



METAL EYES

メタル・アイ

Field-3D System New Type Meka-Meka Role-Playing Game.



株式会社 エロロフ

〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ベアースビル1F



.....

〈ご注意〉

メタル・アイⅡのプログラム及びパッケージ、マニュアルは株式会社エルフの著作物です。無断で複製することを禁じます。

※製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが作動しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。

- 本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？
- ティップスイッチやクロックなどの設定が間違っていないか？
- ディスクは正しくセットされていますか？
- 一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか？

以上をご確認の上、それでも作動しない場合は

- ご購入ショップなどで、同じ機種種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。

上記いずれの場合にも操作しない時は、誠に申し訳ございませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。お手数ですが、同封のユーザーサポート依頼書にお名前、ご住所、お電話番号、ご使用機種名をお書きのうえ、ディスクセットをお送りください。至急、調査の上交換品をお送りします。

なお、お客様の責によるディスク破損等の場合、ディスク修復代として1枚につき、1,000円分の切手を同封してください。

- このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。
-

はじめに

このたびは『メタル・アイⅡ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この『メタル・アイⅡ』は、フィールドタイプのRPGゲームです。RPGゲームの性質上いくつかの特別な操作があるのでゲームをはじめる前に一度このマニュアルをよくお読みになって操作方法を理解した上でゲームを始めて下さい。

ストーリー

浮遊都市ゼロン、高度な科学技術と文明に支えられたこの都市は繁栄の最高潮を迎えようとしていた。ウィルグは、友人の科学者ゲッサ、ランドハットらと共にハーネステクノロジーでアンドロイドの開発にあたっていた。

そんなある日、ランドハットがアンドロイド開発に関する極秘書類を入手した。その書類に書かれていたことは、アンドロイド開発計画に関する人体提供等の資料だった。

事実を知り、啞然とする3人。

この3人の所に政府の秘密部隊が送られた。必死で逃げる3人。必死の抵抗もむなしく彼らは秘密部隊に追いつめられた時、ウィルグは頭に強い衝撃を感じ意識を失う。

そして、再び目が覚めたときウィルグが横たわっていたのは、果てしのない荒野のまっただ中だった。

ゲームの立ち上げ方

まず、パソコン本体の電源をいれてディスクA・Bを98版はドライブ1・2にいれて、リセットスイッチを押してください。

TOWNS版はCD-ROMをセットし、セーブ用にフォーマットしたディスクをドライブ0にいれてから、リセットスイッチを押してください。

タイトルとオープニングデモが終るとメニューが表示されます。

○最初から始める…ゲームを最初から始めることができます。

○セーブしたところから始める…以前にセーブした所からゲームを再開します。

ハードディスクのインストールの仕方(98版のみ)

メタル・アイ2は、ハードディスクにインストールしてゲームを楽しむことが出来ます。

なお、ハードディスクのインストールには、MS-DOSとハードディスクに関する十分な知識と経験が必要です。

98版でハードディスクのインストールに関して自信のない方は、フロッピーディスクでゲームをされることをお勧めします。

ハードディスクのインストールに関しては以下の注意をよく読んだ上で実行してください。

- 1) ゲームをハードディスクにインストールするにあたり、インストールするツールもしくはゲーム自身がハードディスクで使用した結果、ソフトウェア又はハードウェアに損害が生じて株式会社ELFには、一切の責任がないものとします。
- 2) 安全のためにAディスクにライトプロテクトシールをはるか3.5インチはプロテクトノッチを開けて下さい。
この状態になっていないとインストールプログラムは動作しません。また、ハードディスクの空きが10~16Mバイトぐらいが必要です。空き容量が十分にあることを確認してからインストールを実行して下さい。
- 3) インストールの際は、RAMディスクやキャッシュディスク等のデバイスドライバは、CONFIG.SYSから外してください。
誤動作の原因となります。
- 4) ハードディスクでプレイする場合、MS-DOS5を使用している方で[SMARTDRV]を使用している方は、[ゲームを終了する]を選ばないでゲームを終了するとセーブデータがハードディスクに書き込まれない可能性があります。気をつけてください。
- 5) ハードディスクでプレイする場合、メモリーの空きエリアを十分に確保してください。(98版は約560Kバイト)
メモリーが足りない場合には、CONFIG.SYSの設定を変える等の工夫が必要です。
- 6) インストールプログラムは必ず製品の中の物を使い、他の物は一切使用しないでください。使用した際の動作保証は一切しかねます。

