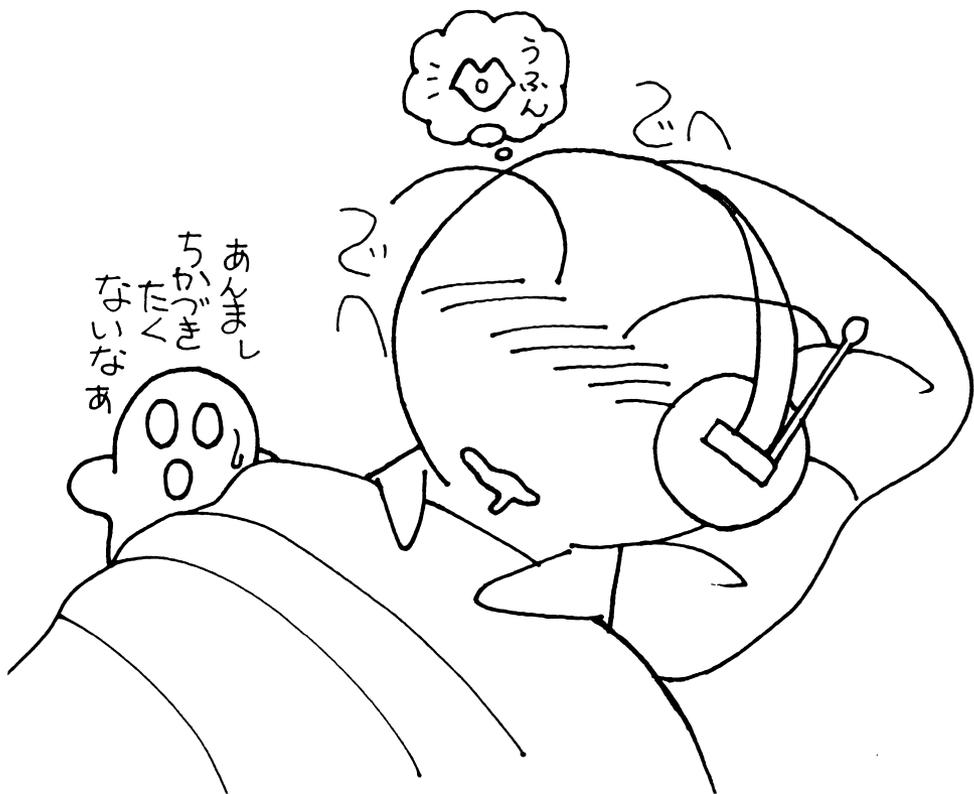
バックアップについて

ゲームを始められる前に、もしblankディスク(未使用又は内容の失われてもいいディスク)に余裕があるのでしたらバックアップを取る事をお薦めします。当社は高級ブランドディスクを使用し安全性を高めていますがディスクは些細な事で壊れ安い媒体です。当社の製品には、プロテクトが一切かかっていませんので、ディスクをたくさんお持ちの方は、自由にバックアップを取って、さらに安全性を高めて下さい。

バックアップの取り方は、各機種のマニュアルを参照して下さい。(PC-9801Vは、MS-DOS使用となります)

不正コピーはダメですよ。

当社の商品には、ユーザー様の不利益になるプロテクトはかけていませんが違法コピーはしないで下さい。(自分の遊ぶのをコピーして商品を中古で売るのもダメですよ)ユーザーとソフトハウスが信じ合い安く良質なソフトの時代が来る様、お互いに努力しましょう。



エラー発生時のサポートについて

ゲームを使用中に暴走したり、動かなくなったり、ゲームの進行が出来ない状態になりましたら、アリスソフトまで電話にてご連絡下さい。

その際、こちらが症状を正確に掴む為に使用ソフト 使用機種(周辺機器を付けていればそれも) どの様な状態で起こったか(出来るだけ詳しく)等をお教え下さい。その上でこちらで状態を判断して処置させていただきます。

また、ご使用上でのミス等でディスクを壊された場合は、総てのディスクと修復代として1000円(無記名郵便小為替)をお送り下さい。修復した上郵送でお返し致します。

その際使用ソフト、使用機種(周辺機器を付けていればそれも)どの様な状態で起こったか(これを特に詳しく)貴方のご住所、お名前、電話番号等を、詳しく書いたメモを同封下さい。

このメモがない場合、修復が不可能となったり、返送不可能になり、保留状態となる事があります。必ず、お入れ下さい。



ユーザーカードについて

パッケージに同封されているユーザーカードに、ご意見をお書きの上で、当社までお送り下さい。アリスソフトと致しましては、出来る限りユーザー様のご意見に、添ったソフト作りをしていくよう努力していきたいと思っています。貴方の率直なご意見をお聞かせ下さい。ユーザーカードの記入方法ですが、それぞれの項目に[点]というものがついていますが、点数は0点以上10点未満で以下の通りの評価に値します。