ユーザーサポート

98版で外付け2ドライブをお使いになる場合はゲームを起動する前に本体側の設定を変更(SW1-4をON)して、優先FDDを外付けにしてください。変更しない場合、ゲームは起動しません。

詳しい変更の方法はパソコン本体付属のガイドブックをご覧ください。

FM-TOWNS版で動作不良が起こった場合、セーブデータが入っているフロッピーディスクとCD-ROMを一緒にお送りください。どちらかが欠けている場合はサポートできかねます。

98版をフロッピーディスクでプレイ中に[セーブ]ができない(ドライブの赤ランプが点いたままや点滅状態、あるいは止まってしまうなど)の場合は、“A”ディスクがライトプロテクト(書き込み禁止状態)されていないかを確認してください。

5インチはライトプロテクトシールが貼ってある場合ははがし、3.5インチはライトプロテクトノッチが開いている場合、閉じて常に書き込み可能な状態にしておいてください。

それでもセーブが出来ない場合は、ディスクの異常が考えられますので、恐れ入りますが、製品に付属のユーザーサポート依頼書に不良と思われる症状、ご使用の機種と周辺機器の環境と設定を具体的にご記入の上、ディスクと一緒に下記までお送りください。

『メタル・アイ2』は、誰にでも時間をかければ解けるようにつくられています。万が一、話が進まなくなったりどこにいったらいいのかわからなくなったときは、もう一度、街の人の話を聞いたり怪しいところを調べてみたりしてください。

それでも何をしたらいいのかわからなくなってしまった時は往復葉書に『現在の状況』と『現在持っているもの』等を出来るだけ詳しく書いて『メタル・アイ2 ユーザーサポート係』までお送りください。

〒169 東京都新宿区百人町2-21-27ペアーズビル1F
株式会社エルフ 『メタル・アイ2 ユーザーサポート係』まで

テレカメ

ゲームが終了致しますとパスワードが表示されます。スペシャルディスクのお知らせについている応募券をアンケート葉書に貼りパスワードを書いてエルフまで送ると抽選でメタル・アイ2オリジナルテレフォンカードを各機種ごと100名様にプレゼント致します。

パスワード
むにむに

プレゼント

インストールの方法

ハードディスクにインストールするプログラムは[ディスクC]に入っています。

使い方: INSTALL [インストールしたいドライブ名]

ここでは、ゲームをドライブAにインストールしたい場合の時として説明します。

MS-DOSを立ち上げたハードディスクのドライブを[A:]とし、

フロッピーディスクドライブの1番を[B:]とします。

ゲームディスク[C]をドライブ[B:]に入れて、

MS-DOSのコマンドラインから次のように入力します。

B: INSTALL A: ☐

ここで[A:]は上記のインストールしたいハードディスクのドライブ名に該当します。これでインストール・プログラムが実行されますので、画面のメッセージに従って操作してください。

- ゲームを立ち上げます。

A) METAL2 ☐

- 再度ゲームを始める時は必ずカレントディレクトリーをゲームのディレクトリーにしてから始めます。

A) CD ¥METAL2 ☐

A) METAL2 ☐

操作方法

メタル・アイ2の操作はすべてマウスで行います。何かコマンドを選択するときはマウスでメニューを選び左クリックで決定してください。

●移動

フィールド上でのキャラクター移動は、キャラクターの上・下・左・右のいずれかの方向にマウスを持って行き左クリックで行います。

●会話

町の中でウィルグが画面上の他のキャラクターにぶつくと自動的にそのキャラクターと会話を行うことが出来ます。

キャラクターの中には重要な事を話す者もいるので注意して聞きましょう。

●コマンド

マップ移動時にメッセージウィンドウの上のシンボルをクリックすると画面上にコマンドウィンドウが開きます。

▶ ゲームに戻る———コマンドウィンドウを抜けて、ゲームに戻ります。

- ▶状態を確認する——ウィルグとパーティーの仲間の現在のパラメータを表示します。
パラメータが表示されるのは、現在戦闘に参加できるキャラだけです。
- ▶装備を変更する——パーティーのもっている武器からどれを装備するかを決めます。
装備している武器の種類によってキャラクターの攻撃力が変化します。
但し、武器を装備出来るのはウィルグとノーブルだけです。
他のキャラクターは装備できないので注意してください。
- ▶アイテムを使う——ウィルグが持っているアイテムの中で現在使えるものを表示します。アイテムを選択するとそのアイテムを使ったことになります。
- ▶データをロードする——データのロードはいつでもすることが出来ます。
- ▶移動速度を変える——キャラクターの歩く速さを変更します。(注意：この場合ゲーム全体の速度も変わります)
- ▶ゲームを終了する——ハードディスクでプレイしている場合のみ出ます。
ゲームを終了してDOSに戻ります。
- セーブ——データのセーブは、宿屋、キャンプ等で行います。また、フィールドやダンジョンの中にある回復ポイントでもセーブを行うことが出来ます。セーブデータは98版の場合、ディスクAにセーブされます。
TOWNS版では、CD-ROMなのでblankディスクをTOWNSMENUでフォーマットしてドライブ1にセーブディスクとして入れておいてください。
なお、セーブディスクは必ず書き込み可能な状態にしておいて下さい。

ター紹介

●ゲッサ

ウィルグの友人。ハーネステクノロジー人工知能開発研究室長。
アイリアに搭載されている第7世代AIの開発者。
アイリアの身体に組み込まれてる戦闘モードを作動させないように特別な封印をした。

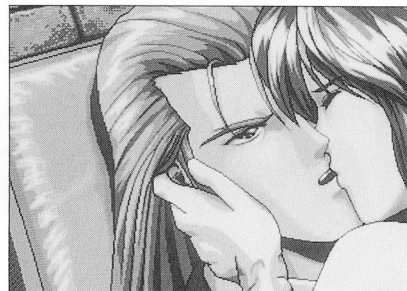


●マリア

ダストシティの教会にいる女性。

●アムネイド

ハーネステクノロジーの会長。
ヒューマノイド計画の首謀者。現政府とも太いパイプがあり、影で政府を操っているとも言われている。



キャラク

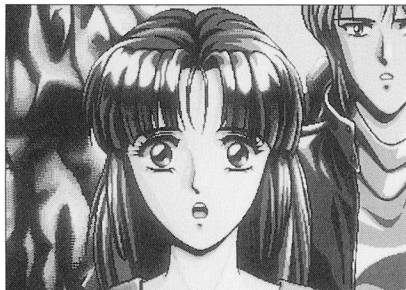


●ウィルグ

この話の主人公。前作の話の主人公の父親でもある。
ハーネステクノロジーアンドロイド開発部補佐。
アイリアやノーブルの運動機能の開発を補佐している。

●アイリア

試作第2号ヒューマノイド。女性型。戦闘用AIを搭載。AIを完全に働かせることで全身を武器化する事が可能。
パラリュウムを使用した成長筋組織を使っているため、運動能力の向上が期待できる。但し、現状の体力に多少の問題あり。



●ノーブル

試作第1号ヒューマノイド。筋力、体力的に完成された初期型。筋組織に固定型パラリュウムを使うことで研究段階の約10倍の筋力を持つ。しかし固定型の組織を使用したため、運動などによって運動機能が増すような事はない。

パラメータの説明

ウィルグには次のパラメータがあります。

LEVEL———現在のレベルです。敵と戦って一定の経験値を得るとあがります。但し、設定上ノーブルはレベルアップしません。

HP———現在の体力です。この数字が0になるとそのキャラクターは死んでしまいます。メタル・アイ2の場合パーティーの中のキャラクターが一人でも死んでしまうとゲームオーバーになります。