(最良) 10点 ◀————▶ 0点 (最悪)

各々、ユーザー様の感じられた点数をお書き下されば嬉しいです。ユーザーカードを送付下さった方々の中から抽選で数名様に、アリスソフト特製テレホンカードをプレゼントさせていただきます。

ヒント集について

ゲームが思う様にとけなくなった場合は、ヒント集をお申し込み下さい。ゲームパッケージに同封されている「S.D.P.Sユーザーカード」の表下部分(点線より下の部分です)が、申し込みカード兼、宛名カードになっています。ここに必要事項(郵便番号、お名前、ご住所)を、ボールペン等、簡単に文字が消えない筆記道具でお書き下さい。これらが正しく明記されていませんと、郵便事故等の可能性につながりますので、ご注意下さい。送料手数料として、200円を同封下さい。無記名為替、又は切手でお願ひします。(現金書留でも結構です)(現金でお送りになる場合は、必ず、書留でお願ひします。普通郵便で現金を送る事は、法律で禁止されています)上記のものと、代金を同封して、アリスソフトへお送り下さい。表下部分を切り取ったもの(アンケート部分のないもの)と、代金のみ、もしくは、アンケート部分のみと、代金をお送りになられても、ヒント集は発行出来ません。ご了承下さい。ヒント集発送開始は、1992年10月中旬から下旬の予定です。申し込みが殺到いたしますと、発送が送れる可能性があります。ご了承下さい。お申し込みになられて、2ヶ月以上経ってもヒント集が届かない場合は、郵便事故等の可能性がありますので、その場合は、こちらにご連絡下さい。

ゲームの起動方法

●PC-9801,FM-TOWNS,X68000の場合

ドライブAにシステムディスク、ドライブBにカートリッジディスクを入れてリセットをしてください。

Aドライブは PC-9801 : 1ドライブ

FM-TOWNS: 0ドライブ

X68000 : 0ドライブ

Bドライブは PC-9801 : 2ドライブ

FM-TOWNS: 1ドライブ

X68000 : 1ドライブ

●MSX2の場合

A-diskをAドライブに入れてリセットしてください。

※98版の方で初めて立ち上げる方は(買ってきてすぐの方)は別記のMS-DOSの組み込みが必要です。

ゲームの基本操作

S.D.P.Sは、キーボード、ジョイパッド、マウスなどを使ってプレイする事が出来ます。(機種により異なります)

	マウス	ジョイパッド	キーボード
PC-9801V	使用可	使用可	使用可
X68000	使用可	使用可	使用不可
FM-TWONS	使用不可	使用可	使用不可
MSX2	使用不可	使用可	使用可

操作説明を統一する為に、以下の通りに決めさせていただきます。

Aボタン:キーボード(リターン) マウス(左)

Bボタン:キーボード(スペース) マウス(右)

選択肢モードでは、カーソルを動かしてAボタンで選択します。

Bボタンは、キャンセルとなりますが、場面によっては、使用出来ない時もあります。

- ・このゲームには、セーブ機能はありません。
- ・ゲームの途中で、シナリオディスクを入れ換えると、動作は保証出来ません。

FM-TOWNSシリーズ御使用の場合は…

HDDへのインストール方法

・TOWNS-OS Ver2.0以降を御使用の方

- (1)システムソフトウェアCDを起動します。
- (2)ドライブ0にSuperDPSシステムディスクを入れます。
- (3)Aドライブのアイテムをダブルクリックします。
- (4)表示された[HDD Install]アイテムをダブルクリックして下さい。
- (5)後は、画面の指示に従って下さい。

・TOWNS-OS Ver2.0以前を御使用の方

- (1)システムソフトウェアCDを起動します。
- (2)ドライブ0にSuperDPSシステムディスクを入れます。
- (3)Aドライブのアイテムをダブルクリックします。
- (4)ファイル表示モードに切り換えて(画面左上ボタンクリック) 'Install.bat'というファイルをダブルクリックして実行します。
- (5)後は、画面の指示に従って下さい。

X68000シリーズ御使用の場合は…

HDDインストールやその他のシステムに関することについては、SDPS68.DOCというファイルがシステムディスクに入っておりますのでそちらを参照してください。

注)SDPS68.DOCは、特に読まなくても支障は在りません。また、このファイルの内容や読み方についての電話での質問には一切御答え致しかねますので御了承下さい。

様々な環境へインストールすることが出来ます。

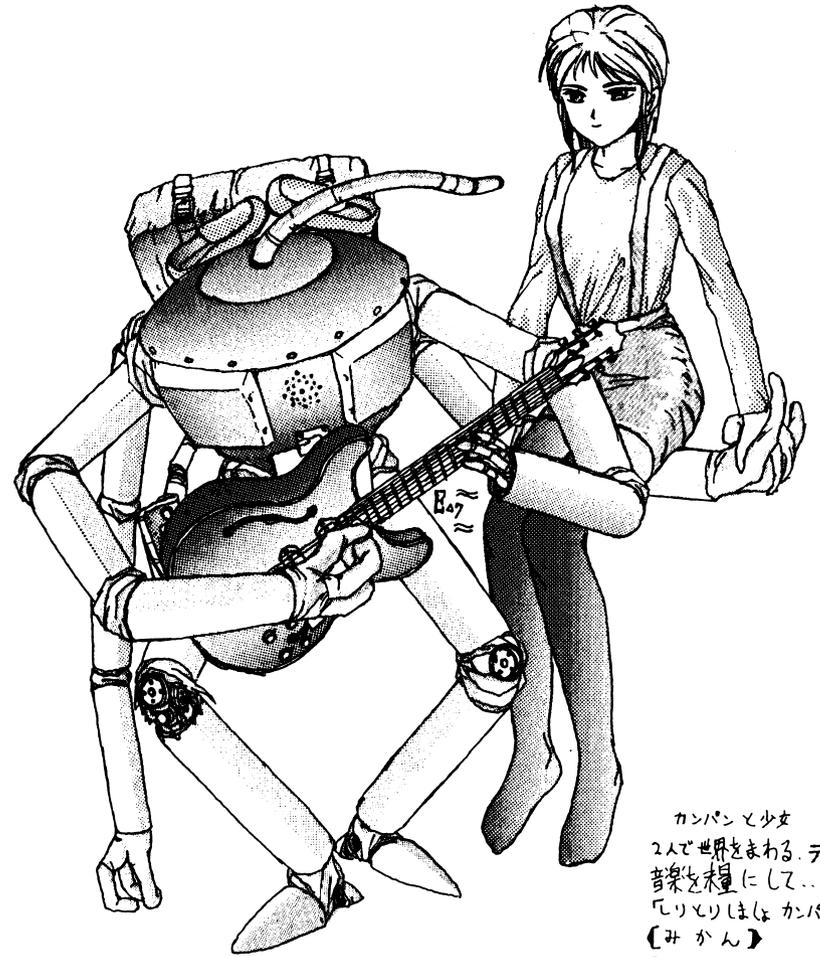
当社のソフトはどのようなユーザー様の環境でも動作できるように出来るだけメモリの無駄遣いをしないようにして、480~500Kバイト空いていれば動作するように設計されていますが、フリーエリアは出来るだけ広く空けておいてください。また、プロテクトメモリ以外の拡張メモリがあった場合はこちらでは一切使用しませんのでそれを使用するドライバーなどを組み込んでみるのも快適にゲームするのに有効です。キャッシュドライバーを付けるだけでずいぶんアクセスが減ります。その他のマシンでもバンク、EMSと種類を問わず組み込めますのでメモリが許す限り組み込むことをお勧めします。

2HD拡張ドライブをお持ちの方も、DOC内の方法でautoexec.batを書き換えれば、3ドライブ仕様や4ドライブ仕様に変更できます。頻繁に交換するディスクをかち合わないよう設定すると交換の頻度が激減します。

サウンドボードについて

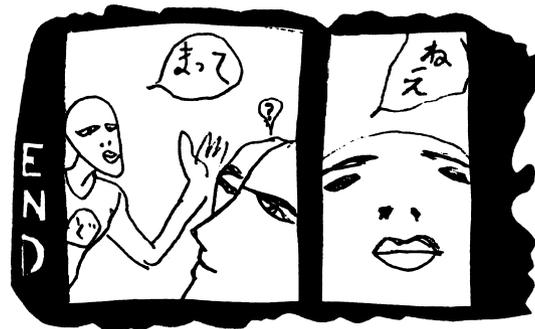
SDPSシステムディスクに入っているサウンドドライバーはINT0に対応しており、INT0にしか対応していないマシンでも御利用できます。割り込みはINT0,INT4,INT5,INT6の全てに対応しています。また、BIOS-ROMは使用しておりませんので、EMSのページフレームをC000hに取りましても正常に動作します。また、ボードのポート変更にも対応しています。088h,08ahにサウンドボードがあるとそちらが優先されます。これで、UVシリーズなどの内臓サウンドボードが外れないマシンでもサウンドボードが御利用できます。