HPMAX———体力の最大値です。

SPEED———キャラクターの持つ俊敏性です。戦闘時の様々な行動に要する時間の元です。この値が大きいと戦闘時に攻撃・防御等をするのにかかる時間が短くなります。

POWER———キャラクターの力の強さです。この値が大きいほど重い武器をすばやく振り回せます。

SKILL———銃などの武器に関する技能です。この値が大きいと銃火器の取り扱いが素早くなります。

RECOVER———キャラクターの回復力です。この値が大きいと回復薬などの回復値がたかくなります。

STR———キャラクターの現在の基本攻撃力です。

DEF———キャラクターの現在の基本防御力です。

GIL———この世界の通貨です。敵を倒すことで手に入ります。

EXP———キャラクターの経験値です。敵を倒すと敵の種類に応じて増えていきます。一定以上の経験値を得るとキャラクターのレベルが上がります。

体力の回復について

ウィルグは、お金を払って宿屋に泊まると一晩で体力が回復します。
(体力の回復はフィールド上の回復ポイントでも出来ますがこの場合お金はかかりません)

武器屋・アイテム屋

武器屋ではウィルグとノーブルの装備を買うことが出来ます。
買った装置は必ず装備コマンドで装備してください。持っているだけでは使えません。また、武器は戦闘中にも装備しなおすことが出来ます。
アイテム屋で売っている回復薬の効き目は各キャラクターの[RECOVER]の能力によって違います。

パーティーについて

パーティーは最大で6人になりますが、戦闘に参加するのは最大で4人です。
この4人はゲームのシナリオ上固定されています。

ゲームオーバーについて

メタル・アイ2は、ゲームの性質上パーティーのうち一人でも死んでしまうとゲームオーバーになります。
最初は一人なので安心ですが、後々パーティーが増えたときは他の仲間のパラメータに注意してください。

戦闘の方法

フィールド上をキャラクターが歩いているときにモンスターが現れると、画面が戦闘画面に変わります。
戦闘画面では各キャラクターのウィンドウに名前とHPと装備している武器が表示されます。
メタル・アイの戦闘はリアルタイムのセミオートバトルです。以下に、戦闘時の操作を説明します。
メタル・アイの戦闘では、全ての行動に時間がかかります。この時間は、[TIME]表示の横の目盛りで表示されます。

戦闘は、時間と共に目盛りが減っていき0になったキャラクターが行動する順番になります。
自分の番になるとキャラクターの所にマークが付き、マウスのクリック待ちになります。

左クリック—————現在装備しているアイテムを使用します。
装備しているのが武器の場合は攻撃相手を選びます。
装備しているのが回復のアイテムの場合回復する味方を選びます。

右クリック—————装備している物を変更します。
[武器を選択] [アイテムを選択] [逃げる] の3つのメニューが表示されます。
[武器を選択]
変更できる武器が表示されるので選択してください。
[アイテムを選択]
変更できるアイテムが表示されるので選択してください。
[逃げる]
一定の確率で戦闘から離脱できます。
自分の行動が終了すると[TIME]に値がセットされて、次の行動までの待ち時間が表示されます。
セットされる待ち時間は行動の種類と[SPEED]等のパラメータによって変わります。

レベルアップについて

戦闘に勝利すると相手から[GIL]と[EXP]とその他の能力を得ることが出来ます。(例: RECOVERなど)
どんな能力が手にはいるかは相手のモンスターによって違います。
戦う相手をうまく選んでキャラクターの能力を上げてください。
ノーブルは[EXP]が増えても基本的なレベルはUPしません。
しかし、戦闘で得られる能力アップはしていきます。
アイリアはレベルアップはしますが武器を装備することは出来ません。
本来、アイリアは様々な戦闘用のシステムを制御AIと共に体の中に組み込まれているからです。
この、アイリアの戦闘システムは最初、封印されていて使うことが出来ません。
しかし、ゲーム中何度かあるアイリアとのベッドシーンの結果により、アイリアの様々な戦闘システムを使えるようになります。