各ファイルの使用方法やメモリ、ディスク関係の事についての詳細はシステムDISK内のHDDニイレテヨ、DOCを参照してください。



カンパンと少女
2人で世界をまわる。テントをせおい
音楽を木霊にして...
「りりりまほ かんぱんからね
【みかん】
「.....」

マリアよーかん



All tracks by ちーぼう

MS-DOSの組み込みかた(PC-9801,NOTEシリーズのみ)

PC-9801シリーズはMS-DOSを組み込む必要があります。以下にその手順を示しますのでその通りにしてください。一度組み込んだら2度目からは組み込まなくても結構です。組み込み可能なMS-DOSのバージョンは3.10と3.30またはそれ以降です。また、システムDISKを使って作成した運用DISKもここではシステムDISKと呼びます。(NOTEシリーズやデスクトップ型1ドライブタイプ(9801UR等)の方は下記のNOTEシリーズ用の組み込み方の方をご覧ください)

●デスクトップタイプ(2ドライブ型)の組み込み方

1. AドライブにMS-DOSのシステムDISKを入れて立ち上げます。インストールプログラムやメニューが立ち上がりましたらESCやSTOP,f・9を押して終了してください。A>が表示されたらOKです。
 2. AドライブのシステムDISKをBドライブに移します。
 3. AドライブにSDPSのA-diskを入れます。
 4. A>|と入力します。(|は大文字でも小文字でもかまいません)
 5. エラーメッセージの様なものが出ていなければOKです。
- 以上でMS-DOSの組み込みが終了しました。A,BドライブにそれぞれA-disk,B-diskを入れてリセットするとゲームが立ち上がります。

●NOTEシリーズタイプ,デスクトップタイプ(1ドライブ型)の組み込み方 (デスクトップタイプは若干違う可能性が有ります)

1. [HELP]を押しながら電源をONかりセットします。すると、98 NOTEメニューが立ち上がります。
2. メニューが出たらモード設定を選んで、
 - ・システム起動装置の指定 II → [RAMドライブ]
 - ・第一ドライブの指定 → [RAMドライブ]に設定します。終わったら[終了]を選んでメインメニューに戻ってください。

PC-9801シリーズを御使用の場合は…

[とにかくHDDに組み込みたい方]

・HDDがA:のみの方の場合&HDDがA:B:でA:に組み込む場合

- (1)HDDからまず立ち上げます。
- (2)AドライブがHDDのドライブか確認します。
- (3)CドライブにSDPSのシステムディスクを入れます。
- (4)A>C:ADと入力してメッセージに従ってすすめていくと完了します。
- (5)組み込みが終わったらA>SDPSとするとゲームが立ち上がります。

・HDDがA:B:でB:に組み込む場合

- (1)HDDからまず立ち上げます。
- (2)AドライブがHDDのドライブか確認します。
- (3)CドライブにSDPSのシステムディスクを入れます。
- (4)A>C:BDと入力してメッセージに従ってすすめていくと完了します。
- (5)組み込みが終わったらA>SDPSとするとゲームが立ち上がります。

[もっと技術的なことが知りたい方]

HDDやMO等各種大容量メディアや、NEC,エプソンのMS-DOS Ver 3.1,3.3,4.0,5.0に対応しています。また、各社のEMM,VMMドライバー+RAMディスク,キャッシュディスクにも柔軟に対応しておりますので御自分の慣れ親しんだ環境へ無理なくインストールすることが出来ます。

また、HDDは登録のための簡易バッチファイルがついています。これは、HDDのパーティションが二つ以内の場合のみ有効で、Cドライブから登録する場合に有効です。Cドライブ>Aドライブ用がad.batでCドライブ>Bドライブ用がbd.batです。またこれらはhddinst.batを呼び出してインストールしているので御自分でhddinst.batに適切なパラメータを付けて起動することにより

拡張機器などを使用したい方へ(for technical)

HDDへのインストールなどは使用者の責任で行ってください。HDD等に重要なデータなどが入っている場合はあらかじめバックアップを取っておいてください。いかなる被害がおきた場合でも当社に責任は取れませんので御了承ください。また、組み込み等関する一切の質問は受け付けておりません。

全機種共ハードディスクなど拡張機器に対応しています。ハードディスクなどに入れますとアクセスが非常に高速になり、スムーズなゲーム進行が可能となります。

HDD等へのインストールはパーティションにディレクトリを作り、そこにすべてのファイルをコピーし、起動バッチファイルを作ることで完了します。詳しくは各システムDISK内の.DOCに各機種ごとの登録方法が書かれています。

3. [FD→RAMドライブコピー]を選んでMS-DOSのSYSTEM DISKをRAMドライブにコピーします。
 4. [システム起動]を選んで立ち上げます。(リセットでも可)
 5. メニューが出たらSTOPやf・9を押して終了してください。A>が表示されたらOKです。
 6. ドライブにSDPSのA-diskを入れます。
 7. A>B:NIと入力します。(B:NIは大文字でも小文字でもかまいません)
 8. エラーメッセージの様なものが出ていなければOKです。
- 以上でMS-DOSの組み込みが終了しました。ゲームをするにはA-diskをRAMドライブへコピーする必要があります。

RAMドライブへの組み込みかた(NOTEシリーズのみ)

NOTEシリーズはA-diskをRAMドライブへコピーする必要があります。コピーするには以下のようにしてください。

(2回目からは1～8は不要です。ここから始めてください。また、他のソフトを使用したりバッテリーが切れたりしない限りはA～Bも不要で電源を入れるだけで始まります。)

- A. [HELP]を押しながら電源ONかリセットします。
 - B. [FD→RAMドライブコピー]を選んでSDPSのA-diskをRAMドライブにコピーします。
 - C. B-diskをドライブに入れ、リセットをします。
- 注意:ドライブの指定を変更された場合、2の[モード設定]をやり直してください。
- 以上でゲームがスタートします。

ゲームが起動しないとき…

ゲームが起動しないときやおかしな症状がでるとき、「バグだ」、「ディスクが壊れている」と思って送り返す前に以下の点をまずチェックしてみてください。これは実際送り返されてきて、DISKに異常がなくそのまま返送したもので数が多かったものの一例です。

- No system filesと表示される。(98のみ)
- ▷ MS-DOSを組み込んでください。
- 途中まで立ち上がって数字などとともOut of memoryと表示される。
- ▷ ハードディスクやMOドライブを何台もつないでいたりしていませんか？何台もつないでいるとDOS上で使えるメモリ容量が減少しますのでCONFIG.SYSのfilesやbuffersの数値を減らしてください。それでもだめなときはHDDやMOをはずすか電源を落としてください。
- キー入力が異常でゲームが出来ない
- ▷ アナログジョイスティックなどがささっていませんか？ささっていると正常にゲームが出来ませんのでアナログジョイスティックを抜くか、デジタルモードに切り替えてください。
- キー入力が出来ない(TOWNSのみ)
- ▷ ジョイパッドとマウスが逆にささっていたりしませんか？左側にパッド、右側にマウスをさしてください。
- うまく起動出来ない(TOWNSのみ)
- ▷ RAMディスクなどを設定していませんか？メモリを増設していてもRAMディスクで使用している分使用可能メモリが減少しますのでRAMディスクを解除してください。
- 文字が出なくて棒の様なものが表示される(MSXのみ)
- ▷ 漢字ROMが無いとこのような症状が出ます。漢字ROMを装着してください。
- 画面がちらちらする(MSXのみ)
- ▷ 当ソフトは縦の解像度が倍になる「インターレースモード」を使用しています。バグではございません。また、雑誌などの写真と奇麗

さが違うという方もいましたが、そういう写真などはRGB入力した物の絵ですのでそれはディスプレイの違いによるもので、バグではございません。

ディスクを破壊のパターン

MS-DOSの組み込みやバックアップを取ろうとしてDISKを破壊してしまう方もいます。このような場合の症状はこうなることが多いですのでチェックしてください。自分で破壊してしまった場合の修理は有償となりますので注意してください。

フォーマットしてしまった場合

- ・ フォーマットされただけのDISKで何も入っていない。立ち上げるとNo system filesと出る。

- ・ システムだけ入っていて立ち上げるとA>と出て止まる。

フォーマットとはDISKの中身をきれいに消してしまうコマンドです。

バックアップの手順を間違えて破壊した場合

- ・ ゲームDISKにバックアップのツールがそのまま入っている。

- ・ 消されてしまうはずのDISKの内容がゲームDISKに入っている。

上の二つはいわゆる「逆コピー」です。これも完全に元の内容は消されています。途中で気付いて止めた場合でも確実に一部破壊されています。

フォーマットやコピーミスはほとんどの場合致命的なミスとなりますので、ほとんど復活は不可能です。当社の製品は出荷時はプロテクトノッチは書き込み可能な状態ですので、3.5インチならば穴のあいた状態に、5インチならば光の通さないシールを貼れば書き込み不可になり、事故の防止が出来ます。